剑网三

优点：

1. 剑网3日常数量少、耗时少，周常任务奖励丰厚，而且奖励采用了周上限。所以游戏肝度低，玩家压力小，而且花时间少的玩家也能跟得上每个玩家的主流等级和装备进度。
2. 剑网3的高级主流装备获取难度和强化成本低，且付费道具无属性加成，所以游戏平衡性很好，各种付费阶层的玩家都可以享受到良好的游戏体验。
3. 剑网3会给予新人和回归玩家专属的保护加成BUFF，可以让他们快速成长的同时还可以给他们良好的过渡期游戏体验，所以很多新人玩家都会选择入坑该游戏，回归玩家也愿意再次回流。
4. 剑网3的副本玩法因BOSS的机制不同和小游戏的合理安排而变得更加有趣，又因为有可以自动循环的宏指令可以在副本内使用，使得玩家在体验副本的乐趣的同时，又能简单轻松通关副本
5. 官方擅于跟踪游戏界流行风向，并及时在剑网3中推出新的玩法，给玩家新鲜感和不同类型游戏体验的同时也可以把有流失倾向的玩家留在游戏，增加玩的留存率

6、官方和玩家均积极发展剑网3同人文化，让玩家对游戏IP产生情感，对剑网三IP的依赖性高，玩家留存率高

优点：

1、剑网3职业平衡性差，新职业太强，旧职业相对新职业来说强度低，旧职业在新版本体验感差

2、剑网3游戏内金钱产出低，不够玩家游戏消费，特别是PVP玩家，玩家不得不“买金”，导致大量工作室盛行，出现玩家被骗现象，容易导致玩家流失

3、剑网3副本前期难，后期太容易，导致PVE玩家后期无事干，长期以往，容易产生厌倦感，导致玩家流失

4、剑网3阵营攻防机制导致一个阵营很强，一个阵营很弱，这样的失衡，容易导致玩家向其他区服转移，留下一些“鬼服”，影响部分留下玩家的游戏体验