# **Object-Oriented Programming**

# **Lab 03: Basic Object-Oriented Techniques**

Họ và Tên: Nguyễn Bá Hoàng

MSSV: 20225844

Mã Lớp: 744520

## 1. Branch your repository

## 2. Working with method overloading

2.1. Overloading by differing types of parameter

## Kết quả:

#### Test:

```
//test overload pass array dvd to addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc[] dvdList)

DigitalVideoDisc arr_dvd[] = {new DigitalVideoDisc( title: "arr_dvd0"),new DigitalVideoDisc( title: "arr_dvd1"),new DigitalVideoDisc( title: "arr_dvd2")};

anOrder.addDigitalVideoDisc(arr_dvd);
```

#### Result:

```
The disc 1 has been added
The disc 2 has been added
The disc 3 has been added
```

-Method pass an arbitrary number of arguments for dvd:

```
//pass arbitrary number of arguments (pass bao nhieu tham so cunq duoc)

public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdList_arbitrary){ 2 usages ± hello24680

int k = 0; //bien index phan tu cua dvdList de cho vao itemsOrdered

for(int i = 0; i < 20; i++) {

    if(k == dvdList_arbitrary.length){ //neu k == length cua dvdList thi dung chay for

    break;
}

if (qtyOrdered != 20) {

    if(itemsOrdered[i] == null) {

        itemsOrdered[i] = dvdList_arbitrary[k++]; //thuc hien xong roi thi k + 1

        System.out.println("The disc " + k + " has been added");

        qtyOrdered += 1;

} else {

    System.out.println("The cart is almost full 2.2");

    break;

}

}

}
```

### Kết quả:

#### Test:

```
//test overload pass arbitrary argument to addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdList_arbitrary)

DigitalVideoDisc arbitrary_dvd0 = new DigitalVideoDisc(title: "arbitrary_dvd0");

DigitalVideoDisc arbitrary_dvd1 = new DigitalVideoDisc(title: "arbitrary_dvd1");

DigitalVideoDisc arbitrary_dvd2 = new DigitalVideoDisc(title: "arbitrary_dvd2");

anOrder.addDigitalVideoDisc(arbitrary_dvd0,arbitrary_dvd1,arbitrary_dvd2);
```

#### Result:

```
The disc 1 has been added

The disc 2 has been added

The disc 3 has been added
```

**Câu hỏi**: Try to add a method **addDigitalVideoDisc** which allows to pass an arbitrary number of arguments for dvd. Compare to an array parameter. What do you prefer in this case?

**Trả lời:** + toán tử "..." Dùng để truyền số lượng tham sốkhông xác định vào một phương thức. Trong khi đó, toán tử "[]" Dùng để lưu trữ một tập hợp các giá trị cố định với kích thước xác đinh.

+ toán tử "..." phù hợp với truyền số lượng tham số không biết trước còn "[]" lại phù hợp với truyền số lượng phần từ mà ta biết trước từ đầu.

➡ Theo em, em cảm thấy thích dùng toán tử mang "[]" hơn vì theo thói quen nhưng không thể phủ nhân rằng toán tử "..." vẫn tiện hơn và dùng được trong nhiều trường hợp hơn.

## 2.2. Overloading by differing the number of parameters

## Kết quả:

#### Test:

```
//test overload pass 2 dvd to addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvd1,DigitalVideoDisc dvd2)

DigitalVideoDisc two_dvd0 = new DigitalVideoDisc(title: "two_dvd0");

DigitalVideoDisc two_dvd1 = new DigitalVideoDisc(title: "two_dvd1");

anOrder.addDigitalVideoDisc(two_dvd0,two_dvd1);
```

#### Result:

```
The disc 1 has been added

The disc 2 has been added
```

## 3. Passing parameter

# Câu hỏi 1: Is JAVA a Pass by Value or a Pass by Reference programming language?

**Trả lời:** Java truyền tham trị và khi làm việc với đối tượng, tham trị này lại là tham trị của tham chiếu (con trỏ).

#### TestPassingParameter:

# Câu hỏi 2: After the call of swap(jungleDVD, cinderellaDVD) why does the title of these two objects still remain?

**Trả lời:** Khi ta gọi swap(jungleDVD, cinderellaDVD), giá trị của các tham chiếu (jungleDVD và cinderellaDVD) được sao chép và truyền vào tham số d1 và d2 trong phương thức swap. Thay đổi các đối tượng trong phương thức chỉ có ảnh hưởng đến bản sao tham chiếu chứ không thay đổi đến đối tượng gốc

# Câu hỏi 3: After the call of changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()) why is the title of the JungleDVD changed?

