



约会吧需求规格说明书

目录

1 问题陈述.....	2
2 用例析取.....	3
3 用例归约.....	4
注册用例归约.....	4
登录用例归约.....	4
查询用户用例归约.....	4
创建约会用例归约 (*)	4
查询约会用例归约 (*)	5
删除约会用例归约 (*)	6
删除用户用例归约.....	8
4 补充归约.....	8
功能性.....	8
可用性.....	8
可靠性.....	8
性能	8
可支持性	8
设计约束	8
5 术语表	9

1 问题陈述

约会管理系统是一个帮助人们发起并安排约会的平台。一旦注册成为该系统的用户后，你就可以邀请任意的其他用户来一场一对一的约会，从而增进感情，达成共识，赢得未来。

新用户需要先行注册，要求填写用户名和密码，以及 email 和电话号码。注册成功或是老用户，则通过用户名和密码登录系统。

用户登录系统后，可以选择查看所有的其他用户，然后可以以其中一位作为被邀请者发起一场约会。发起约会时需要注明具体的起止时间，这是约会能否进行的重要依据，如果提交的时间内，发起用户或者被邀请用户已经参与到其他约会中（“参与”指的是作为发起者或者被邀请者），该约会就会创建失败。

用户可以查看所有与自己有关的约会，可以通过约会名或约会时间查询，或列出所有。用户可以删除这些约会，无论作为发起还是作为被邀请者。

对于某一用户而言，在某一时间段内至多会有一个约会，该用户被其他人邀请进一个约会后，只有等到他删除了该约会，这段时间才会释放，所以机会讲究先来后到，受欢迎的人需要去争取。如果一个用户在某段时间内不想被邀请，那么他可以创建一个和自己的约会锁定这段时间。

