

TUGAS PROYEK
PROGRAM CHAT SERVER CLIENT



Nama : Yayan Riadi Nusman
Stambuk : 13020170036
Kelas : PPI Pemrograman Java Lanjut

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR
2020

PENDAHULUAN

Perkembangan internet membawa manusia untuk dapat saling bertukar informasi di mana saja dan kapan saja. Media internet membawa kemudahan bagi manusia untuk mengakses informasi dengan berbagai jenis konten. Salah satu konten yang telah dikembangkan sejak dikembangkannya internet adalah dengan menggunakan pemrograman berbasis java.

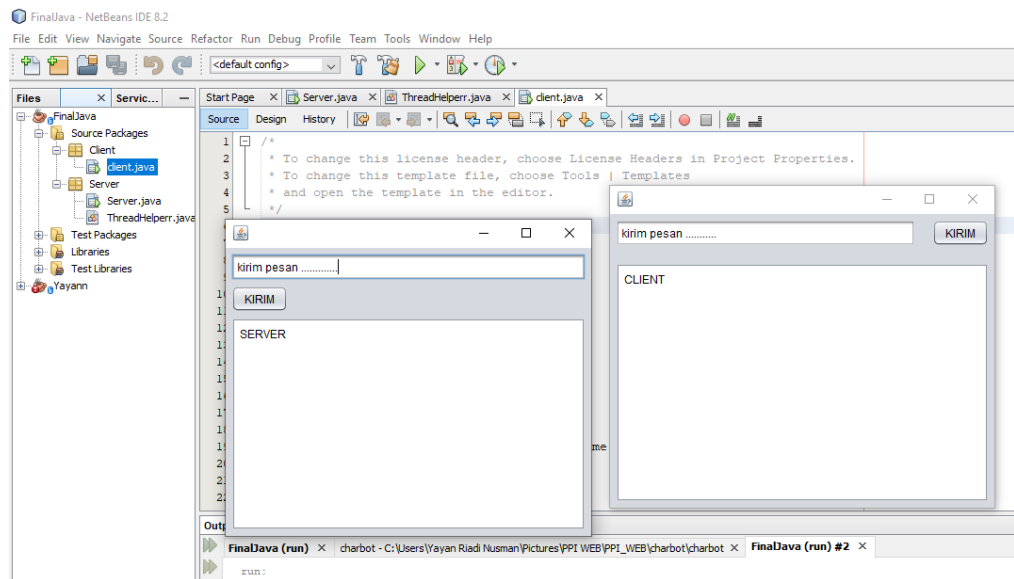
Pemrograman berbasis java adalah hal yang sudah dijumpai dan digunakan pada saat ini karena mudah ditemukannya koneksi internet yang mendukung penggunaan sebuah pemrograman berbasis java. Pemrograman berbasis java menghasilkan suguhan informasi berdasarkan pada halaman situs yang menampilkan berbagai informasi berupa teks, suara, video, grafik, animasi, dan lainnya.

Proses membuat suatu aplikasi pada java membutuhkan sebuah bahasa pemrograman tertentu yang dapat mendukung jalannya program tersebut. Bahasa pemrograman yang dapat mendukung pembuatan suatu program pada penulisan laporan ini antara lain: bahasa pemrograman, bahasa pemrograman JavaScript.

Pada tugas final saya kali ini berisi tentang sebuah program chat antara server dan client.

