



遊戲程式設計期中報告

Fruit Virtual Guy

110814315 社工四 吳柏翰

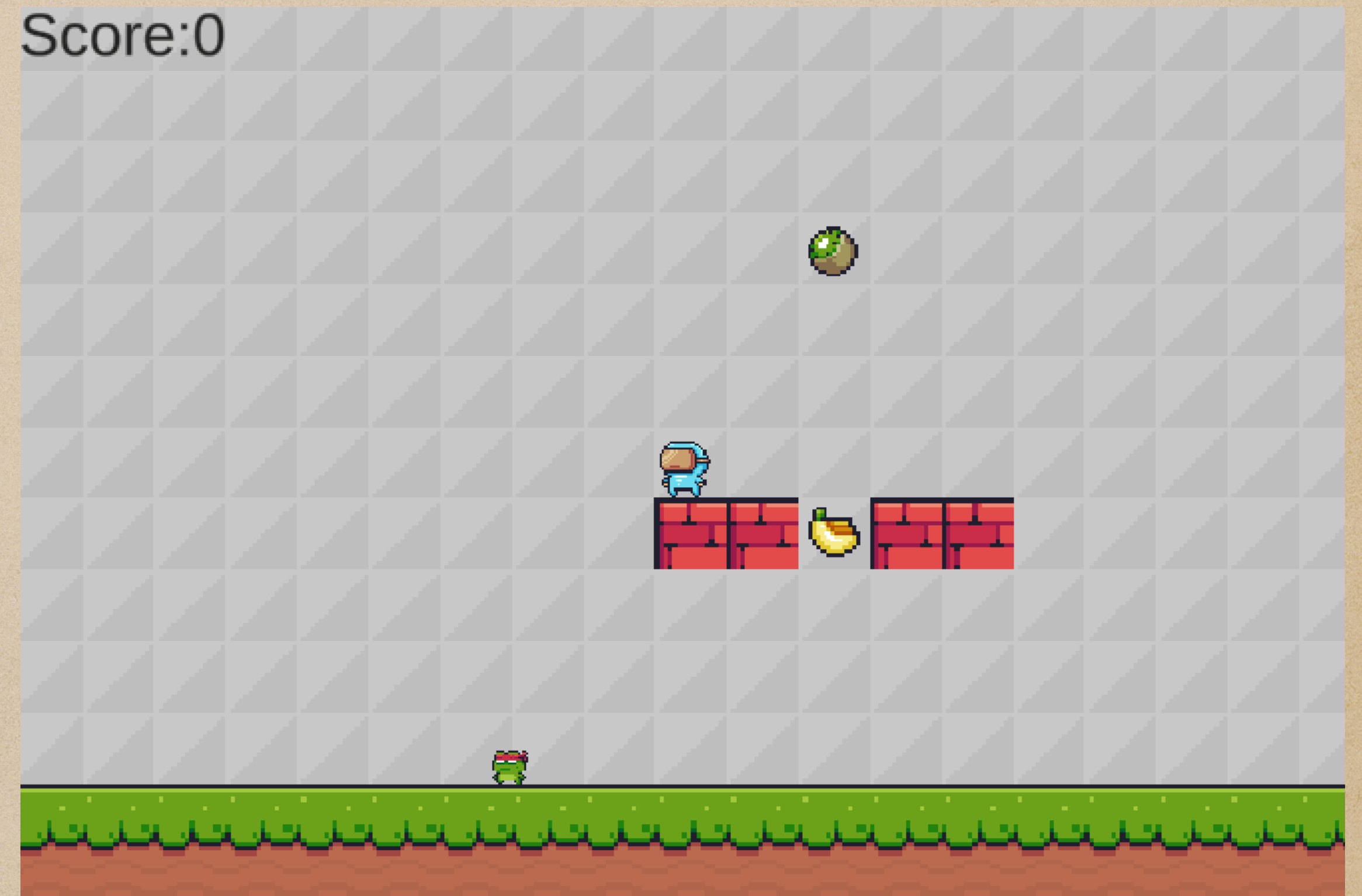
首頁

- ◆ Start：馬上進行第一關
- ◆ Introduction：道具說明及遊戲規則
- ◆ 動畫背景：會動的水果以及可以操作的主角（空白鍵及左右鍵）
- ◆ 背景音樂：來點輕快的音樂



