

**GESP****CCF 编程能力等级认证**

Grade Examination of Software Programming

# C++ 六级

2023 年 9 月

## 1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	A	D	D	D	A	D	D	B	B	B	B	C	C	B	D

**第 1 题** 近年来，线上授课变得普遍，很多有助于改善教学效果的设备也逐渐流行，其中包括比较常用的手写板，那么它属于哪类设备？（ ）。

- A. 输入
- B. 输出
- C. 控制
- D. 记录

**第 2 题** 如果 `a` 和 `b` 均为 `int` 类型的变量，且 `b` 的值不为 0，那么下列能正确判断“`a` 是 `b` 的3倍”的表达式是（ ）。

- A. `(a >> 3 == b)`
- B. `(a - b) % 3 == 0`
- C. `(a / b == 3)`
- D. `(a == 3 * b)`

**第 3 题** 以下不属于面向对象程序设计语言的是（ ）。

- A. C++
- B. Python
- C. Java
- D. C

**第 4 题** 下面有关C++类定义的说法，错误的是（ ）。

- A. C++类实例化时，会执行构造函数。
- B. C++自定义类可以通过定义构造函数实现自动类型转换。
- C. C++自定义类可以通过重载 `>`、`<` 等运算符实现大小比较。
- D. C++自定义类可以包含任意类型的成员。

第 5 题 有关下面C++代码的说法，错误的是（ ）。

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4
5 class MyStr {
6     string data;
7 public:
8     MyStr(string _data): data(_data) {}
9 };
10
11 int main() {
12     MyStr st("ABC");
13     cout << st << endl;
14     return 0;
15 }
```

- A. 代码 `cout << st << endl;` 不会报错，将正常输出 ABC。
- B. 第 6 行代码的 `data` 是 `MyStr` 类的成员变量。
- C. 代码 `MyStr st("ABC");` 不会报错，将执行构造函数。
- D. 以上说法均没有错误。

第 6 题 下列关于命名空间的说法错误的是（ ）。

- A. 命名空间可以嵌套，例如 `namespace A { namespace B { int i; }}`。
- B. 命名空间只可以在全局定义。
- C. 命名空间中可以存放变量和函数。
- D. 如果程序中使用了 `using` 命令同时引用了多个命名空间，并且命名空间中存在相同的函数，会出现程序运行错误。

第 7 题 有关下面C++代码的说法，正确的是（ ）。

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 class ManyData {
5     int * __data;
6     int head, tail, capacity;
7 public:
8     ManyData(int cap) {
9         capacity = cap;
10    __data = new int[capacity];
11    head = tail = 0;
12 }
13 void push(int val) {
14    __data[tail++] = val;
15 }
16 int pop() {
17    return __data[--tail];
18 }
19 int size() {
20    return tail - head;
21 }
22 };
23 int main() {
24     auto myData = ManyData(100);
25     myData.push(1);
26     myData.push(2);
27     myData.push(3);
28     myData.push(100);
29     cout << myData.size() << endl;
30     cout << myData.pop() << endl;
31     return 0;
32 }
```

- A. 这段代码不能正常运行。
- B. ManyData 类可用于构造队列（Queue）数据结构。
- C. 在上面代码环境，代码 `cout << myData.__data[0] << endl;` 可以增加到代码 `main` 函数末尾（`return 0;` 之前），且不会导致报错。
- D. 可以为 `ManyData` 类的 `push()`、`pop()` 函数增加异常处理代码，否则在使用 `ManyData` 类时可能导致运行时错误或逻辑错误（不一定局限于上述代码中的 `main` 函数）。

