★ スパース解法 ― 貪欲法 ―

次のような ℓ_0 最小化問題の解き方を考えよう.

$$\min_{\boldsymbol{x}} \|\boldsymbol{x}\|_0 \quad \text{subject to} \quad \boldsymbol{A}\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b}. \tag{33}$$

貪欲法 14 (greedy algorithm) とは何か?おつりを作る作業を思い出そう. なるべく少ない枚数のコインで 623 円をどのように作るか?内輪で残額に最も近い額のコインを選ぶことを繰り返せばよい 15

線形結合 $\mathbf{b} = x_1 \mathbf{a}^{(1)} + \cdots + x_n \mathbf{a}^{(n)}$ を思い出そう.基底ベクトル $\mathbf{a}^{(j)}$ はコインである.金額 \mathbf{b} を作るために使うコイン $\mathbf{a}^{(j)}$ の係数 x_j だけ非ゼロにする.選んだコインを表す非ゼロ係数の番号(添え字)の集合を T とする.なるべく少ない枚数のコインで金額 \mathbf{b} を作ろう.残額 $\mathbf{r} = \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ に最も似ているコイン $\mathbf{a}^{(s)}$ を選び,残額が最も減るように非ゼロ成分の $\mathbf{x}_{T \cup \{s\}}$ を最小二乗法で更新すればよい.

OMP

OMP (orthogonal matching pursuit) [1, 2, 3] は,アルゴリズム 1 のようにスパース解を求める貪欲法である.

アルゴリズム 1 Orthogonal matching pursuit: $x = \text{OMP}(b, A, k, \delta)$

入力: b: m 次元ベクトル,A: $m \times n$ 行列,k: 非ゼロ成分の最大個数, δ : 許容誤差;

出力: x: k スパースな n 次元ベクトル:

- 1 $\boldsymbol{x} := \boldsymbol{0} \in \mathbb{R}^n$;
- 2 台の初期値を $T := \emptyset$ (空集合) とする:
- 3 r := b:
- 4 while $|T| \le k$ かつ $\|r\|_2 / \|b\|_2 > \delta$ do
- 5 各基底と残差の類似度 $c := A^{\mathsf{T}} r$ を計算する;
- 6 最も類似している列の番号 $s := \arg \max_i |c_i|$ を見つける;
- 7 $T := T \cup \{s\}$ としてsを台に加える;
- 8 台Tで示された非ゼロ成分を $oldsymbol{x}_T := rg \min_{oldsymbol{z} \in \mathbb{D}^{|T|}} \|oldsymbol{b} oldsymbol{A}_T oldsymbol{z}\|_2^2$ のように最小二乗解で更新する.
- 9 残差r := b Axを計算する;
- 10 end while

貪欲法は、ゼロベクトルを解xの初期値とし、残差が十分に小さくなる(Ax が十分にbの近似になる)までxの非ゼロ成分を次々と見つけるアルゴリズムになっている。よって、非ゼロ成分の個数程度の反復回数で解が得られる。各反復において最も計算量が大きい手続きは、ステップ5の類似度計算($\mathcal{O}(mn)$)と、ステップ8の最小二乗解 x_T の計算である16。最小二乗法の手間数は $\mathcal{O}(m|T|^2)$ なので、 $k^2 \ll n$ ならば OMP の手間数は $\mathcal{O}(mk^3)$ と見積もられる。

¹⁴欲張り法ともいう.

 $^{^{15}}$ 用意されているコインが 1, 5, 10, 50, 100, 500 円玉ならば必ず最適解が得られる. しかし, 貪欲法はどんなコインの組合せ問題も解けるわけではない. 例えば, もし 1, 6, 13 円玉の 3 種類だとしたら, 18 円を 3 枚の 6 円玉で作れるのに, 貪欲法では 1 枚の 13 円玉と 5 枚の 1 円玉の計 6 枚が選ばれる.

 $^{^{16}}$ この最小二乗解は $x_T=(A_T^{\top}A_T)^{-1}A_Tb$ と書ける。これを右から順に直接に計算する方法の他に, A_T の特異値分解を利用する方法,連立方程式 $A_T^{\top}A_Tx_T=A_Tb$ を共役勾配法で解く方法などがある。