

# Radix Sort

(기수정렬)

(주)한컴에듀케이션 이주현

## $O(n)$ 정렬

- ❖ 비교정렬의 하한은  $O(n \log n)$ 이지만 입력된 자료의 원소가 제한적인 성질을 만족하는 경우  $O(n)$ 정렬이 가능하다.
- ❖ 계수 정렬(counting sort)
  - 원소의 범위가  $k$  (  $-O(n) \sim O(n)$  ) 범위의 정수인 경우
- ❖ 기수 정렬(radix sort)
  - 원소의 자리수가  $d$  이하의 자리인 경우 ( $d$  : 상수로 간주될 크기)

# 1. 계수정렬(counting sort)

- ❖ 원소의 범위가 제한적일때 원소의 개수를 세어 정렬하는 방법이다.
- ❖ 개수를 셀 배열과 정렬된 결과가 저장될 배열이 추가로 필요하다.
- ❖ 일반적으로 정수 또는 문자를 정렬하는 경우에 많이 사용될 수 있다.
- ❖ 다양한 구현 방법이 있지만  
기수정렬(radix sort)과 연관된 버전으로 살펴본다.
- ❖ A[]배열에 아래와 같은 수들이 담겨있다고 하자.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

# 계수정렬 예제

❖ A[]에 담긴 원소의 개수를 세어 count[]에 저장한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

```
n = 10, k = 6;  
for(i=0;i<k; ++i) count[i] = 0;    /// initialize count array  
for(i=0;i<n;++i) count[A[i]] ++;    /// counting
```

❖ count[]에 담긴 결과이다.

| index    | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------|---|---|---|---|---|---|
| count[i] | 0 | 3 | 2 | 3 | 1 | 1 |

# 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]에 담긴 결과이다.

| index    | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------|---|---|---|---|---|---|
| count[i] | 0 | 3 | 2 | 3 | 1 | 1 |

```
for(i=1;i<k;++i) count[i] += count[i-1]; /// accumulate
```

❖ count[]에 누적합을 구한다.

| index    | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5  |
|----------|---|---|---|---|---|----|
| count[i] | 0 | 3 | 5 | 8 | 9 | 10 |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1    | 2 | 3 | 4 | 5  |
|----------|---|------|---|---|---|----|
| count[i] | 0 | 3->2 | 5 | 8 | 9 | 10 |

```
for(i=n-1;i>=0;--i){ /// sorting  
    sortedA[--count[A[9]]] = A[9];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 |   |   |   |   |   |   |   |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1 | 2 | 3    | 4 | 5  |
|----------|---|---|---|------|---|----|
| count[i] | 0 | 2 | 5 | 8->7 | 9 | 10 |

```
for(i=n-1 ~ 0){ /// sorting  
    sortedA[--count[A[8]]] = A[8];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 |   |   |   |   | 3 |   |   |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5     |
|----------|---|---|---|---|---|-------|
| count[i] | 0 | 2 | 5 | 7 | 9 | 10->9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){ /// sorting  
    sortedA[--count[A[7]]] = A[7];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 |   |   |   |   | 3 |   | 5 |



## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1 | 2 | 3    | 4 | 5 |
|----------|---|---|---|------|---|---|
| count[i] | 0 | 2 | 5 | 7->6 | 9 | 9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){ /// sorting  
    sortedA[--count[A[6]]] = A[6];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 |   |   |   | 3 | 3 |   | 5 |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1 | 2 | 3 | 4    | 5 |
|----------|---|---|---|---|------|---|
| count[i] | 0 | 2 | 5 | 6 | 9->8 | 9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){ /// sorting  
    sortedA[--count[A[5]]] = A[5];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 |   |   |   | 3 | 3 | 4 | 5 |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1 | 2    | 3 | 4 | 5 |
|----------|---|---|------|---|---|---|
| count[i] | 0 | 2 | 5->4 | 6 | 8 | 9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){  
    /// sorting  
    sortedA[--count[A[4]]] = A[4];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 |   | 2 |   | 3 | 3 | 4 | 5 |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1 | 2    | 3 | 4 | 5 |
|----------|---|---|------|---|---|---|
| count[i] | 0 | 2 | 4->3 | 6 | 8 | 9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){  
    /// sorting  
    sortedA[--count[A[3]]] = A[3];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 | 2 | 2 |   | 3 | 3 | 4 | 5 |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1 | 2 | 3   | 4 | 5 |
|----------|---|---|---|-----|---|---|
| count[i] | 0 | 2 | 3 | 6→5 | 8 | 9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){ /// sorting  
    sortedA[--count[A[2]]] = A[2];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   |   | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 4 | 5 |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1    | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------|---|------|---|---|---|---|
| count[i] | 0 | 2->1 | 3 | 5 | 8 | 9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){ /// sorting  
    sortedA[--count[A[1]]] = A[1];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] |   | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 4 | 5 |

