

Signal processing on simplicial complexes

20221208. Thur.

[2106.07471.pdf \(arxiv.org\)](#)

▼ 참고

- Spectrogram classification
- Audio Deep Learning Made Simple: Sound Classification, Step-by-Step
- [Paper Review] Spectral-based Graph Convolutional Networks(GCN)

검색어 : spectrogram classification, signal

Abstract

1. Higher order network : 복잡한 시스템을 갖는 multi-way relations, **다중연결 그래프로** 보겠다!
2. 최근 전염병 확산 과정, 의견 형성 등의 문제에서 다중연결성을 설명하려는 연구들 진행됨
3. 그 중에서도, 신호 데이터를 다중연결 그래프로 표현하고 GNN 적용할 것이다!
4. 기존의 시계열/이미지 관련 신호 처리 아이디어를 어떻게 그래프와 Simplicial complex로 확장?
 - a. 기존 음성 신호 처리 연구 :
 - 시계열 데이터(1D)로 변환하여 분류하는 문제 : accuracy value: 92.5128%
 - 1D model + skip connection : accuracy value: 93.1845%
 - 2D spectrogram (STFT, short time fourier transform) : accuracy value: 96.6614%
 - 2D spec-skip : accuracy value: 96.6021%
5. 관련 개념
 - a. Fourier analysis (푸리에 해석)
 - b. signal denoising (신호 잡음 제거)
 - c. signal interpolation (신호 보간) : 결측치(이상치) 관련
 - d. nonlinear processing (비선형 처리)
6. Key Developments :
 - a. hodge laplacian matrix (호지 라플라스 행렬)
 - b. multi-relational operator (다중 관계 연산자) : simplicial cplx의 특별한 구조를 활용
 - c. 그래프 신호 처리 문제에 대하여 라플라스 행렬의 개념/성질들을 합당하게 일반화

Introduction

1. system이 주어지면,
 - a. fundamental entities of system ↔ nodes (즉, 시스템의 기본 요소는 node에 대응)

b. their relations ↔ edges (요소들 간의 관계는 edge에 대응)

in a graph

2. 응용 : biology, social sciences, etc.

3. 그래프의 역할은 데이터나 프로세스의 유형에 영향을 받음

4. (대충..) 크게 두 관점으로 나누자!

a. 데이터를 네트워크 자체의 연결 패턴으로 보자!

- 목표 : 네트워크에서 주어진 high-dimensional 시그널의 이해
- 이 관점은, 관계형 데이터를 모델링 할 때의 중심 아이디어
 - **관계형 데이터** : 네트워크에서 연결성이나 상호작용 같은 측정된 edge들에 대응되는 데이터 (즉, edge들의 측정값을 다시 데이터node로 삼음)
 - 예컨대, community detection(커뮤니티 감지), centrality analysis(중심성 분석) 또는 다양한 도구의 range 등을 통해 **통계적 연결고리(stochastic connections)**에서 패턴을 찾아 시스템에 대해 학습하는 걸 목표로 함

b. 네트워크 위의 **dynamical process**들을 연구할 때, 네트워크는 임의로 가져오되, **nodes(entities)**는 고정시키자!

- 목표 : 그래프 구조를 활용하여, **nodes와 관련된 dynamics**를 이해 (즉, 그래프로 주어지는 데이터 이해하기)
- 문제 제기 : **그래프 노드로 주어지는 데이터와 프로세스를 이해하는 문제**는 “network dynamical system”의 맥락에서만 발생하는 건 아님 (이러한 유형의 데이터에 중점을 둔 또 다른 영역은 **GSP** → 이 논문에선 이걸 다룰 것임)
- **GSP (graph signal processing)** : 네트워크의 노드로 주어지는 general signal 분석과 관련, **data (node) = signal + noise**
 - 이러한 **signal**들은 각 node 위에서의 dynamical 측정값으로부터 얻어진 **시계열 형태로 볼 수 있지만,**
 - 많은 signal들은 **data로부터 얻은 (다른 유형의) attribute data**를 포함
 - 다른 유형의 attribute data :
 - **node-covariates**
 - **node meta-data**
 - **node feature data**
 - GOAL of GSP
 - 개념 확장 : 기존의 신호 처리에서의 ‘푸리에 변환이나 필터링 연산자들의 집합’을 그래프 데이터로 잘 확장하자!