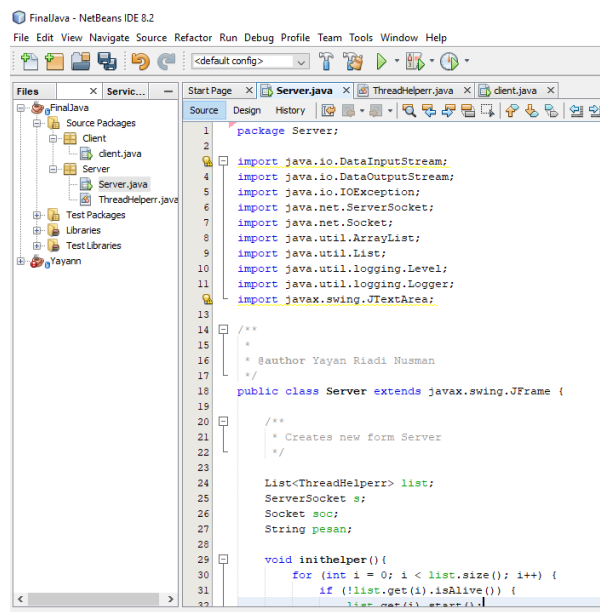
ISI

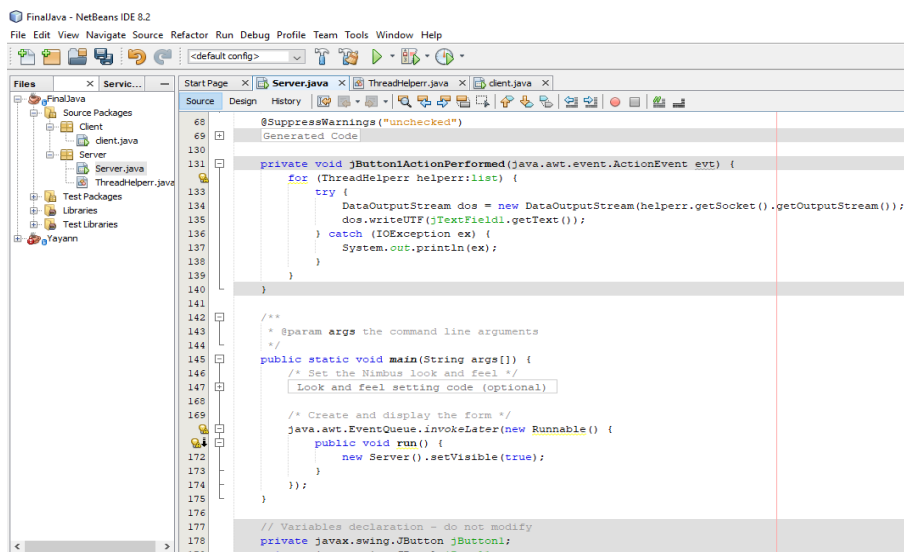
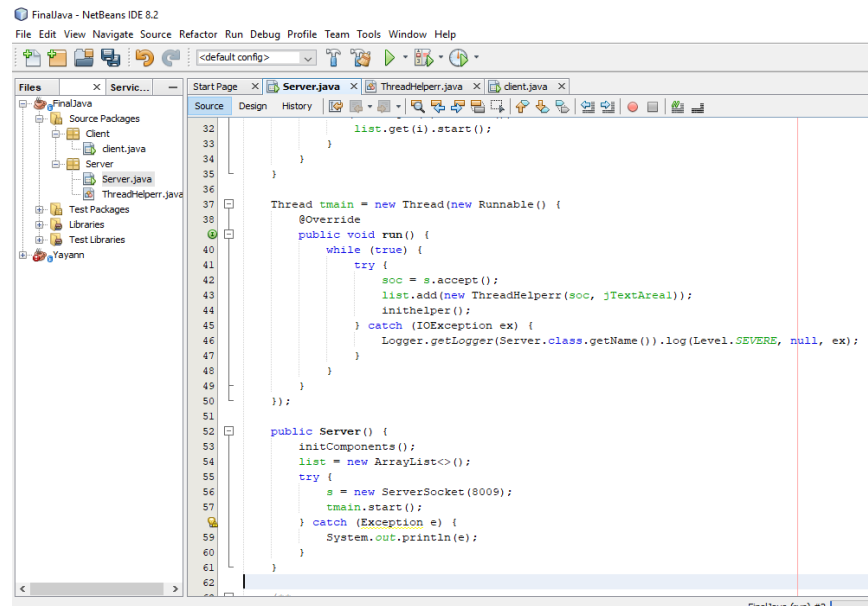
1. Tampilan Output