## 계수정렬 예제 cont.

❖ count[]과 A[]를 이용하여 정렬된 결과 sortedA[]를 구한다.

| index | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A[i]  | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 1 |

| index    | 0 | 1     | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------|---|-------|---|---|---|---|
| count[i] | 0 | 1 → 0 | 3 | 5 | 8 | 9 |

```
for(i=n-1 ~ 0){  
    /// sorting  
    sortedA[--count[A[0]]] = A[0];  
}
```

| index      | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| sortedA[i] | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 4 | 5 |

# 계수정렬(counting sort) – code sample

```
/// 원소의 범위 k ( 0 ~ 5 ) 라고 가정
int A[10], sortedA[10], count[10], k = 6;
void countingSort(int A[], int n){
    int i ;
    for(i=0; i< k; ++i) count[i] = 0;           /// initialize count array
    for(i=0; i<n; ++i) count[A[i]] ++;          /// counting
    for(i=1; i< k; ++i) count[i] += count[i-1];  /// accumulate
    for(i=n-1; i>=0; --i){                      /// sorting
        sortedA[--count[ A[i] ] ] = A[i];
    }
}
```




## 2. 기수정렬(radix sort)

- ❖ 원소의 자리수가  $d$ 자리 이하인  $N$ 개의 수들로 이루어진 경우에  $O(d * N)$ 의 시간복잡도를 갖는 정렬방법이다.
- ❖ 낮은 자리부터 정렬하고 정렬된 순서를 유지하면서 보다 높은자리를 정렬하는 과정에서 counting sort(계수 정렬)가 사용된다.
- ❖ 따라서 개수를 셀 배열과 정렬된 결과가 저장될 배열이 추가로 필요하다.
- ❖ 자리수별로 정렬할 때 몫과 나머지 연산을 사용하게 되는데 10진 기수법을 이용하면 효율성이 떨어진다. 이 때문에 진법수로 2의 제곱수를 선택하게 되는데 여기서는 256( $2$ 의 8 제곱)진법으로 설명한다. 이 경우  $d = 4$ 가 된다.
- ❖ 정수라면 음수가 포함된 경우에도 정렬가능하다.
- ❖ 또한 IEEE754를 사용하는 시스템이라면 부동소수점 실수도 기수정렬을 사용할 수 있다.

# 기수정렬 예제 – 10진 기수를 예로

❖ 먼저 1의 자리를 기준으로 정렬한다.

