Arrays und Array Slicing
Mit Arrays arbeiten, leicht gemacht.

Mark Zeman, Philip Stark

FHNW - Compilerbau

18.11.2014

▶ http://github.com/hellerbarde/cpib

Arrays und Array Slicing

> Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign

Technisches

$\ddot{\mathsf{U}}\mathsf{bersicht}$

Mark Zeman, Philip Stark

Arrays und Array Slicing

Sprachdesign

Technisches Beispiele

Sprachdesign

Technisches

Arrays

Wir definieren Arrays so:

- Multidimensional
- Primitive Typen

Die Deklaration sieht mittlerweile so aus:

```
var a:array (5) int;
```

und der Zugriff so:

```
a[5];
```

Arrays und Array Slicing

Mark Zeman, Philip Stark

 ${\sf Sprachdesign}$

Technisches

Array Slicing

Was?

► Extraktion eines Teilarrays

```
a := [1,2,3,4,5];
print(a[0..3]);
-----output => [1,2,3,4]
```

Arrays und Array Slicing

> Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign

Array Slicing

Warum?

- ► Selten in Sprachen umgesetzt
- Expressive Syntax
- ► Übersichtlicher Array-Handling Code

Ein Slice hat die folgende Syntax:

```
a[2..4];
```

Arrays und Array Slicing

Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign

Technisches

Gedanken zur Deklaration

Mehrere Versuche, bis wir zur definitiven Syntax kamen:

- ▶ var a:TYPE[LENGTH][DIMENSIONS];
- ▶ var b:array (array or type) LENGTH;
- ▶ var c:array LENGTH (array or type);

Schlussendlich:

▶ var d:array (LENGTHS) type;

Arrays und Array Slicing

Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign

Technisches

Gedanken zu Initialisierung und Zugriff

- ► Immer vollständig initialisiert
- Syntaktischer Zucker um Arrays zu "nullen"
- ► Kann genutzt werden um beliebig zu füllen

Die Syntax für die Initialisierung und den Zugriff sieht so aus:

```
a init := [0,1,2,3];
b init := fill 5;
c init := a[3];
```

Arrays und Array Slicing

Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign

Technische

Gedanken zur Syntax der Array-Slices

- ▶ b := a[2..4];
- ► Ähnlichkeit zum Zugriff
- ► Kein Überladen des Minus Operators

Arrays und Array Slicing

Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign

Lexikalische Erweiterungen

- ► Nur weniges nötig
- ► FILL für den syntaktischen Zucker
- ▶ DOTDOT damit wir Minus nicht überladen

Arrays und Array Slicing

Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign

Pattern	Token
[] fill array (<int>{,<int>}) <type></type></int></int>	LBRACKET RBRACKET FILL (ARRAY,Length,Type) DOTDOT

```
cmd
   ::= SKTP
          | expr ':=' [FILL] expr
          Γ...
typedIdent ::= IDENT ':'(ATOMTYPE
              | ARRAY '(' expr {',' expr} ')' TYPE)
factor ::= LITERAL
         | arrayLiteral
         | IDENT [INIT | exprList | arrayIndex]
         [...]
arrayIndex::= '[' expr ['..' expr] ']' {arrayIndex}
arrayLiteral ::= '[' arrayContent ']'
arrayContent ::= LITERAL {',' LITERAL}
               | arrayLiteral {',' arrayLiteral}
```

```
do
  a init := [[1,2,3],[4,5,6]];
  b init := [[1,2],[3,4],[5,6]];
  c init := fill 0:
  [skip restliche Initialisierungen]
  while i > 2 do
    while j > 2 do
      while k > 3 do
        c[i][j] := c[i][j] + a[i][k] * b[k][j];
        k := k+1;
      endwhile
      j := j+1;
    endwhile
    i := i+1;
  endwhile
endprogram
```

Wetterstation

Technisches

Beispiele

```
global
  var datapoint : array (3) int;
do
  while i > 100 do
    datapoint := input[i*3 .. i*3 + 2]
    if datapoint[1] > 25 && datapoint[2] > 5 then
      result := result + 1;
    else
    endif
    i := i+1;
  endwhile
endprogram
```

▶ Datum, Temperatur [°C], Niederschlag [mm]
 ▶ Output: Anzahl Tage mit T > 25 && N > 5

Fragen

Vielen Dank!

Arrays und Array Slicing

> Mark Zeman, Philip Stark

Sprachdesign