

[pygame 모듈]

pygame 문서

<https://www.pygame.org/docs/>

pygame 모듈

pygame.BufferProxy

surface 픽셀의 배열 프로토콜 보기

pygame.cdrom

CD 오디오 장치 접근 및 제어

pygame.Color

색상 표현

pygame.cursors

커서 이미지 로드 및 컴파일

pygame.display

디스플레이 화면 구성

pygame.draw

선이나 타원 같은 간단한 모양 그리기

pygame.event

다양한 입력 장치 및 윈도우 플랫폼에서 들어오는 이벤트 관리

pygame.examples

pygame 모듈들을 시연하는 다양한 프로그램

pygame.font

TrueType 폰트 로딩 및 렌더링

pygame.freetype

폰트 서체를 로딩하고 렌더링 하기 위한 향상된 pygame 모듈

pygame.gfxdraw

안티 앨리어싱(anti-aliasing) 그리기 함수

pygame.image

이미지 로딩, 저장 및 전

pygame.joystick

조이스틱 장치 관리

pygame.key

키보드 장치 관리

pygame.locals

pygame 상수

pygame.mixer

소리 로딩 및 재생

pygame.mouse

마우스 장치 및 디스플레이 관리

pygame.mixer.music

스트리밍 음악 트랙 재생

pygame.Overlay

고급 비디어 오버레이 접근

pygame

pygame 관리 최상위 함수

pygame.PixelArray

이미지 픽셀 데이터 조작

pygame.Rect

직사각형을 위한 유연한 컨테이너

pygame.scrap

기본 클립보드 접근

pygame.sndarray

사운드 샘플 데이터 조작

pygame.sprite

게임 이미지를 나타내는 높은 수준의 개

pygame.Surface

이미지와 화면의 객체

pygame.surfarray

이미지 픽셀 데이터 조작

pygame.tests

pygame 테스트

pygame.time

타이밍 및 프레임 속도 관리

pygame.transform

이미지 크기 조정 및 이동