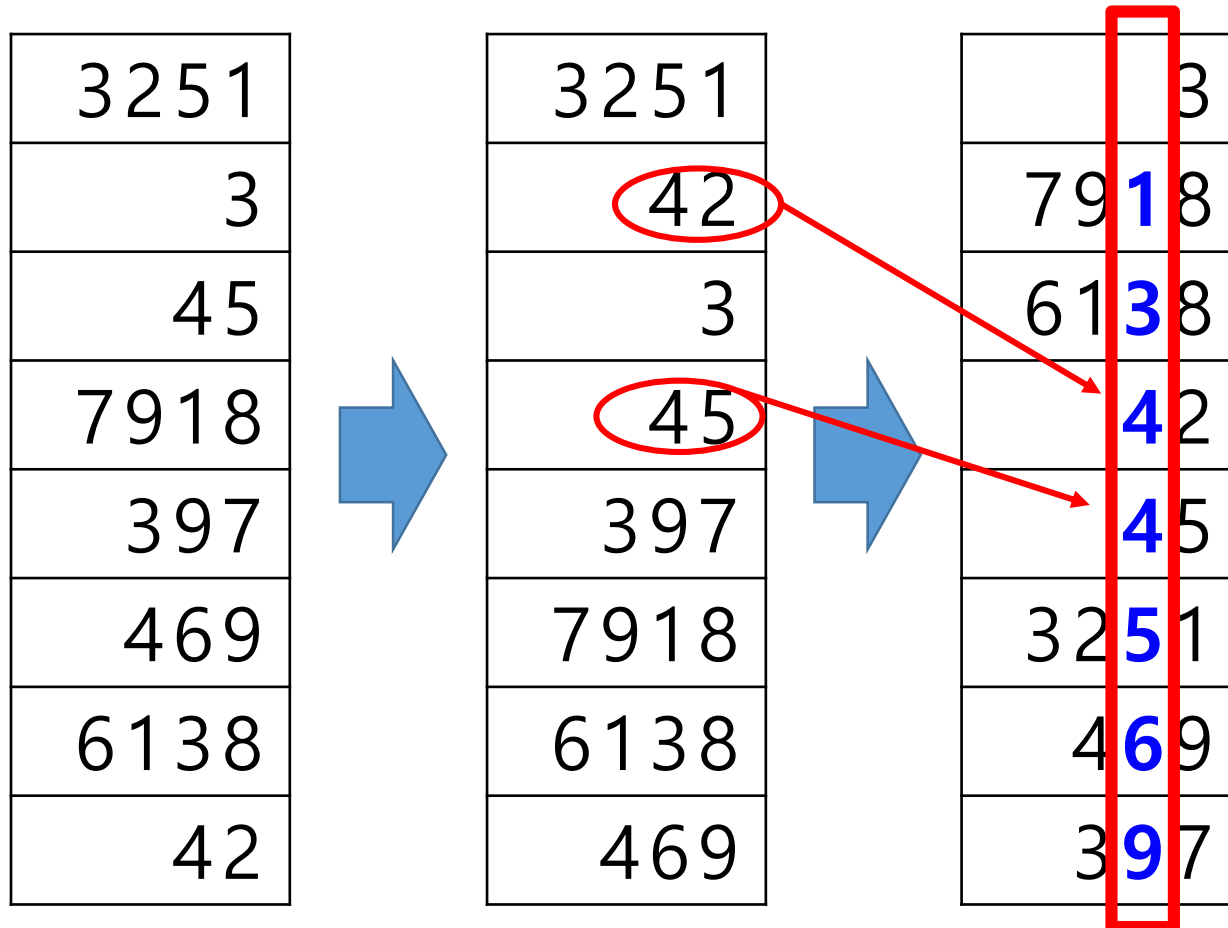
|      |  |
|------|--|
| 3251 |  |
| 3    |  |
| 45   |  |
| 7918 |  |
| 397  |  |
| 469  |  |
| 6138 |  |
| 42   |  |



|      |   |
|------|---|
| 3251 | 1 |
| 4    | 2 |
|      | 3 |
| 4    | 5 |
| 39   | 7 |
| 791  | 8 |
| 613  | 8 |
| 46   | 9 |

