

WebPicture

Andrés Guzmán
af.guzman1444@uniandes.edu.co

Resumen

WebPicture es una herramienta de arquitectura empresarial construida para generar editores gráficos ad hoc.

Motivación

El uso de modelos y representaciones abstractas de la realidad de una organización desde varios puntos de vista aporta un amplio valor a su ejercicio.

No obstante en algunas ocasiones dichos modelos pueden no ser efectivos para representar ciertos aspecto clave y así mismo no existen herramientas que le permitan al arquitecto crear y extender sus propios modelos fácilmente.

El objetivo de WebPicture es ofrecer a los arquitectos un conjunto de herramientas que les permitan crear editores ad hoc fácil y eficientemente utilizando como base herramientas estándar de modelamiento.

Objetivos

- Facilitar el proceso de creación y extensión de modelos de arquitectura empresarial.
- Ofrecer una herramienta fácil de aprovisionar.
- Brindar una herramienta que permita al arquitecto controlar el gobierno de artefactos de arquitectura.

Creación de editores

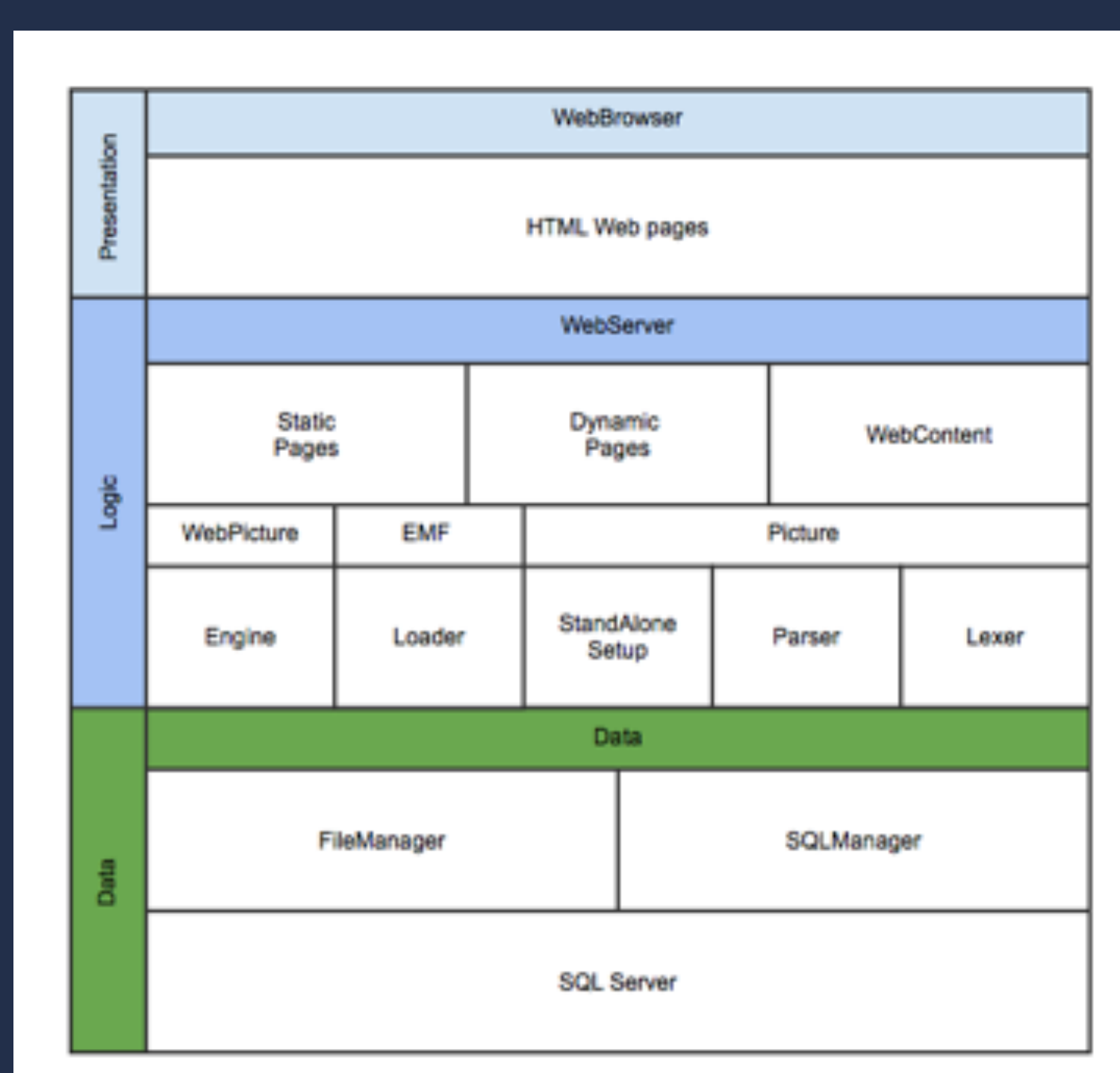
WebPicture permite a los usuarios crear editores a la medida utilizando como base un metamodelo creado en EMF y la representación gráfica de sus elementos descrita en Picture.

