# MỤC LỤC

MỤC LỤC	I
DANH MỤC CÁC HÌNH VỄ	III
DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU	IV
MÔ TẢ BÀI TOÁN	V
CHƯƠNG 1 KHẢO SÁT HỆ THỐNG	1
1.1 Giới thiệu	1
1.2 Mục tiêu	1
1.3 Yêu cầu chức năng	1
1.4 Yêu cầu phi chức năng	2
1.5 Kế hoạch thực hiện	2
CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH HỆ THỐNG	3
2.1 Mô hình Use Case	3
2.1.1 Các tác nhân	3
2.1.2 Mô hình Use Case	3
2.1.3 Mô tả Use Case	4
2.2 Mô hình lớp	6
2.3 Mô hình trạng thái	7
2.3.1 Mô hình trạng thái <vé></vé>	7
2.3.2 Mô hình trạng thái <Đơn đặt vé> (Booking)	8
2.3.3 Mô hình trạng thái <sự kiện=""></sự>	8
CHƯƠNG 3 THIẾT KẾ HỆ THỐNG	9
3.1 Biểu đồ tuần tự	9
3.1.1 Luồng đặt vé	9
3.1.2 Luồng mua vé	9
3.1.3 Luồng Tạo sự kiện	10
3.1.4 Luồng Check vé	10
3.2 Mô hình lớp chi tiết	11

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)

## Phân tích thiết kế UML hệ thống Web đặt sự kiện và bán vé – Nhóm 1

3.2.1 Lóp <user></user>	11
3.2.2 Lóp <attendee></attendee>	11
3.2.3 Lóp <organizer></organizer>	12
3.2.4 Lớp <event></event>	13
3.2.5 Lớp <tickettype></tickettype>	14
3.2.6 Lớp <ticket></ticket>	15
3.2.7 Lớp <qrcode></qrcode>	16
3.2.8 Lớp <venue></venue>	16
3.2.9 Lớp <booking></booking>	16
3.2.10 Lớp < BookingItem >	17
3.2.11 Lóp < Payment>	18
3.3 Biểu đồ thành phần	19
3.4 Biểu đồ triển khai	20
KÉT LUẬN	21
TÀI LIÊU THAM KHẢO	22

# DANH MỤC CÁC HÌNH VỄ

Hình 2-1 Mô hình Usecase	3
Hình 2-2 Mô hình lớp	6
Hình 2-3 Mô hình trạng thái <vé></vé>	7
Hình 2-4 Mô hình trạng thái <Đơn đặt vé> (Booking)	8
Hình 2-5 Mô hình trạng thái <sự kiện=""></sự>	8
Hình 3-1Luồng đặt vé	9
Hình 3-2 Luồng Mua vé	9
Hình 3-3 Luồng tạo sự kiện	10
Hình 3-4 Luồng Check vé	10
Hình 3-5 Biểu đồ thành phần	19
Hình 3-6 Biểu đồ triển khai	20

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

# DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU

Bảng 3-1 Thuộc tính < User>	11
Bảng 3-2 Phương Thức <user></user>	11
Bảng 3-3 Thuộc tính <attendee></attendee>	12
Bång 3-4 Phương thức <attendee></attendee>	12
Bảng 3-5 Thuộc tính <organizer></organizer>	12
Bång 3-6 Phương thức <organizer></organizer>	12
Bảng 3-7 Thuộc tính <event></event>	13
Bång 3-8 Phương thức <event></event>	14
Bång 3-9 Thuộc tính <tickettype></tickettype>	14
Bång 3-10 Phương thức <tickettype></tickettype>	14
Bång 3-11 Thuộc tính <ticket></ticket>	15
Bång 3-12 Phương thức <ticket></ticket>	15
Bảng 3-13 Thuộc tính <qrcode></qrcode>	16
Bảng 3-14 Thuộc tính <venue></venue>	16
Bảng 3-15 Thuộc tính <booking></booking>	17
Bång 3-16 Phương thức <booking></booking>	17
Bảng 3-17 Thuộc tính< BookingItem >	17
Bảng 3-18 Thuộc tính< Payment>	18
Bảng 3-19 Phương Thức< Payment>	18

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

## MÔ TẢ BÀI TOÁN

Trong thời đại ngày nay việc thỏa mãn nhu cầu về giải trí khiến người dân mong muốn tham gia các sự kiện như ca nhạc, hội thảo, thể thao, điện ảnh... ngày càng gia tăng. Tuy nhiên việc phải mua vé ở các quầy bán vé theo kiểu truyền thống và qua trung gian vẫn tồn tại nhiều vấn đề như tốn thời gian, công sức di chuyển, khó kiểm soát số lượng vé, không thuận tiện cho việc lựa chọn chỗ ngồi và gây khó khăn cho việc quản lý.

