# HelloX开发者入门指南

感谢关注HelloX项目。如果您希望加入HelloX的开发团队，建议参照下列步骤进行操作：

1. 首先，请亲手熟悉和操作HelloX操作系统，这是我们开发的核心组件之一，所有其它组件(包括后台组件，终端产品等)都围绕HelloX操作系统展开。这一步很容易操作，请从github（github.com/hellox-project/HelloX\_OS）上下载最新的HelloX源代码和可执行文件，按照其中的readme.md文件中描述的，用虚拟机或物理机引导计算机即可。任何问题，可在群里求助；
2. 成功使用HelloX引导虚拟机或物理计算机，并能够正常操作后，请考虑搭建HelloX的开发环境。建议先在windows上搭建，安装Microsoft Visual Studio 2010以上版本，打开已经创建好的工程文件（内核位于/kernel目录下，GUI位于/gui目录下）。打开项目后，可以尝试着修改部分代码，哪怕是一些语法上的修改和优化，然后尝试重新编译（一定要选择按Release编译），编译成功之后，按照说明书重新构建内核，然后尝试用您自己构建的内核，重新引导计算机；
3. 熟悉HelloX内核的开发和构建步骤之后，可以考虑尝试增加一些简单的功能，比如按照指导书，增加一个shell命令；
4. 成功增加功能之后，可以尝试着修改或优化一下HelloX内核或者GUI的代码。代码中有很多值得优化的地方，比如/kernel/lib目录下，是一个C标准库，里面很多函数的实现都没有考虑效率，有的实现甚至很“拙笨”，这时候可以尝试修改优化一下。为了便于移植，请不要使用汇编语言；
5. 优化成功之后，可以尝试着提交代码到github。具体的提交方式，请参考与本文一起发布的指导书。

完成上述步骤之后，您就是一个熟练的HelloX开发者了，这时候我们会邀请您进入一个开发者专属群组，很详细的商业模式，开发策略，开发计划，商业合作等内容，会在这个群里展开讨论。