# 기수정렬 예제 – 10진 기수를 예로

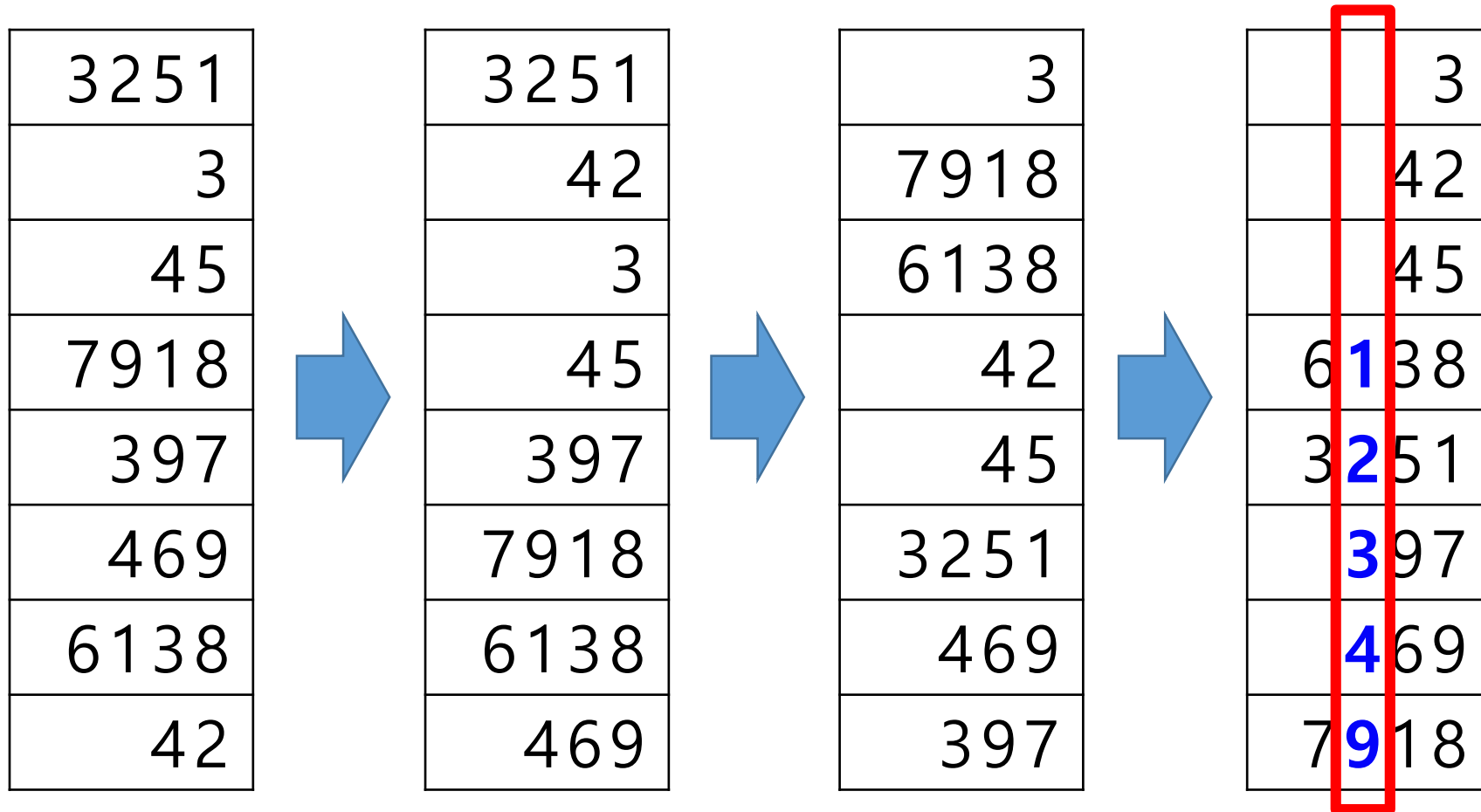
❖ 순서를 유지하면서 10의 자리를 기준으로 정렬한다.



1의 자리 정렬 순서를  
유지해야 한다.

