

Mas sobre listas de Python: Matrices

Introducción a la Computación

Clase 14

Patricia Borensztein

Recordemos

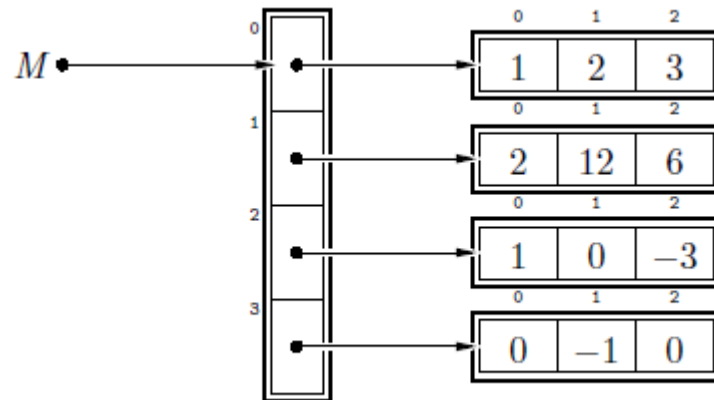
- Las listas en Python se parecen a los vectores de C, pero son dinámicos siempre.
- O sea que, podemos comenzar con una lista vacía simbolizada [] e ir agregándole elementos sin necesidad de invocar a ninguna función malloc! Usamos el operador de concatenación o el método append.
- Las listas, a pesar de que son estructuras heterogéneas, es decir, que pueden almacenar cualquier tipo de elemento, se utilizan para almacenar estructuras homogéneas. Ejemplo: listas de enteros, listas de alumnos, etc....

Matrices

- Para representar una matriz en Python usamos listas de listas. Así:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 12 & 6 \\ 1 & 0 & -3 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

```
>>> M = [ [1, 2, 3], [2, 12, 6], [1, 0, -3], [0, -1, 0] ] ↵
```



Matrices

- Si queremos acceder al elemento que está en la fila 0, columna 1 hacemos:

```
>>> M[0][1] ↵  
2
```

- Y si ponemos :

```
>>> M[0] ↵  
[1, 2, 3]
```

- Entonces Python devuelve una lista..
- ¿Que pasaría en C si ponemos solo la primera dimensión?

Creación de Matrices

- Si quiero una matriz de 3*3 inicializada a cero:

```
>>> m = [ [0, 0], [0, 0] ] ↵
```

- Si es de 100x100? Usamos el operador de repetición *

```
>>> a = [0] * 6 ↵  
>>> a ↵  
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

Aquí tenemos una matriz de 3x6

```
>>> [a] * 3 ↵  
[[0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0]]
```

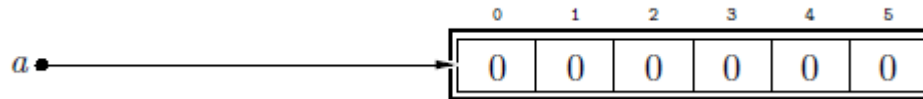
Creación de Matrices

```
>>> a = [0] * 6 ↵  
>>> M = [a] * 3 ↵  
>>> M[0][0] = 1 ↵  
>>> print M ↵  
[[1, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 0, 0, 0]]
```

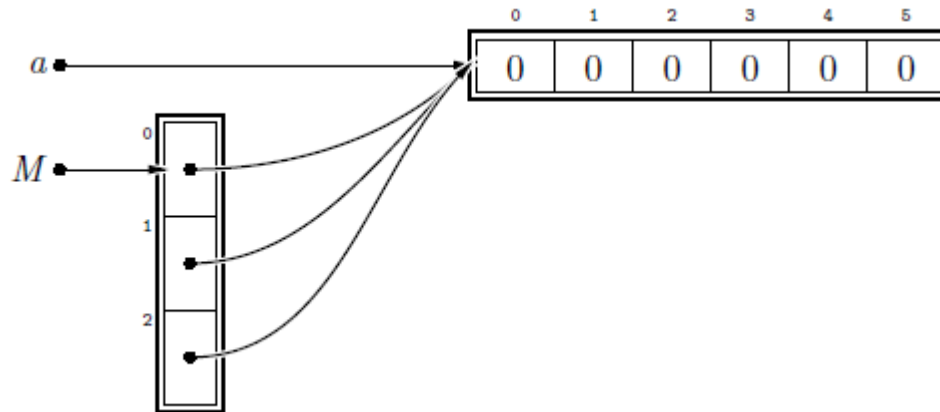
- Algo no está bien... ¿porqué?

Creación de Matrices

- La sentencia : $a=[0]*6$ crea una lista de seis elementos (todos ellos valen o apuntan al cero).



- La sentencia : $M=[a]*3$ crea una lista de 3 elementos, todos ellos apuntan a la lista (única)



Creación de Matrices

- La sentencia : `M[0][0]=1` modifica las tres filas porque son la misma!
- Sin embargo, si asignamos nuevos valores a una fila... veamos que sucede...¿Qué pasó ahora?

```
>>> lista=[0]*6
>>> lista
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
>>> M=[lista]*3
>>> M
[[0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0]]
>>> M[1]=[2,2,2,2,2,2]
>>> M
[[0, 0, 0, 0, 0, 0], [2, 2, 2, 2, 2, 2], [0, 0, 0, 0, 0, 0]]
```


Creación de Matrices

- Si ahora modificamos el elemento M[0][0]...

```
>>> M[0][0]=1
>>> M
[[1, 0, 0, 0, 0, 0], [2, 2, 2, 2, 2, 2], [1, 0, 0, 0, 0, 0]]
>>>
```

- Hagamos un dibujo de la matriz M después de ejecutar el código anterior....

Creación de Matrices

- Para estar seguros que una matriz tiene asignada memoria para cada una de las filas:

```
>>> M = [] ↵
>>> for i in range(3): ↵
...     M.append( [0] * 6 ) ↵
...     ↵
>>> print M ↵
[[0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0]]
>>> M[0][0] = 1 ↵
>>> print M ↵
[[1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0, 0]]
```

Ejemplo: Leer una matriz

```
1 # Pedimos la dimensión de la matriz,
2 m = int(raw_input('Dime el número de filas: '))
3 n = int(raw_input('Dime el número de columnas: '))
4
5 # Creamos una matriz nula...
6 M = []
7 for i in range(m):
8     M.append( [0] * n )
9
10 # ... y leemos su contenido de teclado
11 for i in range(m):
12     for j in range(n):
13         M[i][j] = float(raw_input('Dame el componente (%d,%d): ' % (i, j)))
```

Ejercicios Matrices:

- *Problema 1:* Hacer un programa en Python que lea dos matrices A y B de NxM y calcule e imprima por pantalla su suma C tal que:
 - $C[i][j] = A[i][j] + B[i][j]$ para todo $i < N, j < M$
- *Problema 2:* Hacer un programa que lea una matriz A de NxM y calcule su traspuesta.
- Nota: Para ambos problemas las dimensiones también deberán leerse de la entrada estándar.