합병정렬(merge sort)

한컴에듀케이션 이주현



- 폰 노이만(John von Neumann)이 1945년 개발.
- 원소들 간의 비교를 통하여 정렬하는 비교기반정렬 알고리즘.
- 원소들 중에 같은 값이 있는 경우 정렬 후에도 이들의 순서가 유지되는 **안정 정렬**에 속한다.
- 정렬의 과정은 분할 -〉 정복 -〉 합병(결합) -〉 복사로 이루어진다. 대표적인 분할 정복 알고리즘의 한 예이다.
- N개의 데이터를 정렬할 때, 시간복잡도는 O(N * logN)이 보장된다.
- 데이터가 배열에 저장된 경우 N크기의 추가적인 배열이 필요하다.



폭노이만(John von Neumann)

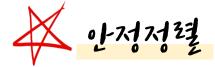
- 수학자, 물리학자, 발명가, 컴퓨터 공학자.
- 20세기의 수학자들 가운데 가장 중요한 인물로 거론되는 인물. **인류사가 시작된 이래 가장 위대한 천재중 하나**로, 당대 그 어떤 수학자도 폰 노이만을 능가하는 자가 없었을 정도였다.
- **폰 노이만 구조**: 현재와 같은 CPU, 메모리, 프로그램 구조를 갖는 범용 컴퓨터 구조의 확립.
- 게임이론의 창시자.
- 1903/12/28 ~ 1957/2/18 (향년 53년 52일)
- 헝가리 -> 미국





이름	과목 수		
Neumann	4		
Turing	1		
Euler	3		
Gauss	1		
Archimedes	5		
Knuth	2		
Newton	3		

과목수의 오름차순 정렬 후



이름	과목 수		
Neumann	4		
Turing	1		
Euler	3		
Gauss	1		
Archimedes	5		
Knuth	2		
Newton	3		

과목수가 같은 경우 초기 순서를 유지하고 있다.



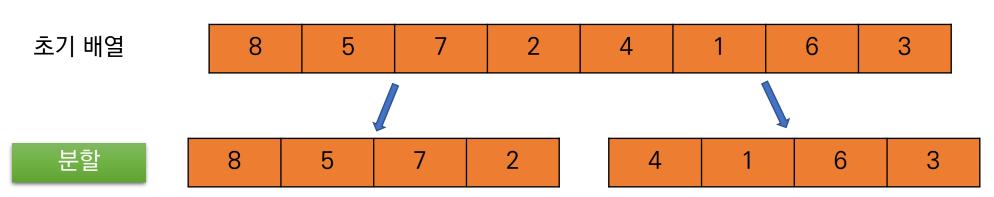
이름	과목 수		
Turing	1		
Gauss	1		
Knuth	2		
Euler	3		
Newton	3		
Neumann	4		
Archimedes	5		



