

Étude fictive d'un projet : concevoir un projet digital en proposant une solution optimale

Table des matières

I. Étude fictive d'un projet : concevoir un projet digital en proposant une solution optimale	3
II. Exercice : Partie 1 : Le choix d'une méthode de travail	3
III. Exercice : Partie 2 : Application de la méthode SCRUM	3
Solutions des exercices	4

I. Étude fictive d'un projet : concevoir un projet digital en proposant une solution optimale

Conseil

Cette application permet de valider vos connaissances et acquisitions de la compétence, en lien avec le référentiel du parcours visé. Elle ne participe pas à l'obtention de votre parcours, mais vous permet de vous entraîner à l'appropriation de la pratique professionnelle attendue.

Veillez à la qualité de votre syntaxe.

Durée indicative : 1 h

Documents autorisés : tous les documents sont autorisés

Matériel autorisé : tous les matériels sont autorisés

II. Exercice : Partie 1 : Le choix d'une méthode de travail

Aujourd'hui, la tendance pour la gestion de projets est à la méthode AGILE. Le terme de méthode « *agile* » est un des éléments de l'approche Agile. Pour parler de l'approche agile en général, on parlera de paradigme agile, d'état d'esprit agile, de philosophie agile ou de culture agile.

Plus flexible que les méthodes traditionnelles, la méthode Agile permet de valoriser le client en le plaçant au cœur du projet. Elle s'oppose généralement à la méthode traditionnelle de Waterfall. Les équipes seront donc plus réactives et le client se sentira plus impliqué. Bien que la méthode Agile ne présente pas que des avantages, c'est néanmoins la méthode la plus favorisée en entreprise. Au début, elle a été créée pour gérer des projets de développement web. Aujourd'hui, elle est utilisée pour toutes sortes de projets.

La méthode agile la plus connue est la méthode Scrum, notamment puisqu'elle est simple à comprendre. Bien sûr, ce n'est pas la seule méthode existante et il en va de chaque entreprise de choisir la méthode qui lui correspond le mieux.

Vous travaillez dans une entreprise spécialisée dans les énergies renouvelables qui souhaite réaliser une application pour voir la productivité de tous ses panneaux solaires. Pour mettre en place ce projet, votre chef vous demande de proposer une méthode de travail.

Question 1

[solution n°1 p.5]

1.1. La première méthode qui vous vient à l'esprit est celle de la mise en place d'un diagramme de Gantt. Proposez un logiciel gratuit qui vous permettra de mettre en place ce diagramme.

Question 2

[solution n°2 p.5]

1.2. L'utilisation du diagramme de Gantt peut-elle être faite dans le cadre de la méthode AGILE ?

Question 3

[solution n°3 p.5]

1.3. Après avoir envisagé tous les choix, vous décidez d'utiliser la méthode AGILE et de mettre en place une roadmap. Quels sont les objectifs de la roadmap Agile ?

III. Exercice : Partie 2 : Application de la méthode SCRUM

Vous travaillez pour une entreprise de webdesign qui souhaite refaire à neuf son site web. Vous devez manager une équipe avec 4 développeurs et vous décidez d'utiliser la méthode Scrum. Vous aurez donc le rôle de Scrum master dans l'équipe et vous ferez travailler les développeurs à flux tendu pour livrer le projet dans les temps.

Question 1

[solution n°4 p.5]

2.1. Comment fonctionne la méthode Scrum ?

Question 2

[solution n°5 p.6]

2.2. À quel rythme allez-vous mettre en place des réunions ?

Question 3

[solution n°6 p.6]

2.3. Quelles sont les 4 valeurs fondatrices de la méthode AGILE ?

Solutions des exercices

p. 3 Solution n°1

Vous pourrez proposer l'utilisation de l'outil Ganttproject¹.

Cet outil vous permettra d'organiser vos projets en rentrant les éléments indispensables à la mise en place d'un diagramme de Gantt. Ces éléments sont notamment la date de début et de fin d'un projet, les tâches à effectuer, les personnes concernées, les dates de début et de fin de chaque tâche, l'estimation de durée des différentes tâches. Les avantages de cet outil sont sa gratuité et son ergonomie.

p. 3 Solution n°2

L'utilisation d'un diagramme de Gantt n'est pas proscrite dans le cadre d'une méthode AGILE, mais elle peut être contradictoire à la notion de « *backlog dynamique* ». En effet, le diagramme de Gantt est un prévisionnel du projet qui n'est pas amené à changer au cours du projet. Or, dans la méthode Agile, les nouvelles tâches s'ajoutent continuellement au Backlog. Chaque itération comprend des tâches qui doivent être indépendantes entre elles. Lors de l'utilisation de la méthode Scrum, les développeurs participent au choix des tâches à réaliser lors du sprint planning. Ces différents éléments peuvent entraîner des difficultés pour la création d'un diagramme de Gantt et rendre sa réalisation plus coûteuse en temps et donc en argent. Le retour sur investissement risquerait d'être moins performant.

p. 3 Solution n°3

L'objectif pour l'entreprise de mettre en place une roadmap Agile est de partager une vision commune du projet avec tous les employés de l'entreprise, de leur donner une direction commune et de renforcer la transparence nécessaire à la gestion des besoins du client. Grâce à la roadmap, les différents acteurs du projet seront mieux identifiés.

p. 3 Solution n°4

La première étape de la méthode Scrum est celle du product Backlog. Cette étape est réalisée par le product owner (souvent le chef de l'entreprise) et elle permet d'identifier toutes les fonctionnalités du produit. Le product backlog ressemble à un cahier des charges, mais il n'est pas figé.

Ensuite, il y aura les sprints. Ils seront caractérisés par la répartition des tâches à l'équipe en fonction de leurs capacités.

La dernière étape de la méthode Scrum est celle du sprint review. En fin de semaine, un sprint sera clôturé par un sprint review. C'est une méthode rétrospective qui permettra de tester les bénéfices de la fonctionnalité ajoutée avec le product owner.

¹ <https://www.ganttproject.biz/download>



p. 4 Solution n°5

En utilisant la méthode Scrum, vous allez mettre en place des Daily Scrum. Il s'agit de réunions qui ont lieu tous les jours et durent entre 5 et 10 minutes. Les sujets abordés seront les suivants : le travail effectué la veille, les problèmes rencontrés et le travail à effectuer aujourd'hui. Ces réunions ont pour but de motiver et stimuler les équipes. Cela permettra aux membres de l'équipe d'être sûrs qu'ils partent dans la bonne direction.

p. 4 Solution n°6

Les 4 valeurs fondatrices de la méthode Agile sont :

- Dans la méthode Agile, les individus passent avant la mise en place d'outils et de processus. Elle permettra de valoriser le travail des collaborateurs et le travail d'équipe.
- Prioriser le logiciel à la documentation. Bien que la mise en place de la documentation soit essentielle, il est primordial de développer un outil fonctionnel avant de réaliser une documentation exhaustive.

- Mettre en avant la collaboration avec les clients. Plutôt que de rendre un projet fini au client et de prendre le risque de faire des modifications entraînant des hausses de coûts et de temps de travail, la méthode Agile privilégie le fait de livrer le travail petit à petit en privilégiant les itérations successives.
- Savoir s'adapter au changement. En intégrant le changement dans le développement en cours, vous augmentez la réactivité de votre équipe face au changement.