Từ phía nhà tổ chức, việc phân phối và kiểm soát vé cũng gập nhiều khó khăn đặc biệt là những sự kiện lớn dẫn đến tình trạng quá tải và gây thất thoát. Trong bối cảnh đó, website đặt sự kiện và bán vé trở nên cần thiết nhằm tối ưu hóa quy trình bán vé, mang lại sự tiện lợi cho khách hàng đồng thời hỗ trợ nhà tổ chức quản lý hiệu quả hơn.

Hệ thống hướng tới việc tạo ra một nền tảng trực tuyến thân thiện, minh bạch và an toàn nơi khách hàng có thể tìm kiếm sự kiện, đặt vé, thanh toán và nhận vé một cách nhanh chóng và hiệu quả, đồng thời cung cấp cho nhà tổ chức công cụ để quản lý, theo dõi tình trạng vé và doanh thu.

Việc xây dựng hệ thống này không chỉ góp phần nâng cao trải nghiệm cho người tham gia sự kiện mà còn kiến cho các đơn vị tổ chức công tác quản lý theo dõi một cách hiệu quả hơn, góp phần làm cho lĩnh vực tổ chức sự kiện trở nên chuyên nghiệp hóa.

# CHƯƠNG 1 KHẢO SÁT HỆ THỐNG

#### 1.1 Giới thiệu

Hệ thống được xây dựng để phục vụ việc quản lý và đặt vé cho các sự kiện (ca nhạc, thể thao, hội thảo, phim ảnh, triển lãm...). Hiện nay, nhiều đơn vị tổ chức sự kiện vẫn sử dụng hình thức bán vé truyền thống tại quầy hoặc thông qua các kênh riêng lẻ, dẫn đến việc khách hàng gặp khó khăn khi mua vé (phải xếp hàng, nguy cơ vé giả, hết vé nhanh...).

Hệ thống đặt vé sự kiện trực tuyến ra đời nhằm:

- Thay thế các cách quản lý và bán vé thủ công.
- Tập trung hóa thông tin sự kiện, vé và khách hàng.
- Giúp khách hàng dễ dàng tìm kiếm, đặt chỗ và thanh toán nhanh chóng.
- Hỗ trợ ban tổ chức quản lý sự kiện, số lượng vé một cách hiệu quả.

Hệ thống được phát triển trên nền web, có thể tích hợp ứng dụng di động. Công nghệ hiện đại, giao diện đơn giản, thân thiện với người dùng và đáp ứng nhu cầu của cả khách hàng, ban tổ chức.

#### 1.2 Mục tiêu

Mục tiêu khi xây dựng hệ thống đặt vé sự kiện:

- Đảm bảo tính chính xác và bảo mật thông tin vé, giao dịch.
- Giảm thiểu thủ tục phức tạp khi mua vé.
- Tăng hiệu quả và tính minh bạch trong quản lý vé.
- Cải thiện trải nghiệm khách hàng khi đặt vé trực tuyến.
- Tích hợp các chức năng như tìm kiếm sự kiện, đặt vé, thanh toán online, quản lý vé điện tử (E-ticket), kiểm tra QR code khi vào sự kiện.

## 1.3 Yêu cầu chức năng

Một số yêu cầu về chức năng:

- Các thao tác quản lý sự kiện: Tạo, cập nhật, xoá sự kiện
- Xem danh sách sự kiện, xem thông tin chi tiết sự kiện.

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

- Tìm kiếm, lọc sự kiện theo loại, địa điểm, thời gian.
- Người dùng có thể họn vé, loại vé, tiến hành đặt vé.
- Sau khi đặt vé, người dùng dễ dàng thanh toán qua thanh toán điện tử
- Nhận vé điện tử qua email và nhà tổ chức có thể check vé bằng hình thức quét mã QR

#### 1.4 Yêu cầu phi chức năng

Ngoài ra, hệ thống cần đáp ứng các yêu cầu về phi chức năng như:

- Giao diện thân thiện, rõ ràng, dễ thao tác, phù hợp với nhiều đối tượng người dùng.
- Đặt vé và thanh toán không mất quá nhiều thao tác.
- Tích hợp với cổng thanh toán, API của đối tác.
- Độ tin cậy cao: đảm bảo hệ thống hoạt động ổn định, tránh gián đoạn và sai lầm khi nhiều người dùng cùng đặt vé. Phải có phương án kiểm soát và backup lại dữ liệu khi hệ thống sập.
- Khi số lượng request cùng lúc quá lớn, cần có phương án để request không bị từ chối.