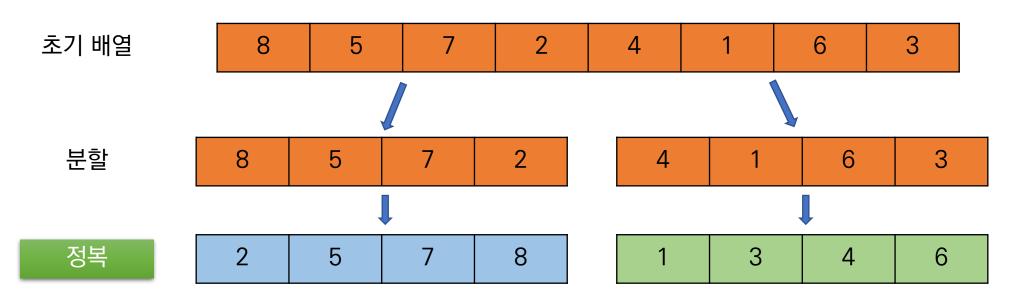
초기 배열

8	5	7	2	4	1	6	3
---	---	---	---	---	---	---	---

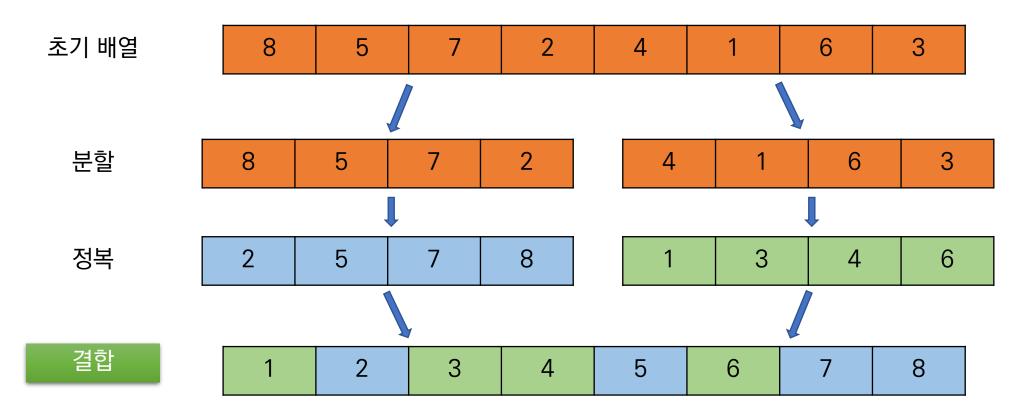




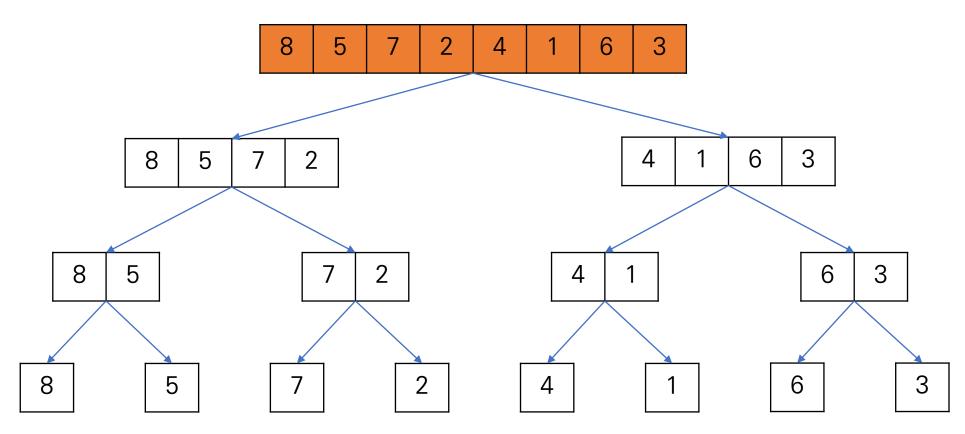




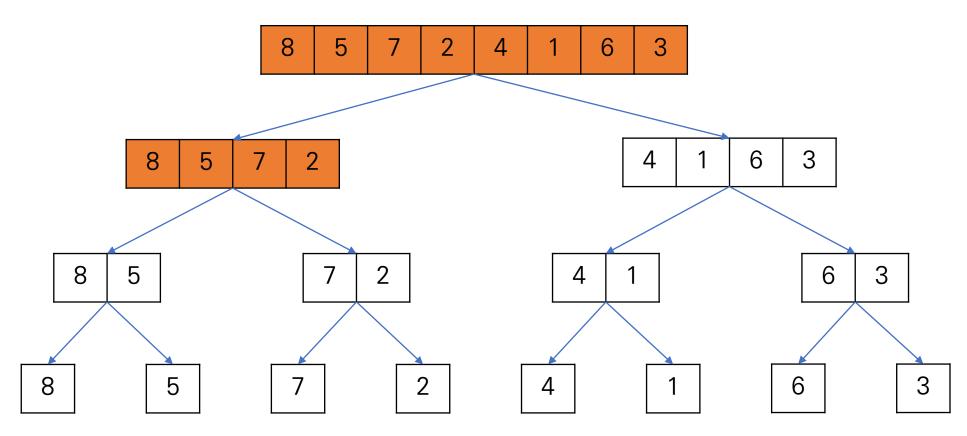




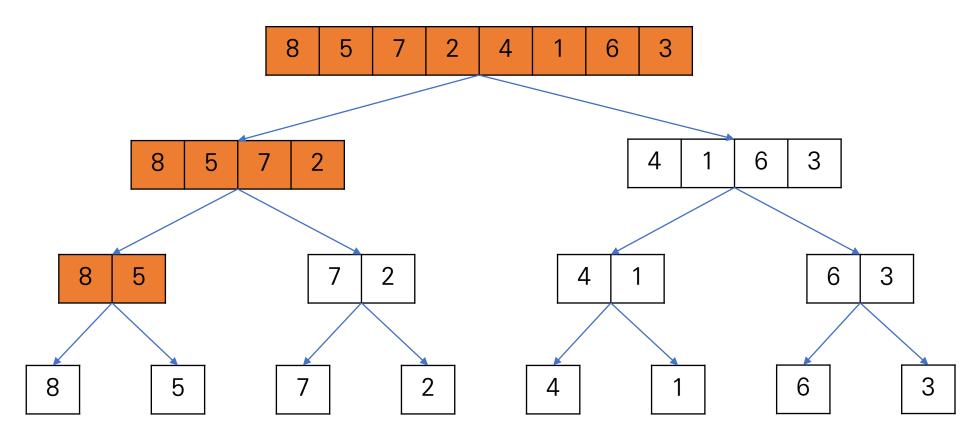




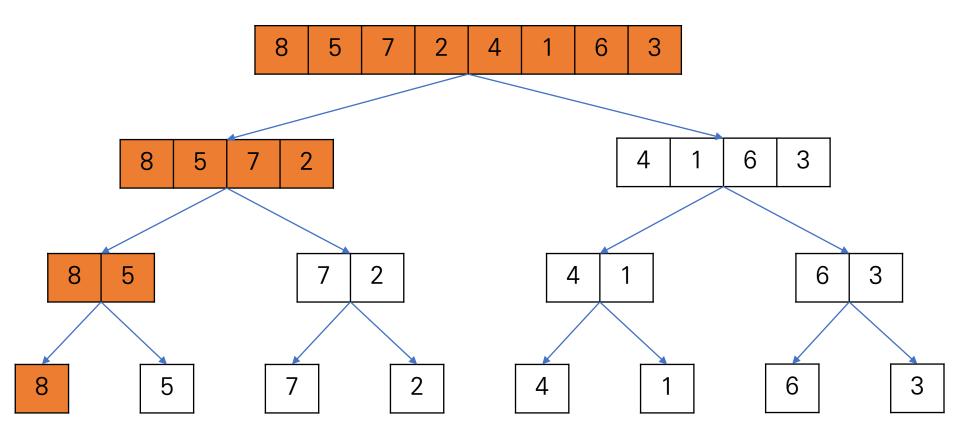




