

## 과제 02) 클래스를 여러 개 만들어 사용하기

### • 과제 내용

- (1) 집 안에 사람, 강아지, 고양이가 같이 산다고 생각해보자.
- (2) 실제 집, 사람, 강아지, 고양이는 붕어빵 틀에 해당하는 클래스로부터 만들어진다고 하자.
- (3) 집 클래스, 사람 클래스, 강아지 클래스, 고양이 클래스를 먼저 정의한다. House, Person, Dog, Cat이라는 이름으로 새로운 클래스를 만들면 각각의 클래스들은 클래스 이름과 동일한 이름을 가진 개별 파일에 들어간다.
  - 집 클래스 : House.java
  - 사람 클래스 : Person.java
  - 강아지 클래스 : Dog.java
  - 고양이 클래스 : Cat.java
- (4) 집 안에는 집의 이름을 담아두는 변수상자와 함께 사람, 강아지, 고양이를 담아둘 수 있는 변수상자를 만든다.  
사람 안에는 이름, 나이, 전화번호를 담아두는 변수상자를 만든다.  
강아지와 고양이 안에는 이름을 담아두는 변수상자를 만든다.
- (5) 실행 가능한 파일의 main 함수 중괄호 안에서 실제 집, 사람, 강아지, 고양이를 만든다.  
사람, 강아지, 고양이는 집 안에 있는 변수상자에 넣어둔다.  
집은 3채를 만들어본다.
- (6) 콘솔 창에 집 이름, 집 안에 있는 사람의 이름, 나이, 전화번호,  
집 안에 있는 강아지의 이름, 집 안에 있는 고양이의 이름을 출력해본다.

### • 도움말

- (1) House 클래스를 만들 때 name, person, dog, cat 이라는 이름의 변수상자를 넣어둔다.
- (2) Person 클래스를 만들 때 name 이라는 이름의 변수상자를 넣어둔다.
- (3) Dog 클래스를 만들 때 name 이라는 이름의 변수상자를 넣어둔다.
- (4) Cat 클래스를 만들 때 만들 때 name 이라는 이름의 변수상자를 넣어둔다.

### 집

#### 사람

#### 강아지

#### 고양이