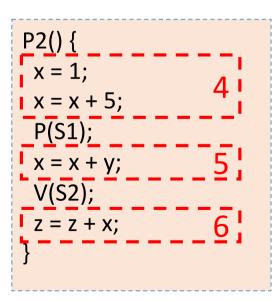
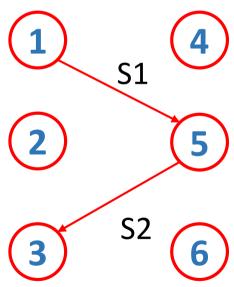
第三章 习题

```
P1() {
  y = 1;
  y = y + 3;
  V(S1);
  z = y + 1;
  P(S2);
  y = z + y;
}

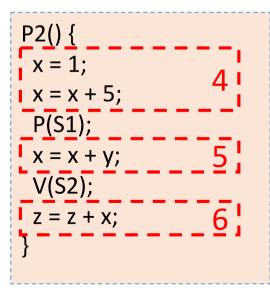
P2() {
  x = 1;
  x = x + 5;
  P(S1);
  x = x + y;
  V(S2);
  z = z + x;
}
```

```
P1() {
    y = 1;
    y = y + 3;
    V(S1);
    z = y + 1;
    P(S2);
    y = z + y;
}
```





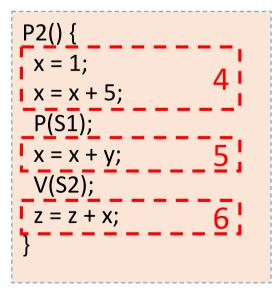
```
P1() {
    y = 1;
    y = y + 3;
    V(S1);
    z = y + 1;
    P(S2);
    y = z + y;
    3;
```

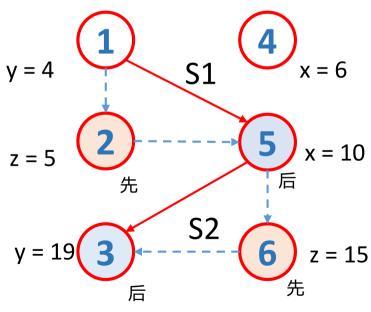


$$y = 4$$
 $z = 5$
 $y = 9$
 $y =$

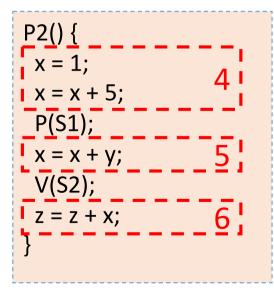
$$x = 10$$
; $y = 9$; $z = 15$

```
P1() {
    y = 1;
    y = y + 3;
    V(S1);
    z = y + 1;
    P(S2);
    y = z + y;
    3;
```



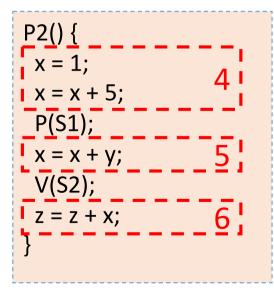


$$x = 10$$
; $y = 19$; $z = 15$



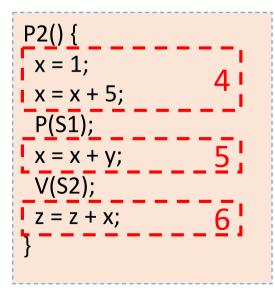
$$x = 10$$
; $y = 9$; $z = 15$

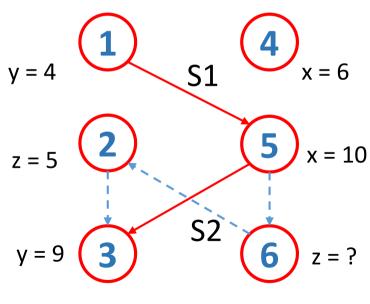
```
P1() {
    y = 1;
    y = y + 3;
    V(S1);
    z = y + 1;
    P(S2);
    y = z + y;
    3;
```



$$x = 10$$
; $y = 19$; $z = 15$

```
P1() {
  y = 1;
  y = y + 3;
  V(S1);
  z = y + 1;
  P(S2);
  y = z + y;
  3
}
```

