

# **Laporan Praktikum Web 6**

## **HA'Harmony**



**Disusun oleh:**

105221004

Helmi Apriando

**Program Studi Ilmu Komputer**

**Universitas Pertamina**

**2023**

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang project**

Di era yang semakin digital, industri hiburan khususnya pertunjukan musik terus bertransformasi untuk menjangkau khalayak yang lebih luas. Menjual tiket konser secara online sudah menjadi kebutuhan mendesak bagi para event organizer dan penggemar musik di seluruh dunia. Berkat situs tiket konser, penggemar dapat mengakses acara favoritnya dengan mudah dan cepat. Proses ini nyaman bagi pengguna, menghemat waktu dan meminimalkan kemungkinan masalah administratif.

### **1.2 Tujuan project**

Tujuan saya membuat web ini tentu saja untuk mempermudah pecinta musik di Indonesia maupun skala mancanegara dalam membeli tiket. Dengan membeli tiket secara online, tentu para pecinta musik akan sangat terbantu dan dimudahkan dalam hal efisiensi. Selain itu, dengan adanya project web ini mungkin bisa membantu para musisi dalam menjangkau audiens yang lebih banyak lagi.

### **1.3 Batasan masalah project**

Mungkin untuk sekarang, web saya baru menampilkan homenya aja. Yang dimana pada halaman home tersebut terdapat judul dari web saya, kemudian ada tempat dan tahun konser yang akan diadakan terdapat di kota mana dan tahun kapan saja. Lalu ada deskripsi live music apa saja yang akan terjadi dalam waktu dekat. Terakhir mungkin ada range harga dari tiket konser itu berapa saja. dan juga memilih fitur interaktif dalam js butuh sedikit waktu.

## **BAB 2**

### **METODE PELAKSANAAN**

#### **2.1 HTML**

Sebelum kita masuk ke HTML, mari terlebih dahulu kita bedah setiap kata dari HTML tersebut. Yang pertama ada HyperText adalah teks yang disusun untuk menghubungkan antar satu item ke item lainnya. Markup adalah perpaduan dari gaya untuk mengetik apa pun yang akan dicetak dalam format hardcopy atau soft copy. Bahasa: bahasa yang dipahami dan digunakan sistem komputer untuk menafsirkan perintah. Language adalah sebuah bahasa yang dipahami dan digunakan sistem komputer untuk menafsirkan sebuah perintah. HTML bertujuan menentukan struktur halaman web. Struktur ini saja tidak cukup untuk membuat halaman web terlihat bagus dan interaktif. Jadi, akan menggunakan teknologi bantuan seperti CSS dan JavaScript untuk menjadikan HTML Anda indah dan menambah interaktivitas.

#### **2.2 CSS**

CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheet. Ini adalah bahasa style sheet yang digunakan untuk mendeskripsikan tampilan dan format dokumen yang ditulis dalam bahasa markup. Ini menyediakan fitur tambahan untuk HTML. Biasanya digunakan dengan HTML untuk mengubah gaya halaman web dan antarmuka pengguna. Itu juga dapat digunakan dengan segala jenis dokumen XML termasuk XML biasa, SVG dan XUL. CSS digunakan bersama dengan HTML dan JavaScript di sebagian besar situs web untuk membuat antarmuka pengguna untuk aplikasi web dan antarmuka pengguna untuk banyak aplikasi seluler.

##### **2.2.1 Flex**

Flex dirancang untuk tata letak dalam satu dimensi baik baris atau kolom.

##### **2.2.2 Grid**

Grid adalah struktur garis atau batang yang berpotongan. Ini digunakan sebagai panduan untuk membagi dan mengatur ruang. Biasanya, kisi-kisi berbentuk dua dimensi, dan garis-garisnya mempunyai jarak yang sama, berpotongan pada sudut siku-siku. Grid berguna untuk mengatur dan mengurutkan informasi. Ketika informasi disusun dalam struktur grid, setiap unit informasi ditempatkan dengan menentukan dua garis yang berpotongan.

#### **2.3 JavaScript**

JavaScript (JS) adalah bahasa pemrograman komputer yang digunakan untuk membuat situs web dan aplikasi dinamis dan interaktif. Unik karena dapat dijalankan langsung di browser Anda, tidak hanya di server. Seiring dengan bahasa markup hypertext (HTML) dan cascading style sheet (CSS), JavaScript adalah salah satu bahasa pemrograman yang paling umum digunakan di internet. JavaScript adalah sistem kelistrikan dan perpipaan. JS menghadirkan dinamisme dan interaktivitas ke situs web. Misalnya, pop-up, animasi, penyematan video dan media sosial, menu drop-down, dan banyak komponen situs web lainnya dibuat menggunakan JavaScript.

# BAB 3

## HASIL

HA Harmony

[Contact](#) [Login](#)

Lokasi Konser: Nama Kota, Negara Konser  
Tahun: Tahun Konser

### Deskripsi Event Konser

Deskripsi tentang jadwal konser dan artis mendatang.

### Informasi Harga Tiket

Tiket tersedia mulai dari harga Rp.55.xx



Beli Tiket

## **BAB 4**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat saya berikan mungkin dalam membuat website tiket konser ini menggunakan HTML merupakan langkah penting dalam membuka akses dunia hiburan bagi pecinta musik. Dengan menggunakan HTML, kita dapat dengan mudah mendesain website yang informatif dan menarik. Menggunakan css bisa membuat web kita lebih berwarna dalam menentukan warna background, letak kata-kata dll. Juga dalam menggunakan javascript membuat lebih banyak lagi animasi dalam web kita.

#### **4.2 Sumber**

Chris, Kolade. "What is HTML: Definition and Meaning." FreeCodeCamp.org, www.freecodecamp.org, 24 Agustus 2021, [What is HTML – Definition and Meaning of Hypertext Markup Language](#).

Java T Point. "What is CSS." 2021, <https://www.javatpoint.com/what-is-css>.

MDN Web Docs. "Relationship of grid layout with other layout methods." Mozilla Developer Network, Mozilla, [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS\\_grid\\_layout/Relationship\\_of\\_grid\\_layout\\_with\\_other\\_layout\\_methods](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_grid_layout/Relationship_of_grid_layout_with_other_layout_methods).

Computer Hope. "What is Grid." 2020, <https://www.computerhope.com/jargon/g/grid.htm>

Paruch, Zach. "What Is JavaScript & What Is It Used For? A Basic Guide to JS" 2023 semrush.com/blog/javascript/

#### **4.3 Link github kalian**

<https://github.com/helmiapriando21>