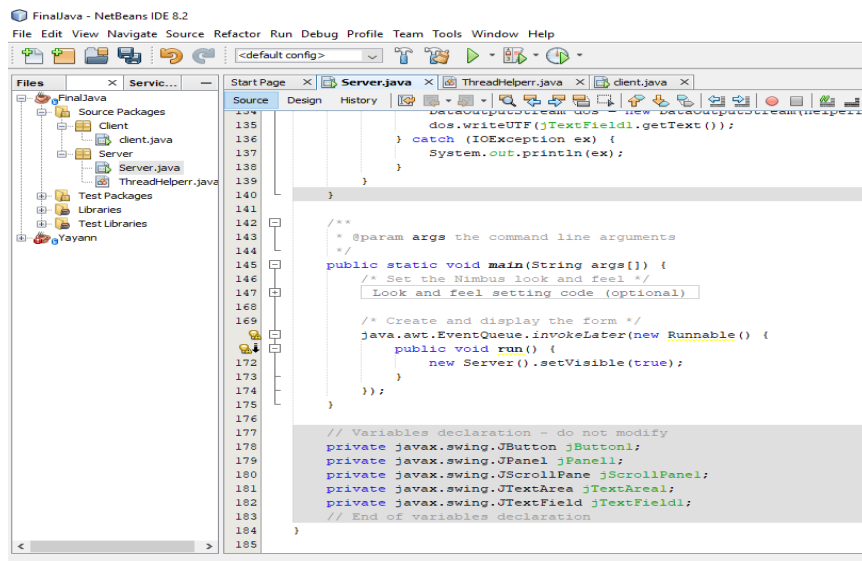


Hasil RUN antara class server dan client

2. Program Class Server

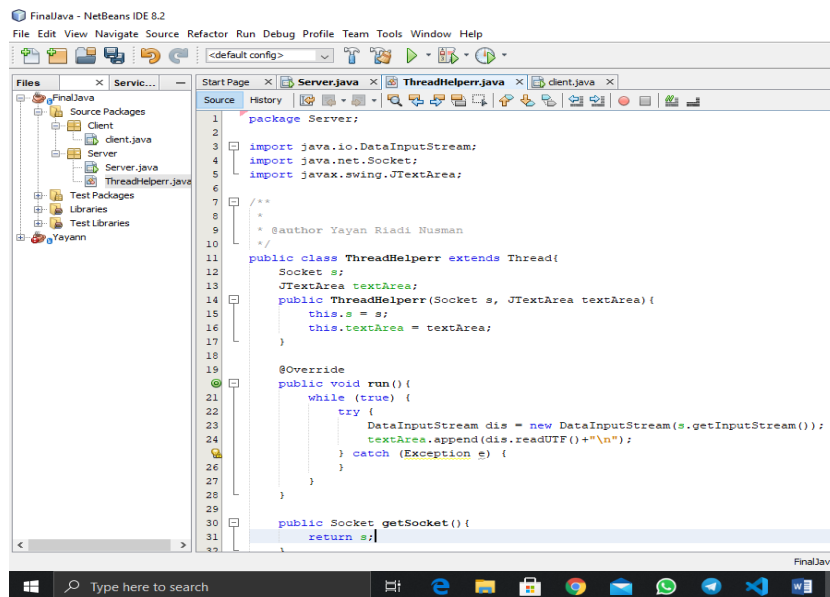






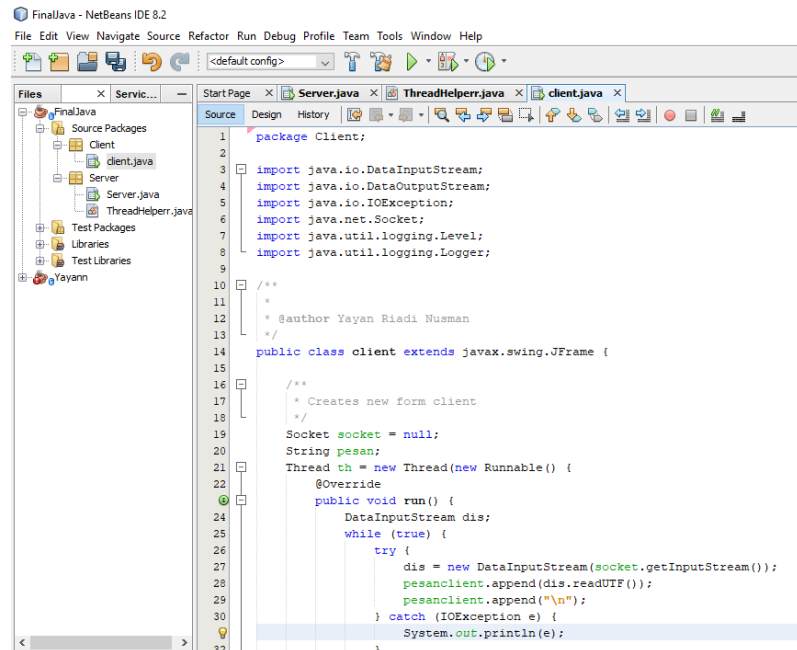
Package Server yang di dalam nya ada sebuah kelas server itu sendiri.