用户可以通过约会名或者约会时间查询与自己相关的约会。

系统内置一个超级用户，拥有普通用户的权限外，他可以删除普通用户，查看所有约会，并删除它们。

2 用例析取

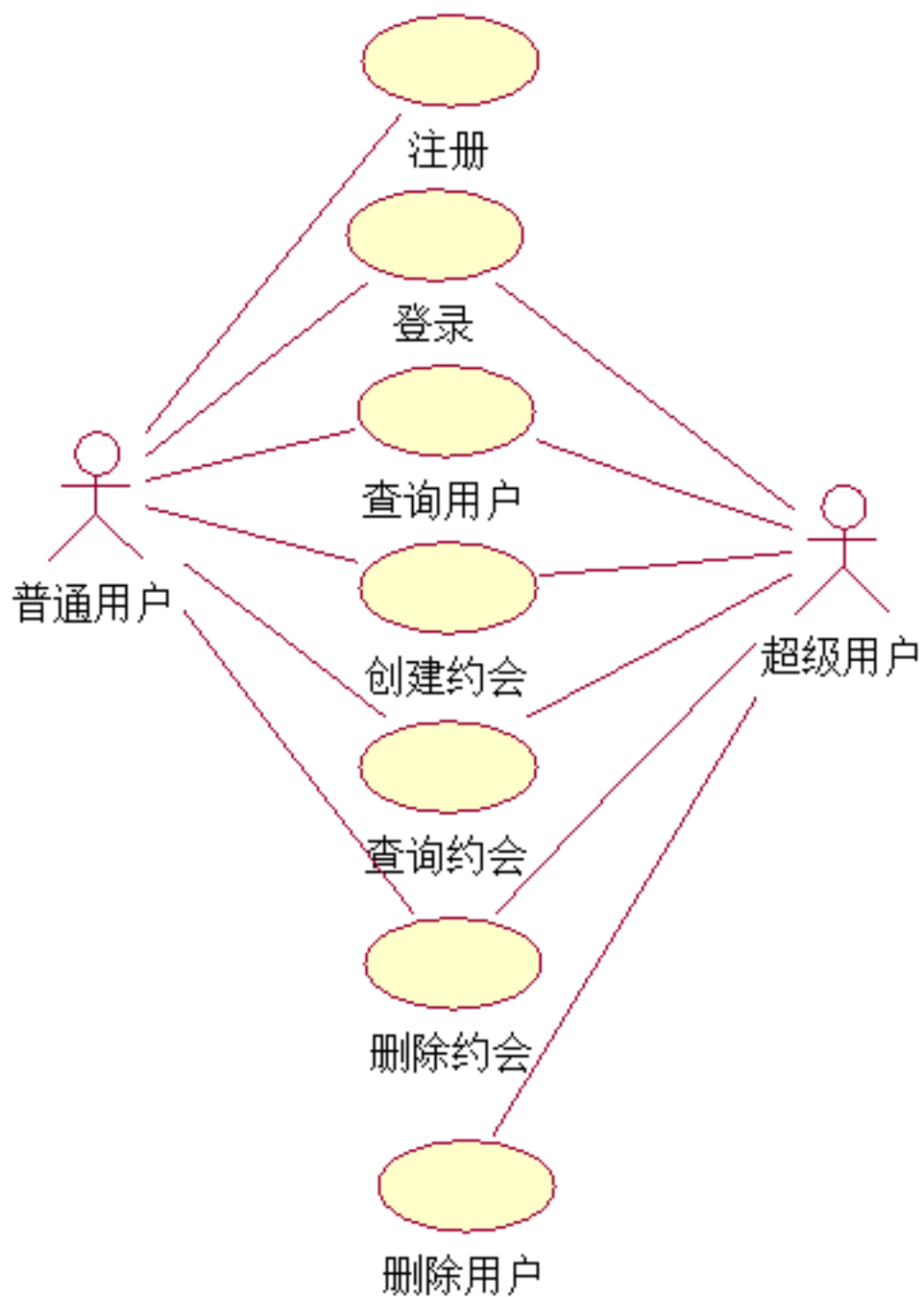


图 2-1 约会管理系统的用例图

3 用例归约

- 注册用例归约
- 登录用例归约
- 查询用户用例归约
- 创建约会用例归约 (*)

1. 简要说明

本用例允许用户登录系统后在系统中创建约会事件。

2. 事件流

2.1 基本事件流用户浏览其他用户，选定约会者；

2.1.2 用户设定约会时间：

约会时间合法

约会时间冲突

2.1.3 约会事件被加入到数据库中。

2.2 备选事件流

2.2.1 约会时间与其他约会事件冲突，创建本次约会事件失败，提示重新选择时间。

3. 特殊需求

无

4. 前置条件

用户正常登陆成功

5. 后置条件

如果操作成功，系统将会把新创建的约会事件加入到数据库中。

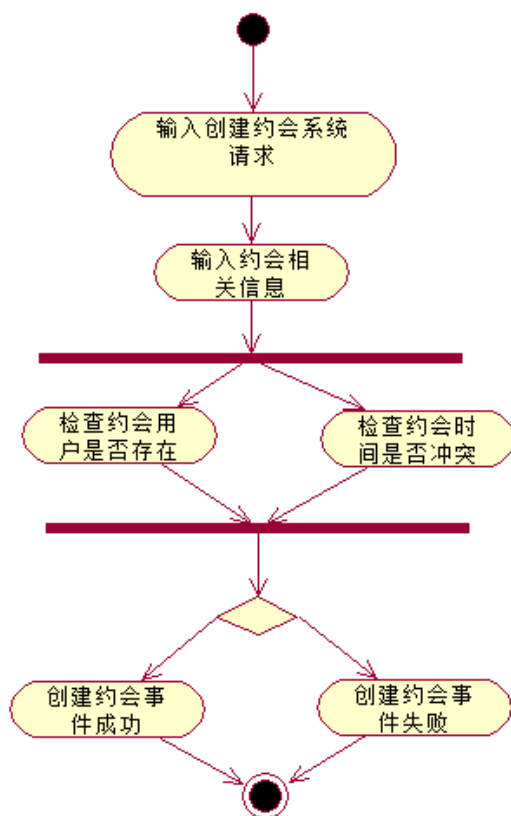


图 3-1 创建约会用例活动图

● 查询约会用例归约 (*)