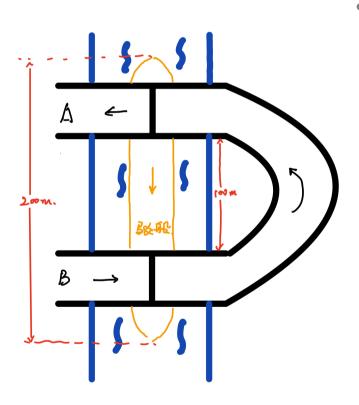




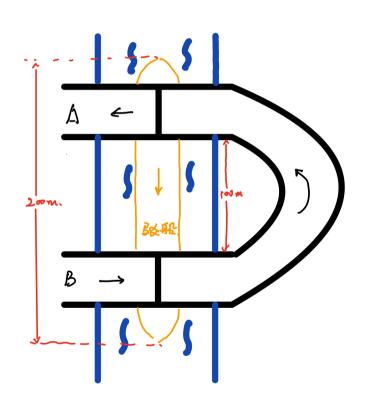
$$x = 10$$
; $y = 9$; $z = 5$

•一条公路两次横跨运河,两个运河桥相距100m,均带有 闸门, 供船只通过运河桥, 运河和公路的交通均是单向 的。运河上的运输由驳船负责,在一艘驳船接近吊桥A时 就拉汽笛警告,若桥上无车辆,吊桥就吊起,直到驳船 尾通过此桥为止。对吊桥B也按照同样的次序进行处理。 典型的驳船长度为200m, 当它在河上航行时是否会产生 死锁? 若会,请说明理由,提出一种防止死锁的方法, 并用信号量来实现驳船的同步。

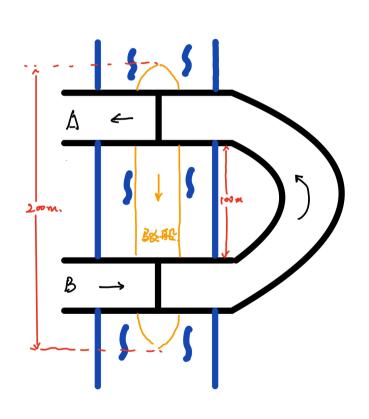
20 题



• 一条公路两次横跨运河,两个运河桥相距 100m, 均带有闸门, 供船只通过运河桥, 运 河和公路的交通均是单向的。运河上的运输 由驳船负责。在一艘驳船接近吊桥A时就拉汽 笛警告, 若桥上无车辆, 吊桥就吊起, 直到 驳船尾通过此桥为止。对吊桥B也按照同样的 次序进行处理。典型的驳船长度为200m, 当 它在河上航行时是否会产生死锁? 若会,请 说明理由,提出一种防止死锁的方法,并用 信号量来实现驳船的同步。



- 假设车辆先打开B,然后待通过A后, 才可以改变B的状态
- 在此假设下,若有车辆先通过 B 闸口进入到公路上(非桥面),此时驳船到达;
- 由于驳船长于桥间距离,所以打开 A闸口后,还需要打开B闸口才可以 让驳船通过;
- 但由于车辆还在B、A之间,所以不能把B打开;由于船还没有通过,A 也不能合上。处于死锁状态。



- 1. 可以破坏必要条件2,采用 AND 型信号量;
- 2. 可以破坏必要条件4,采用层次分配方法;

结果都是一样,有车过时,不准船走;有船过时,不准车走。

• 有一个仓库可存放A 、B 两种零件, 最大库容量各为m 个。生产车间不断地取A 和B进行装配, 每次各取一个。 为避免零件锈蚀, 按先入库者先出库的原则。有两组供 应商分别不断地供应A 和B . 每次一个。为保证配套和 合理库存, 当某种零件比另一种零件超过n (n < m) 个时,暂停对数量大的零件的进货,集中补充数量少的 零件. 试用信号量与P 、V 操作正确地实现它们之间的 同步关系。

- A 零件数量 ≤ m , 设置信号量 empty1, full1;
- B 零件数量 ≤ m , 设置信号量 empty2, full2;
- A 零件数量 B 零件数量 ≤ n , 设置信号量sa;
- B 零件数量 A 零件数量 \leq n , 设置信号量sb;
- 由于A、B零件存储在同一仓库,存取时只能取一,设互斥信号量mutex;
- 为遵循先入库者先出库的原则, A 、B 零件可以组织成两个循形队列, 并增加入库指针in1 、in2 和出库指针out1 、out2 来控制顺序。

```
process proA{
while (true){
  P(empty1);
  P(sa);
  P(mutex);
  buffer1[in1] = itemA;
  in1 = (in1++)%m;
  V(mutex);
  V(sb);
 V(full1);
```

```
process proB{
  while (true){
    P(empty2);
    P(sb);
    P(mutex);
    buffer2[in2] = itemB;
    in2 = (in2++)%m;
    V(mutex);
    V(sa);
    V(full2);
  }
}
```

```
semaphore empty1 = m, empty2 = m
semaphore full1 = 0, full2 = 0;
semaphore sa = sb = n;
semaphore mutex = 1;
int in1 = in2 = out1 = out2 = 0;
itemA[m] buffer1; itemB[m] buffer2;
```

```
process Consumer{
 while(true){
  P(full1);
  P(full2);
  P(mutex);
  itemA = buffer1[out1];
  itemB = buffer2[out2];
  out1 = (out1++)%m;
  out2 = (out2++)%m;
  V(mutex);
  V(empty1);
  V(empty2);
```