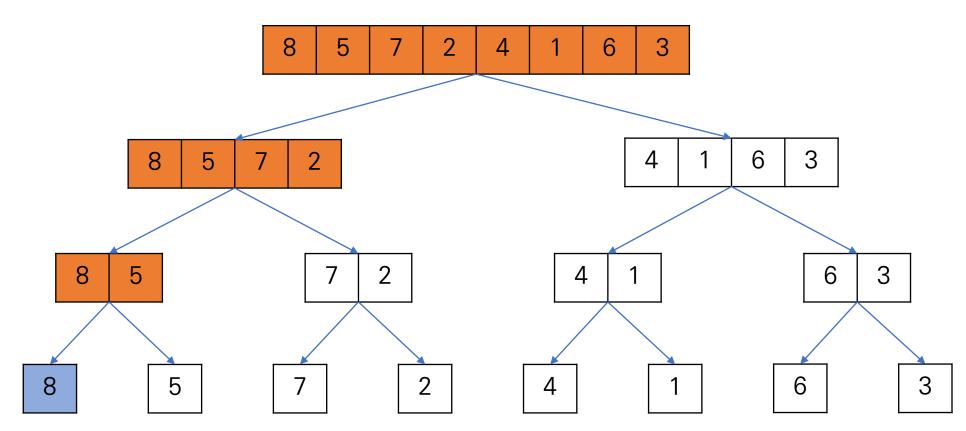




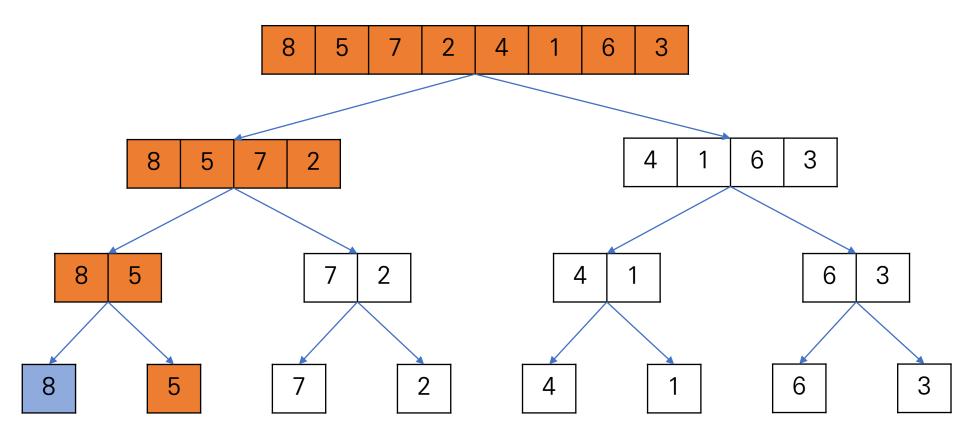




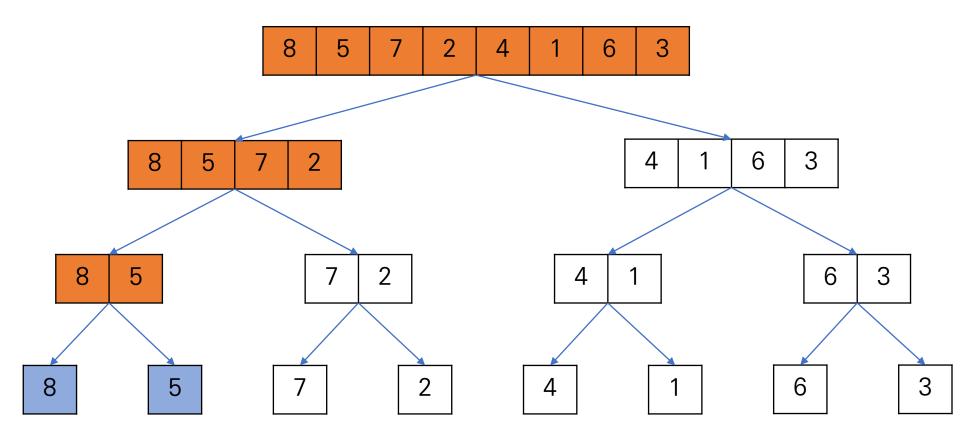




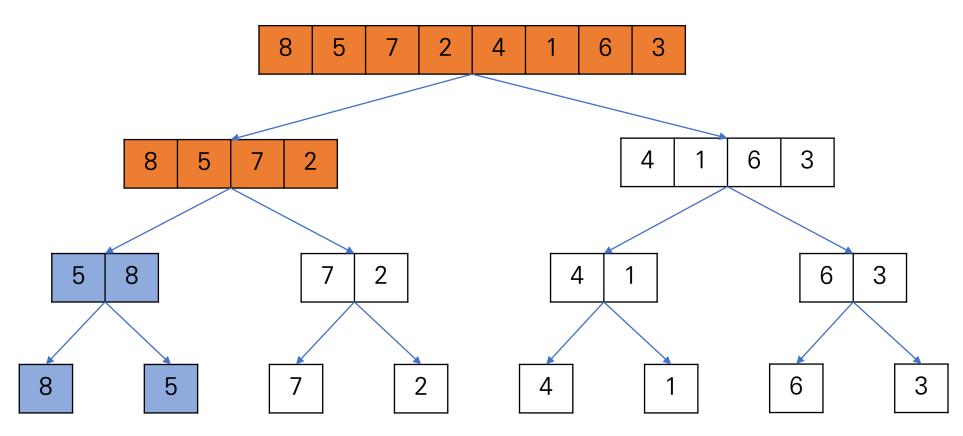




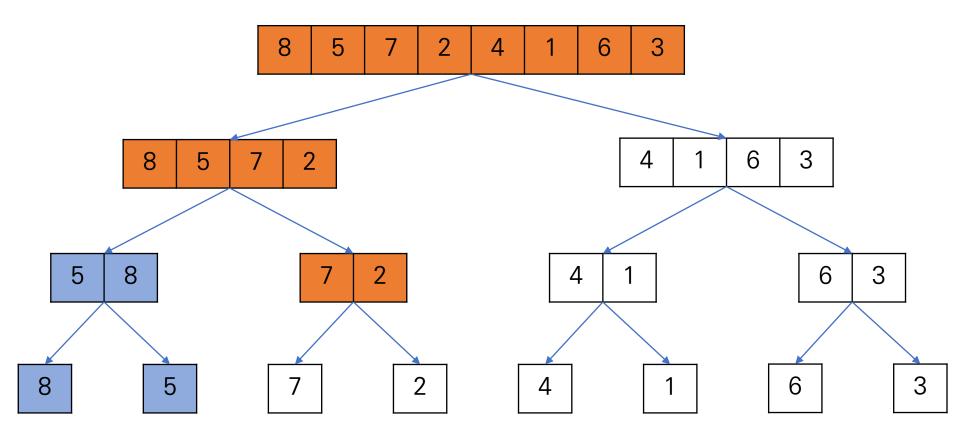




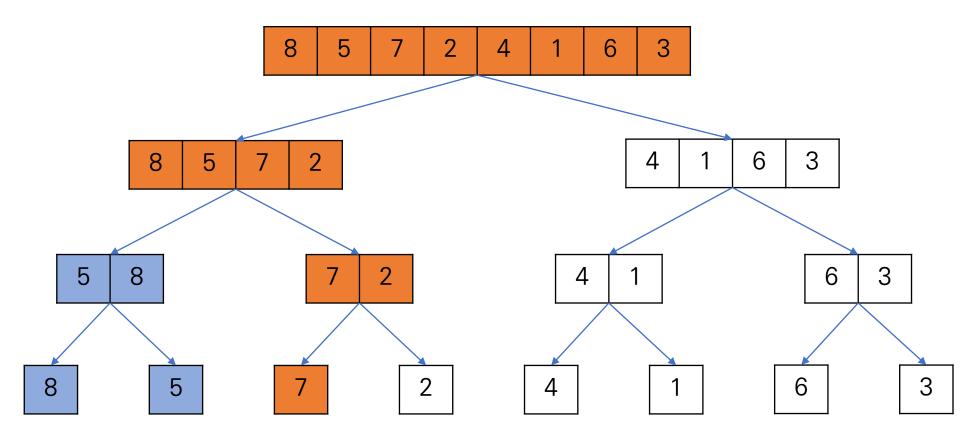




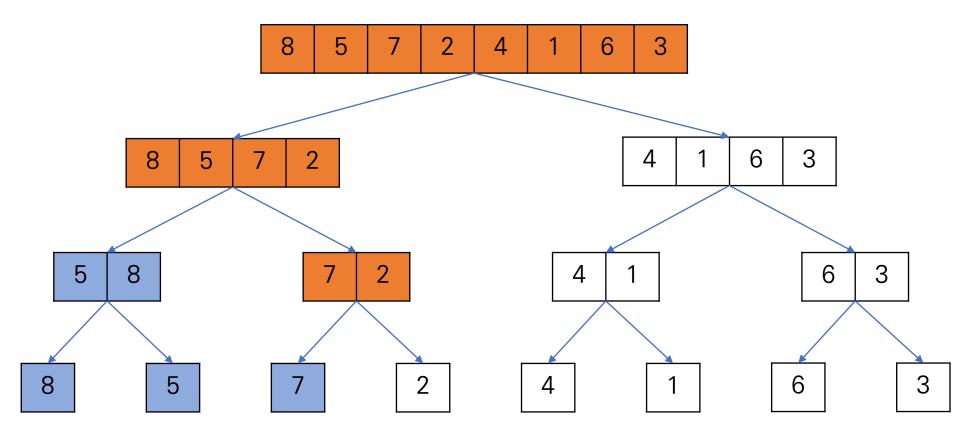




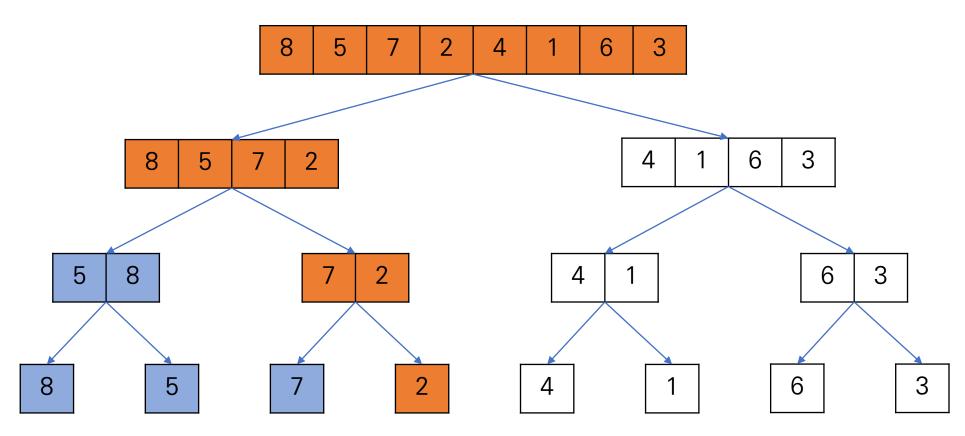