GSP (graph signal processing)

지난 10년 간... graph기반 데이터 분석 및 처리의 다양한 방법이 제공되고 꾸준히 관심 증가

1. (시스템의 그래프 기반 설명에 대한) **지금까지의 패러다임** : multiple layers나 temporal dimensions을 통해 (아마도 학습 과정에서?) 잠재적으로 늘어나는 “heterogeneous”로 구성된 시스템과 데이터를 분석하는 것이 주류
2. 복잡한 시스템의 특정 측면을 모델링할 때, **graph의 유용성**에 대한 조사와 연구도 비교적 최근

3. **문제점** : 복잡한 시스템에서는 다중연결이 흔하지만 **그래프는 둘 이상의 node 사이의 연결성을 encoding하지 않음**

- Remark : 논문에서는 “multi-way interactions”이라 표현했는데, 이산수학에서 다중연결 그래프 아니냐고...
- 예 : assemblies of neurons fire in unison (원소리야), 생화학 반응은 일반적으로 두 가지 이상의 화학 종을 포함하며, 그룹 간 상호작용은 사회적 맥락에서 흔한 현상임
- 이러한 **polyadic interactions**을 표현하기 위해, **simplicial complexes**, **hypergraphs** 등을 포함하는 **higher-order relations**을 모델링하는 많은 프레임워크가 제안됨
- **최근** : 이러한 프레임워크를 사용하여 polyadic relational data에 대한 (higher-order edge) 구조의 조직 원리(? 그냥 구조 자체를 연구했다는 말 아님?)를 분석하는 것이 주목받음
- **한계점** : 이렇게 복잡한 시스템의 다중연결 구조를 표현하고 분석하는 연구들이 많아졌지만, 아직 higher-order network 구조에 대한 **dynamical process**들의 연구는 부족함
- 그러나, higher-order 네트워크에서의 전염병 확산(epidemic spreading)이나 diffusion, opinion formation과 같은 작업들은 빠르게 발전 중
- **문제 의식** : (위와 유사하게) **higher-order** 네트워크 위에서의 신호 처리는 아직 연구 많이 부족 (거의 없음)

4. GOAL of this paper :

- higher-order network interactions에 대한 **프레임워크 모델링**으로서, **simplicial complexes**에 초점을 맞춘 (액세스 가능하고 일관된 방식의) **higher-order network** 위에서의 신호 처리에 대한 구조와 동력학 프로세스 제시
- higher-order network 위에서의 특정 동력학적 프로세스 연구와의 연결성을 밝히고, 향후 연구 방법 제안

2장

1. 이산 신호 처리의 몇 가지 핵심 원칙 검토
2. 이산 신호 처리와 선형 동역학계 사이의 밀접한 관련성 강조

3장

1. 시계열 문제를 그래프 위에서 다루지는 신호 처리 문제로 자연스럽게 일반화하는 방법을 설명하기 위하여, 동력계를 이용한 신호 처리의 이해 방식 사용

(참고 : [Signal processing \(time series analysis\) for scientific data analysis with Python: Part 4 | by Nita Ghosh | Analytics Vidhya | Medium](#))