**Trả lời:** khi truyền một biến có kiểu object vào một hàm thì lúc đó ta chỉ truyền giá trị tham chiếu của biến đó chứ không phải đối tượng gốc được truyền vào.Vì vậy,khi gán object này cho object khác trong hàm thì object gốc sẽ không đổi. Chỉ khi sử dụng các method (Setter) của chính các object được tham chiếu này thì dữ liệu của object gốc mới được thay đổi.

## Swap() method mới thay đổi được object:

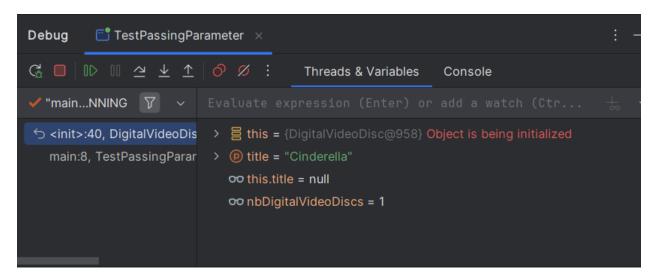
### Kết quả:

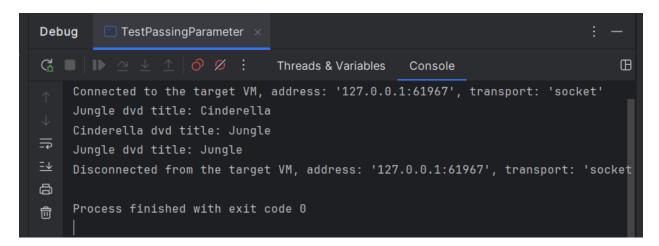
```
Jungle dvd title: Cinderella
Cinderella dvd title: Jungle
Jungle dvd title: Jungle
Process finished with exit code 0
```

- 4. Use debug run
- 4.1. Debugging Java in Eclipse
- 4.2. Example of debug run for the swap method of TestPassingParameter
- 4.2.1. Setting, deleting & deactivate breakpoints:

### 4.2.2. Run in Debug mode:

#### 4.2.3. Step Into, Step Over, Step Return, Resume:





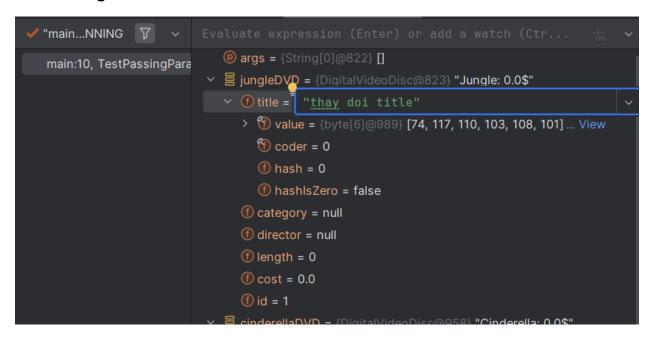
#### 4.2.4. Investigate value of variables:



```
main.10, TestPassingPar

main.10, TestPassingP
```

## 4.2.5. Change value of variables:



```
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:62052', transport: 'socket'

Jungle dvd title: Cinderella

Cinderella dvd title: thay doi title

Jungle dvd title: thay doi title
```

#### 5. Classifier Member and Instance Member

```
public class DigitalVideoDisc { 56 usages ♣ hello24680
    private String title; 8 usages
    private String category; 6 usages
    private String director; 5 usages
    private int length = 0; 4 usages
    private float cost = 0; 5 usages
    private int id; 5 usages

private static int nbDigitαlVideoDiscs = 0; 8 usages
```

(các constructor khác tương tự)

