## Matemática Concreta - Listas de exercícios

### Helder Mateus dos Reis Matos - 201904940036

28 de outubro de 2020

**Atenção:** As questões de implementação foram feitas em C++. Passos importantes dos programas são descritos pelas indicações de linhas [inicial:final], com limites inclusivos.

## Atividade aula 1

1.1. Escolha uma linguagem de programação, implemente as funções de recorrência e exiba os seis primeiros termos de cada sequência. Inclua o código fonte das funções na resposta.

```
(1.1.a) \ a_1 = 5 \ e \ a_n = a_{n-1} + 3, \forall n > 1
        #include <iostream> // std::cin e std::cout
        #define a_1 5  // primeiro termo da sequencia
#define n 6  // tamanho da sequencia
        int main() {
             float sequencia[n];
                                                                 // declarando array de n elementos
                                                                 // inserindo o primeiro termo
             sequencia[0] = a_1;
             for (int i = 1; i < n; ++i) {
                                                                 // inserindo os demais termos
                  sequencia[i] = sequencia[i-1] + 3;
                                                                // funcao de recorrencia
      13
             std::cout << n << " primeiros termos da sequencia: "; for (int i = 0; i < n; ++i) {
      14
      15
                 std::cout << sequencia[i] << " ";</pre>
      17
      18
```

```
(1.1.b) b_1 = 2 e b_n = b_{n-1}^2, \forall n > 1
```

```
#include <iostream> // std::cin e std::cout
  #include <cmath> // pow()
3
  #define a_1 2 // primeiro termo da sequencia
  #define n 6 // tamanho da sequencia
  int main() {
      float sequencia[n];
                                                   // declarando arrays de n elementos
      sequencia[0] = a_1;
                                                  // inserindo o primeiro termo
      for (int i = 1; i < n; ++i) {
                                                  // inserindo os demais termos
          sequencia[i] = pow(sequencia[i-1], 2); // funcao de recorrencia
12
13
14
      std::cout << n << " primeiros termos da sequencia: ";</pre>
      for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
          std::cout << sequencia[i] << " ";</pre>
17
      }
18
19
  }
```

(1.1.c)  $c_1 = 0$  e  $c_n = 2c_{n-1} + n, \forall n > 1$ #include <iostream> // std::cin e std::cout #define a\_1 0 // primeiro termo da sequencia #define n 6 // tamanho da sequencia int main() { 6 float sequencia[n]; // declarando array de n elementos sequencia[0] = a\_1; // inserindo o primeiro termo 9 for (int i = 1; i < n; ++i) {</pre> // inserindo os demais termos sequencia[i] = 2 \* sequencia[i-1] + i; // funcao de recorrencia 12 13 std::cout << n << " primeiros termos da sequencia: ";</pre> 14 for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre> 15 std::cout << sequencia[i] << " ";</pre> 16 17 } 18

1.2. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa para receber uma sequência numérica e informar se a sequência é um P.A ou não. Caso seja uma P.A, o programa deve informar se a P.A é crescente, constante ou decrescente.

```
#include <iostream> // std::cin e std::cout
  bool checar_pa(float *sequencia, float razao, int n) {
       for (int i = 2; i < n; ++i) {</pre>
           if (sequencia[i] - sequencia[i-1] != razao) {
               return false; // caso uma das razoes seja diferente
6
7
       7
       return true; // caso todas as razoes sejam iguais
9
  }
10
11
  void categorizar_pa(float *sequencia, int n) {
       float razao = sequencia[1] - sequencia[0]; // a_2 - a_1
13
14
       if (checar_pa(sequencia, razao, n) == false) {
15
           std::cout << "A sequencia nao eh P.A.";</pre>
17
       else {
18
19
           if (razao > 0) {
               std::cout << "A sequencia eh P.A. crescente";</pre>
20
21
           else if (razao < 0) {</pre>
22
               std::cout << "A sequencia eh P.A. decrescente";</pre>
23
           else {
               std::cout << "A sequencia eh P.A. constante";</pre>
26
27
       }
28
29
  }
30
  int main() {
31
32
       int n;
       std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
33
34
       std::cin >> n;
35
36
       float sequencia[n];
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos: ";
37
       for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
38
39
           std::cin >> sequencia[i];
40
41
42
       categorizar_pa(sequencia, n);
43 }
```

[3:10] - A função checar\_pa recebe um array contendo a sequência, a razão entre os dois primeiros elementos e o seu tamanho n. Se a diferença entre um termo da sequência e o seu anterior for diferente da razão, a sequência não é P.A. Caso a razão se mantenha constante pra cada par de elementos, a sequência é P.A.

[12:29] - categorizar\_pa recebe apenas a sequência e seu tamanho. Ao calcular a razão entre o segundo e primeiro termo, é chamada a função checar\_pa, que dependendo do seu retorno e do valor da razão, classifica a sequência em "não P.A.", P.A. crescente, P.A. decrescente ou P.A. constante.

# 1.3. Sabendo que o primeiro termo é igual a 3 e a razão é igual a 5, calcule o 17 o termo de uma P.A.

O enésimo termo de uma P.A., onde o primeiro termo é  $a_1$  e a razão é r, é dado por:

$$a_n = a_1 + (n-1)r$$

Tomando  $a_1 = 3$ , r = 5 e n = 17, temos:

$$a_{17} = 3 + (17 - 1)5$$

$$a_{17} = 3 + 16 \cdot 5$$

$$a_{17} = 3 + 80$$

$$a_{17} = 83$$

# 1.4. Sabendo que o primeiro termo é igual a -8 e o vigésimo igual a 30, calcule a razão da P.A.

Partindo da definição do enésimo termo de uma P.A., a razão pode ser encontrada por:

$$a_n = a_1 + (n-1)r$$
$$(n-1)r = a_n - a_1$$
$$r = \frac{a_n - a_1}{n-1}$$

De posse de  $a_1 = -8$  e  $a_n = a_{20} = 30$ , a razão desta P.A. é:

$$r = \frac{30 - (-8)}{20 - 1}$$
$$r = \frac{38}{19}$$
$$r = 2$$

1.5. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa para receber os extremos de uma P.A, o valor de K e calcule a interpolação dessa P.A.

```
#include <iostream> // std::cin e std::cout
  void interpor_pa(float* pa, float a_1, float a_n, int k) {
       float razao = (a_n - a_1)/(k+1); // razao da pa
       for (int i = 0; i < k+2; ++i) {</pre>
                           // inserindo elementos a partir de a_1
          pa[i] = a_1;
           a_1 += razao;
                                          // incremento com base na razao
9
  }
10
  int main() {
12
13
      float a_1, a_n;
14
       int k;
16
       std::cout << "Insira o primeiro termo da P.A.: ";</pre>
       std::cin >> a_1;
       std::cout << "Insira o ultimo termo da P.A.: ";</pre>
18
       std::cin >> a_n;
19
       std::cout << "Insira o valor de k: ";</pre>
20
21
       std::cin >> k;
23
      float* pa;
       pa = (float*) malloc(sizeof(float) * (k+2)); // alocando memoria para k+2 termos reais
24
25
       interpor_pa(pa, a_1, a_n, k);
26
27
       std::cout << "P.A. interpolada: ";</pre>
       for (int i = 0; i < k+2; ++i) {</pre>
28
           std::cout << pa[i] << " ";
29
30
31
       free(pa); // liberando memoria
33
  }
```

[3:10] - O procedimento interpor\_pa recebe uma sequência vazia, os extremos da P.A. e a quantidade k de elementos entre os extremos. De posse da razão, cada elemento da P.A. é inserido na sequência, começando do primeiro até o último, conforme o valor da razão. [23:33] - Como o tamanho da sequência (k+2) depende da entrada e não é mais alterado, optou-se pela alocação dinâmica do array, ao invés de estruturas mais sofisticadas.

1.6. Calcule a P.A em que a soma dos n primeiros termos é igual a  $n^2 + 2n$ .

Conhecendo a expressão da soma dos n termos, podemos encontrar a soma  $S_1$  do primeiro termo, que nada mais é do que o primeiro termo:

$$S_n = n^2 + 2n$$
  
 $S_1 = 1^2 + 2 \cdot 1 = 3$  :  $a_1 = 3$ 

Encontrando a soma  $S_2$  dos dois primeiros termos, podemos encontrar o segundo termo, pois ele é a diferença entre  $S_2$  e  $S_1$ . Para os demais termos, o procedimento é semelhante:

$$S_2 = 2^2 + 2 \cdot 2 = 8$$
  $\therefore$   $a_2 = S_2 - S_1 = 8 - 3 = 5$   
 $S_3 = 3^2 + 2 \cdot 3 = 15$   $\therefore$   $a_3 = S_3 - S_2 = 15 - 8 = 7$   
 $S_4 = 4^2 + 2 \cdot 4 = 24$   $\therefore$   $a_4 = S_4 - S_3 = 24 - 15 = 9$   
 $S_5 = 5^2 + 2 \cdot 5 = 35$   $\therefore$   $a_5 = S_5 - S_4 = 35 - 22 = 11$ 

Pode-se verificar a formação de uma progressão aritmética de razão 2, portanto os demais elementos sempre aumentarão com esta razão.

Generalizando,  $a_n = S_n - S_{n-1} = (n^2 + 2n) - ((n-1)^2 + 2(n-1))$ , para  $S_1 = a_1 = 3$ .

1.7. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa para receber uma sequência numérica e informar se a sequência é um P.G ou não. Caso seja uma P.G, o programa deve informar se a P.G é crescente, constante, decrescente, alternante ou estacionária.

```
#include <iostream> // std::cin e std::cout
                    // std::floor
  #include <cmath>
3 #include <string>
                     // std::string
  #include <sstream> // std::isstringstream
  float chao(float num) { // arredonda para baixo, 6 casas decimais
      return std::floor(num*100000.0) / 100000.0;
8
  float parse_stof(std::string str) {
10
      float parsed_float;
11
      std::string num = "";
12
      bool divisao = false;
13
     int numerador, denominador;
14
16
      for (auto c: str) {
         if (std::isdigit(c) || c == '-') {
17
             num += c;
18
19
         }
          else if (c == '/') {
20
             numerador = stoi(num);
21
             num = "";
22
23
             divisao = true;
24
          if (c == str.back() && divisao == true) {
25
              denominador = stoi(num);
26
             parsed_float = 1.0*numerador/denominador;
27
29
          else if (c == str.back() && divisao == false) {
30
             parsed_float = stoi(num);
31
32
33
34
      return parsed_float;
35
36
37
  void split(float* sequencia, int n, std::string input) {
      38
      std::string number;
                                        // string que representa um numero
39
40
      int i = 0;
41
      42
43
          sequencia[i] = parse_stof(number);
                                               // parse de cada termo
          ++i:
44
      }
45
  }
46
47
  bool checar_pg(float* sequencia, float q, int n) {
48
     for (int i = 2; i < n; ++i) {</pre>
49
50
         if (chao(sequencia[i]/sequencia[i-1]) != q) {
             return false;
51
      }
53
54
      return true;
55
56
  void categorizar_pg(float* seq, int n) {
      float q = chao(seq[1] / seq[0]);
58
59
```

```
60
        if (checar_pg(seq, q, n) == false) {
61
            std::cout << "A sequencia nao eh P.G.";</pre>
        }
62
63
        else {
            if ((q > 1 \&\& seq[0] > 0) \mid | (q > 0 \&\& q < 1 \&\& seq[0] < 0)) {
64
65
                 std::cout << "A sequencia eh P.G. crescente";</pre>
            }
66
            else if ((q > 0 \&\& q < 1 \&\& seq[0] > 0) || (q > 1 \&\& seq[0] < 0)) {}
67
                 std::cout << "A sequencia eh P.G. decrescente";</pre>
69
            else if (q == 1 && seq[0] != 0) {
                 std::cout << "A sequencia eh P.G. constante";</pre>
71
            }
72
73
            else if (q < 0) {
                std::cout << "A sequencia eh P.G. alternante";</pre>
74
            }
            else if (q == 0) {
76
                std::cout << "A sequencia eh P.G. estacionaria";</pre>
77
78
        }
79
80
   }
81
82
83
   int main() {
        int n;
84
85
        std::string input;
86
        std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
87
        std::cin >> n;
88
89
        std::cout << "Insira os " << n << " primeiros termos da sequencia: ";</pre>
90
        std::cin.ignore();
91
        std::getline(std::cin, input);
92
93
94
       float* sequencia;
        sequencia = (float*) malloc(sizeof(float) * n);
95
        split(sequencia, n, input);
96
97
98
        categorizar_pg(sequencia, n);
        free(sequencia);
99
100
```