### 1.5 Kế hoạch thực hiện

Để xây dựng website thành công cần tuân thủ theo kế hoạch sau:

- Phân tích yêu cầu: khảo sát nhu cầu của khách hàng, ban tổ chức và quản trị viên để xác định các chức năng cần có.
- Thiết kế hệ thống: hoàn thành mô hình use case, sơ đồ class, xây dựng CSDL, thiết kế giao diện
- Xây dựng hệ thống: lập trình các module chính (quản lý sự kiện, đặt vé, thanh toán, quản lý vé điện tử).
- Kiểm thử hệ thống: kiểm tra tính chính xác, tính bảo mật và khả năng chịu tải của hệ thống sau đó chạy thử nghiệm.
- Triển khai website tạo sự kiện và bán vé lên cloud và giám sát ứng dụng.

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

# CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

#### 2.1 Mô hình Usecase

#### 2.1.1 Các tác nhân

Các tác nhân: khách hàng, người tổ chức, hệ thống ngân hàng, hệ thống mail.

Khách hàng có thể đăng nhập vào hệ thống cũng như đăng xuất.Sau khi đăng nhập, khách hàng có thể thực hiện các thao tác như tìm kiếm, đặt vé sự kiện.

Người tổ chức có thể quản lý và tạo sự kiện, sau đó có thể kiểm tra vé khi sự kiên bắt đầu.

Sau khi đặt vé thành công, khách hàng sẽ thanh toán thông qua hệ thống ngân hàng. Sau khi thanh toán thành công, hệ thống mail sẽ gửi trực tiếp mail chứa mã QR kèm thông tin khách hàng cho khách hàng.

#### 2.1.2 Mô hình Usecase

Tim kiếm

Chọn vé

Hệ thống ngân hàng

<include>>

Thanh toán

<include>>

Dât vé

<include>>

Dâng nhập

Lâm bảng câu hỏi

Quản lý sự kiện

Tạo sự kiện

Tạo sự kiện

Hình 2-1 Mô hình Usecase

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)

#### 2.1.3 Mô tả Use Case

#### a. Usecase UC01:<Đăng nhập>

Mục đích: Đăng nhập vào hệ thống

Tác nhân: Khách hàng, người tổ chức

Mô tả: Để sử dụng được hệ thống, các tác nhân phải đăng nhập trước.

#### b. Usecase UC03:<Tìm kiếm>

Mục đích: Tìm kiếm sự kiện

Tác nhân: Khách hàng, người tổ chức

Mô tả: Khách hàng tìm kiếm sự kiện theo tên.

#### c. Usecase UC04:<Đặt vé>

Mục đích: Đặt vé sự kiện

Tác nhân: Khách hàng, người tổ chức

Điều kiện tiền đề: Đăng nhập

Mô tả: Khách hàng chọn sự kiện và thực hiện quy trình đặt vé

#### d. Usecase UC05:<Thanh toán>

Muc đích: Thanh toán vé sư kiên

Tác nhân: Hệ thống ngân hàng

Điều kiện tiền đề: Đăng nhập

Mô tả: Khách hàng thực hiện giao dịch qua hệ thống ngân hàng

#### e. Usecase UC06:<Chon vé>

Mục đích: Chọn loại vé cho sự kiện

Tác nhân: Khách hàng

Điền kiện tiền đề: Thanh toán

Mô tả: Khách hàng chọn loại vé và số lượng trước khi thanh toán

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

#### f. Usecase UC07:<Làm bảng câu hỏi>

Mục đích: Yêu cầu thêm thông tin khách hàng

Tác nhân: Khách hàng

Điều kiện tiền đề: Thanh toán

Mô tả: Hệ thống yêu cầu bổ sung thêm thông tin trước khi thanh toán

#### g. Usecase UC08: <Gửi vé qua mail>

Mục đích: Gửi vé đến khách hàng

Tác nhân: Hệ thống gửi mail

Điều kiện tiền đề: Thanh toán

Mô tả: Sau khi thanh toán thành công, vé được gửi tự động đến khách hàng

#### h. Usecase UC09:<Quản lý sự kiện>

Mục đích: Quản lý sự kiện

Tác nhân: Người tổ chức

Điều kiện tiền đề: Đăng nhập

Mô tả: Người tổ chức theo dõi, chỉnh sửa thông tin sự kiện

#### i. Usecase UC10:<Tạo sự kiện>

Mục đích: Tạo sự kiện mới

Tác nhân: Người tổ chức

Điều kiện tiền đề: Đăng nhập

Mô tả: Người tổ chức thêm sự kiện mới vào hệ thống

## j. Usecase UC11:<Kiểm tra vé>

Mục đích: Kiểm tra vé

Tác nhân: Người tổ chức

Mô tả: Người tổ chức xác minh vé của khách hàng tại sự kiện.

