### outline

- \* 软件
- 软件危机
- 软件工程

### 软件工程的诞生

#### SOFTWARE ENGINEERING

Report on a conference sponsored by the

NATO SCIENCE COMMITTEE

Garmisch, Germany, 7th to 11th October 1968

Chairman: Professor Dr. F. L. Bauer
Co-chairmen: Professor L. Bolliet, Dr. H. J. Helms

Editors: Peter Naur and Brian Randell

January 1969



- 1968年秋, NATO(北约)的 科技委员会在德国举行"软件 工程"大会
- 商讨如何更好地开发软件
- 第一次提出了软件工程 software engineering的概念
- "软件"有自己的生命周期 (life cycle)
- 软件工程学科诞生的标志

### ■ 几个事实:

- 确定软件方案之前,需要共同努力来理解问题
- □ 设计已成为关键活动
- □ 软件应该具有高质量
- □ 软件需具备可维护性

#### ■ 结论:

□ 各种形式、各个应用领域的软件都需要工程化

The IEEE Computer Society defines software engineering as

- (1) The application of a systematic, disciplined, quantifiable approach to the development, operation, and maintenance of software; that is, the application of engineering to software.

  (2) The study of approaches as in (1).
  - 1)将系统化的、规范的、可度量的方法应用于软件的开发、运行和维护的过程,即将工程化应用于软件中;
  - 2)对1)中所述方法的研究。

 CC2001:Software engineering is the discipline concerned with the application of theory, knowledge, and practice for effectively and efficiently building software systems that satisfy the requirements of users and customers.

软件工程是一门应用理论、知识和实践的学科,旨在有效地构建满足用户和客户需求的软件系统

◆ 软件工程是一门交叉学科

□ 软件开发技术: 软件开发方法

软件开发过程

软件工具和软件工程环境

□ 软件工程管理: 软件管理学

软件经济学

◆ 软件工程所包含的内容不是一成不变的,随着 人们对软件系统的研制开发和生产的理解。应 该用发展的眼光看待它。 ● 转变对软件开发的认识:



● 转变思维定式:

