UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA

Tecnología, Innovación y Calidad

Facultad: Ingeniería y Sistemas

Módulo: Desarrollo de aplicaciones web

Docente: Carlos Boris Martínez Calzadia

Grupo: 01

Alumno: Marco Arturo Cassio Cardona CC104809

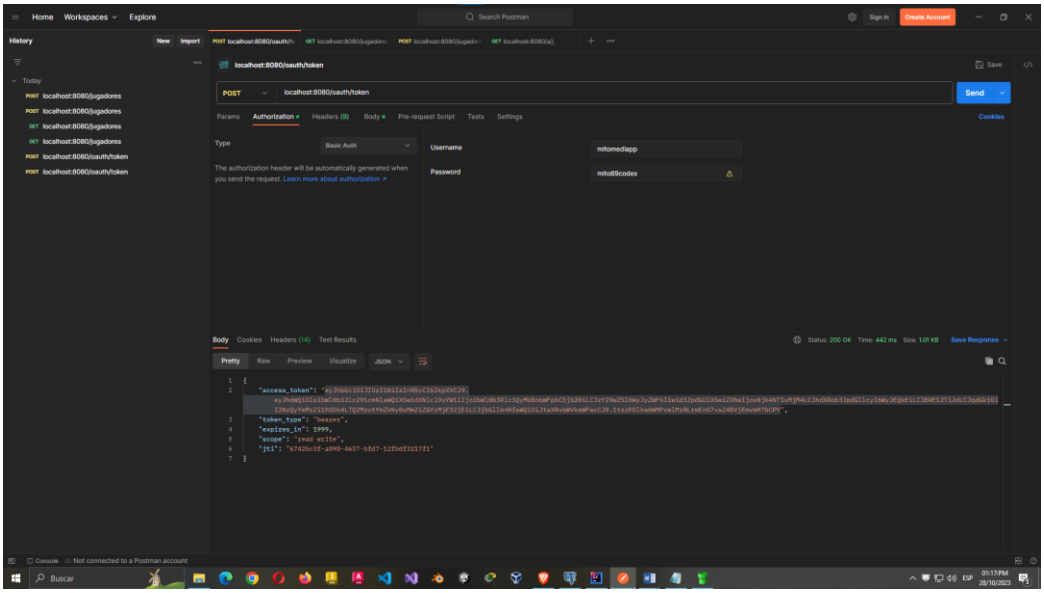
Actividad: Laboratorio 3

Fecha de Entrega: 28 de octubre de 2023

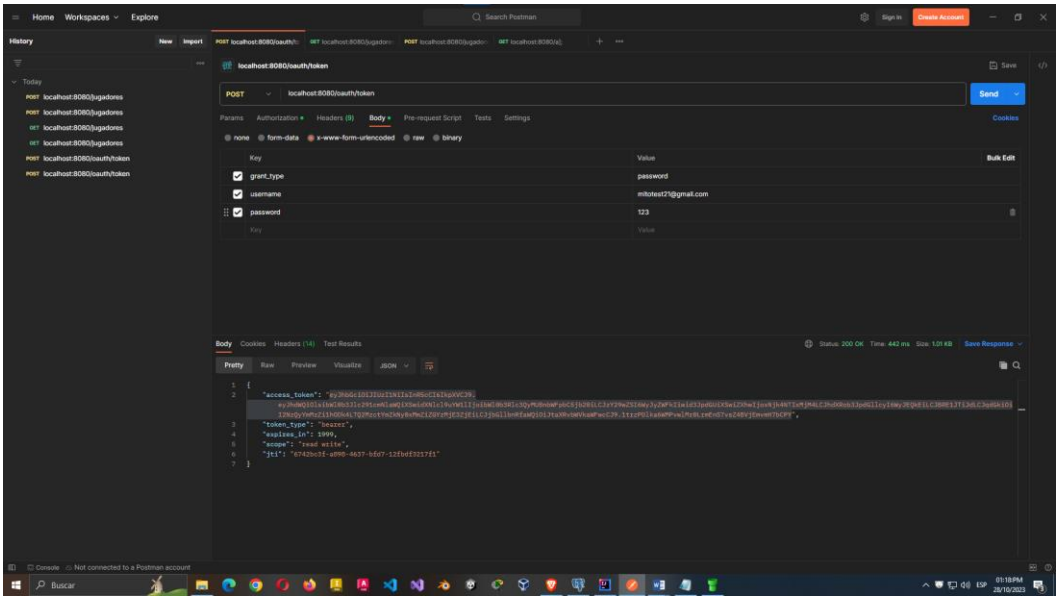
Laboratorio 3

Postman

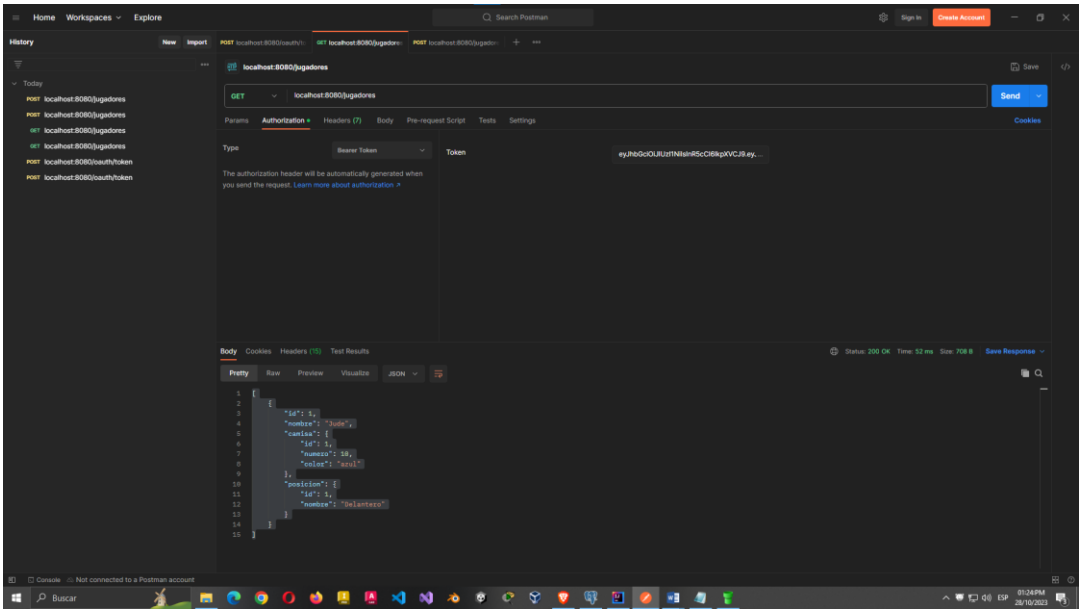
En POST en pestaña autorization generamos el Token