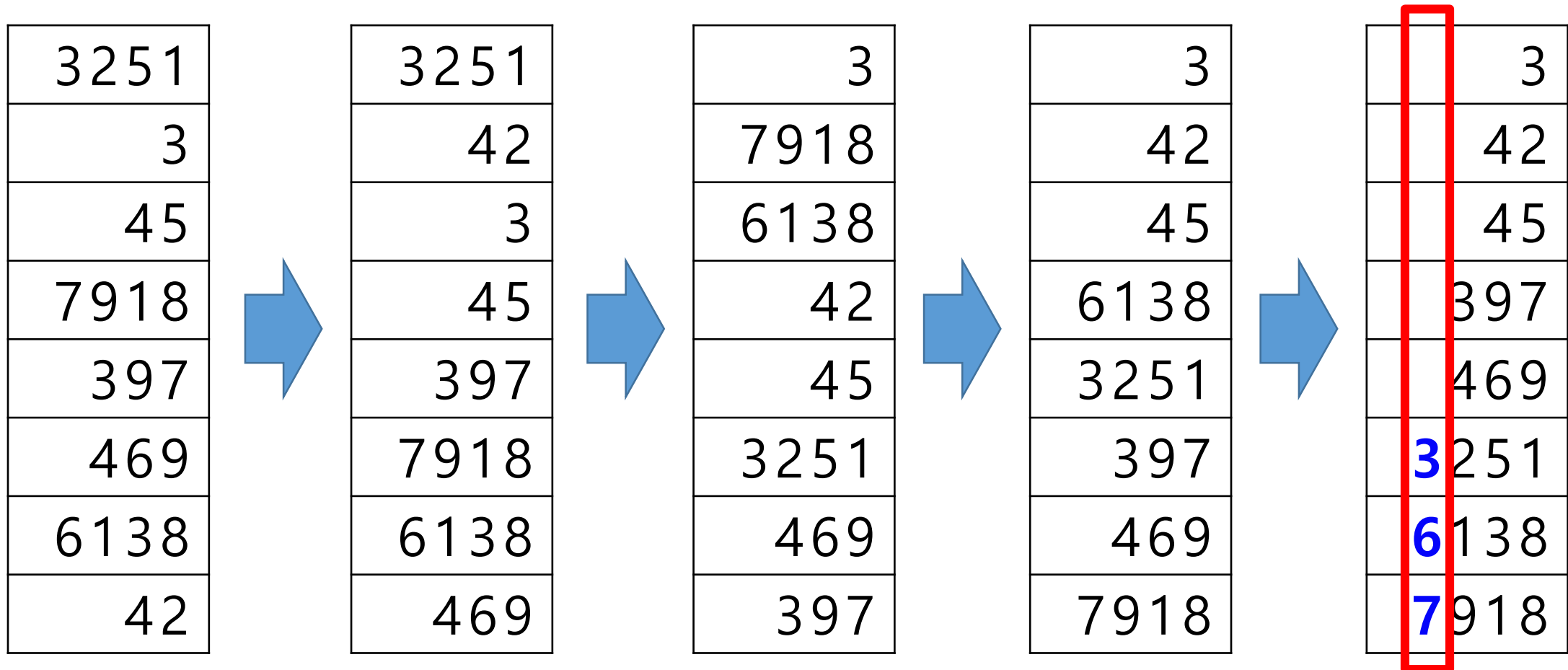
# 기수정렬 예제 – 10진 기수를 예로

❖ 순서를 유지하면서 100의 자리를 기준으로 정렬한다.



# 기수정렬 예제 - 10진 기수를 예로

❖ 순서를 유지하면서 1000의 자리를 기준으로 정렬한다.



# 기수정렬 예제 – 10진 기수를 예로 정렬한 결과

❖ 4자리수 이므로  $O(4 * N)$  시간복잡도이다.

|      |  |      |
|------|--|------|
| 3251 |  | 3    |
| 3    |  | 42   |
| 45   |  | 45   |
| 7918 |  | 397  |
| 397  |  | 469  |
| 469  |  | 3251 |
| 6138 |  | 6138 |
| 42   |  | 7918 |

# 기수정렬 코드 예 - 10진 기수

```
const int SIZE = 10;
const int DIGIT = 4;
int N, A[SIZE], B[SIZE], cnt[10];
void radixSort(){
    int i, j, deci = 1;
    for(i=0; i<DIGIT; ++i, deci*=10){
        for(j=0; j<10; ++j) cnt[j] = 0;
        for(j=0; j<N; ++j) cnt[A[j] / deci % 10] ++
        for(j=1; j<=10; ++j) cnt[j] += cnt[j-1];
        for(j=N-1; j>=0; --j){
            B[--cnt[A[j] / deci % 10]] = A[j];
        }
        for(j=0; j<N; ++j) A[j] = B[j];
    }
}
```

이부분은 계수정렬 코드 이다.  
기수를 계수정렬하고 있다.

A[j]를 deci로 나눈 몫을  
10으로 나눈 나머지이므로  
0에서 9사이의 값이 나온다.

# 10진 기수정렬코드에 대한 고찰

- ❖ 위의 코드는 데이터의 개수가 많지 않은 경우에는 잘 수행된다. 하지만 데이터의 크기가 늘어나고 자리수가 9자리까지 늘어나면 시간이 많이 걸린다.
- ❖ 시간이 많이 걸리는 주요한 이유는  **$A[j] / \text{dec} \% 10$**  부분에 있다.
  1. 나눗셈 연산('/')은 다른 연산에 비하여 시간이 많이 걸린다.
  2. 나머지 연산('%') 은 나눗셈 연산보다도 더 많이 걸린다.  
 $a \% b$  는  $a - a / b * b$  로 계산되기 때문이다.
- ❖ 이에 대한 해결방안으로 비트연산자를 생각할 수 있다.  
 $a / b$  형식에서  $b$ 가 2의 제곱수인 경우 나누기는 '>>'를, 나머지는 '&'를 이용하여 연산의 효율성을 높일 수 있다.
- ❖ 따라서 10진 기수가 아닌 16진, 256진, 65536진 기수 등 2의 제곱수 진법을 생각할 수 있는데 이 중 8비트를 사용하는 256진법으로 해결하고자 한다.  
실험적, 경험적으로 가장 효율이 좋았기 때문이다.



