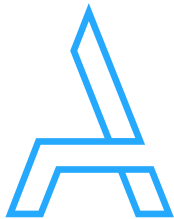


ACÁMICA

PLAN DE ESTUDIO

Desarrollo Web Full Stack





Somos una academia de tecnología que busca **inspirar pasión por aprender**, despertar la curiosidad innata e incentivar el interés por la exploración.

Generamos el espacio y la confianza para alentar a cada uno que forma parte de esta comunidad a crear. Sólo así puede existir un clima de posibilidades donde el crecimiento y la innovación ocurran.

La curiosidad es el motor, la tecnología la herramienta. **Desarrollo Web Full Stack** es sólo el comienzo de un mundo de posibilidades.

¿Cómo es la metodología basada en proyectos de Acámica?

En Acámica creemos que la mejor manera de aprender es creando. A lo largo de los 9 meses de cursada vamos a desarrollar **10 proyectos de aplicaciones web**, los cuales serán corregidos por expertos que te harán devoluciones personalizadas sobre tu código. Puedes entregar el proyectos para evaluación las veces que quieras hasta aprobarlo.

Para poder realizar los proyectos contamos con toda la teoría en videos interactivos en nuestra plataforma online (Ver video de muestra). También tendrás las horas de clases con mentores para trabajar sobre los proyectos, clarificar dudas y reforzar temas.

Con los 10 proyectos aprobados recibirás un diploma impreso validado por **Globant, MercadoLibre, GlobalLogic y Wolox**.

Las tecnologías que utilizarás para realizar los proyectos de esta carrera son: **HTML5, CSS, JavaScript, Git, jQuery, Canvas, Protocolo HTTP, APIs REST, Node.js, Express, MySQL y Docker**.



