

## Java SE Lesson 7

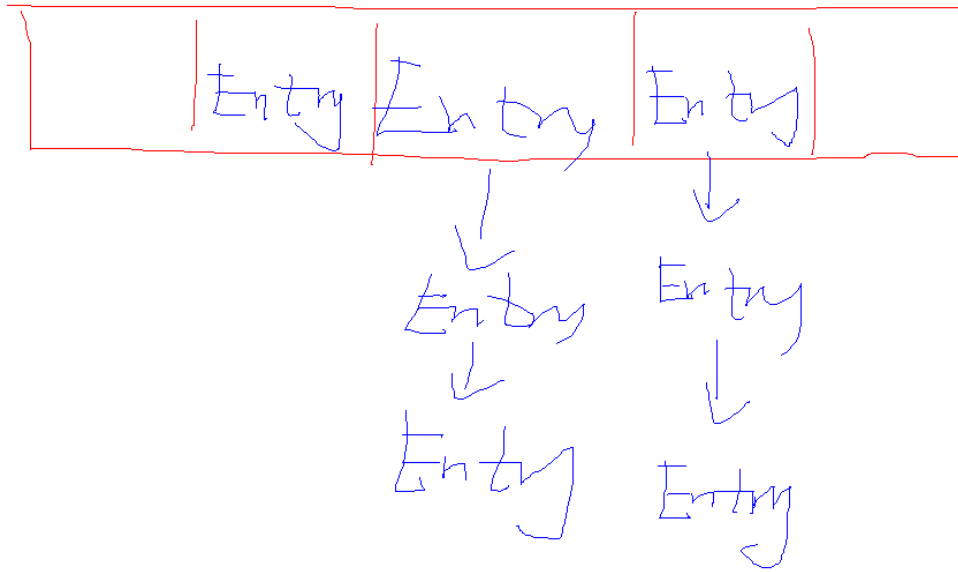
1. 有这样一个类:

```
public class Person
{
    private int id;
    private String name;
    private int age;
}
```

// getter and setter

要求: 假如有若干个类 Person 对象存在一个 List 当中, 对他们进行排序, 分别按照名字、年龄、id 进行排序 (要有正序与倒序两种排序方式)。假如年龄或者姓名重复, 按照 id 的正序进行排序。要求使用策略模式进行。

2. HashSet 底层是使用 HashMap 实现的。当使用 add 方法将对象添加到 Set 当中时, 实际上是将该对象作为底层所维护的 Map 对象的 key, 而 value 则都是同一个 Object 对象 (该对象我们用不上);
3. HashMap 底层维护一个数组, 我们向 HashMap 中所放置的对象实际上是存储在该数组当中;
4. 当向 HashMap 中 put 一对键值时, 它会根据 key 的 hashCode 值计算出一个位置, 该位置就是此对象准备往数组中存放的位置。
5. 如果该位置没有对象存在, 就将此对象直接放进数组当中; 如果该位置已经有对象存在了, 则顺着此存在的对象的链开始寻找 (Entry 类有一个 Entry 类型的 next 成员变量, 指向了该对象的下一个对象), 如果此链上有对象的话, 再去使用 equals 方法进行比较, 如果对此链上的某个对象的 equals 方法比较为 false, 则将该对象放到数组当中, 然后将数组中该位置以前存在的那个对象链接到此对象的后面。
6. HashMap 的内存实现布局:



7. 所谓泛型：就是变量类型的参数化。