第 8 题 有关下面C++代码的说法，错误的是（ ）。

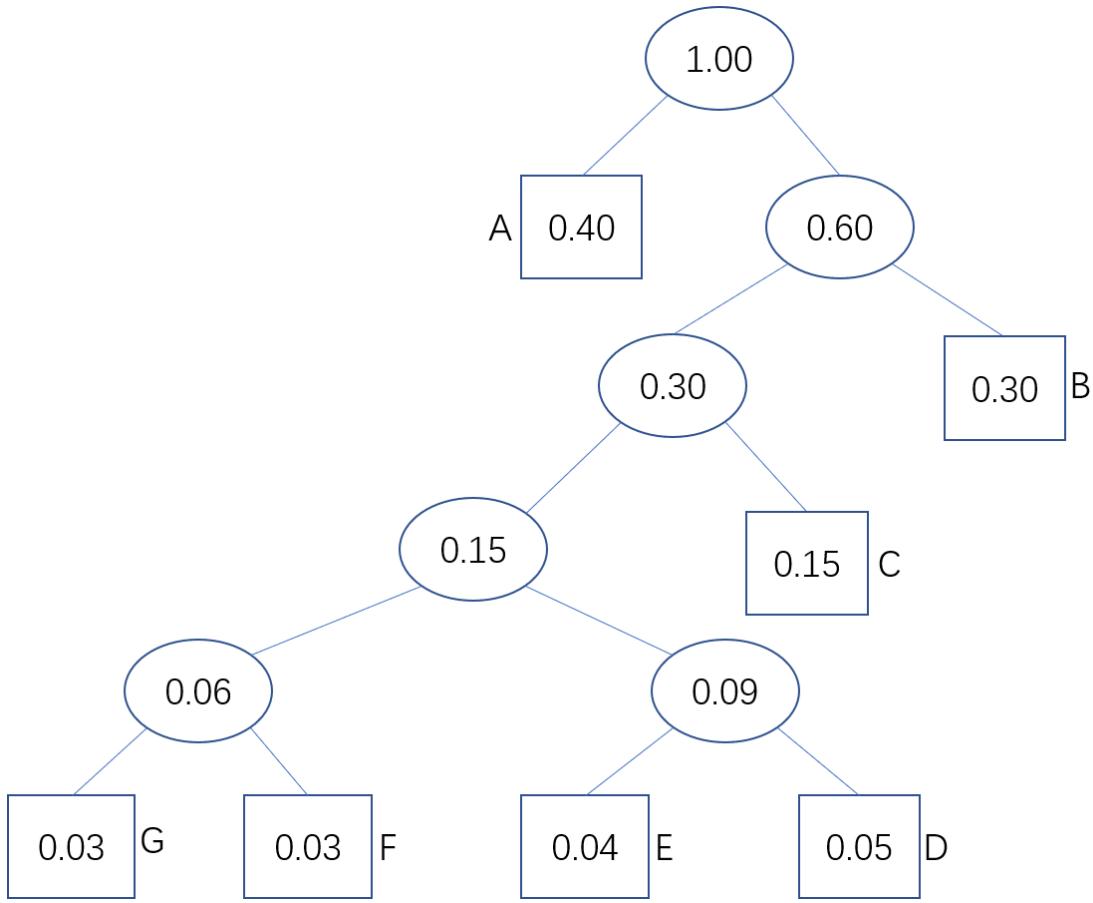
```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 class MoreData {
5     int * __data;
6     int head, tail, capacity;
7 public:
8     MoreData(int cap) {
9         capacity = cap;
10        __data = new int[capacity];
11        head = tail = 0;
12    }
13    MoreData & push(int val) {
14        __data[tail++] = val;
15        return *this;
16    }
17    int pop() {
18        return __data[head++];
19    }
20    int size() {
21        return tail - head;
22    }
23 };
24 int main() {
25     auto myData = MoreData(100);
26     myData.push(1);
27     myData.push(2);
28     myData.push(3);
29     myData.push(11).push(12).push(13);
30     cout << myData.pop() << endl;
31     return 0;
32 }

```

- A. MoreData 类可用于构造队列（Queue）数据结构。
- B. 代码第29行，连续 push() 的用法将导致编译错误。
- C. \_\_data 是 MoreData 类的私有成员，只能在类内访问。
- D. 以上说法均没有错误。

第9题 某内容仅会出现 ABCDEFG，其对应的出现概率为0.40、0.30、0.15、0.05、0.04、0.03、0.03，如下图所示。按照哈夫曼编码规则，假设 B 的编码为 11，则 D 的编码为（ ）。

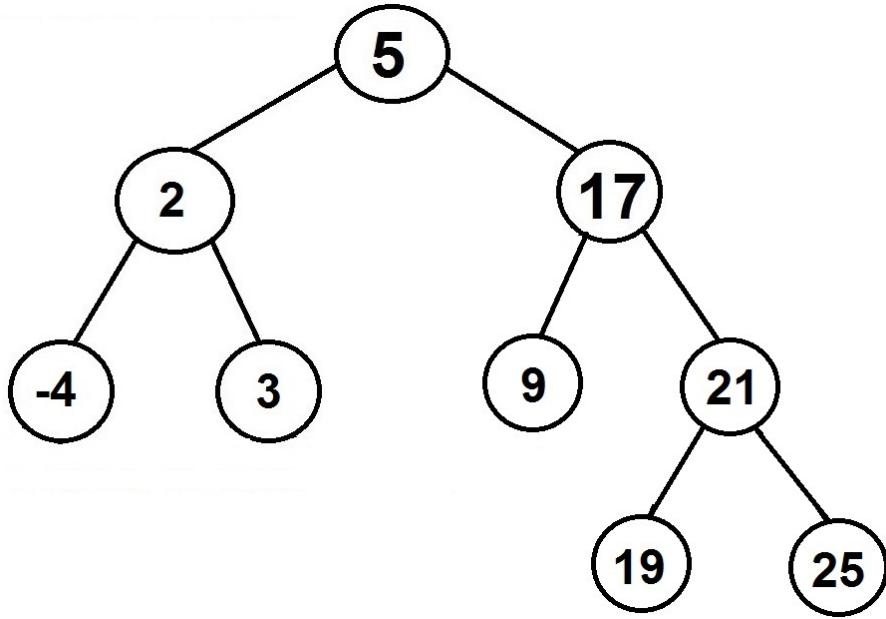


- A. 10010
- B. 10011
- C. 10111
- D. 10001

第 10 题 下面有关格雷码的说法，错误的是（ ）。

- A. 在格雷码中，任意两个相邻的代码只有一位二进制数不同。
- B. 格雷码是一种唯一性编码。
- C. 在格雷码中，最大数和最小数只有一位二进制数不同。
- D. 格雷码是一种可靠性编码。

第 11 题 有关下图的二叉树，说法正确的是（ ）。



A. 既是完全二叉树也是满二叉树。

B. 既是二叉搜索树也是平衡二叉树。

C. 非平衡二叉树。

D. 以上说法都不正确。

第 12 题  $N$ 个节点的二叉搜索树，其查找的平均时间复杂度为（ ）。

A.  $O(1)$

B.  $O(N)$

C.  $O(\log N)$

D.  $O(N^2)$

第 13 题 青蛙每次能跳1或2步。下面是青蛙跳到第  $N$  步台阶C++实现代码。该段代码采用的算法是（ ）。

```

1 void jumpFrog(int N) {
2     if (N <= 3)
3         return N;
4     return jumpFrog(N - 1) + jumpFrog(N - 2);
5 }
```

