

Importation de fichiers et d'images

Table des matières

I. Importation de fichiers	3
II. Importation d'images	3
III. Auto-évaluation	3
Solutions des exercices	4

I. Importation de fichiers

Méthode

Adobe XD vous permet d'ouvrir ou bien d'importer des fichiers Illustrator. Vous pouvez également copier des éléments vectoriels depuis Adobe Illustrator afin de les coller dans Adobe XD.

Pour importer un fichier Illustrator dans Adobe XD :

Sélectionnez **Fichier** → **Importer**.

Si les fichiers Illustrator importés comportent des plans de travail, ces plans de travail seront aussi disponibles dans XD. En important ou en ouvrant un fichier Illustrator, vous retrouverez la même nomenclature et structure de vos calques.

Méthode

Adobe XD vous permet d'ouvrir ou bien d'importer des fichiers Photoshop.

Pour ouvrir un fichier Photoshop dans XD, procédez de l'une des manières suivantes :

- Cliquez sur **Fichier** → **Ouvrir**.
- Faites glisser le fichier Photoshop sur l'icône XD pour ouvrir le fichier dans XD (Mac uniquement).
- Faites un clic droit sur le fichier Photoshop et sélectionnez **Ouvrir avec** → **XD** dans le menu contextuel.

Pour importer un fichier Photoshop dans XD :

Sélectionnez **Fichier** → **Importer**.

En important ou en ouvrant un fichier Photoshop, vous retrouverez la même nomenclature et structure de vos calques de textes, vectoriels et d'images.

II. Importation d'images

Méthode

Adobe XD vous permet d'importer des éléments au format PNG, JPG, TIFF, GIF ou SVG.

Pour importer des images dans Adobe XD :

Sous Mac

- Cliquez sur **Fichier** → **Importer**,
- Parcourez l'arborescence de votre ordinateur pour sélectionner le fichier.

Sous Windows

- Cliquez sur le burger menu,
- Sélectionnez **Importer**.

À partir du Finder ou de l'Explorateur de fichiers Windows, vous pouvez directement glisser-déposer vos médias dans le logiciel Adobe XD.

III. Auto-évaluation

Exercice 1 : Quiz

[solution n°1 p.5]

Question 1

Il est possible de copier des éléments vectoriels d'Illustrator contenant des modes de fusion afin de les coller dans XD.

- ☐ Vrai
- ☐ Faux

Question 2

Il est possible d'importer un fichier Photoshop (psd) contenant plusieurs plans de travail.

- ☐ Vrai
- ☐ Faux

Question 3

Adobe XD ne permet pas d'ouvrir ou bien d'importer des fichiers réalisés sous Sketch.

- ☐ Vrai
- ☐ Faux


Solutions des exercices

Exercice p. 3 Solution n°1**Question 1**

Il est possible de copier des éléments vectoriels d'Illustrator contenant des modes de fusion afin de les coller dans XD.

☒ Vrai

☐ Faux


 Vous pouvez copier des images vectorielles et bitmaps depuis Adobe Illustrator et les coller dans XD en conservant la même fidélité et les mêmes modes de fusion.

Question 2

Il est possible d'importer un fichier Photoshop (psd) contenant plusieurs plans de travail.

☒ Vrai

☐ Faux

 Si les fichiers Photoshop importés comportent des plans de travail, ces plans de travail seront disposés sous les plans de travail déjà existants.

Question 3

Adobe XD ne permet pas d'ouvrir ou bien d'importer des fichiers réalisés sous Sketch.

☐ Vrai

☒ Faux

 Adobe XD est capable d'ouvrir des fichiers Sketch afin de les convertir en fichier XD modifiable.

Sous MacOS : sélectionnez Fichier → Ouvrir.

Sur PC : cliquez sur le burger menu, puis sur Ouvrir (Windows).