MIMO 技术

zfzdr

2020年9月10日

目录

1	MIMO 技术背景	2
2	MIMO 系统框架	2
3	MIMO 检测	2
4	MIMO 信道	2
5	MIMO 信道检测	2
6	MIMO CSI-feedback	2
7	MIMO 预编码	2
	7.1 点对点 MIMO 系统模型	2
	7.2 系统容量	2
	7.3 传输侧无 CSI	3
	7.4 传输侧有 CSI	3
	7.5 MIMO 注水算法	5
8	Latex 语法学习	5
	8.1 伪代码	5
	8.2 超链接	5

- 1 MIMO 技术背景
- 2 MIMO 系统框架
 - 3 MIMO 检测
 - 4 MIMO 信道
- 5 MIMO 信道检测
- 6 MIMO CSI-feedback
 - 7 MIMO 预编码

7.1 点对点 MIMO 系统模型

$$y = Hx + z \tag{1}$$

其中, $y \in C^{N_r \times 1}$, $x \in C^{N_t \times 1}$, $z \in C^{N_r \times 1}$,发送端总能量为 $E\{x^H x\} = P$,噪声功率谱密度为 N_0 ,即 $E\{zz^H\} = N_0 I_{N_r}$,且

$$R_{yy} = E\{yy^H\}$$

$$= HR_{xx}H^H + N_0I_{N_r}$$
(2)

7.2 系统容量

$$I(x;y) = H(x) - H(x|y)$$

$$= H(y) - H(y|x)$$

$$= H(y) - H(Hx + z|x)$$

$$= H(y) - H(z|x)$$

$$= H(y) - H(z)$$
(3)

其中,z 是满足复高斯随机分布的多维向量,因此当且仅当 y 也满足复高斯随机分布时,上式取得最大值,且

$$H(y) = log_2|\pi e R_{yy}| = log_2|\pi e H R_{xx} H^H + \pi e N_0 I_{N_r}|$$

$$H(z) = log_2|\pi e N_0 I_{N_r}|$$
(4)

于是,

$$I(x;y) = log_2 \left| I_{N_r} + \frac{HRxxH^H}{N_0} \right| \tag{5}$$

7.3 传输侧无 CSI

假设每根天线上的发送信号能量相等且相互独立,即 $R_{xx} = \frac{P}{N_t} I_{N_t}$,则

$$C = log_{2} \left| I_{N_{r}} + \frac{P}{N_{t}N_{0}} H H^{H} \right|$$

$$= \sum_{i=1}^{N_{t}} log_{2} (1 + \frac{P}{N_{t}N_{0}} \lambda_{i})$$
(6)

7.4 传输侧有 CSI

预编码提高信道容量

对信道矩阵 H 使用 SVD 分解,即 $H = U\Sigma V^H$,一般假设 Nr > Nt, 则

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sqrt{\lambda_1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \sqrt{\lambda_2} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \sqrt{\lambda_{N_t}} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 (7)

令调制后信号能量表示为 \tilde{x} ,预编码后的发送信号能量为 $x = V^H \tilde{x}$,则

$$y = Hx + z$$

$$= U\Sigma V^{H}V\tilde{x} + z$$

$$= U\Sigma \tilde{x} + z$$
(8)

$$U^{H}y = U^{H}U\Sigma\tilde{x} + U^{H}z = > \tilde{y} = \Sigma\tilde{x} + \tilde{z}$$
(9)

上式展开为

$$\begin{bmatrix} \tilde{y}_1 \\ \tilde{y}_2 \\ \vdots \\ \tilde{y}_{N_t} \\ \vdots \\ \tilde{y}_{N_r} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{\lambda_1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \sqrt{\lambda_2} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \sqrt{\lambda_{N_t}} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \vdots \\ \tilde{x}_{N_t} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \tilde{z}_1 \\ \tilde{z}_2 \\ \vdots \\ \tilde{z}_{N_t} \\ \vdots \\ \tilde{z}_{N_r} \end{bmatrix}$$
(10)

即

$$\tilde{y}_i = \sqrt{\lambda_i} \tilde{x}_i + \tilde{z}_i, i = 1, \cdots, r. \quad r = N_t$$
 (11)

原始的 MIMO 信道等效为 r 个 SISO 信道,每个 SISO 信道的信道容量可以表示为:

$$C_i(P_i) = \log_2(1 + \frac{\lambda_i P_i}{N_0}) \tag{12}$$

其中, P_i 表示第 i 根天线上的信号能量,且

$$E\{x^{H}x\} = \sum_{i=1}^{N_t} E\{|x_i|^2\} = \sum_{i=1}^{N_t} P_i = P$$
 (13)

于是,信道总容量为:

$$C = \sum_{i=1}^{N_t} C_i(P_i) = \sum_{i=1}^{N_t} \log_2(1 + \frac{\lambda_i P_i}{N_0})$$
 (14)

可以通过注水算法优化功率分配,达到更大的信道容量,即

$$C = \underset{\{P_i\}}{\operatorname{arg\,max}} \sum_{i=1}^{N_t} C_i(P_i) = \sum_{i=1}^{N_t} log_2(1 + \frac{\lambda_i P_i}{N_0})$$

$$s.t \sum_{i=1}^{N_t} P_i = P$$
(15)

最优解为

$$P_i^{opt} = (\mu - \frac{N_0}{\lambda_i})^+, i = 1, \dots, r$$

$$\sum_{i=1}^{N_t} P_i = P$$
(16)

7.5 MIMO 注水算法

Algorithm 1: 注水算法

Step1: 迭代计算 p=1, 计算 $\mu = \frac{N_t}{r-\rho+1}$

Step2: 用 μ 计算 $\gamma_i = \mu - \frac{N_t N_0}{E_x \lambda_i}$, $i = 1, 2, \dots, r - p + 1$

Step3: 若分配到最小增益的信道能量为负值,即设

 $\gamma_{r-p+1} = 0, p = p+1, \ \text{*}$ § Step1

若任意 γ_i 非负,即得到最佳注水功率分配策略

8 Latex 语法学习

8.1 伪代码

http://hustsxh.is-programmer.com/posts/38801.html

algorithmic 和 algorithmics algorithmic 和 algorithmicx,这两个包很像,很多命令都是一样的,只是 algorithmic 的命令都是大写,algorithmicx 的命令都是首字母大写,其他小写 (EndFor 两个大写)。下面是 algorithmic 的基本命令还有 algorithm2e,latex 的与 algorithm 相关的包常用的有几个,algorithm、algorithmic、algorithmic、algorithm2e,可以大致分成三类,或者说三个排版环境。最原始的是使用 algorithm+algorithmic,这个最早出现,也是最难用的,需要自己定义一些指令。第二个排版环境是 algorithm+algorithmicx,algorithmicx 提供了一些宏定义和一些预定义好了的环境 (layout),指令类似 algorithmic。第三个是 algorithm2e,只需要一个包,使用起来和编程的感觉很像,也是我更倾向使用的包。下面是使用 algorithm2e 的例子。[1]

8.2 超链接

需要的宏包 hyperref,