

ГУАП

КАФЕДРА № 43

ОТЧЕТ
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

ст. преподаватель

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

М. Д. Поляк

инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

ЗНАКОМСТВО С СИСТЕМОЙ КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ GIT И СЕРВИСОМ GITHUB

по курсу: Операционные системы

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ гр. №

4332

17.09.2025

подпись, дата

Р. М. Беседин

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2025

Оглавление

1. Текст задания	3
2. Результат выполнения задания	3
a. goals.md.....	3
b. info.md.....	3

1. ТЕКСТ ЗАДАНИЯ

- Зарегистрироваться на GitHub.com
- Отправить на электронную почту k43guar@ya.ru следующую информацию: номер группы, ФИО и свое имя пользователя на github.com. Письмо должно содержать ровно три строки, в первой строке - номер группы, во второй - ФИО (полностью), в третьей - имя пользователя на github.com. Тема письма должна быть "OS" или "Operating systems" (без кавычек)
- Перейти по ссылке <https://classroom.github.com/a/AFkauz3f>
- Ознакомиться с содержимым файлов README.md и github_help.pdf в репозитории
- Выполнить задания в файле exercises.md
- Загрузить отчет в личный кабинет

2. РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ

a. goals.md

Размышления

Мой опыт

Коммерческой разработкой ПО я никогда не занимался.

Используя язык **Python** я получил результат ЕГЭ 98 баллов, реализовал поиск по формам слов (мы -> нас), выполнял прикладные математические вычисления, обучал модели ML. На языке **C++** написал множество программ, начиная от секундомера или скрипта для работы с файлами Windows, заканчивая большими графическими приложениями с паттернами проектирования и мн. зависимостями.

Из личного интереса пользовался основами языка **c#**, писал платформер с двумерной физикой на **GameMaker Language (GML)**, в учебных целях не считая вышеперечисленного изучал и применял **matlab, js, php, asm, lisp, prolog, C, pascal**.

Ссылка на мой любимый [сайт](#) по изучению C++.

Мои цели

- Овладеть навыком работы с платформой GitHub, получить представление и на постоянной основе пользоваться большинством ее функций.
- Понять, когда и для чего программист применяет OS Linux. Научиться принимать решение о выборе OS для своих задач.
- Получить представление о внутренней работе, архитектуре и принципах использования юзером различных OS.

Мои задачи

- Начать применять систему контроля версий и GitHub для большинства учебных предметов и проектов, если таковые имеются.
- Посещать и конспектировать лекции.
- Наугливать все встречные вопросы, возникающие в ходе выполнения лабораторных работ.
- Ознакомливаться с литературой или другими материалами по теме в свободное время.
- Проявлять энтузиазм по возможности.

b. info.md

Беседин Роман Михайлович

OS Ubuntu 24.04.3 LTS amd641

17 Сентября 00:07