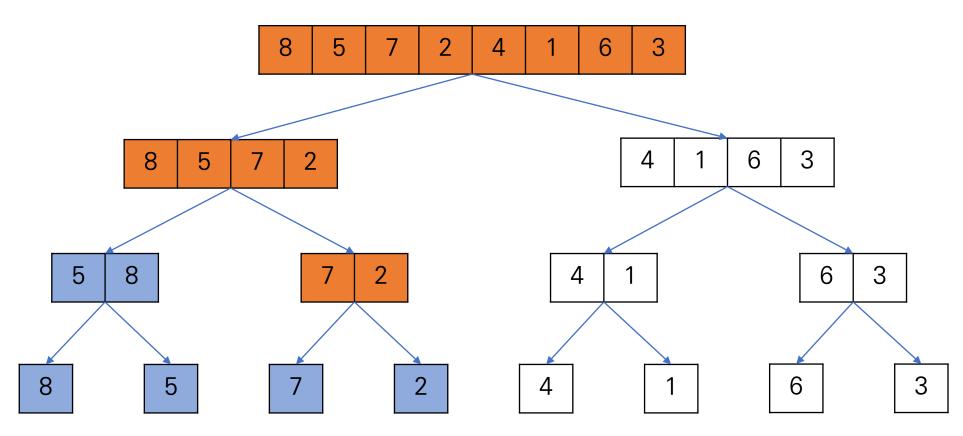




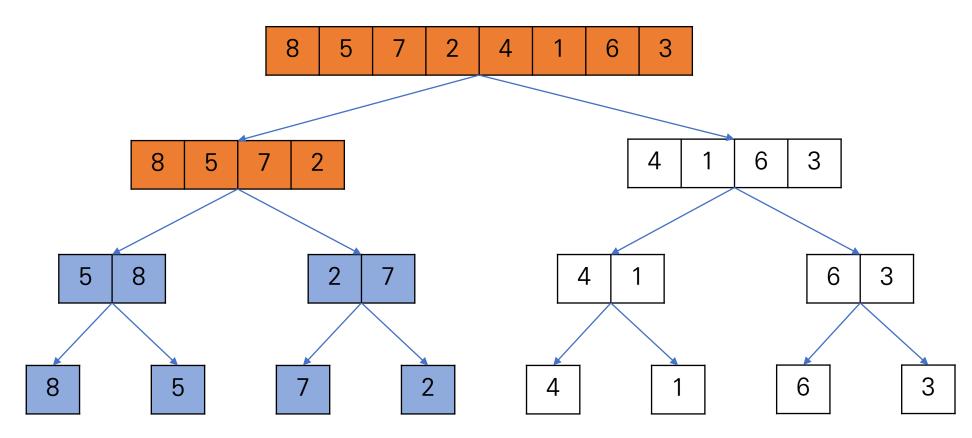




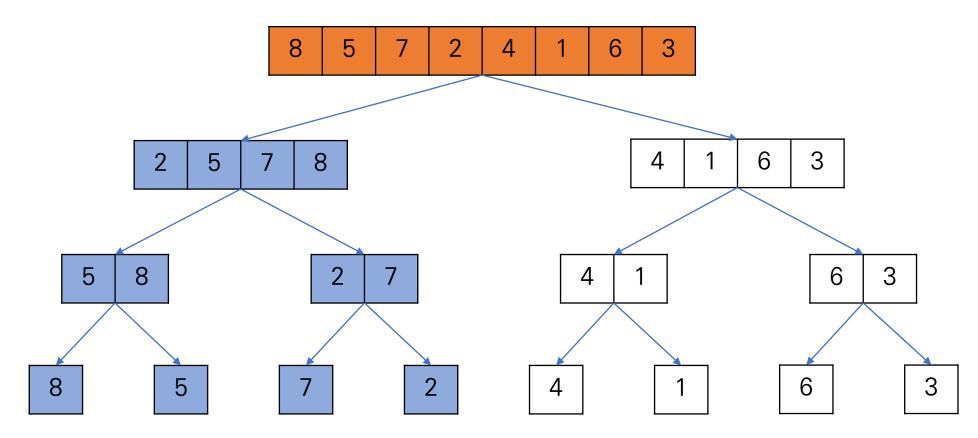




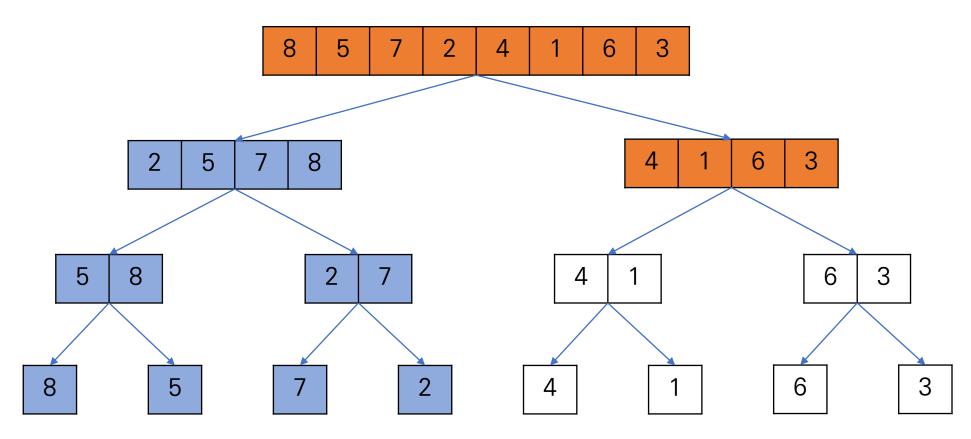




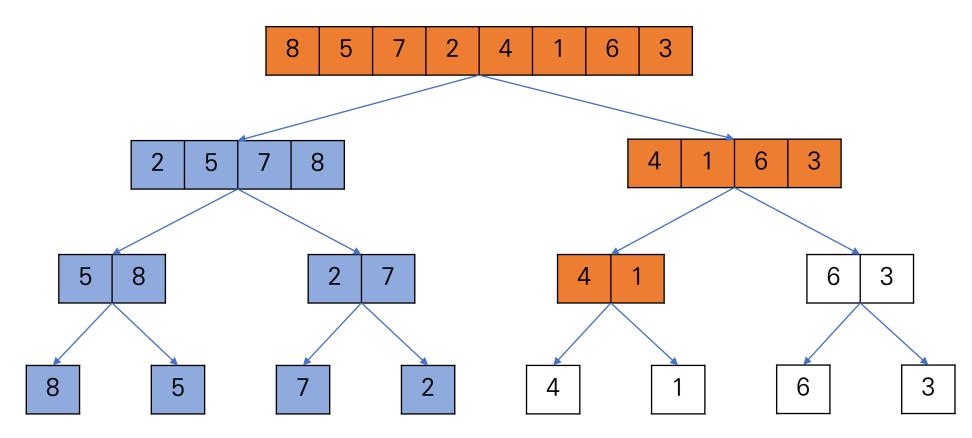


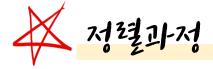


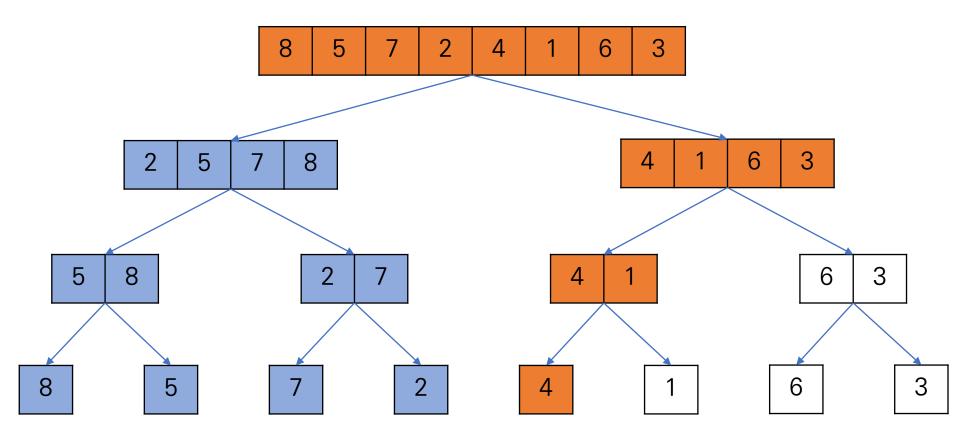