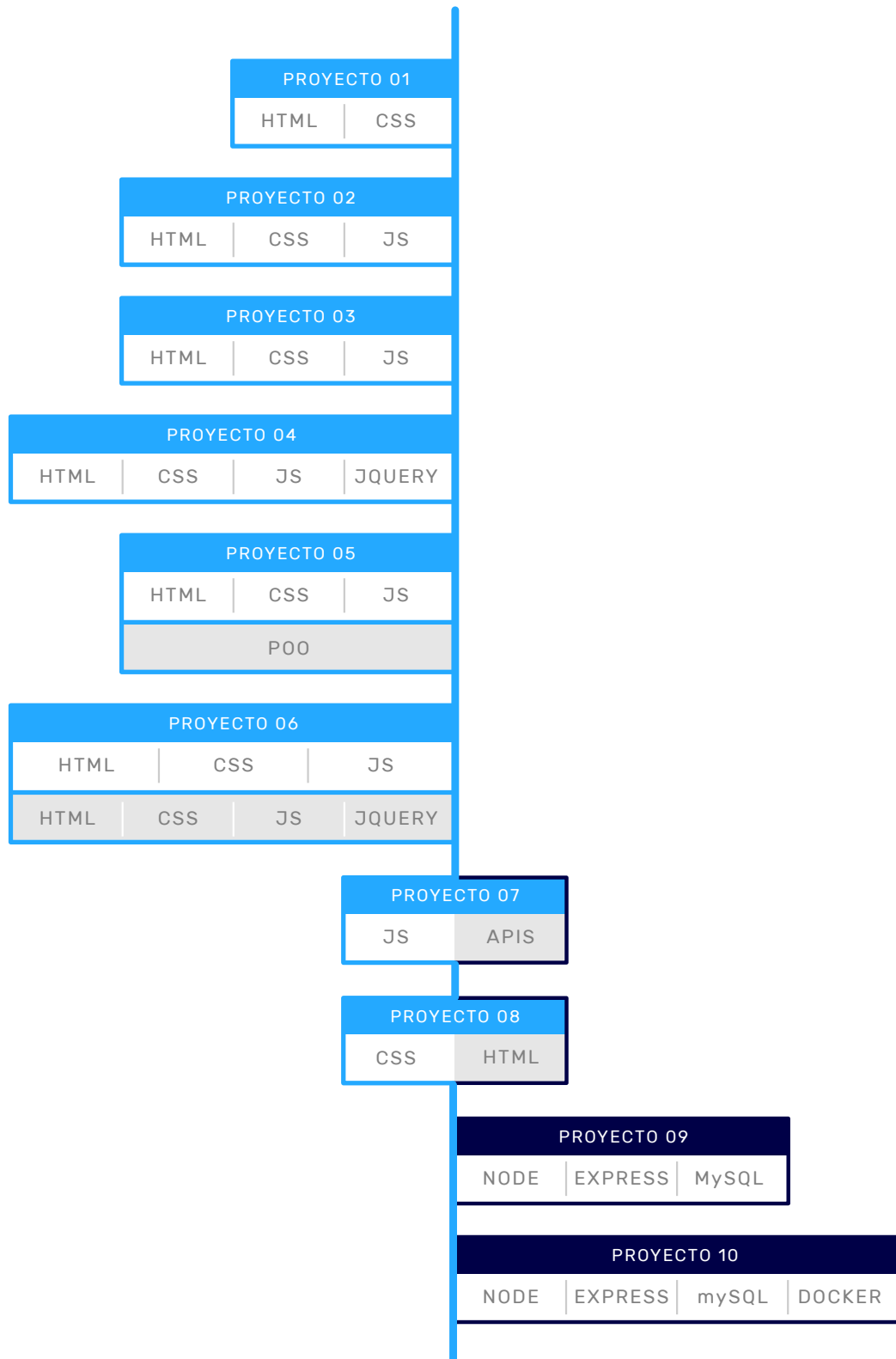


FRONT-END

Lo que ven los usuarios

BACK-END

Lo que hay por detrás





DETALLE DE PROYECTOS Y TEMAS

1

CV ONLINE

Crea tu primer CV dentro de un sitio web escribiendo código de maquetación en HTML y de estilo en CSS. Además, vas a tener el primer encuentro con JavaScript para incorporarle a tu sitio un poco de dinamismo.

Front-End



Estructura y etiquetas básicas
Agrupamiento y atributos globales



Paisajes, selectores,
propiedades y valores
Modelo de caja



Conocimientos básicos



Editores de texto

2

HOME BANKING

Adentrarte en los conceptos fundamentales de la programación aprendiendo JavaScript. Crea tu primer programa de computación con comandos que interactúan y manipulan una aplicación que simula ser un home banking tradicional. Realiza las funcionalidades básicas para que puedas extraer, depositar y transferir dinero.

Front-End



Variables
Funciones
Condicionales



DETALLE DE PROYECTOS Y TEMAS

3

JUEGO ROMPECABEZAS

Pon a prueba tu creatividad desarrollando un rompecabezas online con HTML para estructurar la página, CSS para darle estilo y usabilidad, y JavaScript para mejorar su funcionamiento.

Front-End



Layout y grilla



Condicionales, Bucles y arreglos



Git y GitHub

4

PIXEL ART

Desarrolla una plataforma para crear imágenes y diseños bajo el estilo gráfico pixel art. Utiliza la biblioteca jQuery de JavaScript y el manejo de eventos, para, por ejemplo, convertir al mouse en pincel y manipular otros elementos.

Front-End



Manipulación del DOM, manejos de Eventos



Efectos



DETALLE DE PROYECTOS Y TEMAS

5

CIUDAD ZOMBIE

Aprende uno de los temas más importantes: la programación orientada a objetos. Utiliza este paradigma para crear un juego en el que el protagonista tenga que sobrevivir a un ataque zombie.

Además de salir vivo vas a afianzar los conceptos de scope de variables, herencia y prototipos.

Front-End

JS

Programación orientada a objetos
Scopes y closures
Jerarquía de prototipos

6

ROMPECABEZAS RECARGADO

Aplica refactoring y testing al código del rompecabezas para mejorar su código y funcionamiento. Para esto, usá los conceptos de programación orientada a objetos en JavaScript y Mocha.

Agrega el Canvas HTML5 y revoluciona el rompecabezas incorporando alertas SweetAlert y nuevas funcionalidades con JavaScript, HTML y CSS.

Front-End

JS

Refactoring
Testing de unidad Mocha y Sinon

HTML5

Canvas



DETALLE DE PROYECTOS Y TEMAS

7

ENCUESTADOS

Crea la aplicación de encuestas que quieras utilizando el patrón MVC, modelo-vista-controlador y muestra gráficamente los resultados.

Con esto vas a reforzar tus conocimientos en JavaScript.

Front-End & Back-End



Patrones de diseño
Introducción a Modelo Vista
Controlador

8

MAPA INTERACTIVO

Con la API de Google Maps vas a crear un mapa interactivo, para visualizar sitios con imágenes, lugares cercanos a tu ubicación y descubrir cómo viajar de un punto a otro.

Logra esto usando JS como lenguaje y refuerza los conocimientos de POO mientras aprendés a usar una API.

Vas a entender cómo trabajar a partir de una documentación, aprovechando funcionalidades programadas por otros.

Front-End & Back-End



APIs: Tipos y usos



DETALLE DE PROYECTOS Y TEMAS

9

¿QUÉ VEO HOY?

Programa el back-end en Node.js de una aplicación que recomienda películas y las filtra según criterios.

Utiliza MySQL para acceder a la info de cada película y poder hacer recomendaciones según el gusto de cada usuario.

Back-End



Bases de datos relacionales
Consultas con cláusulas y operadores
Relaciones entre tablas

express

Introducción al framework de Node.js

10

PELI VS. PELI

Crea una aplicación para que tus amigos voten la mejor película.

Trabaja con acciones CRUD en bases de datos relacionales con MySQL, como también con HTTP al exponer estas acciones en la API.