3. Program class Induk (Threadhelperr)

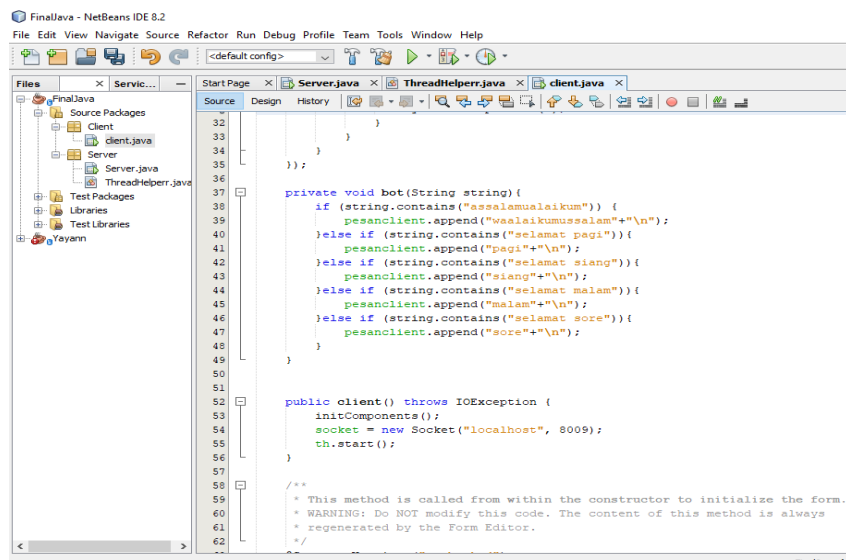


Class induk dari JFrame server dan client

4. Program class Client



```
1 package Client;
2
3 import java.io.DataInputStream;
4 import java.io.DataOutputStream;
5 import java.io.IOException;
6 import java.net.Socket;
7 import java.util.logging.Level;
8 import java.util.logging.Logger;
9
10 /**
11  *
12  * @author Yayan Riadi Nusman
13  */
14 public class client extends javax.swing.JFrame {
15
16     /**
17      * Creates new form client
18      */
19     Socket socket = null;
20     String pesan;
21     Thread th = new Thread(new Runnable() {
22         @Override
23         public void run() {
24             DataInputStream dis;
25             while (true) {
26                 try {
27                     dis = new DataInputStream(socket.getInputStream());
28                     pesanclient.append(dis.readUTF());
29                     pesanclient.append("\n");
30                 } catch (IOException e) {
31                     System.out.println(e);
32                 }
33             }
34         }
35     });
36 }
```



```
37 private void bot(String string) {
38     if (string.contains("assalamualaikum")) {
39         pesanclient.append("waalaikumussalam" + "\n");
40     } else if (string.contains("selamat pagi")) {
41         pesanclient.append("pagi" + "\n");
42     } else if (string.contains("selamat siang")) {
43         pesanclient.append("siang" + "\n");
44     } else if (string.contains("selamat malam")) {
45         pesanclient.append("malam" + "\n");
46     } else if (string.contains("selamat sore")) {
47         pesanclient.append("sore" + "\n");
48     }
49 }
50
51 public client() throws IOException {
52     initComponents();
53     socket = new Socket("localhost", 8009);
54     th.start();
55 }
56
57 /**
58  * This method is called from within the constructor to initialize the form.
59  * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
60  * regenerated by the Form Editor.
61  */
62 }
```

```

126 private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
127     DataOutputStream dos;
128     try {
129         dos = new DataOutputStream(socket.getOutputStream());
130         pesan = jTextField1.getText();
131         if (pesan.contains("assalamualaikum") || pesan.contains("selamat pagi") || pesan.contains("selamat malam") || pesan.contains("selamat sore")) {
132             dos.writeUTF(jTextField1.getText());
133         } else {
134             dos.writeUTF(jTextField1.getText());
135         }
136     } catch (IOException ex) {
137         System.out.println(ex);
138     }
139 }
140
141 /**
142  * @param args the command line arguments
143  */
144 public static void main(String args[]) {
145     /* Set the Nimbus look and feel */
146     /* Look and feel setting code (optional) */
147
148     /* Create and display the form */
149     java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
150
151     }
152 }

```

```

149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189

```

Package Server yang di dalam nya ada sebuah kelas server itu sendiri.

Kesimpulan :

Dari Program chat yang ada di atas terdapat sebuah JFrame server dan JFrame client selain itu terdapat juga class induk yaitu Threadhelperr. Class induk (Threadhelperr) ialah yang mengelolah sebuah server dan client.

Saran :

Untuk pengolahan dan perkembangan sebuah proyek aplikasi chat sederhana ini perlu banyak belajar dan mengasah pengetahuan kita terhadap pemrograman java ini.

Daftar Pustak

Haverbeke,Marijn.(2014), “*Eloquent JavaScript : A Modern Introduction to Programming*”: Creative Commons.

Brannan,James A. (2009), “ *Brilliant HTML & CSS*” : Pearson.

Jackson,Lance Douglas.(2009),“*INTRODUCTION TO THE INTERNET AND WEB PAGE DESIGN*” : Faculty of the Communication Department of Southern Utah University.