2. 관련 응용 예제 3가지 제시 (참고: [Signal processing \(scipy.signal\) — SciPy v1.9.3 Manual](#))

a. **signal smoothing and denoising** for graph signals

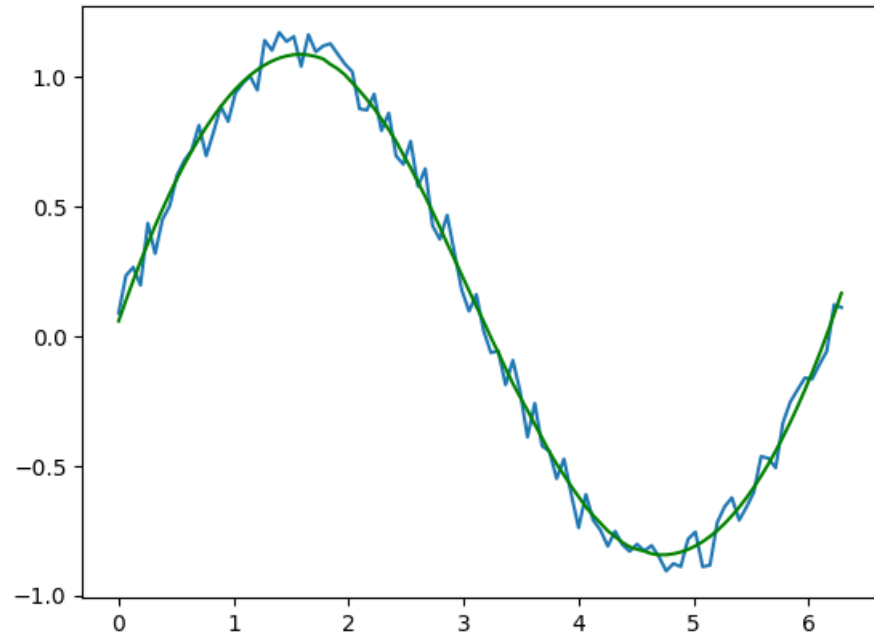
▼ smoothing

1. `scipy.signal.savgol_filter()` 메서드 사용

```
import numpy as np
from scipy.signal import savgol_filter
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.linspace(0, 2*np.pi, 100)
y = np.sin(x) + np.random.random(100) * 0.2
yhat = savgol_filter(y, 51, 3)
```

```
plt.plot(x, y)
plt.plot(x, yhat, color='green')
plt.show()
```



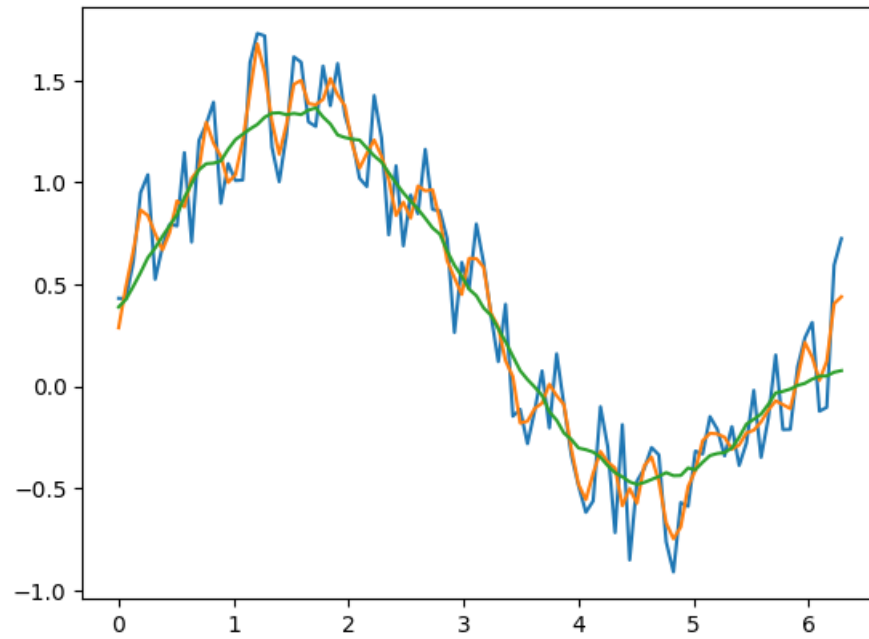
2. `numpy.convolve()` 메서드 사용

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.linspace(0, 2*np.pi, 100)
y = np.sin(x) + np.random.random(100) * 0.8