1. 简要说明

本用例允许用户登录系统后在系统中查询自己参与的约会事件。

2. 事件流

2.1 基本事件流用户根据约会信息查询自己参与的约会事件：

根据约会编号查询

根据约会对象查询

根据约会时间查询

2.1.2 系统根据信息查询数据库并返回相关内容：

查询相关条目成功，返回信息给用户

查询相关条目失败，不存在约会事件，返回查询失败

2.2 备选事件流

2.2.1 如果该用户没有任何一条约会记录，系统提示用户去寻找约会对象。

3. 特殊需求 无

4. 前置条件

用户正常登陆成功

5. 后置条件

如果操作成功，系统将会把约会事件相关信息返回给用户，用户可对该约会事件进行后续操作。

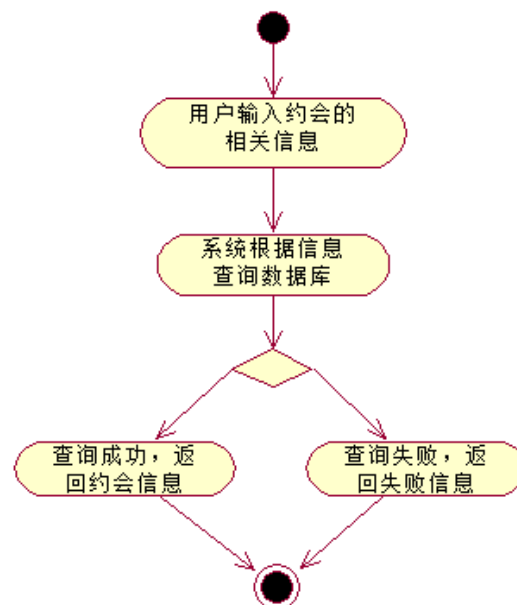


图 3-2 查询约会用例活动图

● 删除约会用例归约 (*)

1. 简要说明

本用例允许用户登录系统后在系统中删除自己所参与的约会。

2. 事件流

2.1. 基本事件流用户获取自己参与到的约会条目列表

2.1.2. 用户删除选定约会事件：

删除相关条目成功，返回成功删除信息给用户

删除相关条目失败，不存在约会事件，返回删除失败信息

2.2. 备选事件流

2.2.1. 删除成功后该时段开放接收约会申请。

3. 特殊需求

无

4. 前置条件

用户正常登陆成功

5. 后置条件

如果操作成功，系统将会把约会事件从数据库中删除，对应时间段可重新接受创建约会申请。

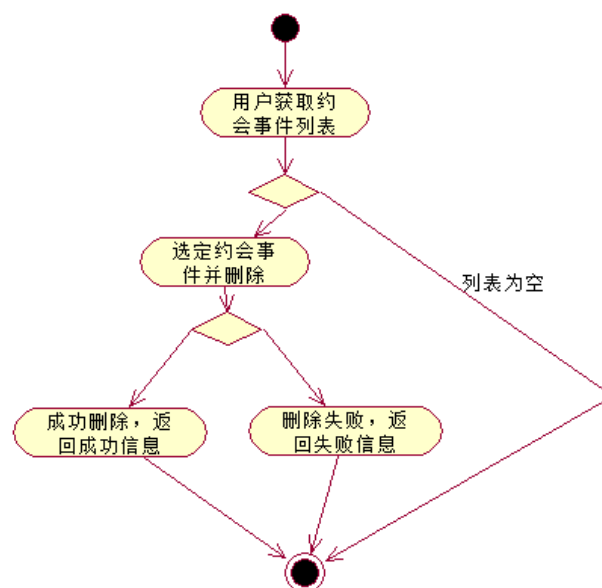


图 3-3 删除约会用例活动

- 删除用户用例归约

4 补充归约

- 功能性

用户之间能自由地形成一对一的约会安排（创建约会），也可以删除约会。

- 可用性

面向普通网民，操作简单，根据提示能轻易参与到系统中来。

- 可靠性

系统的数据实时的存储，保证故障时数据的安全。

- 性能

对于用户的请求，响应时间在 3s 以内，能支持至少 10 人同时在线。

- 可支持性

类的命名遵循单词首字母大写，使用单词全称。

- 设计约束

使用 C++，主要在 Linux 系统运行。

5 术语表

(1) 约会：由发起者创建，由约会名、发起者、被邀请者、开始时间、结束时间构成的一个条目。

(2) 用户：系统的参与者，分为普通用户和超级用户。普通用户注册生成，可以有很多；超级用户为系统内置，仅有一个，拥有管理系统所有用户和约会的权限。

(3) 注册：申请成为普通用户的过程，要求记录唯一的用户名，密码，手机号以及 email。

(4) 登录：用户登录系统，只有成功登录后用户能享受系统的服务，拥有相应的操作权限。

(5) 查询用户：一个用户查询其他用户的信息的过程。

(6) 创建约会：用户作为发起者邀请任意一个注册用户形成一次约会安排的过程，要求给出约会起止时间，时间不冲突，约会才能建立。

(7) 删除约会：普通用户可以删除与自己有关的约会，超级用户可以删除任意约会。

(8) 查询约会：普通用户查询与自己有关的约会的过程；超级用户可以查询所有约会。

(9) 删除用户：超级用户特有的功能，可以删除注册的普通用户的信息，被删除的普通用户将不存在。

(10) 时间冲突：某一约会的起止时间内，其发起者和被邀请者参与到其他约会中，定义该起止时间产生了冲突。

(11) 发起者：约会的发起人，即创建约会的用户。

(12) 被邀请者：创建约会时作为约会对象的用户。

(13) 参与：用户作为发起者或被邀请者，则该用户参与了该约会。