A. 递推算法

B. 贪心算法

C. 动态规划算法

D. 分治算法

第 14 题  $N$ 个节点的双向循环链，在其中查找某个节点的平均时间复杂度是（ ）。

A.  $O(1)$

B.  $O(N)$

C.  $O(\log N)$

D.  $O(N^2)$

第 15 题 关于 C++ 语言，以下说法不正确的是（ ）。

A. 若对象被定义为常量，则它只能调用以 `const` 修饰的成员函数。

B. 所有的常量静态变量都只能在类外进行初始化。

C. 若类 A 的对象 a 是类 B 的静态成员变量，则 a 在 `main()` 函数调用之前应被初始化。

D. 静态全局对象、常量全局对象都是在 `main` 函数调用之前完成初始化，执行完 `main` 函数后被析构。

## 2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓

第 1 题 TCP/IP 的传输层的两个不同的协议分别是 UDP 和 TCP。

第 2 题 5G 网络中，5G 中的 G 表示 Gigabytes/s，其中  $1 \text{ GB} = 1024 \text{ MB}$ 。

第 3 题 在面向对象中，类是对象的实例。

第 4 题 在 C++ 类的定义中，使用 `static` 修饰符定义的静态成员被该类的所有对象共享。

第 5 题 在 C++ 类的定义中，可以定义初始化函数或运算符函数等。

第 6 题 DFS 是深度优先算法的英文简写。

第 7 题 哈夫曼编码是一种有损压缩算法。

第 8 题 有些算法或数据结构在 C/C++ 语言中使用指针实现，一个典型的例子就是链表。因此，链表这一数据结构在 C/C++ 语言中只能使用指针来实现。

第 9 题 如果节点数为  $N$ ，广度搜索算法的最差时间复杂度为  $O(N)$ 。

第 10 题 二叉搜索树的左右子树也是二叉搜索树。

## 3 编程题（每题 25 分，共 50 分）

### 3.1 编程题 1

• 试题编号：2023-09-23-06-C-01

• 试题名称：小杨买饮料

• 时间限制：1.0 s

• 内存限制：128.0 MB

#### 3.1.1 问题描述

小杨来到了一家商店，打算购买一些饮料。这家商店总共出售  $N$  种饮料，编号从 0 至  $N - 1$ ，其中编号为  $i$  的饮料售价  $c_i$  元，容量  $l_i$  毫升。

小杨的需求有如下几点：

1. 小杨想要尽可能尝试不同种类的饮料，因此他希望每种饮料至多购买 1 瓶；
2. 小杨很渴，所以他想要购买总容量不低于  $L$  的饮料；
3. 小杨勤俭节约，所以在 1 和 2 的前提下，他希望使用尽可能少的费用。

方便起见，你只需要输出最少花费的费用即可。特别地，如果不能满足小杨的要求，则输出 no solution。

### 3.1.2 输入描述

第一行两个整数  $N, L$ 。

接下来  $N$  行，依次描述第  $i = 0, 1, \dots, N - 1$  种饮料：每行两个整数  $c_i, l_i$ 。

### 3.1.3 输出描述

输出一行一个整数，表示最少需要花费多少钱，才能满足小杨的要求。特别地，如果不能满足要求，则输出 no solution。

### 3.1.4 特别提醒

在常规程序中，输入、输出时提供提示是好习惯。但在本场考试中，由于系统限定，请不要在输入、输出中附带任何提示信息。

### 3.1.5 样例输入 1

1	5 100
2	100 2000
3	2 50
4	4 40
5	5 30
6	3 20

### 3.1.6 样例输出 1

1	9
---	---

### 3.1.7 样例解释 1

小杨可以购买 1, 2, 4 号饮料，总计获得  $50 + 40 + 20 = 110$  毫升饮料，花费  $2 + 4 + 3 = 9$  元。

如果只考虑前两项需求，小杨也可以购买 1, 3, 4 号饮料，它们的容量总和为  $50 + 30 + 20 = 100$  毫升，恰好可以满足需求。但遗憾的是，这个方案需要花费  $2 + 5 + 3 = 10$  元。

### 3.1.8 样例输入 2

1	5 141
2	100 2000
3	2 50
4	4 40
5	5 30
6	3 20

### 3.1.9 样例输出 2

```
1 | 100
```

### 3.1.10 样例解释 2

1, 2, 3, 4 号饮料总计 140 毫升，如每种饮料至多购买 1 瓶，则恰好无法满足需求，因此只能花费 100 元购买 0 号饮料。

### 3.1.11 样例输入 3

```
1 | 4 141
2 | 2 50
3 | 4 40
4 | 5 30
5 | 3 20
```

### 3.1.12 样例输出 3

```
1 | no solution
```

### 3.1.13 数据规模

对于 40% 的测试点，保证  $N \leq 20$ ;  $1 \leq L \leq 100$ ;  $l_i \leq 100$ 。

对于 70% 的测试点，保证  $l_i \leq 100$ 。

对于所有测试点，保证  $1 \leq N \leq 500$ ;  $1 \leq L \leq 2000$ ;  $1 \leq c_i, l_i \leq 10^6$ 。