[6:8] - Excepcionalmente nessa solução é possível fazer a entrada de sequência de números reais fracionários, e.g. 1/3. Para solucionar o problema de precisão na representação de pontos flutuantes foi criada a função chao que arredonda um número real para baixo, com precisão de 6 casas decimais.

[10:35] - Para a entrada de números reais fracionários, foi criada a função parse\_stof que converte strings em valores numéricos, além de verificar se há sinal de divisão '/' dentre os números da sequência inserida. Caso exista, é efetuada a divisão entre o numerador e o denominador. Desse modo, é possível representar com mais exatidão dízimas periódicas.

[37:46] - Não há função nativa em C++ para dividir uma string por caractere, como em outras linguagens. A função split foi criada com esse intuito, dividindo a stream de strings inserida pelo usuário em strings divididas por espaços simples. Em seguida a função parse\_stof é chamada para a conversão das strings em floats.

[48:55] - É retornado de checar\_pg um booleano indicando se a sequência informada é uma P.G., baseada na razão q entre os dois primeiros números.

[57:81] - A P.G. é classificada de acordo com o valor de q, e, quando necessário, do sinal dos termos da sequência. Caso q>1 para termos positivos ou 0< q<1 para termos negativos, a P.G. é crescente. Caso 0< q<1 para termos negativos ou q>1 para termos positivos, a P.G. é decrescente. Se q=1 para termos não nulos, a P.G. é constante. Se q<0, os termos alternam o sinal. Para q=0, a P.G. é estacionária.

1.8. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa para receber os extremos de uma P.G, o valor de K e calcule a interpolação dessa P.G.

```
#include <iostream> // std::cin e std::cout
  #include <cmath>
                       // std::pow()
  void interpor_pg(float* pg, float a_1, float a_n, int k) {
      float q = pow((a_n/a_1), (1.0/(k+1))); //razao da pg
      for (int i = 0; i < k+2; ++i) {</pre>
           pg[i] = a_1;
                                                  // inserindo elementos a partir de a_1
8
                                                  // incremento com base em q
9
           a_1 *= q;
11
  }
12
13
  int main() {
14
       float a_1, a_n;
      int k;
15
16
      std::cout << "Insira o primeiro termo da P.G.: ";</pre>
17
18
       std::cin >> a_1;
       std::cout << "Insira o ultimo termo da P.G.: ";</pre>
19
      std::cin >> a_n;
20
21
       std::cout << "Insira o valor de k: ";</pre>
      std::cin >> k;
23
24
      pg = (float*) malloc(sizeof(float) * (k+2)); // alocando memoria para k+2 termos
25
26
       interpor_pg(pg, a_1, a_n, k);
27
       std::cout << "P.G. interpolada: ";</pre>
28
      for (int i = 0; i < k+2; ++i) {</pre>
29
30
           std::cout << pg[i] << " ";
31
32
33
       free(pg); // liberando memoria
  }
34
```

- [4:12] interpor\_pa recebe a sequência vazia, o extremo inferior  $a_1$ , o extremo superior  $a_n$  e o valor de k termos intermediários. A razão entre elementos consecutivos  $q = \sqrt[k+1]{\frac{a_n}{a_1}}$  é usada para incrementar geometricamente o valor de  $a_1$  a cada iteração no array que armazena a sequência.
- 1.9. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa para receber uma sequência numérica. Se a sequência numérica for uma P.G, informe a produto e a soma dos termos dessa P.G. Caso contrário, informe que a sequência não é uma P.G.

```
#include <iostream> // std::cin e std::cout
  #include <vector> // std::vector
                      // std::pow()
  #include <cmath>
  float chao(float num) {
6
      return std::floor(num*100000.0) / 100000.0;
7
  bool checar_pg(float* sequencia, float q, int n) {
      for (int i = 2; i < n; ++i) {</pre>
          if (chao(sequencia[i]/sequencia[i-1]) != q) {
11
12
              return false;
13
      }
14
      return true;
  }
16
17
  void soma_produto_pg(float* seq, int n) {
```

```
19
       float q = round(seq[1] / seq[0]);
20
       float soma, prod;
21
       if (checar_pg(seq, q, n) == false) {
           std::cout << "A sequencia nao eh uma P.G.";</pre>
23
24
           soma = (seq[0] * pow(q, n) - seq[0]) / (q-1);
26
           prod = pow(seq[0], n) * pow(q, n*(n-1)/2.0);
28
           std::cout << "A sequencia eh uma P.G.\n";</pre>
           std::cout << "Sua soma eh: " << soma << "\n";
30
31
           std::cout << "Seu produto eh: " << prod << "\n";</pre>
32
  }
33
  int main() {
35
36
37
       std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
38
       std::cin >> n;
39
40
41
       float* sequencia;
42
       sequencia = (float*) malloc(sizeof(float) * n);
43
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia: ";</pre>
44
       for (int i = 0; i < n; ++i){</pre>
45
46
           std::cin >> sequencia[i];
47
48
49
       soma_produto_pg(sequencia, n);
       free(sequencia)
```

[5:7] - Desta vez não se fará o uso de entradas em forma de fração, mas manteve-se a função de arrendondamento para baixo, pois os resultados das divisões a seguir podem ser fracionários e não serem representados de forma precisa, ocasionando inconsistência ao compará-los com outros números fracionários.