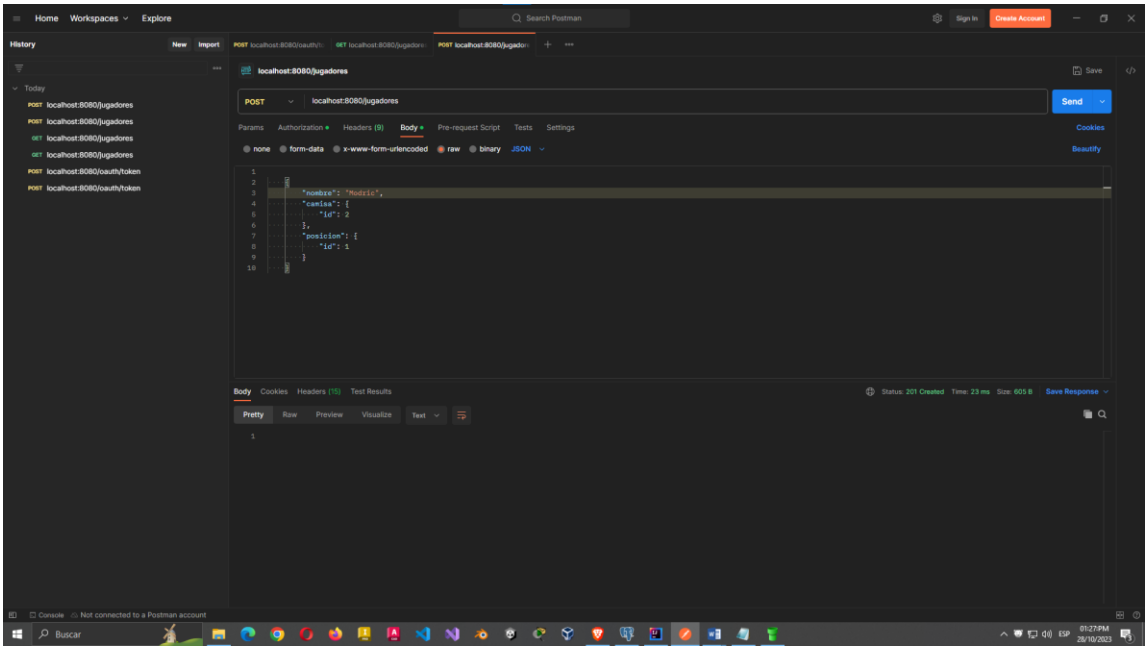
En el body digitamos las credenciales de la base de datos.



En el GET aparece generado el TOKEN y estructura que se trae de a base de datos. Nombre, camisa y posición.



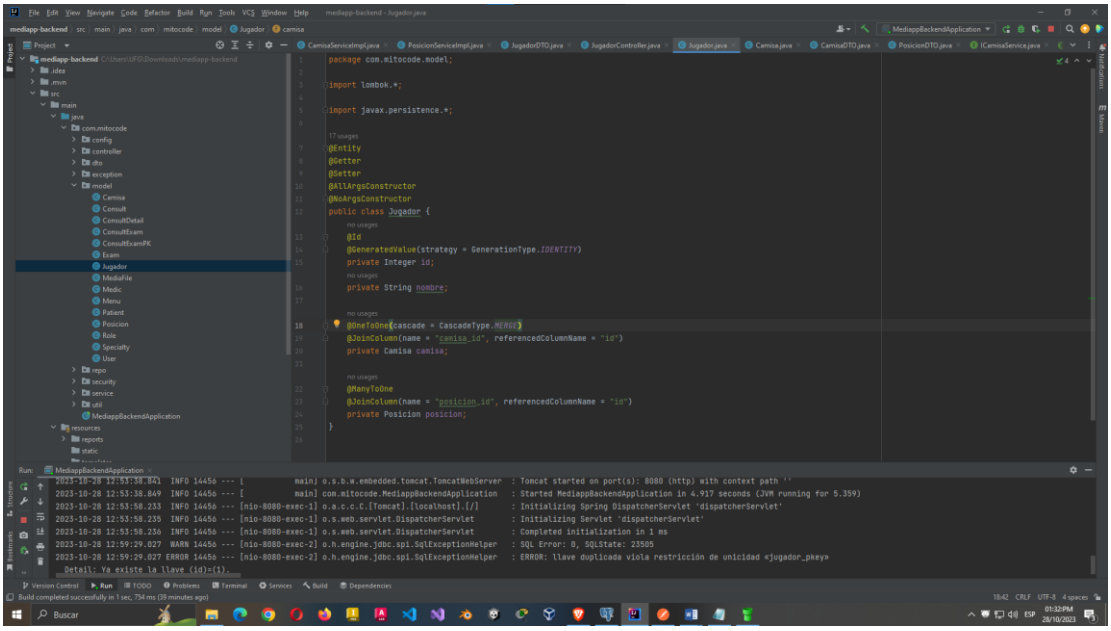
En el POST en pestaña BODY creamos a los jugadores, en mi caso Modric.



