

存 储 管 理

一、单项选择题

1. 动态重定位技术依赖于_____。
A. 重定位装入程序 B. 重定位寄存器
C. 地址机构 D. 目标程序
2. 设内存的分配情况如图所示。若要申请一块40K字节的内存空间，若采用最坏适应算法，则所得到的分区首址为_____。
A. 100K B. 190K C. 330K D. 410K
3. 很好地解决了“零头”问题的存储管理方法是_____。
A. 页式存储管理 B. 段式存储管理
C. 多重分区管理 D. 可变式分区管理
4. 系统“抖动”现象的发生是由_____引起的。
A. 置换算法选择不当 B. 交换的信息量过大
C. 内存容量不足 D. 请求页式管理方案
5. 在可变式分区存储管理中的拼接技术可以_____。
A. 集中空闲区 B. 增加主存容量
C. 缩短访问周期 D. 加速地址转换
6. 分区管理中采用“最佳适应”分配算法时，宜把空闲区按_____次序登记在空闲区表中。
A. 长度递增 B. 长度递减
C. 地址递增 D. 地址递减
7. 在固定分区分配中，每个分区的大小是_____。
A. 相同 B. 可以不同但预先固定
C. 随作业长度变化 D. 可以不同但根据作业长度固定
8. 实现虚拟存储器的目的是_____。
A. 实现存储保护 B. 实现程序浮动
C. 扩充辅存容量 D. 扩充主存容量

9. 采用段式存储管理的系统中，若地址用 24 位表示，其中 8 位表示段号，则允许每段的最大长度是_____。

A. 2^{24}

B. 2^{16}

C. 2^8

D. 2^{32}

10. 把作业地址空间中使用的逻辑地址变成内存中物理地址的过程称为_____。

A. 重定位

B. 物理化

C. 逻辑化

D. 加载

11. 在请求分页存储管理中，若采用 FIFO 页面淘汰算法，则当分配的页面数增加时，缺页中断的次数_____。

A. 减少

B. 增加

C. 无影响

D. 可能增加也可能减少

12. 如果一个程序为多个进程所共享，那么该程序的代码在运行的过程中不能被修改，即程序应该是_____。

A. 可执行码

B. 可重入码

C. 可改变码

D. 可再现码

二、填空题

1. 将作业地址空间中的逻辑地址转换为主存中的物理地址的过程称为_____。

2. 段表表目的主要内容包括_____。

3. 假设某程序的页面访问序列为 1、2、3、4、5、2、3、1、2、3、4、5、1、2、3、4 且开始执行时主存中没有页面，则在分配给该程序的物理块数是 4 且采用 FIFO 方式时缺页次数是_____；在分配给程序的物理块数是 4 且采用 LRU 方式时，缺页次数是_____。

4. 在页式存储管理系统中，常用的页面淘汰算法有：_____，选择淘汰不再使用或最远的将来才使用的页；_____，选择淘汰在主存驻留时间最长的页；_____，选择淘汰离当前时刻最近的一段时间内使用得最少的页。

解 析 题

1. 已知页面走向为1、2、1、3、1、2、4、2、1、3、4，且开始执行时主存中没有页面。若只给该作业分配2个物理块，当采用FIFO页面淘汰算法时缺页率为多少？假定现有一种淘汰算法，该算法淘汰页面的策略为当需要淘汰页面时，就把刚使用过的页面作为淘汰对象，试问就相同的页面走向，其缺页率又为多少？

2. 设有一页式存储管理系统，向用户提供的逻辑地址空间最大为16页，每页2048字节，内存总共有8个存储块，试问逻辑地址至少应为多少位？内存空间有多大？

3. 在一个段式存储管理系统中，其段表如下，试求下述逻辑地址对应的物理地址是什么？

段号	内存起始地址	段长
0	210	500
1	2350	20
2	100	90
3	1350	590
4	1938	95

段号	段内位移
1	10
2	500
3	400

4. 若在一分页存储管理系统中，某作业的页表如下所示。已知页面大小为1024字节，试将逻辑地址1011，2148、5012转化为相应的物理地址。

页号	块号
0	2
1	3
2	1
3	6

5. 在一分页存储管理系统中，逻辑地址长度为16位，页面大小为4096字节，现有一逻辑地址为2F6AH，且第0、1、2页依次存放在物理块5、10、11中，问相应的物理地址为多少？

6、什么是虚拟存储器，它有什么特点？

7、页式和段式内存管理有什么区别？怎样才能实现共享和保护？

8、什么是快表？它在地址转换中起什么作用？