

Java SE Lesson 11

1. 所谓自定义异常，**通常**就是定义了一个继承自 `Exception` 类的子类，那么这个类就是一个自定义异常类。通常情况下，我们都会直接继承自 `Exception` 类，**一般**不会继承某个运行时的异常类。
2. 我们可以使用多个 `catch` 块来捕获异常，这时需要将父类型的 `catch` 块放到子类型的 `catch` 块之后，这样才能保证后续的 `catch` 可能被执行，否则子类型的 `catch` 将永远无法到达，Java 编译器会报编译错误；如果多个 `catch` 块的异常类型是独立的 (`MyException`, `MyException2`)，那么谁前谁后都是可以的。
3. 如果 `try` 块中存在 `return` 语句，那么首先也需要将 `finally` 块中的代码执行完毕，然后方法再返回。
4. 如果 `try` 块中存在 `System.exit(0)` 语句，那么就不会执行 `finally` 块中的代码，因为 `System.exit(0)` 会终止当前运行的 Java 虚拟机，程序会在虚拟机终止前结束执行。
5. GUI (Graphical User Interface)，图形用户界面。
6. AWT (Abstract Window Toolkit)，抽象窗口工具集，第一代的 Java GUI 组件，是重量级的。
7. Swing，不依赖于底层细节，轻量级的组件。