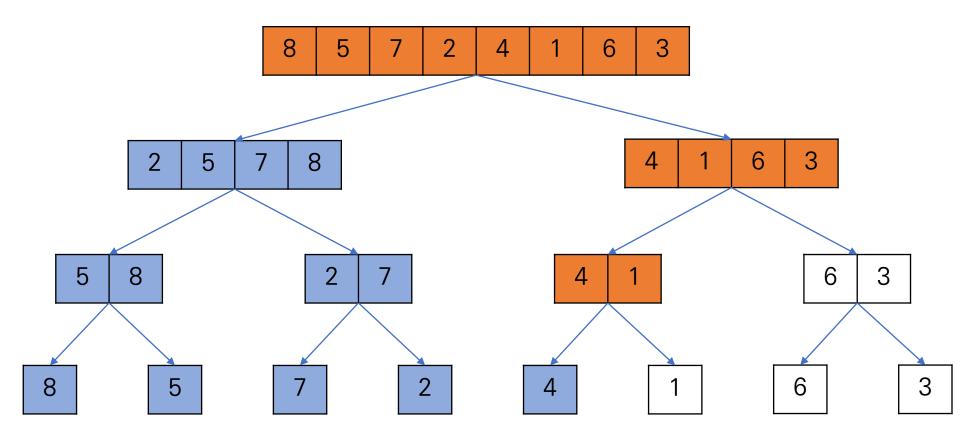


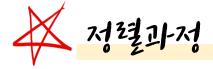


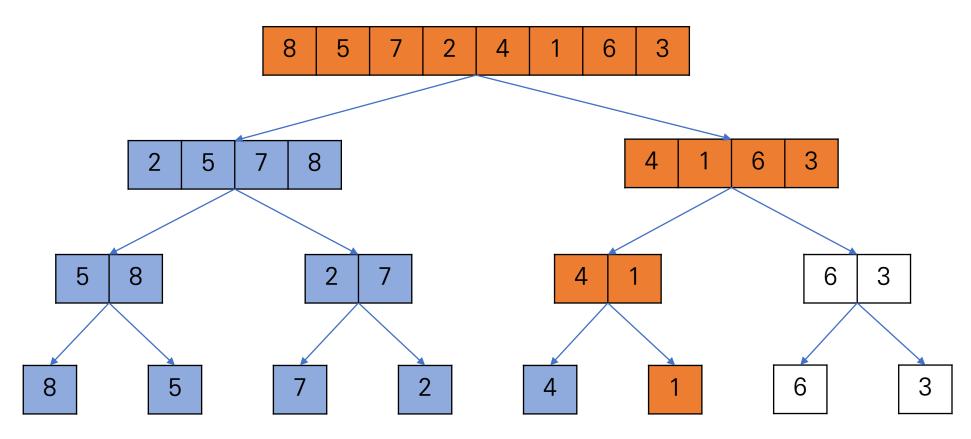




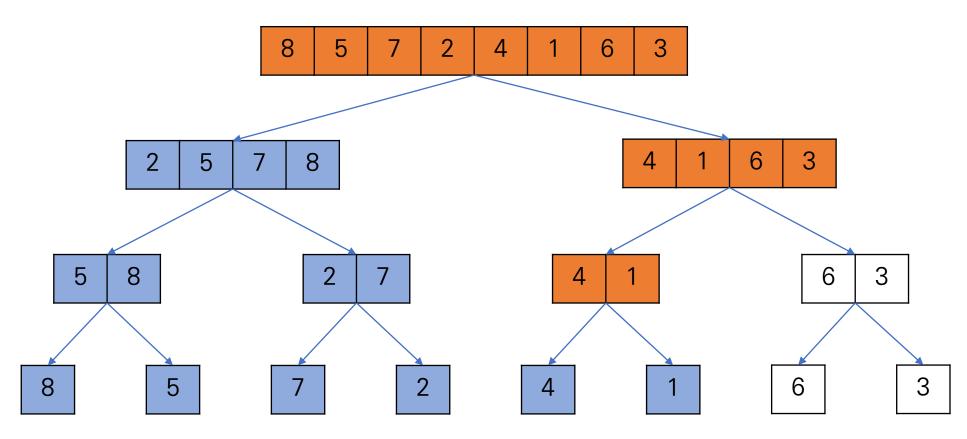




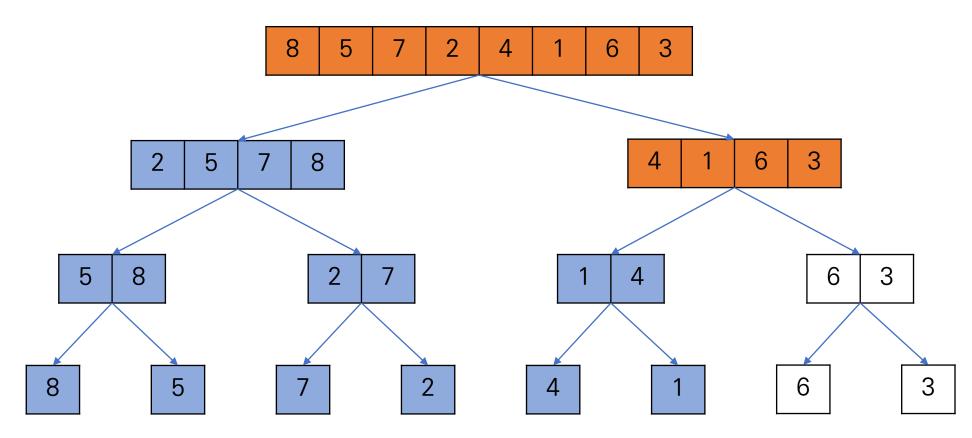




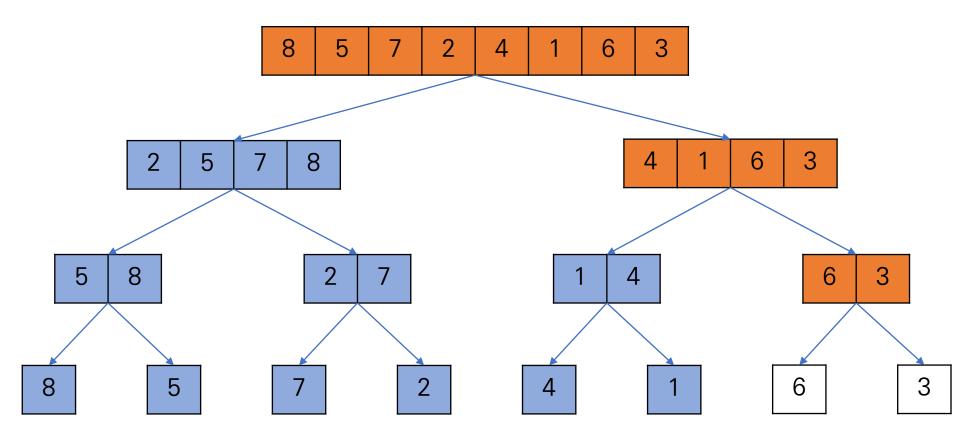


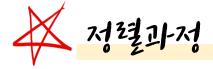


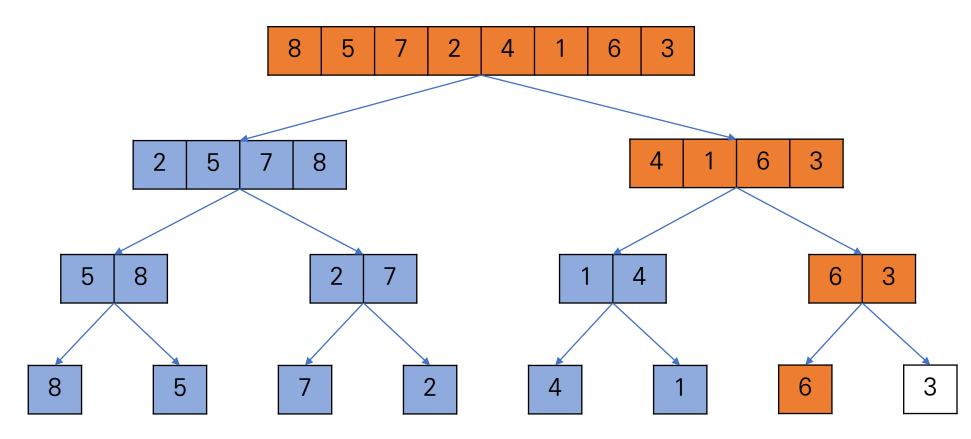




