

# [ pygame 공부하기 ]



# 참고 서적

“ 파이썬으로 만드는 나만의 게임 ”

저자 : 이수안

## # 목차

1. 파이썬과 IDE 소개 및 설치
2. 파이썬 배우기
3. Pygame 배우기
  - 3.1 pygame 소개 및 특징
  - 3.2 pygame 라이브러리 설치
  - 3.3 pygame 모듈
  - 3.4 pygame 기본
  - 3.5 선, 도형, 글자 그리기
  - 3.6 공놀이 하기
  - 3.7 이미지 사용
  - 3.8 키보드 조작
  - 3.9 마우스 조작
  - 3.10 음악 및 사운드 사용
4. 스테이크 게임
  - 4.1 스네이크 게임 규칙
  - 4.2 스네이크 게임 만들기
    - 4.2.1 패키지 import
    - 4.2.2 게임 화면 구성
    - 4.2.3 방향 개념 이해
    - 4.2.4 색상 정의
    - 4.2.5 뱀 객체 정의
    - 4.2.6 먹이 객체 정의

- 4.2.7 게임 객체 정의
  - 4.2.8 메인 함수 정의
- 4.3 스네이크 게임 실행
- 4.4 스네이크 게임 실행 파일 만들기
- 4.5 다양한 스네이크 게임
- 5. 핑퐁 게임
  - 5.1 핑퐁 게임 규칙
  - 5.2 핑퐁 게임 리소스
  - 5.3 핑퐁 게임 만들기
    - 5.3.1 모듈과 전역변수 정의
    - 5.3.2 공 객체 정의
    - 5.3.3 플레이어 객체 정의
    - 5.3.4 적 객체 정의
    - 5.3.5 게임 객체 정의
    - 5.3.6 리소스 경로 함수 정의
    - 5.3.7 메인 함수 정의
  - 5.4 핑퐁 게임 실행
  - 5.5 핑퐁 게임 실행 파일 만들기
- 6. 물고기 게임
  - 6.1 물고기 게임 규칙
  - 6.2 물고기 게임 리소스
  - 6.3 물고기 게임 만들기
    - 6.3.1 모듈과 전역변수 정의
    - 6.3.2 물고기 객체 정의
    - 6.3.3 파이프 객체 정의
    - 6.3.4 게임 객체 정의
    - 6.3.5 리소스 경로 함수 정의
    - 6.3.6 메인 함수 정의
  - 6.4 물고기 게임 실행
  - 6.5 물고기 게임 실행 파일 만들기
- 7. 자동차 게임
  - 7.1 자동차 게임 규칙
  - 7.2 자동차 게임 리소스
  - 7.3 자동차 게임 만들기
    - 7.3.1 모듈과 전역변수 정의

- 7.3.2 자동차 객체 정의
- 7.3.3 차선 객체 정의
- 7.3.4 게임 객체 정의
- 7.3.5 리소스 경로 함수 정의
- 7.3.6 메인 함수 정의
- 7.4 자동차 게임 실행
- 7.5 자동차 게임 실행 파일 만들기
- 8. 우주선 게임
  - 8.1 우주선 게임 규칙
  - 8.2 우주선 게임 리소스
  - 8.3 우주선 게임 만들기
    - 8.3.1 모듈과 전역변수 정의
    - 8.3.2 우주선 객체 정의
    - 8.3.3 암석 객체 정의
    - 8.3.4 워프 객체 정의
    - 8.3.5 게임 객체 정의
    - 8.3.6 리소스 경로 함수 정의
    - 8.3.7 메인 함수 정의
  - 8.4 우주선 게임 실행
  - 8.5 우주선 게임 실행 파일 만들기
- 9. 슈팅 게임
  - 9.1 슈팅 게임 규칙
  - 9.2 슈팅 게임 리소스
  - 9.3 슈팅 게임 만들기
    - 9.3.1 모듈과 전역변수 정의
    - 9.3.2 전투기 객체 정의
    - 9.3.3 미사일 객체 정의
    - 9.3.4 암석 객체 정의
    - 9.3.5 게임 객체 정의
    - 9.3.6 리소스 경로 함수 정의
    - 9.3.7 메인 함수 정의
  - 9.4 슈팅 게임 실행
  - 9.5 슈팅 게임 실행 파일 만들기

# 참고 서적 외에 다양한 Google 자료와 GitHub 자료를 참고하여 공부를 진행할 예정