

# Arrays und Array Slicing

Mit Arrays arbeiten, leicht gemacht.

Mark Zeman, Philip Stark

FHNW - Compilerbau

18.11.2014

► <http://github.com/hellerbarde/cpib>

# Übersicht

Sprachdesign

Erreichtes und Demo

Implementation

Abschliessendes

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

Abschliessendes

# Arrays und Array-Slicing

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

Abschliessendes

- Bekannte Datenstruktur

```
var a:array (5) int;
```

```
a[5];
```

- Extraktion eines Teilarrays

```
a := [1,2,3,4,5];
```

```
print(a[0..3]);
```

-----

```
output => [1,2,3,4]
```

# Lexikalische Erweiterungen

- ▶ Nur weniges nötig
- ▶ FILL für den syntaktischen Zucker
- ▶ RANGE damit wir Minus nicht überladen

Pattern	Token
[	LBRACKET
]	RBRACKET
fill	FILL
array	ARRAY
..	RANGE

# Grammatikalische Produktionen

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

```
cmd      ::= SKIP
           | expr '[:=' [FILL] expr
           [...]

typedIdent ::= IDENT ':'(ATOMTYPE
                  | ARRAY '(' expr {' ',' ' expr} ') ' TYPE)

factor ::= LITERAL
         | arrayLiteral
         | IDENT [INIT | exprList | arrayIndex]
         [...]

arrayIndex ::= '[' expr ['..' expr] ']' {arrayIndex}
arrayLiteral ::= '[' arrayContent ']'
arrayContent ::= LITERAL {' ',' ' LITERAL}
               | arrayLiteral {' ',' ' arrayLiteral}
```

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

Abschliessendes

# Erreichte Ziele

- ▶ Generell IML
  - ▶ Variablen, global und lokal
  - ▶ Prozeduren und Funktionen
  - ▶ Kontrollstrukturen
- ▶ Arrays
  - ▶ Input und Output
  - ▶ Zugriff auf Elemente
  - ▶ Literale
  - ▶ Fixed-Length Slices

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

Abschliessendes

# Demonstration

## Bubble Sort

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

Abschliessendes

# Abstract Syntax Tree und Code Generation

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

## AST

- ▶ Noch zu generell
- ▶ Namen der Knoten nicht intuitiv
  - ▶ Spät realisiert

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

Abschliessendes

## Code Generation

- ▶ In AST Knoten `generateCode`
  - ▶ Rekursive Code Generation
  - ▶ Interface ist Top of the Stack



# VM Erweiterungen

- ▶ ArrayInput und -Output
  - ▶ Länge als Argument
- ▶ ArrayAccess: Nimmt 3 Werte vom Stack
  - ▶ Adresse des Arrays
  - ▶ Start-Index
  - ▶ End-Index Lädt so bestimmten Teil des Arrays auf den Stack

- ▶ Viel gelernt
  - ▶ Genug um einiges anders machen zu wollen
- ▶ Selbst mit Warnung vom Professor Aufwand unterschätzt
  - ▶ AST
  - ▶ Codeerzeugung
- ▶ Keine dynamischen Array Slices
  - ▶ Passt konzeptuell nicht zu IML
- ▶ Arrays auf Heap ablegen
  - ▶ Viel zu spät realisiert
  - ▶ Hat ein paar Sachen erleichtert
  - ▶ Hat vieles verkompliziert

# Ausblick

- ▶ AST neu planen
  - ▶ Würde Code Generation erleichtern

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

Abschliessendes

# Fragen

Vielen Dank!

Arrays und Array  
Slicing

Mark Zeman,  
Philip Stark

Sprachdesign

Erreichtes und  
Demo

Implementation

**Abschliessendes**