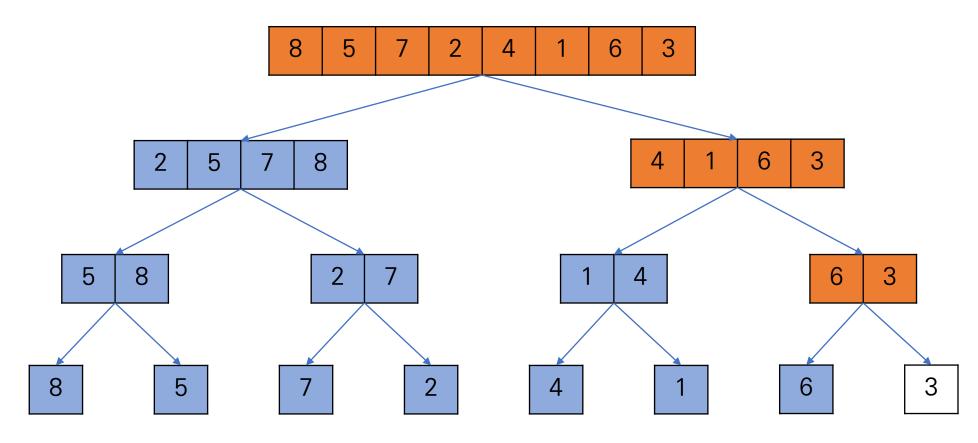




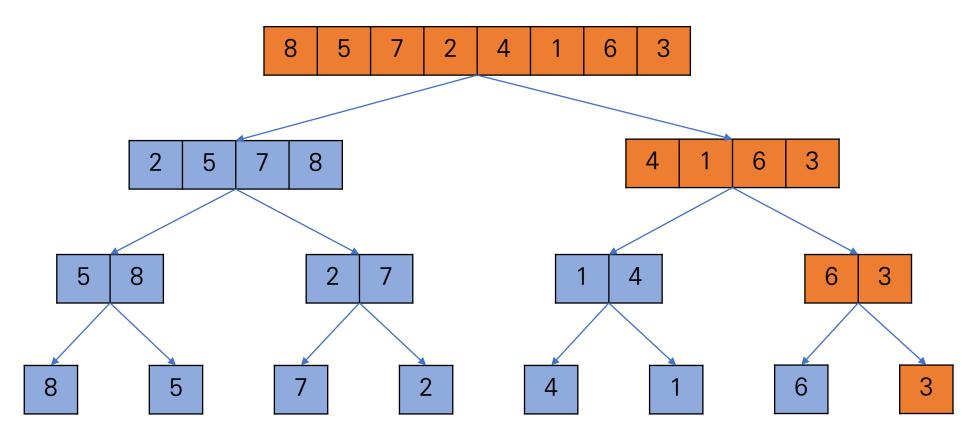




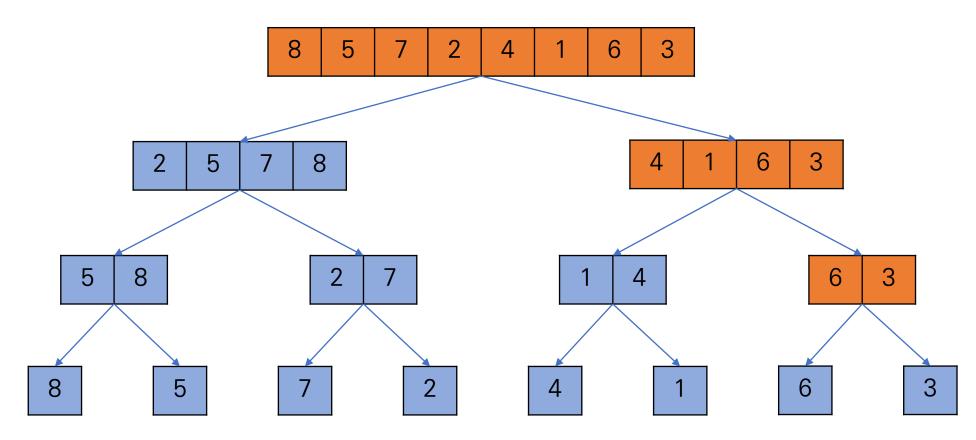




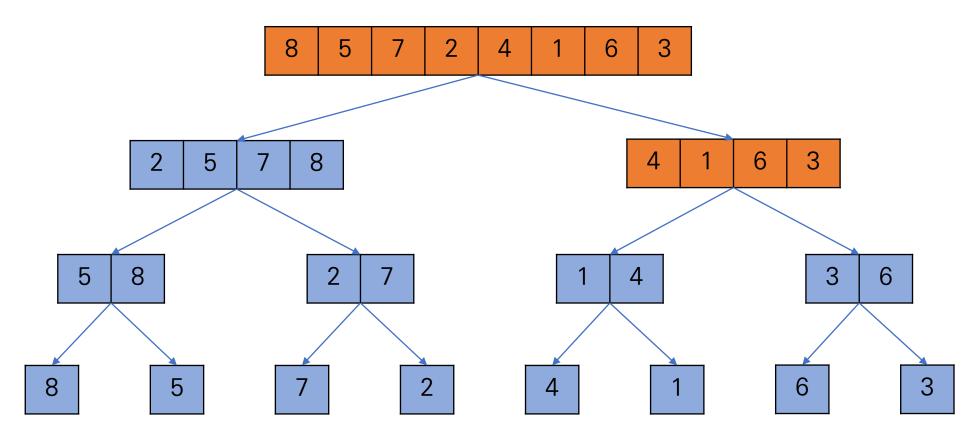




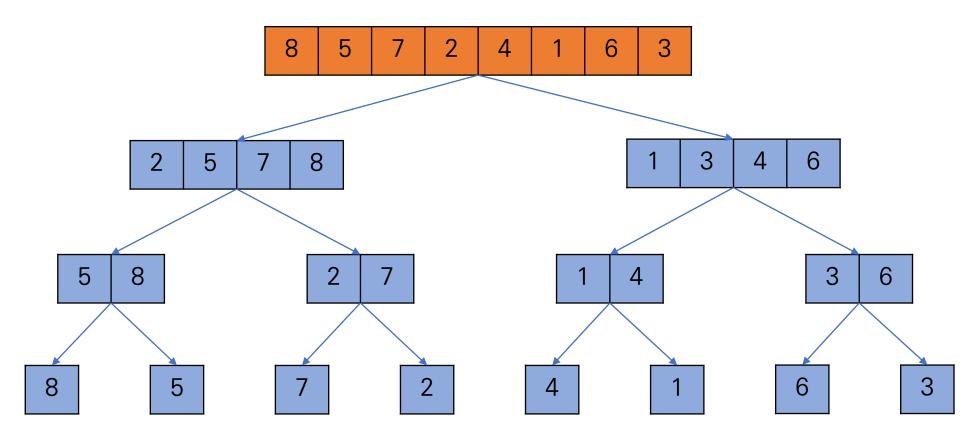




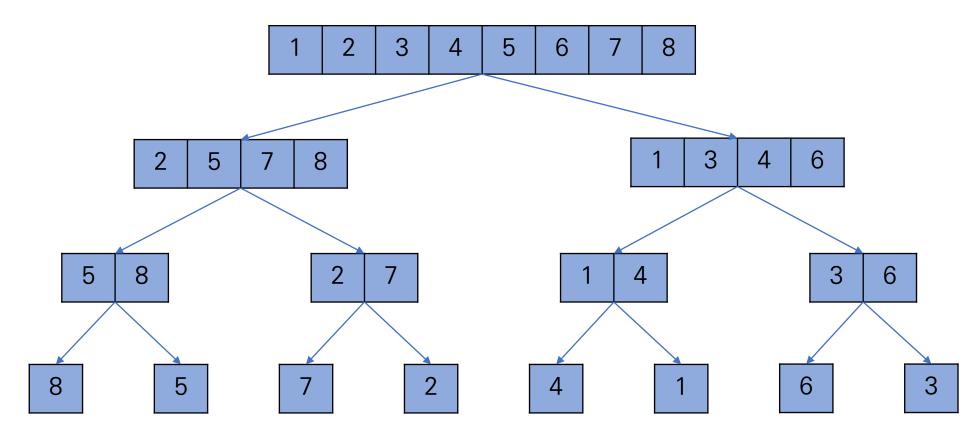




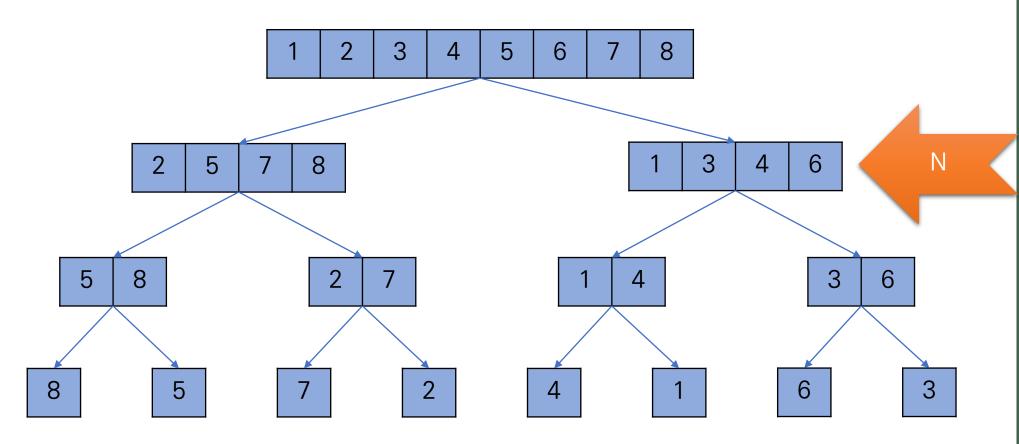




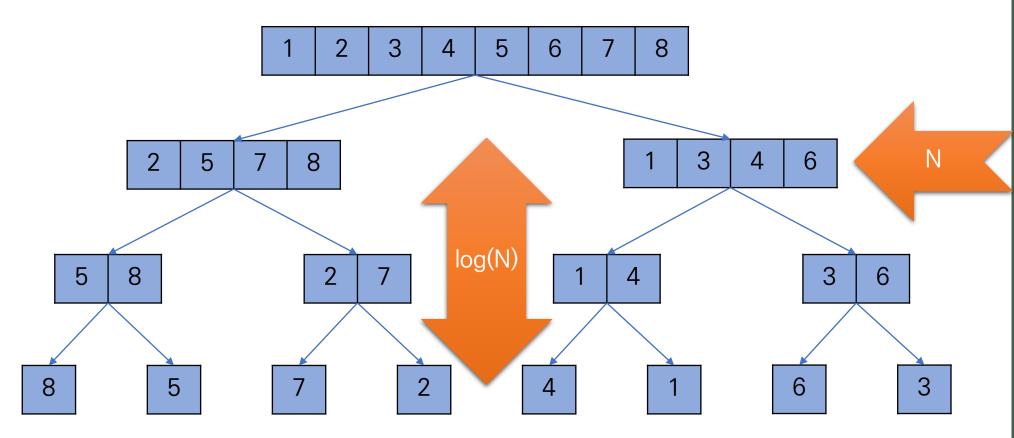