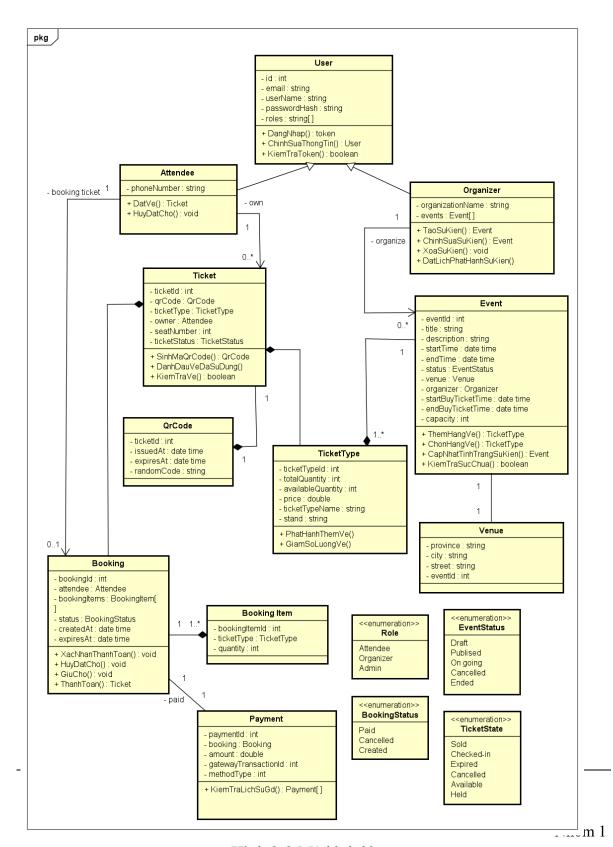
Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

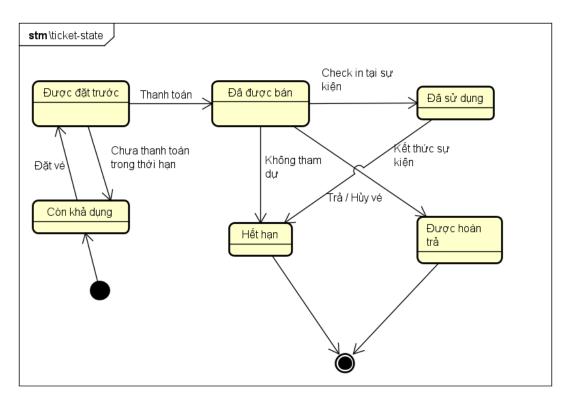
#### 2.2 Mô hình lớp



Hình 2-2 Mô hình lớp

#### 2.3 Mô hình trạng thái

#### 2.3.1 Mô hình trạng thái <Vé>



Hình 2-3 Mô hình trạng thái <Vé>

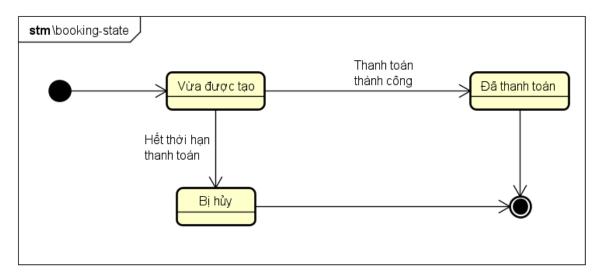
Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

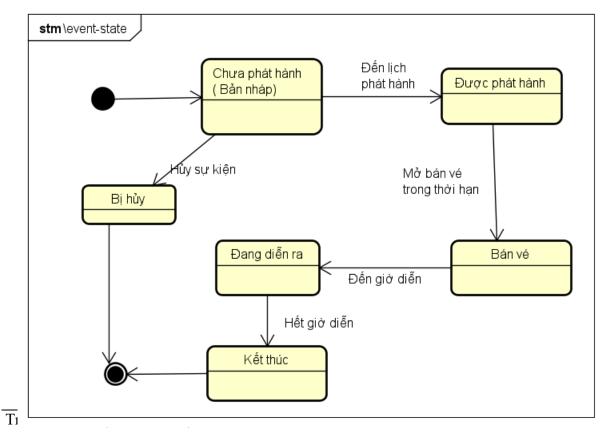
Nguyễn Văn Hà (2221050607)