[9:16] - checar\_pg verifica se a razão entre cada elemento da sequência e seu antecessor é igual à razão entre os dois primeiros. [18:33] - O procedimento soma\_produto\_pg recebe a sequência e seu tamanho e verifica se é uma P.G. Se for, ocorre a aplicação da soma da P.G,  $S_{P.G.} = \frac{a_1q^n-a_1}{q-1}$ , e do produto da P.G.,  $P_{P.G.} = a_1^n \cdot q^{\frac{n(n-1)}{2}}$ . Em seguida, os resultados são apresentados.

## 1.10. Determine o valor de n tal que $\sum_{i=3}^{n} 2^{i} = 4088$

Para encontrar a soma de i = 3 até n, basta notar que a soma de i = 1 até n pode ser representada da seguinte forma:

$$\sum_{i=1}^{n} 2^{i} = \sum_{i=1}^{2} 2^{i} + \sum_{i=3}^{n} 2^{i}$$

O lado esquerdo representa a soma de uma progressão geométrica.

$$\frac{a_1q^n - a_1}{q - 1} = \sum_{i=1}^{2} 2^i + \sum_{i=3}^{n} 2^i$$

Tomando  $a_1 = 2^1 = 2$  e q = 2, e substituindo os valores que já conhecemos do lado direito obtemos:

$$\frac{2 \cdot 2^n - 2}{2 - 1} = (2 + 4) + 4088$$

$$2 \cdot 2^n - 2 = 6 + 4088$$

$$2 \cdot 2^n = 4094 + 2$$

$$2^n = \frac{4096}{2}$$

$$2^n = 2048$$

$$2^n = 2^{11}$$

$$n = 11$$

## Atividade aula 3

3.1. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa que receba uma sequência digitada pelo usuário e exiba a subsequência de números ímpares.

```
#include <vector>
  std::vector<int> subseq_impar(std::vector<int> input) {
       std::vector<int> impares;
      for (auto i: input) {
           if (i % 2 != 0) impares.push_back(i);
10
11
       return impares;
  }
12
13
  int main() {
14
      std::vector<int> input;
15
16
      std::vector<int> impares;
17
      int n, x;
18
      std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
19
      std::cin >> n;
20
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia: ";</pre>
21
      while (n > 0) {
22
           std::cin >> x;
           input.push_back(x);
24
25
      }
26
27
      impares = subseq_impar(input);
28
29
       std::cout << impares.size() << " elementos impares: ";</pre>
       for (auto i: impares) std::cout << i << " ";</pre>
  }
31
```

[4:12] - Nas soluções da lista 3 foi utilizada a classe de objetos do C++ std::vector, pela facilidade e flexibilidade ao armazenar, inserir e referenciar elementos. subseq\_impar recebe uma sequência e retorna a subsequência de números ímpares.

3.2. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa que receba uma sequência digitada pelo usuário e exiba a subsequência de números primos.

```
#include <vector>
  #include <cmath>
  bool primacidade(int num) {
      if (num <= 2) {</pre>
          return (num == 2) ? true : false;
      for (int i = 2; i <= std::sqrt(num); ++i) {</pre>
           if (num % i == 0) return false;
       return true;
12
13
14
  std::vector<int> subseq_primos(std::vector<int> input) {
15
16
       std::vector<int> primos;
17
       for (auto i: input) if (primacidade(i)) primos.push_back(i);
18
19
      return primos;
20
  }
21
22
  int main() {
      std::vector<int> input;
24
25
      std::vector<int> primos;
26
      int n, x;
27
      std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
28
       std::cin >> n;
29
30
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia: ";</pre>
31
      while (n > 0) {
          std::cin >> x;
32
33
           input.push_back(x);
34
           --n;
35
      primos = subseq_primos(input);
36
37
       std::cout << primos.size() << " elementos primos: ";</pre>
       for (auto i: primos) std::cout << i << " ";</pre>
39
40
  }
```

[5:13] - primacidade retorna um booleano indicando a primacidade de um número.
 [15:21] - subseq\_primos retorna a subsequência de números primos, a partir da sequência de entrada.

3.3. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa que receba duas sequências A e B digitada pelo usuário e exiba a concatenação BA.

```
#include <vector>
  std::vector<int> concatenar(std::vector<int> vec1, std::vector<int> vec2) {
      std::vector<int> concatenacao;
      concatenacao.insert(concatenacao.end(), vec1.begin(), vec1.end());
8
      concatenacao.insert(concatenacao.end(), vec2.begin(), vec2.end());
10
      return concatenacao;
  }
11
12
  int main() {
13
14
      std::vector<int> input_A;
      std::vector<int> input_B;
15
16
      std::vector<int> ba;
17
      int n, x;
18
      std::cout << "Insira o tamanho da sequencia A: ";</pre>
19
20
      std::cin >> n;
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia A: ";
21
      while (n > 0) {
22
23
           std::cin >> x;
           input_A.push_back(x);
24
25
           --n;
      }
26
27
      std::cout << "Insira o tamanho da sequencia B: ";</pre>
28
       std::cin >> n;
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia B: ";</pre>
29
30
       while (n > 0) {
31
          std::cin >> x;
           input_B.push_back(x);
32
33
      }
34
      ba = concatenar(input_B, input_A);
35
36
37
       std::cout << ba.size() << " elementos BA: ";</pre>
       for (auto i: ba) std::cout << i << " ";</pre>
38
39
```

[4:11] - concatenar faz a inserção dos vetores vec1 e vec2 em um vetor vazio concatenacao. Note que vec1 é sempre inserido antes de vec2, logo a ordem dos vetores na chamada da função importa (linha [35]).

