## JavaScript – lista nr 2 (wszystkie dane pobierane przez okna dialogowe)

- 1. Napisz programy (każdy w oddzielnym skrypcie) wyznaczające pola figur geometrycznych i objętości brył. Dane należy wczytać przy pomocy okien dialogowych. Jeśli użytkownik podał liczbę ujemną lub zero jako długości boków program powinien napisać w oknie dialogowym podałeś złą długość. Pozostałe wyniki należy wyświetlić na stronie internetowej.
  - a. Pole kwadratu
  - b. Pole prostokata
  - c. Pole sześcianu
  - d. Obwód sześcianu
- 2. Napisz programy wyznaczający ilorazu dwóch liczb. Przy podaniu dzielnika równego ZERO, powinien napisać NIE WOLNO DZIELIĆ PRZEZ ZERO. Możliwy do obliczenia wynik wyświetlamy na stronie. Użyj operatora warunkowego (trójargumentowego).
- 3. Napisz program obliczający pierwiastek z zadanej liczby (tutaj skorzystaj z biblioteki Math). Program powinien sprawdzić, czy pierwiastkowana liczba jest dodatnia lub równa zeru. W przypadku gdy zadana liczba jest ujemna program powinien wyświetlić w oknie dialogowym: PIERWIASTEK KWADRATOWY Z LICZBY UJEMNEJ NIE ISTNIEJE. Możliwy do obliczenia wynik wyświetlamy również w oknie dialogowym.
- 4. Napisz program MAXIMUM, pobierający od użytkownika dwie liczby i wyświetlający na stronie większą z nich (rozpatrujemy również przypadek, gdy liczby mogą być sobie równe).
- 5. Napisz program "Czy liczba jest parzysta?" pobierający od użytkownika jedną liczbę i drukujący w oknie dialogowym jedną z informacji LICZBA JEST PARZYSTA bądź LICZBA JEST NIEPARZYSTA, bądź LICZBA JEST ZEREM.
- 6. Napisz program, pobierający z klawiatury liczbę rzeczywistą i mówiącą o tym czy jest ona z przedziału <a;b>. Końce przedziału również należy podać z klawiatury. Wynik wyświetl na stronie.
- 7. Napisz program sprawdzający czy liczba a jest podzielna całkowicie przez b? Program ma pobrać od użytkownika dwie liczby całkowite a, b. Jako wynik pracy program ma wydrukować na stronie i w oknie dialogowym informację mówiącą o tym, czy liczba a jest podzielna przez liczbę b (jeden z tekstów A JEST PODZIELNE PRZEZ B lub A NIE JEST PODZIELNE PRZEZ B).
- 8. Napisz program MAXIMUM2, pobierający od użytkownika trzy liczby i drukujący na stronie największą z nich (rozpatrujemy również przypadek, gdy liczby mogą być sobie równe).