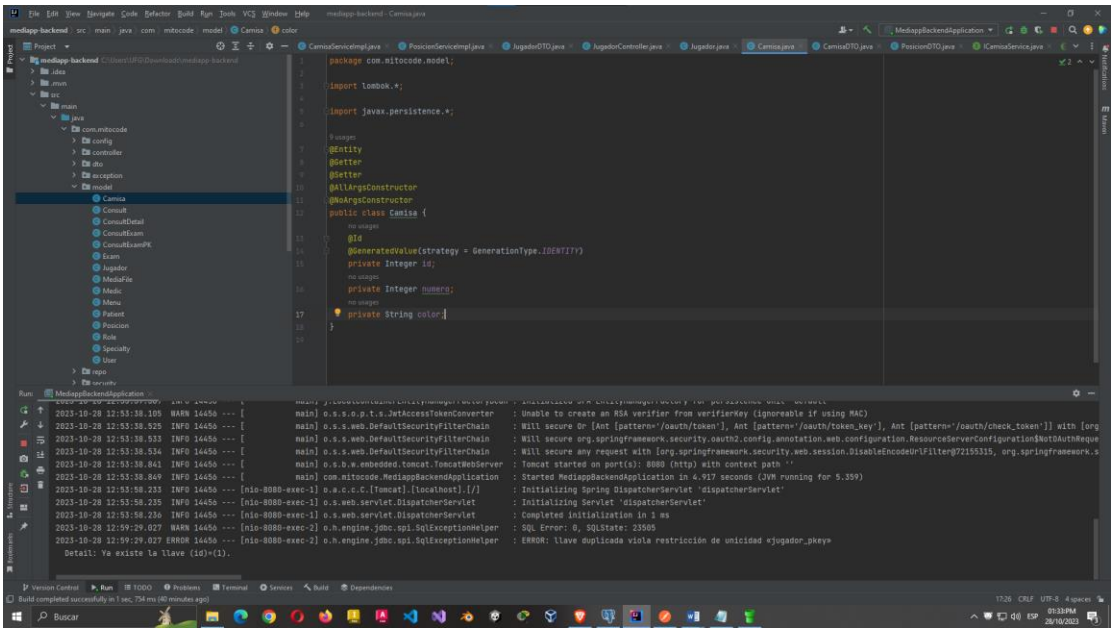
Detallamos primeramente el Modelo que creamos:

Modelo Jugador, su relación con camisa es Uno a Uno

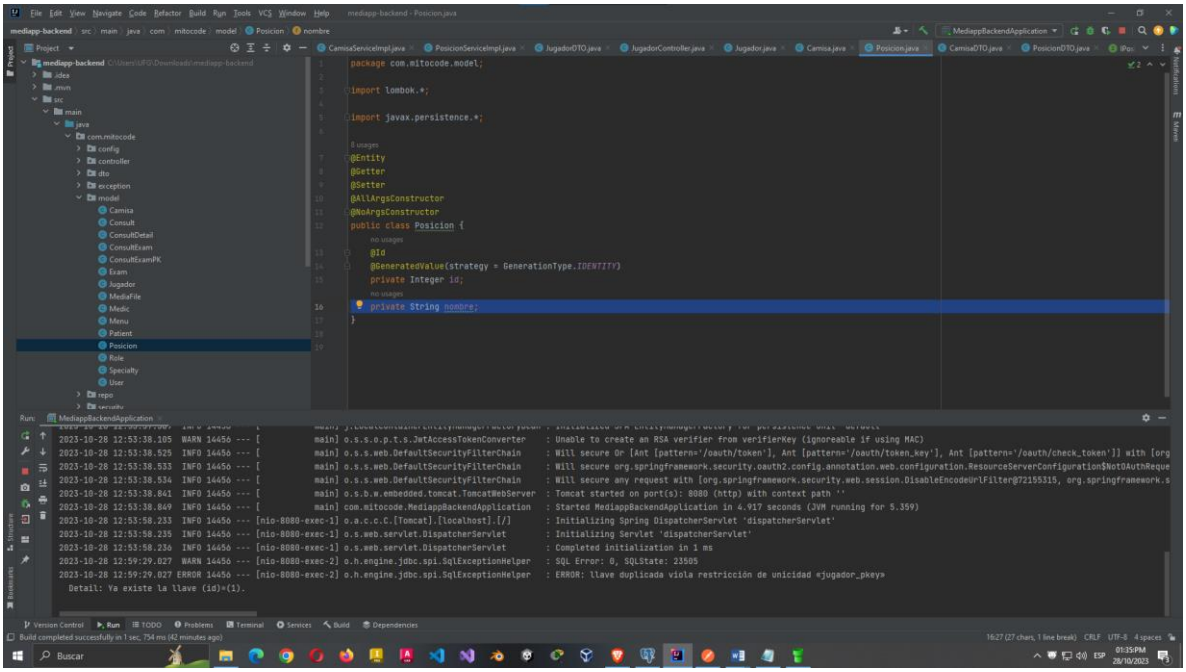
Y la relación con posición es Uno a Muchos