3.4. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa que receba uma sequência, os índices a e b digitados pelo usuário, e exiba o segmento com os extremos  $x_a$  e  $x_b$ . Considere que sempre  $a \le b$ .

```
#include <iostream>
  #include <vector>
  std::vector<int> segmentar(std::vector<int> input, int a, int b) {
       std::vector<int> segmento(b - a + 1);
       std::vector<int>::iterator inicio = input.begin() + a;
       std::vector<int>::iterator fim = input.begin() + b + 1;
      std::copy(inicio, fim, segmento.begin());
10
11
      return segmento;
  }
12
13
14
  int main() {
15
       std::vector<int> input;
      std::vector<int> segmento;
16
      int n, x, a, b;
17
18
      std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
19
      std::cin >> n;
20
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia: ";</pre>
21
22
       while (n > 0) {
23
          std::cin >> x;
           input.push_back(x);
25
26
       std::cout << "Insira o indice para o extremo inferior a: ";</pre>
27
       std::cin >> a;
28
       std::cout << "Insira o indice para o extremo superior b: ";</pre>
      std::cin >> b;
30
31
      segmento = segmentar(input, a, b);
32
       std::cout << "Segmento entre x[" << a << "] e x[" << b << "]: ";
33
       for (auto i: segmento) std::cout << i << " ";</pre>
34
35
```

[4:12] - segmentar recebe a sequência de entrada e os limites do segmento. O segmento vazio é declarado com um tamanho b-a+1. São declarados dois iteratores, que apontam para início (iterador begin(), apontando para o primeiro elemento da entrada + a) e fim (iterador begin(), apontando para o primeiro elemento da entrada, + b + 1) do segmento, respectivamente. Assim, os elementos que estão entre os limites indicados pelos iteradores são copiados para o segmento vazio.

3.5. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa que receba uma sequência, o valor k digitado pelo usuário, e exiba o prefixo de comprimento k.

```
#include <vector>
  std::vector<int> prefixar(std::vector<int> input, int k) {
     std::vector<int> prefixo(k);
      std::vector<int>::iterator inicio = input.begin();
      std::vector<int>::iterator fim = input.begin() + k;
9
       std::copy(inicio, fim, prefixo.begin());
10
11
       return prefixo;
  }
12
13
  int main() {
14
      std::vector<int> input;
15
16
       std::vector<int> prefixo;
17
      int n, x, k;
18
      std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
19
20
      std::cin >> n;
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia: ";</pre>
21
      while (n > 0) {
22
23
           std::cin >> x;
           input.push_back(x);
24
25
           --n;
      }
26
      std::cout << "Insira o valor k: ";</pre>
27
28
      std::cin >> k;
29
      prefixo = prefixar(input, k);
30
       std::cout << "Prefixo de comprimento " << k << ": ";
31
       for (auto i: prefixo) std::cout << i << " ";</pre>
32
33
  }
```

[4:12] - Semelhante à solução anterior, os elementos que estão entre os limites apontados pelos iteradores de início (iterador begin(), apontando para o primeiro elemento da entrada) e fim (iterador begin(), apontando para o primeiro elemento da entrada + k) são copiados para um vetor prefixo de tamanho k.

3.6. Escolha uma linguagem de programação e escreva um programa que receba uma sequência, o valor k digitado pelo usuário, e exiba o sufixo de comprimento k.

```
#include <vector>
  std::vector<int> sufixar(std::vector<int> input, int k) {
     std::vector<int> sufixo(k);
      std::vector<int>::iterator inicio = input.begin() + input.size() - k;
      std::vector<int>::iterator fim = input.end();
       std::copy(inicio, fim, sufixo.begin());
9
10
11
       return sufixo;
  }
12
13
  int main() {
14
      std::vector<int> input;
15
16
       std::vector<int> sufixo;
17
      int n, x, k;
18
      std::cout << "Insira o tamanho da sequencia: ";</pre>
19
20
      std::cin >> n;
       std::cout << "Insira os " << n << " elementos da sequencia: ";</pre>
21
      while (n > 0) {
22
23
           std::cin >> x;
           input.push_back(x);
24
25
           --n;
      }
26
27
      std::cout << "Insira o valor de k elementos do sufixo: ";</pre>
28
      std::cin >> k;
29
      sufixo = sufixar(input, k);
30
       std::cout << "Sufixo de comprimento " << k << ": ";
31
       for (auto i: sufixo) std::cout << i << " ";</pre>
32
33 }
```

[4:12] - Para encontrar o início do sufixo, o iterador begin() é acrescido da diferença entre o tamanho da entrada pelo tamanho do sufixo. O iterador end() aponta para o último elemento da sequência. Assim, os elementos entre os dois iteradores são copiados para o vetor sufixo.

## Atividade aula 5

### 5.1. Utilizando as propriedades do somatório, mostre que:

$$\sum_{k=1}^{n} (x_{k+1} - x_k) = x_{n+1} - x_1$$

Através da propriedade associativa temos:

$$\sum_{k=1}^{n} (x_{k+1} - x_k) = \sum_{k=1}^{n} x_{k+1} - \sum_{k=1}^{n} x_k$$

Podemos incrementar os índices dos limites do primeiro somatório, ao decrementar na mesma proporção o índice da fórmula do mesmo.

$$\sum_{k=1}^{n} (x_{k+1} - x_k) = \sum_{k=2}^{n+1} x_k - \sum_{k=1}^{n} x_k$$

Podemos retirar as parcelas mais próximas dos extremos de um somatório. Vamos retirar a última parcela do primeiro e a primeira parcela do segundo.

$$\sum_{k=1}^{n} (x_{k+1} - x_k) = x_{n+1} + \sum_{k=2}^{n} x_k - \left(x_1 + \sum_{k=2}^{n} x_k\right)$$

Simplificando, obtemos a relação dada, como se queria demonstrar:

$$\sum_{k=1}^{n} (x_{k+1} - x_k) = x_{n+1} + \sum_{k=2}^{n} x_k - x_1 - \sum_{k=2}^{n} x_k$$

$$\sum_{k=1}^{n} (x_{k+1} - x_k) = x_{n+1} - x_1$$

#### 5.2. Utilizando as propriedades do somatório, mostre que:

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{n(n+1)(n+2)}{3}$$

Expandindo o somatório original:

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \sum_{k=1}^{n} k^2 + k$$

Usando a propriedade associativa:

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \sum_{k=1}^{n} k^2 + \sum_{k=1}^{n} k$$

Ambos os somatórios são conhecidos, e ao substituirmos:

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + \frac{n(n+1)}{2}$$

Simplificando, obtemos a relação dada, como se queria demonstrar:

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{(n^2+n)(2n+1)}{6} + \frac{n^2+n}{2}$$

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{2n^3+n^2+2n^2+n}{6} + \frac{n^2+n}{2}$$

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{2n^3+n^2+2n^2+n+3n^2+3n}{6}$$

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{2n^3+6n^2+4n}{6}$$

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{n^3+3n^2+2n}{3}$$

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{n(n^2+3n+2)}{3}$$

$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1) = \frac{n(n+1)(n+2)}{3}$$

#### 5.3. Utilizando as propriedades do somatório, mostre que:

$$\sum_{k=0}^{n-1} 2^k = 2^n - 1$$

O somatório original é uma parcela de um somatório já conhecido,  $\sum_{k=0}^{n} 2^{k}$ . Note que o somatório dado compreende as somas entre k=0 e k=n-1, restando apenas a adição da última parcela,  $2^{n}$ , para obtermos o somatório de  $2^{k}$ , mencionado acima.

$$\sum_{k=0}^{n-1} 2^k = \left(\sum_{k=0}^n 2^k\right) - 2^n$$

Substituindo  $\sum_{k=0}^{n} 2^{k} = 2^{n+1} - 1$ :

$$\sum_{k=0}^{n-1} 2^k = 2^{n+1} - 1 - 2^n$$

Simplificando, obtemos a relação dada, como se queria demonstrar:

$$\sum_{k=0}^{n-1} 2^k = (2^n 2^1) - 1 - 2^n$$

$$\sum_{k=0}^{n-1} 2^k = 2^n (2-1) - 1$$

$$\sum_{k=0}^{n-1} 2^k = 2^n - 1$$

#### 5.4. Utilizando as propriedades do somatório, mostre que:

$$\sum_{k=1}^{n} k2^{k-1} = 2^{n}(n-1) + 1$$

**Observe que:**  $2^{k-1} = 2^k - 2^{k-1}$ 

Analisando a expressão do somatório, é possível observar que a mesma é a derivada de outro somatório conhecido,  $\sum_{k=0}^n x^k = \frac{x^{n+1}-1}{x-1}$ :

$$\sum_{k=1}^{n} k 2^{k-1} = \frac{d}{dx} \left( \sum_{k=0}^{n} x^k \right) = \frac{d}{dx} \left( \frac{x^{n+1} - 1}{x - 1} \right)$$

Tomando apenas as duas últimas igualdades, podemos generalizar essas relações:

$$\frac{d}{dx}\left(\sum_{k=0}^{n} x^{k}\right) = \frac{d}{dx}\left(\frac{x^{n+1}-1}{x-1}\right)$$

Resolvendo ambas as derivadas, obtemos um expressão geral para qualquer valor de x:

$$\sum_{k=1}^{n} kx^{k-1} = \frac{[(x^{n+1} - 1)'(x - 1)] - [(x^{n+1} - 1)(x - 1)']}{(x - 1)^2}$$

$$\sum_{k=1}^{n} kx^{k-1} = \frac{(n+1)x^n(x-1) - (x^{n+1} - 1)}{(x-1)^2}$$

$$\sum_{k=1}^{n} kx^{k-1} = \frac{(n+1)x^n(x-1) - x^{n+1} + 1}{(x-1)^2}$$

Tomando x = 2, obtemos a relação dada, como se queria demonstrar:

$$\sum_{k=1}^{n} k 2^{k-1} = \frac{(n+1)2^n (2-1) - 2^{n+1} + 1}{(2-1)^2}$$

$$\sum_{k=1}^{n} k 2^{k-1} = 2^n (n+1) - 2^{n+1} + 1$$

$$\sum_{k=1}^{n} k 2^{k-1} = 2^n (n+1) - 2^n 2^1 + 1$$

$$\sum_{k=1}^{n} k 2^{k-1} = 2^n (n+1-2) + 1$$

$$\sum_{k=1}^{n} k 2^{k-1} = 2^n (n-1) + 1$$

### 5.5. Utilizando as propriedades do somatório, mostre que:

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = 1293700$$

Expandindo a fórmula do somatório:

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = \sum_{k=1}^{100} 4k^2 - 12k + 9$$

Pela propriedade da distributividade:

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = \sum_{k=1}^{100} 4k^2 - \sum_{k=1}^{100} 12k + \sum_{k=1}^{100} 9$$

Retirando as constantes dos somatórios:

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = \left(4\sum_{k=1}^{100} k^2\right) - \left(12\sum_{k=1}^{100} k\right) + \left(9\sum_{k=1}^{100} k\right)$$

Substituindo os somatórios já conhecidos:

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = \left(4\frac{n(n+1)(2n+1)}{6}\right) - \left(12\frac{n(n+1)}{2}\right) + (9 \cdot n)$$

Substituindo n = 100, obtemos a relação dada, como se queria demonstrar:

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = \left(4\frac{100(100+1)(2\cdot 100+1)}{6}\right) - \left(12\frac{100(100+1)}{2}\right) + (9\cdot 100)$$

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = (4\cdot 338350) - (12\cdot 5050) + (9\cdot 100)$$

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = 1353400 - 60600 + 900$$

$$\sum_{k=1}^{100} (3-2k)^2 = 1293700$$

5.6. Utilizando uma linguagem de programação, codifique o seguinte somatório em que  $n, x_i$  e  $y_i$  são valores digitados pelo usuário:

$$\sum_{i=1}^{n} x_i y_i$$

```
#include <iostream>
  int main() {
      int n;
       float soma = 0;
       float x_i, y_i;
       std::cout << "Insira o valor de n: ";</pre>
       std::cin >> n;
       for (int i = 1; i <= n; ++i) {</pre>
11
           std::cout << "Insira o valor de x_" << i << ": ";
12
13
           std::cin >> x_i;
           std::cout << "Insira o valor de y_" << i << ": ";
14
15
           std::cin >> y_i;
16
           soma += (x_i * y_i);
17
18
       std::cout << "Valor do somatorio: " << soma;</pre>
19
```