#### Test:

```
DigitalVideoDisc two_dvd0 = new DigitalVideoDisc( title: "two_dvd0");

DigitalVideoDisc two_dvd1 = new DigitalVideoDisc( title: "two_dvd1");

anOrder.addDigitalVideoDisc(two_dvd0, two_dvd1);

//test id

System.out.println(two_dvd0.getId());

System.out.println(two_dvd1.getId());
```

### Kết quả:

```
The disc 1 has been added

The disc 2 has been added

图 8

9
```

### 6. Open the Cart class

### 6.1. printCart():

## Kết quả chạy trong CartTest:

#### 6.2. searchCart()

- Theo id:

#### -theo title:

### -test:

```
//Test the search methods

//Test the search by id

//tim thay id

cart.search( ld: 2);

//khong tim thay id

cart.search (ld: 5);

//Test the search by title

//tim thay title

cart.search( litle: "The Lion King");

//khong tim thay title

cart.search( litle: "no found");

//tim thay 2 dvd cung title

//add 1 dvd cung ten "Aladin"

DigitalVideoDisc dvd_test_two_title = new DigitalVideoDisc( litle: "Aladin" , category: "MU", cost 1.5f);

cart.addDigitalVideoDisc(dvd_test_two_title);

//test search

cart.search( litle: "Aladin");

}

// **

**Aladin**

**Aladin**
```

# -kết quả:

```
tim thay id:2 - Star Wars - Science Fiction - George Lucas - 87: 24.95$

no match is found by id

tim thay title:1 - The Lion King - Animation - Roger Allers - 87: 19.95$

no match is found by title

The disc has been added

tim thay title:3 - Aladin - Animation: 18.99$

tim thay title:4 - Aladin - MU: 1.5$

Process finished with exit code 0
```

### 7. Implement the Store class

## 7.1. addDVD():

## 7.2. removeDVD():

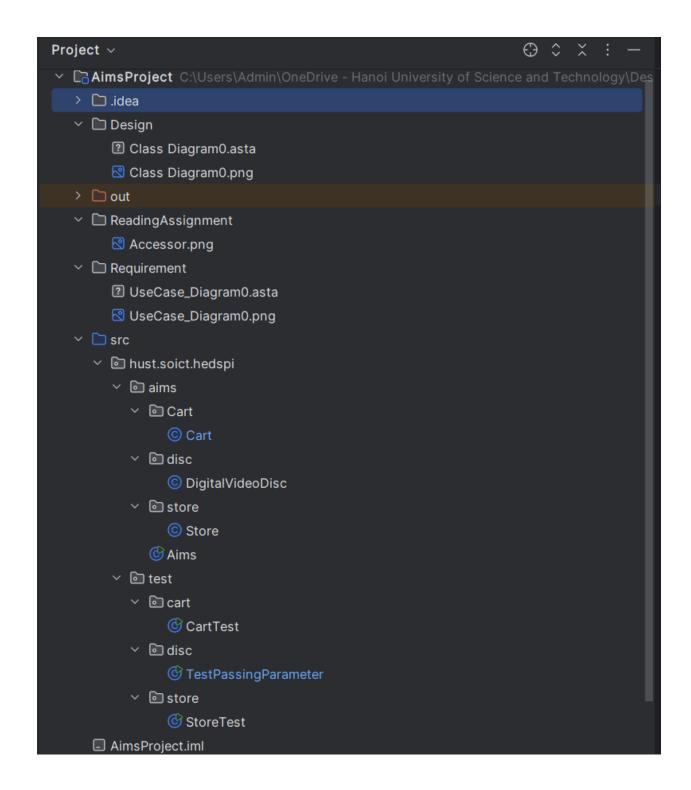
#### Test:

## Kết quả:

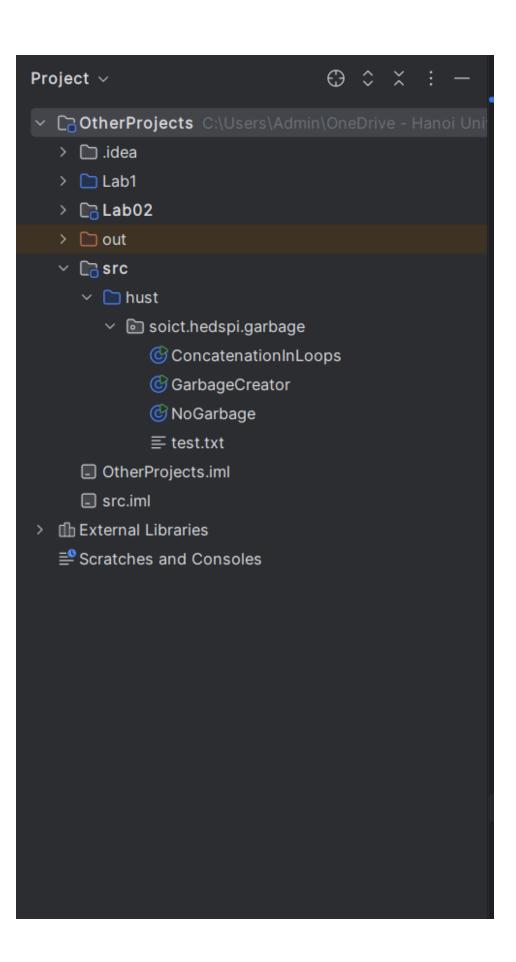
```
C:\Users\Admin\.jdks\openjdk-23\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.1\lib\idea_rt.jar=62710:C:\Program Files\The disc has been added
The disc has been added
id: 1;title: The Lion King
id: 2;title: Star Wars
id: 3;title: Aladin
xoa thanh cong
id: 1;title: The Lion King
id: 3;title: Aladin
xoa khong thanh cong
Process finished with exit code 0
```

## 8. Re-organize your projects

## 8.1. AimsProject:



## 8.2. OtherProjects:



## 9. String, StringBuilder and StringBuffer

## 9.1. So sánh String, StringBuilder and StringBuffer

### Nhận xét:

- **String** kết hợp "+" sẽ tạo đối tượng mới mỗi lần nối chuỗi, do đó hiệu suất kém hơn 2 cái còn lại.
- **StringBuilder** nhanh nhất vì không tạo ra đối tượng mới mỗi lần nối chuỗi còn **StringBuffer** thì hiệu suất thấp hơn nhưng thích hợp cho một số tình huống cụ thể như xử lý đa luồng.

# 9.2. GarbageCreator và NoGarbage

# 9.2.1. file test.txt để kiểm tra hiệu suất:

# 9.2.2. GarbageCreator

# Kết quả: lỗi đơ màn hình không chạy được

### 9.2.3. NoGarbage

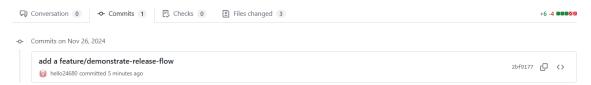
## Kết quả:

```
"C:\Program Files\Java\jdk-1.8\bin\java.exe" ...
12

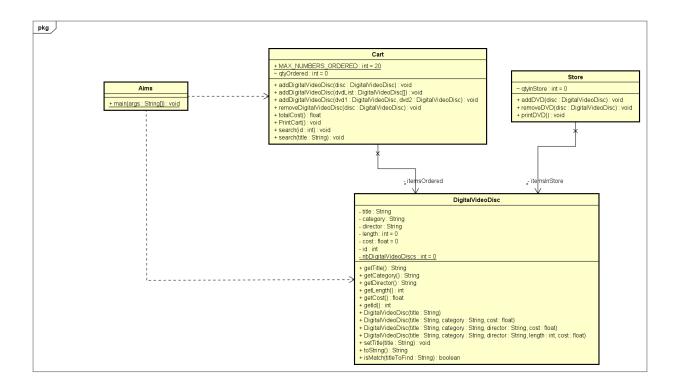
→ Process finished with exit code 0
= →
```

Nx: String sẽ tạo đối tượng mới do đó số lượng đối tượng String tăng lên nhanh chóng nên sẽ gây mất nhiều thời gian. Còn StringBuilder chỉ thay đổi nội dung của nó không có sư sao chép chuỗi nên tốc đô xử lý nhanh hơn.

#### 10. Release flow demonstration



# 11.Class diagram



## 12.Use case diagram