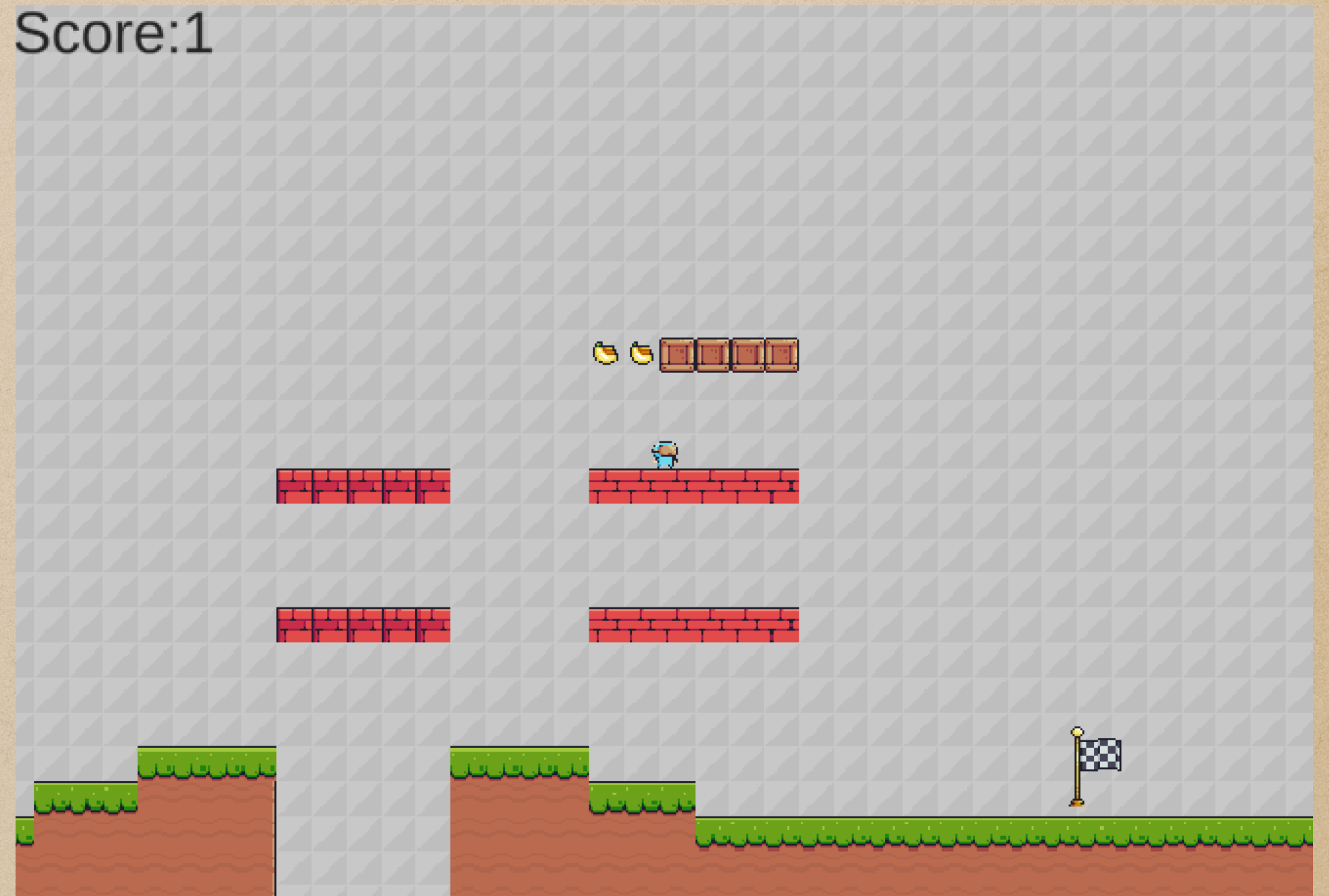
遊戲內容~第一關

- ◆ 生命：吃了奇異果遊戲主角會變大
- ◆ 敵人：碰到敵人會變小，小到一個程度遊戲結束（從敵人上方踩過吧）
- ◆ 分數：吃到香蕉會加分
- ◆ 遊戲視角：越往高處視野越廣



遊戲內容~第一關

- ◆ 旗子：前往下一關
- ◆ 箱子：撞擊看看裡面會有什麼吧
- ◆ 無底洞：掉下去遊戲結束，千萬要小心



遊戲內容~第二關

- ◆ 炸彈：碰到遊戲結束
- ◆ 魔王：放一堆炸彈，碰到一樣遊戲結束
- ◆ 攻擊：用 Z 鍵來發射鳳梨
- ◆ 消滅：把敵人的血條打完遊戲結束