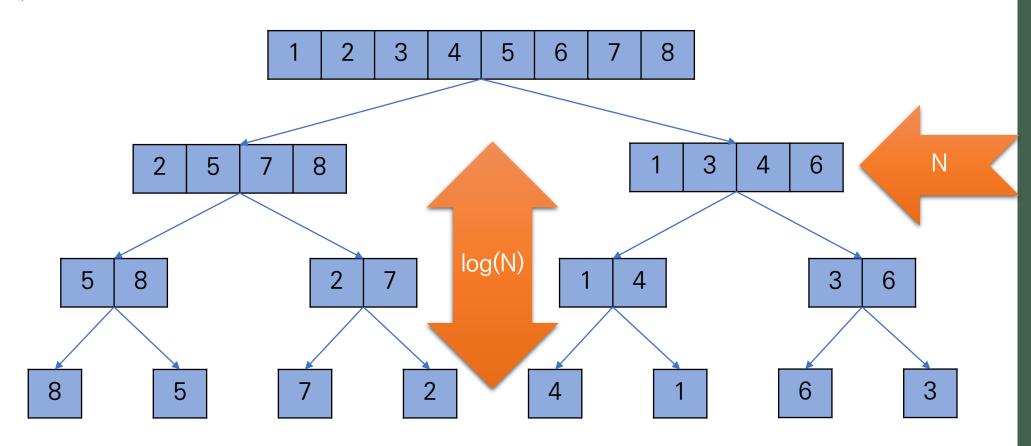








time complexity: N * log(N)





• 앞쪽 절반과 뒤쪽 절반이 각각 정렬된 상태이다.

	s m					e			
arr[]	2	5	7	8	1	3	4	6	
	i				j				
					Γ	Γ	Γ		
trr[]									
	k								

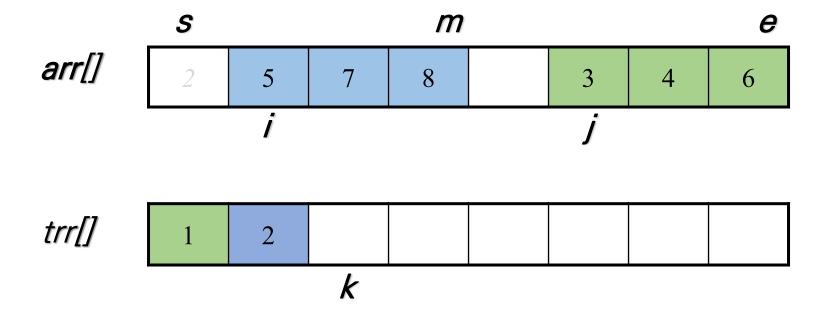


• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 1을 trr[k]에 넣는다.