Modelo Camisa

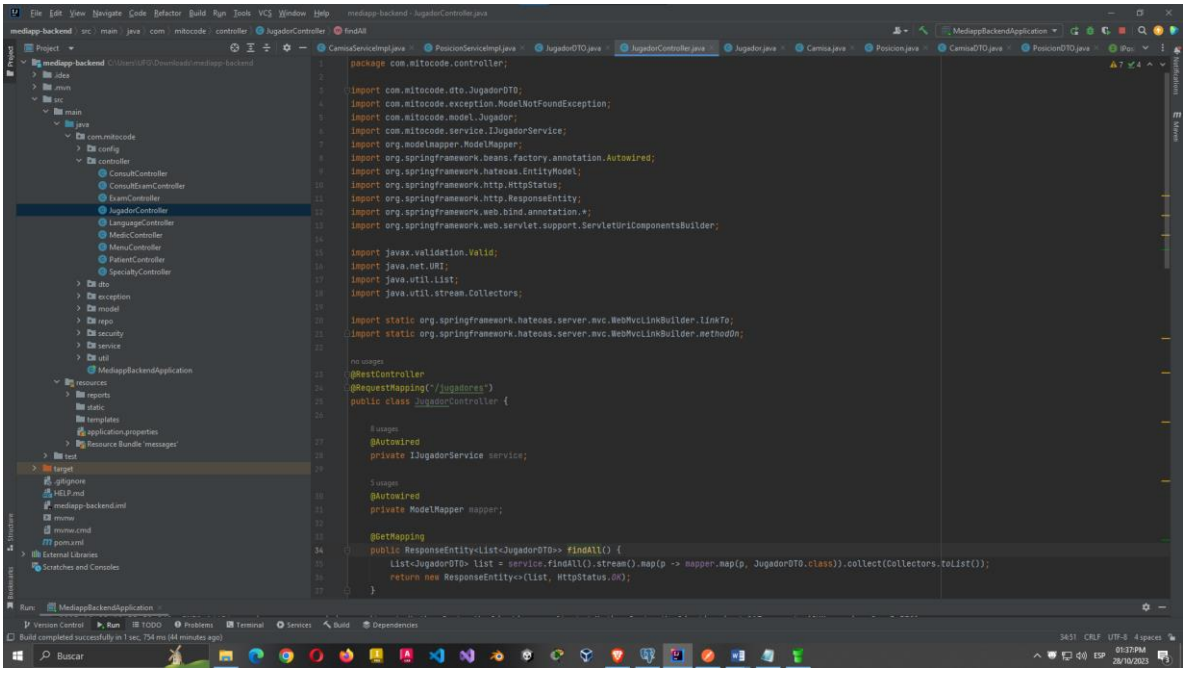


Modelo Posición



Luego el controller que se desglosa asi:

Primero las importaciones



Tambien los get y post