## 2의 제곱수로 나눈 몫

❖  $a, b$  가 unsigned int 정수라고 가정하자.

$a \gg b$ 는  $a$ 를 2진수로 볼때 오른쪽으로  $b$ 칸 이동한다는 의미이다. 이동하여 최하위 비트 아래로 밀려난 수는 버림된다. 빈 자리가 되는 상위비트에는 0이 채워진다.  
이말은 결국  $a$ 를 2의  $b$ 제곱으로 나눈 몫을 구한다는 의미가 된다.

❖ 예 :  $91 \gg 2$  는  $91 / 4$  이므로 22가 된다. 아래 그림 참조



## 2의 제곱수로 나눈 나머지

❖  $a$ 를 4로 나눈 나머지를 생각해보자.

:  $a \% 4$ 가 될 수 있는 수들을 이진 비트로 표현 하면 00, 01, 10, 11 이다.

이들은 모두 최하위 2비트로서 그 이상의 비트들이 모두 제거된 그 나머지 값들이다.

❖ 비트연산자('&')를 이용하면 아주 간단히 이들을 얻을 수 있다.

✓  $a \% 2 \Rightarrow a \& 1$ 로 계산

✓  $a \% 4 \Rightarrow a \& 3$ 로 계산

✓  $a \% 8 \Rightarrow a \& 7$ 로 계산

...

✓ 즉,  $a \% (2^{\text{의 } b\text{제곱수}})$ 는  $a \& ((2^{\text{의 } b\text{제곱수}}) - 1)$ 로 구할 수 있다는 것이다.

이것은 아주 유용하게 사용 될 수 있다. ( $2^{\text{의 } b\text{제곱수}}$ 는  $(1 \ll b)$ 로 간단히 구해진다. )

❖ 이제 다음 슬라이드의 기수정렬코드중 가장 어려워 보이는 부분을 살펴보자.

코드에서  $(ap[j] \gg i) \& \text{MASK}$  는 MASK 가  $(1 \ll 8) - 1$  이므로

**$ap[j]$ 를 ( $2^{\text{의 } i\text{제곱수}}$ )로 나누고 ( $2^{\text{의 } 8\text{제곱수}}$ )로 나눈 나머지를 구한다는 의미이다.**

# 기수정렬 코드 예 - 256진 기수

```
const int SIZE = (int)16e6 + 5;
const int BASE = (1<<8);
const int MASK = BASE - 1;
int N, A[SIZE], B[SIZE], cnt[BASE];
void radixSort(){
    int i, j;
    int *ap = A, *bp = B, *tp;    /// swap 연산을 위하여
    for(i=0;i<32;i+=8){
        for(j=0;j<BASE;++j) cnt[j] = 0;
        for(j=0;j<N;++j) cnt[( ap[j] >> i) & MASK]++;
        for(j=1;j<BASE;++j) cnt[j] += cnt[j-1];
        for(j=N-1;j>=0;--j){
            bp[ --cnt[ ( ap[j] >> i) & MASK ] ] = ap[j];
        }
        tp = ap, ap = bp, bp = tp; /// 배열 포인터의 swap 연산
    }
}
```

ap[j]를 (2의 i제곱수)로 나눈몹을  
(2의 8제곱수)로 나눈 나머지이므로  
0에서 255 사이의 값이 나온다.

# 기수정렬 관련문제

## ❖ jungol 3120 기수정렬(Radix Sort)

- : 기수정렬 연습 문제이다.
- : 음수가 포함된다는 점에 유의한다.
- : 2의 보수표기법에 대한 이해가 필요하다.

## ❖ jungol 1357 합이 0이 되는 4개의 숫자들

- : 더해서 0이 되는 문제를 같은 값을 찾는 문제로 바꿀수 있다.
- : 해시를 이용한 해법도 가능하지만 기수정렬이 실행속도가 빠르다.

감사합니다.^ ^