	S		m				e		
arr[]	2	5	7	8	1	3	4	6	
	i					j			
trr[]	1								
		k							

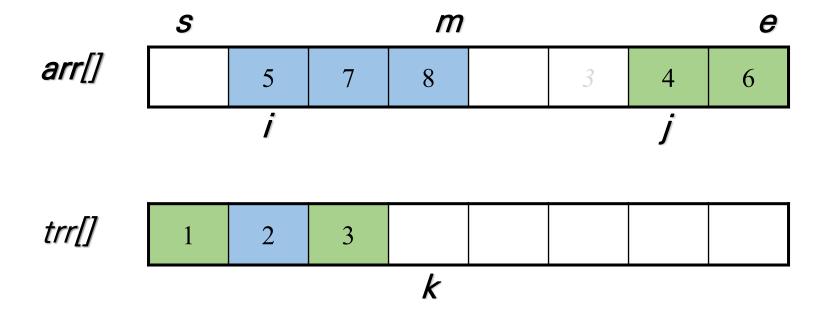


• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 2를 trr[k]에 넣는다.



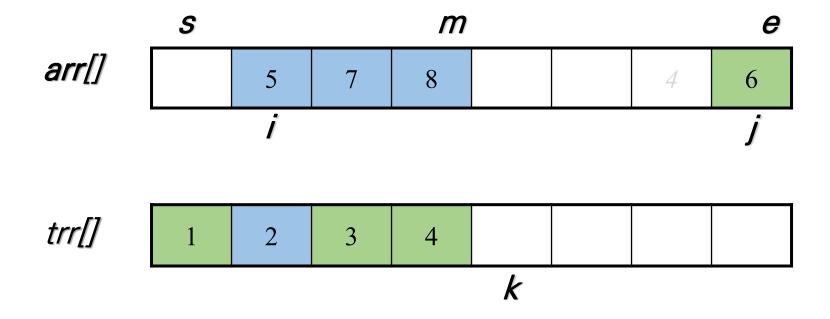


• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 3을 trr[k]에 넣는다.



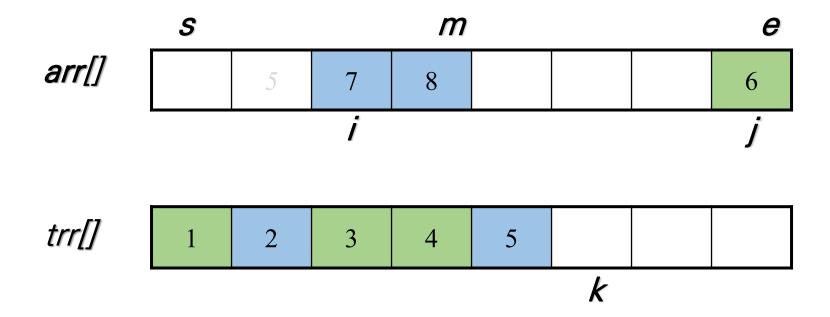


• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 4를 trr[k]에 넣는다.



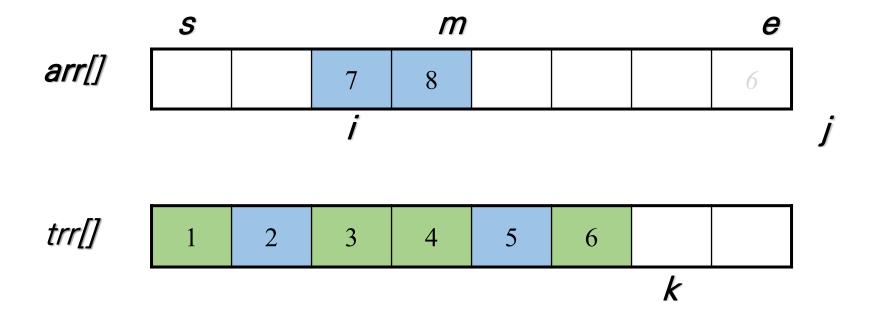


• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 5를 trr[k]에 넣는다.



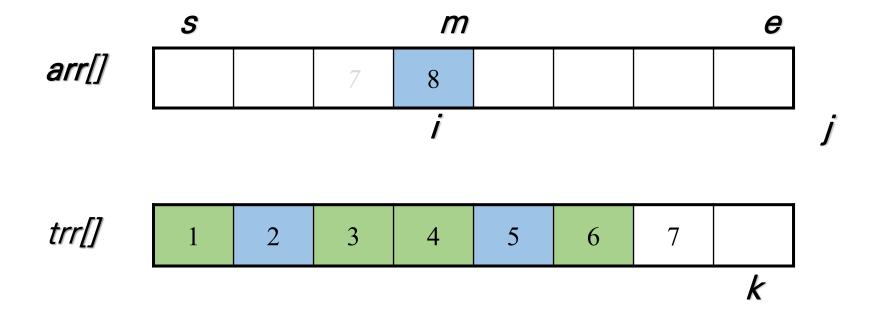


• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 6을 trr[k]에 넣는다.



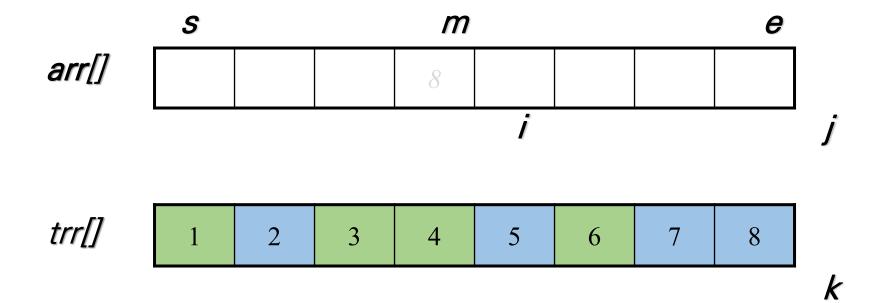


• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 7을 trr[k]에 넣는다.





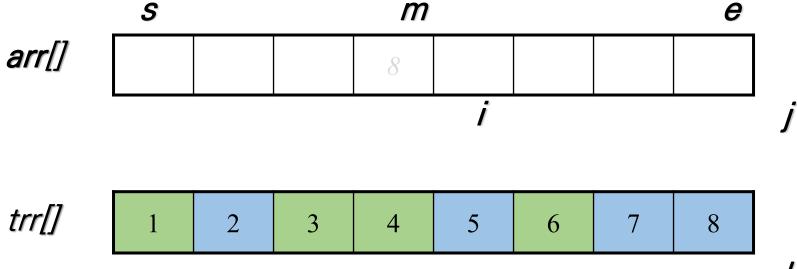
• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 8을 trr[k]에 넣는다.





merge(combine)과건 time complexity: 0(N)

• i 번째 값과 j번째 값을 비교하여 더 작은 값이 8을 trr[k]에 넣는다.



K

code example 1

```
int trr[SIZE];
void mergeSort(int *arr, int s, int e)
  int m = (s + e) / 2;  // ----- 1. divide
  mergeSort(arr, s, m); // ----- 2. conquer
  mergeSort(arr, m+1, e);
  int i = s, j = m+1, k = s; // ----- 3. merge
  for (k=s;k<=e;k++) {</pre>
    if (j > e) trr[k] = arr[i++];
    else if (i > m) trr[k] = arr[j++];
    else if (arr[i] <= arr[j]) trr[k] = arr[i++];</pre>
    else trr[k] = arr[j++];
  for (i=s;i<=e;i++) // ------ 4. copy
     arr[i] = trr[i];
```

code example 2

```
int trr[SIZE];
void mergeSort(int *arr, int s, int e)
   if (s >= e) return;
   int m = (s + e) / 2;
   mergeSort(arr, s, m);
   mergeSort(arr, m+1, e);
   int i = s, j = m+1, k = s;
   while (i<=m && j<=e) {
      if (arr[i] <= arr[j]) trr[k++] = arr[i++];</pre>
      else trr[k++] = arr[j++];
   while (i <= m) trr[k++] = arr[i++];
   while (j \le e) trr[k++] = arr[j++];
   for (i=s;i<=e;i++) arr[i] = trr[i];</pre>
```

なんトさよしてト