

Lenguajes de Programación

Practica # 4

1. Base de conocimiento

Una base de conocimiento es parecido a una base de datos pero en vez de guardar tablas se guarda conocimiento.

El archivo `Movies.pl` tiene una base de conocimiento de películas.

Escriba código en Prolog que permita dar mantenimiento (agregar películas, modificar películas y eliminarlas) para la base de conocimiento.

Se debe escribir código que permita:

1. Encontrar información de una película.
2. Agregar información de una película.
3. Modificar información de una película.
4. Borrar información de una película.

2. Razonamiento con Prolog

Adicionalmente el usuario podrá realizar razonamiento con la base de conocimiento. Es decir, poner metas de prolog que pueda contestar el sistema.