#### 2.3.2 Mô hình trạng thái <Đơn đặt vé> (Booking)



Hình 2-4 Mô hình trạng thái <Đơn đặt vé> (Booking)

#### 2.3.3 Mô hình trạng thái <Sự kiện>



Hình 2-5 Mô hình trạng thái <Sự kiện> Bình Dương (2221050047)

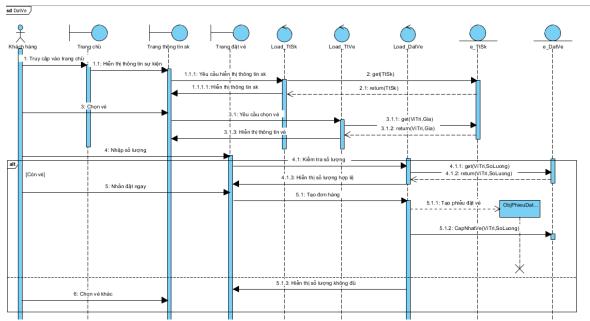
Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

# CHƯƠNG 3THIẾT KẾ HỆ THỐNG

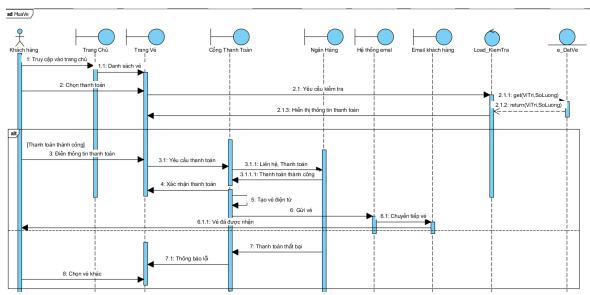
## 3.1 Biểu đồ tuần tự

## 3.1.1 Luồng đặt vé



Hình 3-1Luồng đặt vé

## 3.1.2 Luồng mua vé



Hình 3-2 Luồng Mua vé

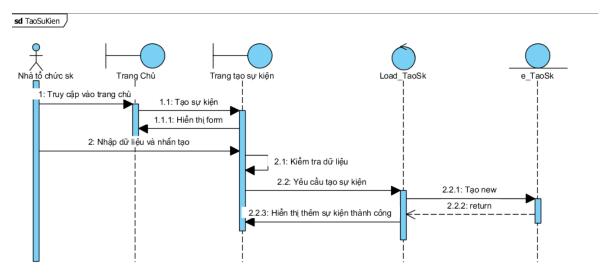
Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

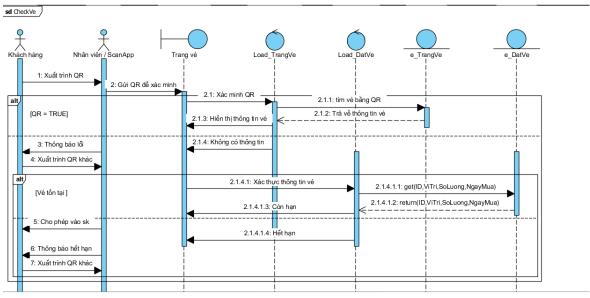
Nguyễn Văn Hà(2221050607)

### 3.1.3 Luồng Tạo sự kiện



Hình 3-3 Luồng tạo sự kiện

## 3.1.4 Luồng Check vé



Hình 3-4 Luồng Check vé

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)

#### 3.2 Mô hình lớp chi tiết

#### 3.2.1 Lóp <User>

**Mục đích:** Lớp cha chung biểu diễn tài khoản hệ thống (đại diện cho cả Attendee và Organizer).

Quan hệ: Là superclass của Attendee và Organizer.

