

회원

| | |
|----------|--------|
| ID | Long |
| 회원 이름 | String |
| 권한(ROLE) | int |

놀이터

| | |
|---------|--------|
| ID | Long |
| 놀이터 이름 | String |
| 놀이터 위치 |?? |
| 놀이터 혼잡도 | int |

놀이터 내 기구

| | |
|--------|------|
| 놀이터 ID | Long |
| 기구 ID | int |
| 기구 혼잡도 | int |

놀이터 내 안전관리 정보

| | |
|---------|---------|
| 놀이터 ID | Long |
| 안전관리 ID | int |
| 점검 결과 | Boolean |
| 마지막 점검일 | Date |
| 점검자 | String |

놀이터 내 안전관리 정보

| | |
|----------|------|
| 부모 ID | Long |
| 아이 ID | Long |
| 설정된 귀가시간 | DATE |

놀이터 위치의 TYPE은?

놀이터 위치를 String으로 나타낼 것을 생각했지만

아이의 GPS로 놀이터에 있는지 여부를 판단하기 위한 것이기 때문에 놀이터 범위로(넓이) 필요함

(ex. 어디서부터 어디까지는 놀이터라고 보겠다)

필요할 지 안 필요할 지 모르겠는 DB

회원 친구목록

| | |
|-------|------|
| 회원 ID | Long |
| 친구 ID | Long |

게시판 기능 만들 때
게시글들을(Posts) PostRepository.save() 이렇게 했던
것처럼 구현할 순 없을까?

놀이터-회원 위치 일치 여부를 위한 TABLE

| | |
|--------|------|
| 회원 ID | Long |
| 놀이터 ID | Long |

놀이터의 위치와(GPS 범위로 나와야함 ex: 여기서부터 여기까지는 놀이
터로 보겠다) 아이의 GPS범위가 겹치거나 일치한다면
놀이터에 있다고 보고 DB에 저장

- 특정시간 간격마다 refresh되는 table
- DB서버에서 저장해야되는 일인가..?
- DB서버에서 놀이터의 위치 정보를 받아서 회원의 위치와 일치하면
000회원이 000놀이터에 있다는 정보를 DB에 저장해야하는 건가?