def smooth(y, box_pts):
    box = np.ones(box_pts)/box_pts
    y_smooth = np.convolve(y, box, mode='same')
    return y_smooth

plt.plot(x, y)
plt.plot(x, smooth(y, 3))
plt.plot(x, smooth(y, 19))
```



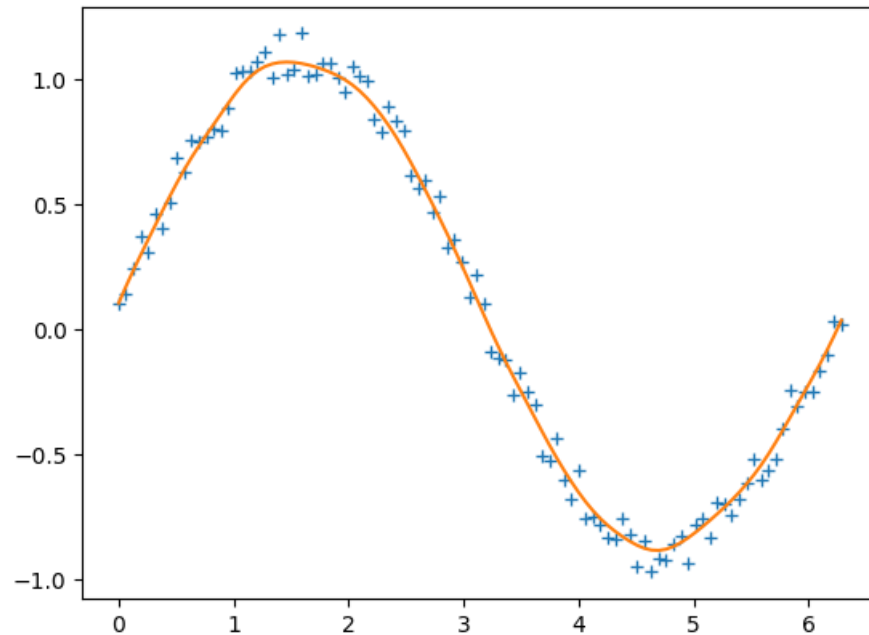
3. `statsmodels.nonparametric.kernel_regression` 의 `KernelReg()` 함수 사용 : 커널 회귀는 $y = g(x) + e$ 의 조건부 평균 $E[y|X]$ 계산

```
from statsmodels.nonparametric.kernel_regression import KernelReg
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.linspace(0, 2*np.pi, 100)
y = np.sin(x) + np.random.random(100) * 0.2

kr = KernelReg(y, x, 'c')
plt.plot(x, y, '+')
y_pred, y_std = kr.fit(x)

plt.plot(x, y_pred)
plt.show()
```



▼ denoising 참고

- [Fast Fourier Transform & Denoising | Kaggle](#)
- [Noise cancellation with Python and Fourier Transform | by Piero Paialunga | Towards Data Science](#)
- [Fft filters in Python/v3 \(plotly.com\)](#)

b. **signal interpolation** on graphs

c. **nonlinear signal processing via GNN** (graph neural networks)

4장

1. 그래프 신호 처리로부터 higher-order network로 아이디어 확장
2. simplicial complexes (SC) 위에서의 신호 처리에 대한 중심 아이디어에 대한 대략적인 개요 언급
3. (3장-2) SC에 기반한 신호처리에서 (SC에 대한 graph laplacian의 일반화인) Hodge laplacian이 어떤 중요한 역할을 하는지 보일 것임
4. 그래프와 SC 위에서의 특정 동력학계 연구와의 관련성 언급
5. 향후 연구 방법 및 방향에 대한 간략한 논의

참고 : 오디오 데이터 증강 (Audio data augmentation)

1. [오디오 데이터 증강 - \(PyTorch\) 한국어 튜토리얼](#)
2. <https://paintycode.tistory.com/30>
3. <https://kaen2891.tistory.com/74>
4. [Seminar - 고려대학교 DMQA 연구실](#)