Thuộc tính:

Bảng 3-1 Thuộc tính <User>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
id	Private	int	Khóa định danh người dùng
userName	Private	string	Tên người dùng
passwordHash	Private	string	Mật khẩu người dùng được mã
passwordrasii	Tivate	sumg	hóa
			Danh sách vai trò của người
roles	Private	Role[]	dùng trong hệ thống (VD:
			Attendee, Organizer)
email	Private	string	Email của người dùng

### Phương thức:

Bång 3-2 Phương Thức<User>

Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả
DangNhap()	public	Thực hiện đăng nhập, trả về token dùng
		để xác thực và phân quyền
KiemTraToken()	public	Kiểm tra token có hợp lệ hay không
ChinhSuaThongTin()	public	Cập nhật thông tin người dùng

## 3.2.2 Lớp <Attendee>

Mục đích: Đại diện người dùng loại người mua vé. Kế thừa User.

**Quan hệ:** Kế thừa User. Có quan hệ 1..\* với Ticket (một Attendee có thể sở hữu nhiều Ticket), có thể tham gia Booking.

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

#### Thuộc tính:

Bảng 3-3 Thuộc tính<Attendee>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
phoneNumber	Private	string	Số điện thoại của người mua vé

#### Phương thức:

Bång 3-4 Phương thức<Attendee>

Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả	
DatVe()	Public	Thực hiện đặt trước vé, vé đang chờ thanh toán	
HuyDatCho()	Public	Thực hiện hủy bỏ vé đang đặt trước	

#### 3.2.3 Lóp <Organizer>

Mục đích: Đại diện nhà tổ chức sự kiện. Kế thừa User.

**Quan hệ:** Kế thừa User. Organizer sở hữu/ quản lý nhiều Event (mối quan hệ 1 -> 0..\* Event).

#### Thuộc tính:

Bảng 3-5 Thuộc tính<Organizer>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
organizationName	Private	string	Tên tổ chức
events	Private	Event[]	Danh sách sự kiện đã và đang được tổ chức bởi nhà tổ chức này

#### Phương thức:

Bång 3-6 Phương thức<Organizer>

Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả
TaoSuKien()	public	Tạo mới sự kiện
HuySuKien()	public	Hủy bỏ sự kiện, nếu sự kiện đã được

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

		phát hành thì không cho hủy
DatLichPhatHanhSuKien()	public	Đặt lịch phát hành sự kiện
		Chỉnh sửa sự kiện, nếu sự kiện đã
ChinhSuaSuKien()	public	được phát hành thì không cho chỉnh
		sửa

### 3.2.4 Lóp <Event>

Mục đích: Biểu diễn cho một sự kiện cụ thể.

#### Quan hệ:

Mỗi Event liên kết với 1 Organizer.

- Mỗi Event có 1 Venue (Địa điểm tổ chức).

Mỗi Event có nhiều TicketType (1..\*)

### Thuộc tính:

Bảng 3-7 Thuộc tính<Event>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy	Kiểu dữ	Mô tả
Ten thuộc thin	cập	liệu	Wio ta
eventId	private	int	ID sự kiện
Title	private	string	Tiêu đề của sự kiện
description	private	string	Mô tả của sự kiện
startTime	private	date time	Thời gian bắt đầu sự kiện
endTime	private	date time	Thời gian kết thúc sự kiện
startBuyTicketTime	private	date time	Thời gian mở bán vé
endBuyTicketTime	private	date time	Thời gian kết thúc bán vé
			Tình trạng sự kiện, ví dụ (
status	private	EventStatus	Chưa phát hành, Mở bán vé,
			Đang diễn ra)
Venue	private	Venue	Địa chỉ tổ chức sự kiện này
organizer	private	Organizer	Đơn vị tổ chức sự kiện này
capacity	private	int	Sức chứa tối đa

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà<br/>(2221050607)  $\,$ 

#### Phương thức:

Bång 3-8 Phương thức<Event>

Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả
ThemHangVe()	public	Thêm hạng vé mới
ChonHangVe()	public	Chọn hạng vé theo nhu cầu
CapNhatTinhTrangSuKien()	public	Cập nhật tình trạng sự kiện (VD: Đang diễn ra -> Đã kết thúc)
KiemTraSucChua()	public	Kiểm tra xem còn vé để bán hay không

#### 3.2.5 Lóp <TicketType>

**Mục đích:** Định nghĩa hạng vé trong 1 event (ví dụ vé VIP, vé thường) cùng số lượng, giá, bản đồ chỗ ngồi.

**Quan hệ:** Mỗi TicketType liên kết tới 1 Event (Event có nhiều TicketType). BookingItem tham chiếu TicketType. Ticket tham chiếu TicketType

#### Thuộc tính:

Bång 3-9 Thuôc tính<TicketType>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
tickeTypeId	private	int	ID hạng vé
totalQuantity	private	int	Số lượng vé của hạng vé này
availableQuantity	Private	int	Số lượng vé còn lại
Price	Private	double	Thời gian bắt đầu sự kiện
ticketTypeName	Private	string	Tên hạng vé (VD: VIP)
Stand	Private	string	Tên khán đài