5.7. Utilizando uma linguagem de programação, codifique o seguinte somatório em que n é informado pelo usuário:

$$\sum_{i=1}^{n} i$$

```
#include <iostream>
int main() {
   int n;
   int soma = 0;

   std::cout << "Insira o valor de n: ";
   std::cin >> n;

for (int i = 1; i <= n; ++i) {
      soma += i;
   }

std::cout << "Valor do somatorio: " << soma;
}</pre>
```

5.8. Utilizando uma linguagem de programação, codifique o seguinte somatório em que n e  $b_i$  são valores digitados pelo usuário:

$$\sum_{i=1}^{n} b_i^2$$

```
#include <iostream>

int main() {
   int n;
   float soma = 0;
   float b_i;
```

```
std::cout << "Insira o valor de n: ";</pre>
9
       std::cin >> n;
10
       for (int i = 1; i <= n; ++i) {</pre>
11
12
           std::cout << "Insira o valor de x_" << i << ": ";
           std::cin >> b_i;
13
           soma += (b_i * b_i);
14
15
16
17
       std::cout << "Valor do somatorio: " << soma;</pre>
18
```

5.9. Utilizando uma linguagem de programação, codifique o seguinte somatório em que n é informado pelo usuário:

$$\sum_{i=0}^{n} 2^{i}$$

```
#include <iostream>
#include <cmath>

int main() {
    int n;
    float soma = 0;

std::cout << "Insira o valor de n: ";
    std::cin >> n;

for (int i = 0; i <= n; ++i) {
        soma += pow(2, i);
    }

std::cout << "Valor do somatorio: " << soma;
}</pre>
```

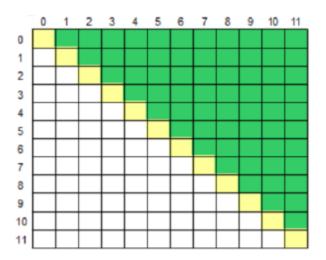
5.10. Utilizando uma linguagem de programação, codifique o seguinte somatório em que  $n, x_i$  e  $y_i$  são valores digitados pelo usuário:

$$\sum_{i=1}^{n} \frac{1}{x_i} + \frac{1}{y_i}$$

```
#include <iostream>
  int main() {
3
       int n;
       float soma = 0;
       float x_i, y_i;
       std::cout << "Insira o valor de n: ";</pre>
       std::cin >> n;
       for (int i = 1; i <= n; ++i) {</pre>
           std::cout << "Insira o valor de x_{-}" << i << ": ";
13
           std::cin >> x_i;
           std::cout << "Insira o valor de y_{-}" << i << ": ";
14
           std::cin >> y_i;
15
           soma += (1.0/x_i + 1.0/y_i)*n;
16
17
       std::cout << "Valor do somatorio: " << soma;</pre>
19
```

## Atividade aula 7

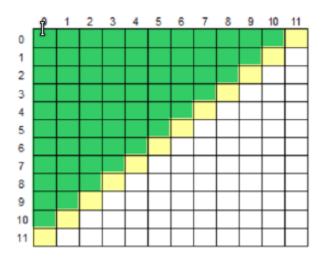
7.1. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
  void preencher_matriz(int matriz[12][12]) {
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {</pre>
                std::cin >> matriz[i][j];
9
  }
10
11
  int soma_acima_diagonal_principal(int matriz[12][12]) {
       int soma = 0;
13
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {</pre>
16
               if (i < j) {</pre>
17
                    soma += matriz[i][j];
18
19
           }
20
21
22
       return soma;
23
  }
24
25
  int main() {
26
       int matriz[12][12];
27
28
29
       preencher_matriz(matriz);
30
31
       std::cout << "\nSoma acima da diagonal principal: " << soma_acima_diagonal_principal(matriz);</pre>
32
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (acima da diagonal principal) é acumulada sempre que o índice das linhas for menor que o índice das colunas.

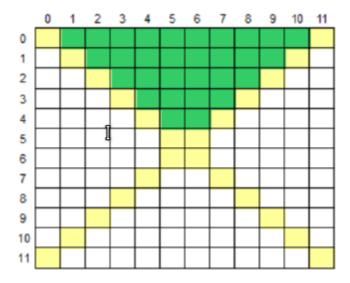
7.2. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
  void preencher_matriz(int matriz[12][12]) {
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {
               std::cin >> matriz[i][j];
9
  }
10
11
  int soma_acima_diagonal_secundaria(int matriz[12][12]) {
       int soma = 0;
13
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {</pre>
16
               if (i+j < 11) {
17
                    soma += matriz[i][j];
18
19
           }
20
21
22
       return soma:
23
  }
24
25
  int main() {
26
      int matriz[12][12];
27
28
29
       preencher_matriz(matriz);
30
       std::cout << "\nSoma acima da diagonal secundaria: " << soma_acima_diagonal_secundaria(matriz);
31
32
  }
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (acima da diagonal secundária) é acumulada sempre que a soma do índice das linhas com o índice das colunas for menor que o tamanho da matriz -1.

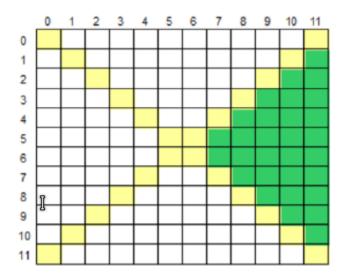
7.3. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
  void preencher_matriz(int matriz[12][12]){
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";</pre>
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {
                std::cin >> matriz[i][j];
9
  }
10
11
  int soma_acima_ambas_diagonais(int matriz[12][12]){
       int soma = 0;
13
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
16
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {</pre>
               if (i < j && i+j < 11) {</pre>
17
                    soma += matriz[i][j];
18
19
           }
20
21
22
       return soma;
23
  }
24
25
  int main() {
26
27
      int matriz[12][12];
28
29
       preencher_matriz(matriz);
30
31
       std::cout << "\nSoma acima de ambas as diagonais: " << soma_acima_ambas_diagonais(matriz);</pre>
  }
32
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (acima de ambas as diagonais) é acumulada sempre que os índices forem parte da interseção entre os valores acima da diagonal principal e acima da diagonal secundária.

