

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina: Matemática Concreta

Código: EN01211

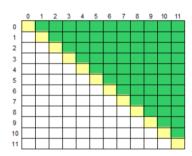
Carga Horária: 68h

Professor: Renato Hidaka Torres

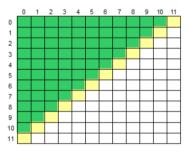
SIAPE: **1269902**

Atividade aula 7

Questão 1: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.

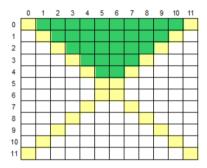


Questão 2: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.

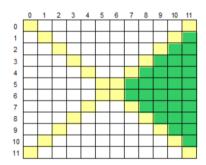


UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS FACULDADE DE COMPUTAÇÃO

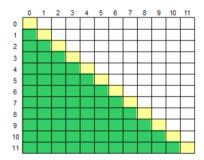
Questão 3: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



Questão 4: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.

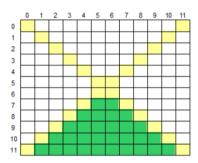


Questão 5: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.

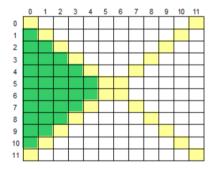


UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS FACULDADE DE COMPUTAÇÃO

Questão 6: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



Questão 7: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.



Questão 8: Utilizando uma linguagem de programação, codifique um somatório para somar os valores as posições de cor verde da matriz. Os valores dessa posições devem ser informados pelo usuário.