#### Phương thức:

Bång 3-10 Phương thức<TicketType>

		, J1
Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả
	• *	

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

PhatHanhThemVe()	public	Phát hành thêm số lượng vé thuộc hạng vé này
GiamSoLuongVe()	public	Thu hồi bớt vé

#### *3.2.6 Lóp <Ticket>*

**Mục đích:** Vé cụ thể được cung cấp cho người tham dự sau khi người đó thanh toán xong, có gắn mã QR.

**Quan hệ:** 1 Ticket thuộc về 1 TicketType, 1 Ticket có 1 QrCode riêng, Ticket thuộc về Attendee.

#### Thuộc tính:

Bång 3-11 Thuộc tính<Ticket>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
tickeId	private	int	ID của vé
qrCocde	private	QrCode	Qr code để check in vé
Owner	private	Attendee	Người sở hữu vé
ticketStatus	private	string	Tình trạng của vé, sau khi sự kiện kết thúc thì vé bị hủy
seatNumber	private	int	Vị trí chỗ ngồi trên khán đài tương ứng VD (chỗ ngồi 3 trên khán đài D)

### Phương thức:

Bång 3-12 Phương thức<Ticket>

Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả
SinhMaQrCode()	public	Tạo mã QrCode duy nhất
DanhDauVeDaSuDung()	public	Đánh dấu vé đã được check-in
KiemTraVe()	public	Kiểm tra vé bằng mã QR

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)

#### *3.2.7 Lóp <QrCode>*

Mục đích: Thông tin mã QR duy nhất gắn với vé (dùng để check-in).

**Quan hệ:** 1 Ticket thuộc về 1 TicketType, 1 Ticket có 1 QrCode riêng, Ticket thuộc về Attendee.

#### Thuộc tính:

Bảng 3-13 Thuộc tính<QrCode>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
tickeId	private	int	ID của vé
issuedAt	private	date time	Thời điểm cấp mã QR
expiresAt	private	date time	Thời gian hết hạn của vé
randomCode	private	string	Đoạn mã ngẫu nhiên

### *3.2.8 Lóp <Venue>*

Mục đích: Thông tin địa điểm tổ chức sự kiện.

Quan hệ: Event tham chiếu Venue.

Thuộc tính:

Bảng 3-14 Thuộc tính</br>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
eventId	private	int	ID của sự kiện
City	private	string	Thành phố
Province	private	string	Tỉnh
Street	private	string	Thành phố

## 3.2.9 Lóp <Booking>

Mục đích: Đại diện một đơn đặt vé ( giống Order như đặt hàng).

Quan hệ:

- Booking liên kết tới 1 Attendee.

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà(2221050607)

- Booking có nhiều BookingItem (1..\*).
- Booking có thể liên quan tới Payment và Reservation.

#### Thuộc tính:

Bảng 3-15 Thuộc tính<Booking>

Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
bookingId	private	int	ID booking
attendee	private	Attendee	Người đặt
bookingItems	private	BookingItem[]	Booking Item (như Order Item trong hệ thống bán hàng)
bookingStatus	private	bookingStatus	Trạng thái của Booking
expiresAt	private	date time	Thời điểm booking hiệu lực giữ chỗ hết hạn

#### Phương thức:

Bảng 3-16 Phương thức<Booking>

Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả
ThanhToan()	public	Thanh toán cho vé được đặt trước, trả về vé đã được thanh toán
GiuCho()	public	Giữ chỗ tạm thời chờ thanh toán

## 3.2.10 Lóp < BookingItem >

**Mục đích:** Mục chi tiết trong Booking biểu diễn loại vé và số lượng đặt cho từng loại.

#### Quan hệ:

- Nằm trong Booking, tham chiếu TicketType..

#### Thuộc tính:

Bảng 3-17 Thuộc tính< Booking Item >

Tên thuộc tính Phạm vi truy	Kiểu dữ liệu	Mô tả
-----------------------------	--------------	-------

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)

	cập		
bookingItemId	private	int	ID booking item
ticketType	private	TicketType	Hạng vé đặt
quantity	private	int	Số lượng được đặt

### *3.2.11 Lóp < Payment>*

Mục đích: Thông tin thanh toán liên quan tới một booking.

Quan hệ: Liên kết tới Booking (qua bookingId).