### 3.1.14 参考程序

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 const int INF = 1000000000;
5 int cost[2001];
6 int main() {
7     int N = 0, L = 0;
8     cin >> N >> L;
9     cost[0] = 0;
10    for (int i = 1; i <= L; i++) {
11        cost[i] = INF;
12        for (int i = 0; i < N; i++) {
13            int c = 0, l = 0;
14            cin >> c >> l;
15            for (int j = L; j >= 0; j--)
16                cost[j] = min(cost[j], cost[max(j - l, 0)] + c);
17        }
18        if (cost[L] == INF)
19            cout << "no solution" << endl;
20        else
21            cout << cost[L] << endl;
22    }
23 }
```

## 3.2 编程题 2

- 试题编号: 2023-09-23-06-C-02
- 试题名称: 小杨的握手问题
- 时间限制: 1.0 s
- 内存限制: 128.0 MB

### 3.2.1 问题描述

小杨的班级里共有  $N$  名同学, 学号从 0 至  $N - 1$ 。

某节课上, 老师安排全班同学进行一次握手游戏, 具体规则如下: 老师安排了一个顺序, 让全班  $N$  名同学依次进入教室。每位同学进入教室时, 需要和已经在教室内且学号小于自己的同学握手。

现在, 小杨想知道, 整个班级总共会进行多少次握手。

提示: 可以考虑使用归并排序进行降序排序, 并在此过程中求解。

### 3.2.2 输入描述

输入包含 2 行。第一行一个整数  $N$ , 表示同学的个数; 第二行  $N$  个用单个空格隔开的整数, 依次描述同学们进入教室的顺序, 每个整数在  $0 \sim N - 1$  之间, 表示该同学的学号。

保证每位同学会且只会进入教室一次。

### 3.2.3 输出描述

输出一行一个整数, 表示全班握手的总次数。

### 3.2.4 特别提醒

在常规程序中, 输入、输出时提供提示是好习惯。但在本场考试中, 由于系统限定, 请不要在输入、输出中附带任何提示信息。

### 3.2.5 样例输入 1

1	4
2	2 1 3 0

### 3.2.6 样例输出 1

1	2
---	---

### 3.2.7 样例解释 1

2 号同学进入教室, 此时教室里没有其他同学。

1 号同学进入教室, 此时教室里有 2 号同学。1 号同学的学号小于 2 号同学, 因此他们之间不需要握手。

3 号同学进入教室, 此时教室里有 1, 2 号同学。3 号同学的学号比他们都大, 因此 3 号同学需要分别和另外两位同学握手。

0 号同学进入教室, 此时教室里有 1, 2, 3 号同学。0 号同学的学号比他们都小, 因此 0 号同学不需要与其他同学握手。

综上所述全班一共握手  $0 + 0 + 2 + 0 = 2$  次。

### 3.2.8 样例输入 2

```
1 | 6
2 | 0 1 2 3 4 5
```

### 3.2.9 样例输出 2

```
1 | 15
```

### 3.2.10 样例解释 2

全班所有同学之间都会进行握手，因为每位同学来到教室时，都会发现他的学号是当前教室里最大的，所以他需要和教室里的每位其他同学进行握手。

### 3.2.11 数据规模

对于 30% 的测试点，保证  $N \leq 100$ 。

对于所有测试点，保证  $2 \leq N \leq 3 \times 10^5$ 。

### 3.2.12 参考程序

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int num[300000];
5 int tmp[300000];
6 long long merge(int l, int r) {
7     if (l + 1 == r)
8         return 0;
9     int m = (l + r) / 2;
10    long long res = merge(l, m) + merge(m, r);
11
12    for (int i = l, j = m, k = l; k < r; k++) {
13        if (j == r || (i < m && num[i] > num[j])) {
14            tmp[k] = num[i];
15            i++;
16        } else {
17            tmp[k] = num[j];
18            j++;
19            res += m - i;
20        }
21    }
22    for (int k = l; k < r; k++)
23        num[k] = tmp[k];
24    return res;
25 }
26
27 int main() {
28     int n = 0;
29     cin >> n;
30     for (int i = 0; i < n; i++)
31         cin >> num[i];
32     cout << merge(0, n) << endl;
```

```
33 |     return 0;  
34 | }
```