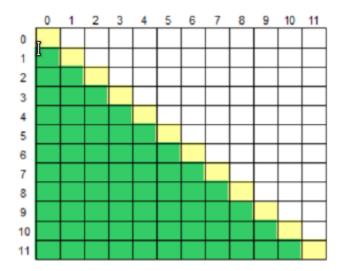
7.4. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
   void preencher_matriz(int matriz[12][12]){
3
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
            for (int j = 0; j < 12; ++j) {
                std::cin >> matriz[i][j];
9
       }
  }
10
11
   int soma_entre_diagonais_direita(int matriz[12][12]){
12
13
       int soma = 0;
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
            for (int j = 0; j < 12; ++j) {
   if (i < j && i+j > 11) {
16
17
                     soma += matriz[i][j];
18
19
20
            }
21
22
23
       return soma;
  }
24
25
26
  int main() {
       int matriz[12][12];
27
28
29
       preencher_matriz(matriz);
30
31
       std::cout << "\nSoma entre as diagonais pela direita: " << soma_entre_diagonais_direita(matriz);</pre>
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (entre ambas as diagonais, pela direita) é acumulada sempre que os índices forem parte da interseção entre os valores acima da diagonal principal e abaixo da diagonal secundária.

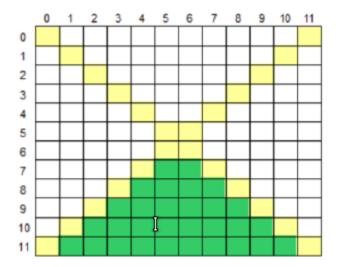
7.5. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
  void preencher_matriz(int matriz[12][12]){
3
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {
               std::cin >> matriz[i][j];
9
       }
  }
10
11
  int soma_abaixo_diagonal_principal(int matriz[12][12]){
12
13
       int soma = 0;
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {</pre>
16
               if (i > j) {
17
                    soma += matriz[i][j];
18
19
           }
20
21
22
23
       return soma;
  }
24
25
26
  int main() {
       int matriz[12][12];
27
28
29
       preencher_matriz(matriz);
30
31
       std::cout << "\nSoma abaixo da diagonal principal: " << soma_abaixo_diagonal_principal(matriz);</pre>
32
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (abaixo da diagonal principal) é acumulada sempre que os índices das linhas for maior que o índice das colunas.

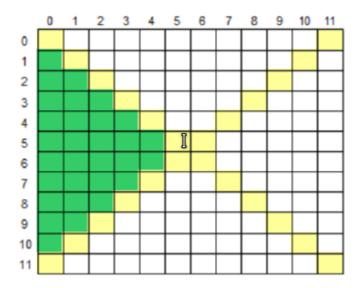
7.6. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
   void preencher_matriz(int matriz[12][12]) {
3
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
            for (int j = 0; j < 12; ++j) {
                std::cin >> matriz[i][j];
9
       }
  }
10
11
   int soma_abaixo_ambas_diagonais(int matriz[12][12]) {
12
13
       int soma = 0;
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
            for (int j = 0; j < 12; ++j) {
   if (i > j && i+j > 11) {
16
17
                     soma += matriz[i][j];
18
19
20
            }
21
22
23
       return soma;
  }
24
25
26
  int main() {
       int matriz[12][12];
27
28
       preencher_matriz(matriz);
29
30
31
       std::cout << "\nSoma abaixo de ambas as diagonais: " << soma_abaixo_ambas_diagonais(matriz);</pre>
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (abaixo de ambas as diagonais) é acumulada sempre que os índices forem parte da interseção entre os valores abaixo da diagonal principal e abaixo da diagonal secundária.

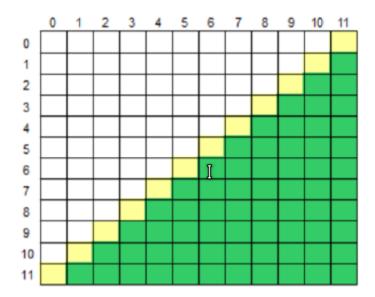
7.7. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
   void preencher_matriz(int matriz[12][12]){
3
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {
               std::cin >> matriz[i][j];
       }
9
10
  }
11
  int soma_entre_diagonais_esquerda(int matriz[12][12]){
12
13
       int soma = 0;
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {
16
               if (i > j && i+j < 11) {</pre>
17
                    soma += matriz[i][j];
18
19
20
           }
       }
21
22
23
       return soma;
  }
24
25
  int main() {
26
27
       int matriz[12][12];
28
29
       preencher_matriz(matriz);
30
       std::cout << "\nSoma entre as diagonais pela esquerda: " << soma_entre_diagonais_esquerda (matriz);
31
  }
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (entre ambas as diagonais, pela esquerda) é acumulada sempre que os índices forem parte da interseção entre os valores abaixo da diagonal principal e acima da diagonal secundária.

7.8. Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



```
#include <iostream>
  void preencher_matriz(int matriz[12][12]){
       std::cout << "Insira os " << 12*12 << "elementos da matriz: ";
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {
6
                std::cin >> matriz[i][j];
9
       }
  }
10
11
12
  int soma_abaixo_diagonal_secundaria(int matriz[12][12]){
       int soma = 0;
13
14
       for (int i = 0; i < 12; ++i) {</pre>
15
           for (int j = 0; j < 12; ++j) {
   if (i+j > 11) {
16
17
                    soma += matriz[i][j];
18
19
20
           }
21
23
       return soma;
24
  }
25
26
  int main() {
       int matriz[12][12];
27
28
29
       preencher_matriz(matriz);
30
       std::cout << "\nSoma abaixo da diagonal secundaria: " << soma_abaixo_diagonal_secundaria(matriz);</pre>
31
32
```

[12:24] - A soma dos valores nas posições verdes (abaixo da diagonal secundária) é acumulada sempre que a soma do índice das linhas com o índice das colunas for maior que o tamanho da matriz -1.