A partir de estos elementos WebPicture genera un editor web con capacidades de creación y validación de modelos.

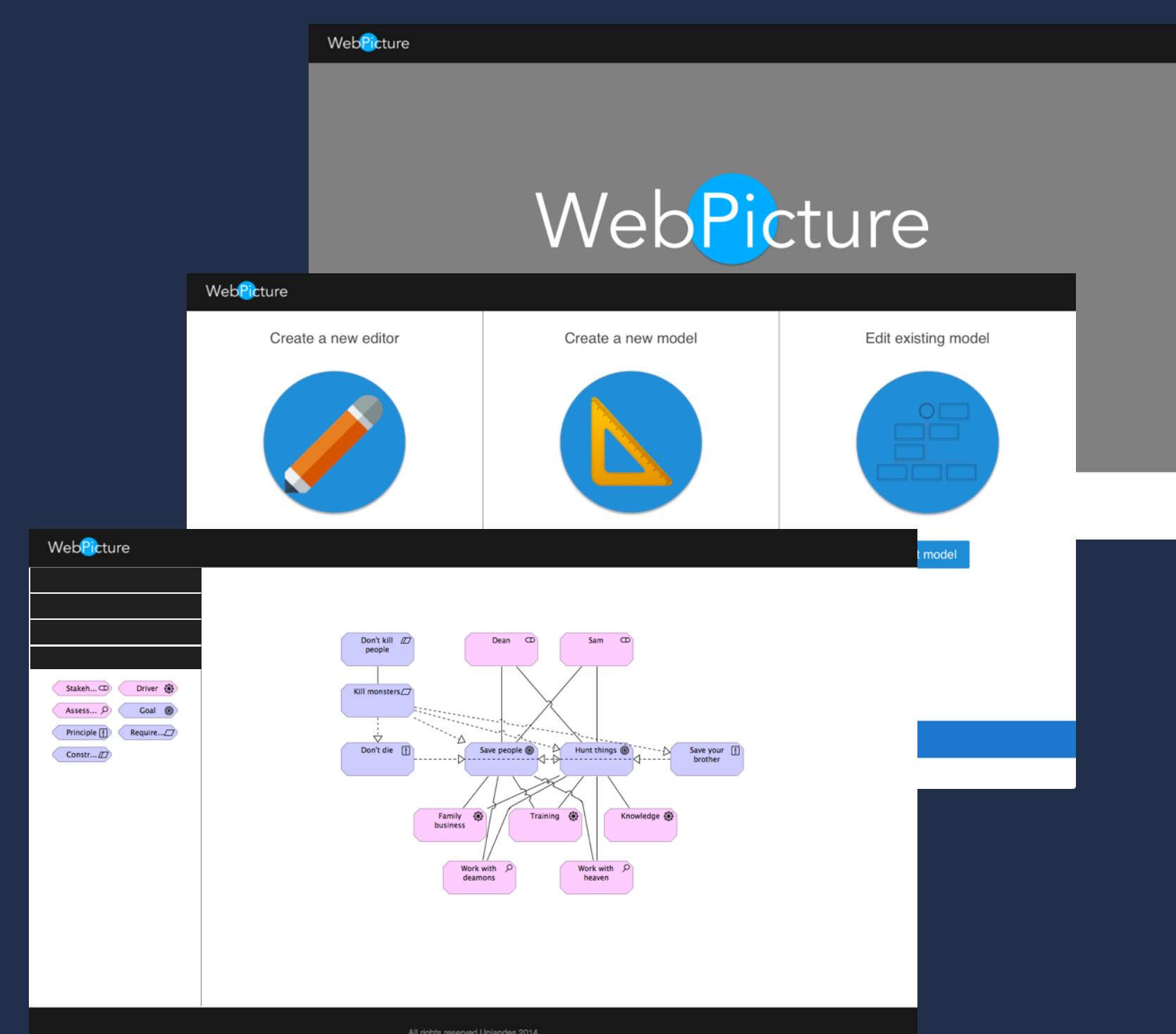
Características

- Creación fácil y rápida de editores gráficos ad hoc.
- Generación de editores a partir de herramientas estándares de modelamiento.
- Permite guardar y exportar modelos.
- Control sobre los artefactos generados.
- Va más allá del canvas permite hacer validaciones sobre el modelo

Arquitectura



Prototipo



Conclusiones y trabajo futuro

- La aproximación de separar el metamodelo de su representación gráfica es conveniente al momento de extender las capacidades de un editor.
- La posibilidad de extender una notación gráfica es valiosa para el ejercicio de arquitectura y es aun más valiosa cuando es posible generar editores capaces de realizar validaciones.
- Las herramientas provistas por EMF y GMF son convenientes para la creación de editores sin embargo son difíciles de utilizar e instalar. Por esto contar con un generador de editores web es aun más conveniente y util para el ejercicio de arquitectura.
- Contar con un lenguaje unificado para especificar la notación gráfica de un lenguaje es util y diferencia a la herramienta. En el futuro la herramienta podría contar con un editor de Picture abordo con el que usuario podría especificar la representación gráfica.