Trabaja el back-End con Node.js y Express. Publicala usando PlayWithDocker.

Back-End



Bases de datos relacionales
Consultas con cláusulas y operadores
Relaciones entre tablas

express

Introducción al framework de Node.js



Entornos y deploy



PREGUNTAS FRECUENTES

¿POR QUÉ ESTA CARRERA ES IMPORTANTE EN LA ACTUALIDAD?

La tecnología está atravesando la mayoría de los trabajos y saber programar se convirtió en un diferencial muy importante a nivel mundial. Startups y compañías multinacionales están demandando desarrolladores/as web full stack capaces de escribir códigos de calidad y solucionar problemas a través de soluciones tecnológicas creativas. Las diferentes aplicaciones web cambiaron para siempre nuestra realidad, transformando el modo de escuchar música, la forma de hacer negocios y hasta la manera de relacionarnos con otras personas.

¿POR QUÉ DURA 9 MESES?

Comprobamos que la experiencia de 9 meses es el tiempo indicado para cubrir los contenidos de Desarrollo Web Full Stack. Si el programa fuera más largo, los estudiantes perderían el foco y abandonarían. Y si fuera más corto, no lograrían incorporar de forma profunda y significativa los temas de la currícula. Es por eso que continuamos basando nuestros programas en los miles de estudiantes que pasaron por Acámica y en las últimas técnicas de pedagogía y estudios sobre cómo aprende nuestro cerebro.

¿NECESITO SABER ALGO DE PROGRAMACIÓN PARA INSCRIBIRME?

No es necesario. De todas formas, en Acámica te brindaremos las herramientas para que aprendas todo sobre programación. Lo que sí es necesario es que tengas conocimientos básicos en el uso de una computadora e internet. Si ya cuentas con

conocimientos de programación, la carrera te va a aportar nuevas herramientas para actualizarlos y ordenarlos

¿CÓMO ES EL PROCESO DE ADMISIÓN Y CUÁNDO RESERVO MI VACANTE?

El proceso de admisión es muy sencillo y priorizamos la actitud por sobre la aptitud a la hora de admitir estudiantes a nuestra carrera. El mismo consta de 5 simples pasos: aplicación online en el sitio web, llamado telefónico para despejar dudas y conocer si somos la mejor opción para vos, pago de la matrícula, entrevista personal y aceptación al programa.

¿LAS VACANTES SON LIMITADAS?

Cada comisión tiene un cupo limitado. Creemos en una educación personalizada, orientada a vínculos horizontales de grupo que potencien el aprendizaje autónomo de los estudiantes pero sin dejar de acompañarlos. Contamos con un ratio de docente por estudiante 1:12 y de evaluador técnico por estudiante 1:1. Por estos motivos, para generar aprendizajes significativos, mentorear correcta e individualmente a todos nuestros estudiantes y lograr experiencias de aprendizaje exitosas, es que nuestros cupos son limitados.

¿POR QUÉ ES IMPORTANTE LA ENTREVISTA PARA SER ADMITIDO/A?

Nos interesa conocerte, saber cuáles son tus objetivos, y logros. Entender qué esperas de la carrera, saber cómo nos conociste y por qué nos elegiste, para identificar si podemos brindarte lo que esperás.



PREGUNTAS FRECUENTES

¿POR QUÉ ES TAN IMPORTANTE COMPLEMENTAR LO TÉCNICO CON LAS HABILIDADES HUMANAS?

Todas las empresas de tecnología trabajan hoy aplicando formas de trabajo que les permitan, en poco tiempo, cumplir objetivos que se traduzcan en experiencias medibles para mejorar. Estos procesos no solo requieren de conocimientos técnicos, sino de una metodología y habilidades de trabajo en equipo para que verdaderamente funcionen. Que aprendas la forma en que trabajan las mejores empresas del mundo, no solo te va a permitir entrar a trabajar y te ahorrará tiempo de aprendizaje, sino que también tener la experiencia de cómo trabajar y ser mejor profesional.

¿TENGO QUE TENER COMPUTADORA PROPIA?

Sí. Es la herramienta principal de trabajo de cualquier profesional del desarrollo web y una de las cosas más importantes que tendrás que traer a clases, junto con un par de auriculares y ganas. Además, te va a servir para que puedas aprender a instalar y usar todo tipo de herramientas, ver los contenidos técnicos online y trabajar en los proyectos.

¿QUIÉNES SERÁN MIS COMPAÑEROS/AS DE CURSADA?

Nuestros estudiantes son ingenieros/as, artistas, periodistas, diseñadores/as, analistas financieros, gente que acaba de salir de la universidad, o que la abandonaron, autodidactas y mucho más. En definitiva, personas que buscan comenzar una nueva carrera en desarrollo web, actualizar sus conocimientos o crear sus propios proyectos. Pero lo que los une a todos es la curiosidad y la pasión por aprender.