Thuộc tính:

Bảng 3-18 Thuộc tính< Payment>

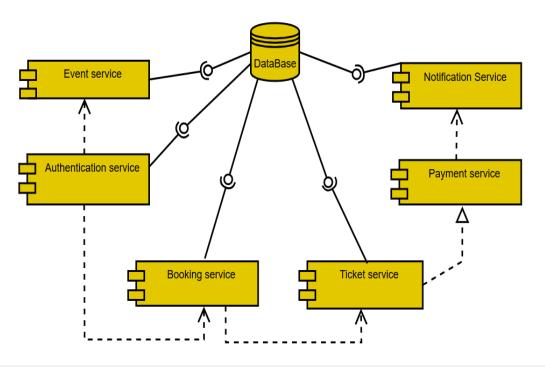
Tên thuộc tính	Phạm vi truy cập	Kiểu dữ liệu	Mô tả
paymentId	private	int	ID thanh toán
bookingId	private	Booking	Booking liên quan
Amout	private	double	Số tiền thanh toán
gatewayTransactionId	private	string	Trạng thái của Booking
methodType	private	string	Phương thức thanh toán

## Phương thức:

Bång 3-19 Phương Thức< Payment>

Tên phương thức	Phạm vi truy cập	Mô tả	
KiemTraLichSuGd()	public	Kiểm tra lịch sử giao dịch	

## 3.3 Biểu đồ thành phần



Hình 3-5 Biểu đồ thành phần

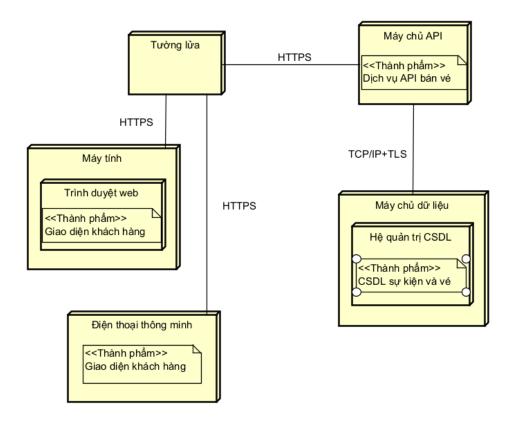
Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)

## 3.4 Biểu đồ triển khai



Hình 3-6 Biểu đồ triển khai

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)

## KÉT LUẬN

Hệ thống đặt vé sự kiện và bán vé là một giải pháp quan trọng và cần thiết trong bối cảnh nhu cầu tham gia các hoạt động giải trí, hội thảo, thể thao, điện ảnh... ngày càng tăng cao. Việc xây dựng hệ thống giúp tối ưu hóa quy trình đặt vé, mang lại sự thuận tiện cho khách hàng cũng như hỗ trợ nhà tổ chức quản lý sự kiện một cách hiệu quả, minh bạch và chuyên nghiệp hơn.

Mặc dù trong quá trình xây dựng hệ thống vẫn còn những hạn chế nhất định về mặt đồng bộ, kinh nghiệm và chức năng nâng cao, nhưng hệ thống đã đáp ứng được các yêu cầu cơ bản như tìm kiếm sự kiện, đặt vé, thanh toán trực tuyến, quản lý vé điện tử và xác thực bằng mã QR. Đây là những nền tảng cốt lõi để hệ thống vận hành ổn định và phục vụ tốt nhu cầu thực tế.

Trong tương lai, hệ thống có thể tiếp tục được mở rộng và bổ sung thêm nhiều chức năng hiện đại hơn như gợi ý sự kiện theo sở thích hay hỗ trợ các chương trình khuyến mãi và chăm sóc khách hàng. Điều này sẽ giúp nâng cao trải nghiệm người dùng, tăng tính cạnh tranh của nền tảng và đóng góp vào sự phát triển chuyên nghiệp của lĩnh vực tổ chức sự kiện.

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

"studocu," [Trực tuyến]. Available:

1] https://www.studocu.vn/vn/document/dai-hoc-xay-dung-ha-noi/c-va-moi-truong-net/cd-huhu/88195545. [Đã truy cập 22 8 2025].

"ticketbox," [Trực tuyến]. Available: https://ticketbox.vn/. [Đã truy cập 22 2] 8 2025].

H. T. Channel, "Lý thuyết Sơ đồ tuần tự (Sequence Diagram)," 2024.

3]

Trần Việt Anh (2221050164)

Bình Dương (2221050047)

Nhóm 1

Nguyễn Văn Hà (2221050607)