قاسمی و قاطمی

- محدودیت زمان پایتون: 6 ثانیه
- محدودیت زمان سی پلاس پلاس: 2 ثانیه
 - محدودیت زمان سی شارپ: 4 ثانیه
 - محدودیت زمان جاوا: 4 ثانیه
 - محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

قاسمی که پولهایش اضافی کرده بود و همزمان حوصلهاش سر رفته بود، به قاطمی یک بازی پیشنهاد کرد.

قاسمی به قاطمی گفت: «یک زمین با عرض ا مستطیل و طول س مستطیل و ی سطل شامل رنگهای مختلف به تو میدهم، و بین هر یک از دو مربع زمین یک علامت تساوی (≠) یا نامساوی (≠) قرار میدم؛ با رنگهایی که داری زمین رو هر جوری خواستی رنگ کن. من به تعداد مساویها و نامساویهایی که رعایت شه بهت سمپول میدم!»

قاطمی که چیزی از بازی نفهمیده بود گفت: «قاسمی! یعنی چه حداکثر مساویها و نامساویها رعایت شه؟»

قاسمی گفت: «مساوی وقتی رعایت میشه که دو مربع مجاور علامت مساوی همرنگ باشن، و نامساوی وقتی رعایت میشه که همرنگ نباشن!»

قاطمی که تازه بازی را فهمیده بود گفت: «چه بازی مسخرهای، سمپولتم به درد خودت میخوره، این بازیا رو بده به اونایی که ازشون تو سمکد سمپول میگیری!» و ول کرد و رفت. پس در نتیجه شما ماندید و این مسئله که قاسمی برایتان طرح کرد.

ورودي

در اولین خط ورودی، سه عدد h و w و k به ترتیب داده میشوند.

 $2 \le h, w \le 1000$

1 of 3

مرحله دوم سمكد | قاسمي و قاطمي

$$2 \le k \le w * h$$

و در 2h-1 خط بعدی یک رشته به طول به صورت یک خط در میان رشتههای به طول w-1 و w وارد میشود که حرف E نشانv نشاندهنده علامت تساوی و علامت v نشاندهنده علامت نامساوی است. برای روشنی بیشتر به ورودی نمونه مراجعه کنید.

خروجي

خروجی شامل h خط است که در هر خط $_{ t w}$ عدد نشاندهنده رنگ مورد استفاده شما چاپ میشود.

دقت کنید که رنگآمیزی شما موجب دریافت سمپول بیشتری شود، امتیاز بیشتری کسب میکنید.

تذکر مهم: دقت کنید که امتیازی که حین مسابقه میگیرید صرفا نشاندهندهی درستی یا عدم درستی خروجی شماست. امتیاز اصلی شما پس از مسابقه و با احتساب میزان بهینهبودن جواب شما نسبت به سایر شرکتکنندگان محاسبه میگردد.

مثال

ورودى نمونه

3 4 4

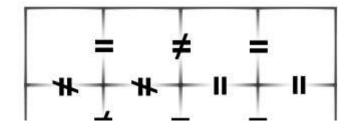
ENE

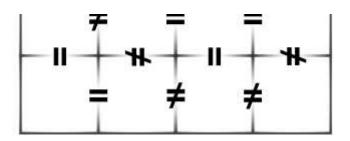
NNEE

NEE

ENEN ENN

یعنی در این نمونه زمینی که قاسمی مشخص میکند به صورت زیر است:





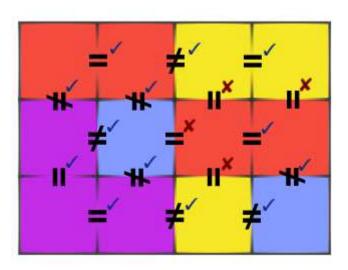
خروجی نمونه

1 1 2 2

3 4 1 1

3 3 2 4

بیشینه سمپولی هم که میتوان دریافت کرد برابر 13 است و با رنگآمیزی به شکل زیر حاصل میشود.



3 of 3