

Java SE Lesson 5

1. 对于 Java 中的常量的命名规则:所有单词的字母都是大写,如果有多个单词,那么使用下划线连接即可。比如说:
public static final int AGE_OF_PERSON = 20;
2. 在 Java 中声明 final 常量时通常都会加上 static 关键字,这样对象的每个实例都会访问唯一一份常量值。
3. IDE (Integrated Development Environment), 集成开发环境。
 - 1) NetBeans。 <http://netbeans.org/>, 最高版本是 6.9.1
 - 2) JBuilder。
 - 3) IntelliJ IDEA
 - 4) Eclipse (日蚀、月蚀), 最高版本 3.6.1
4. 集合中存放的依然是对象的引用而不是对象本身。
5. ArrayList 底层采用数组实现, 当使用不带参数的构造方法生成 ArrayList 对象时, 实际上会在底层生成一个长度为 10 的 Object 类型数组
6. 如果增加的元素个数超过了 10 个, 那么 ArrayList 底层会新生成一个数组, 长度为原数组的 1.5 倍+1, 然后将原数组的内容复制到新数组当中, 并且后续增加的内容都会放到新数组当中。当新数组无法容纳增加的元素时, 重复该过程。
7. 对于 ArrayList 元素的删除操作, 需要将被删除元素的后续元素向前移动, 代价比较高。
8. 集合当中只能放置对象的引用, 无法放置原生数据类型, 我们需要使用原生数据类型的包装类才能加入到集合当中。
9. 集合当中放置的都是 Object 类型, 因此取出来的也是 Object 类型, 那么必须要使用强制类型转换将其转换为真正的类型 (放置进去的类型)。
10. 关于 ArrayList 与 LinkedList 的比较分析
 - a) ArrayList 底层采用数组实现, LinkedList 底层采用双向链表实现。
 - b) 当执行插入或者删除操作时, 采用 LinkedList 比较好。
 - c) 当执行搜索操作时, 采用 ArrayList 比较好。
11. 作业: 独立分析 LinkedList 源代码。
12. 作业: 阅读 pdf 文档。
13. 作业: 栈与队列。