

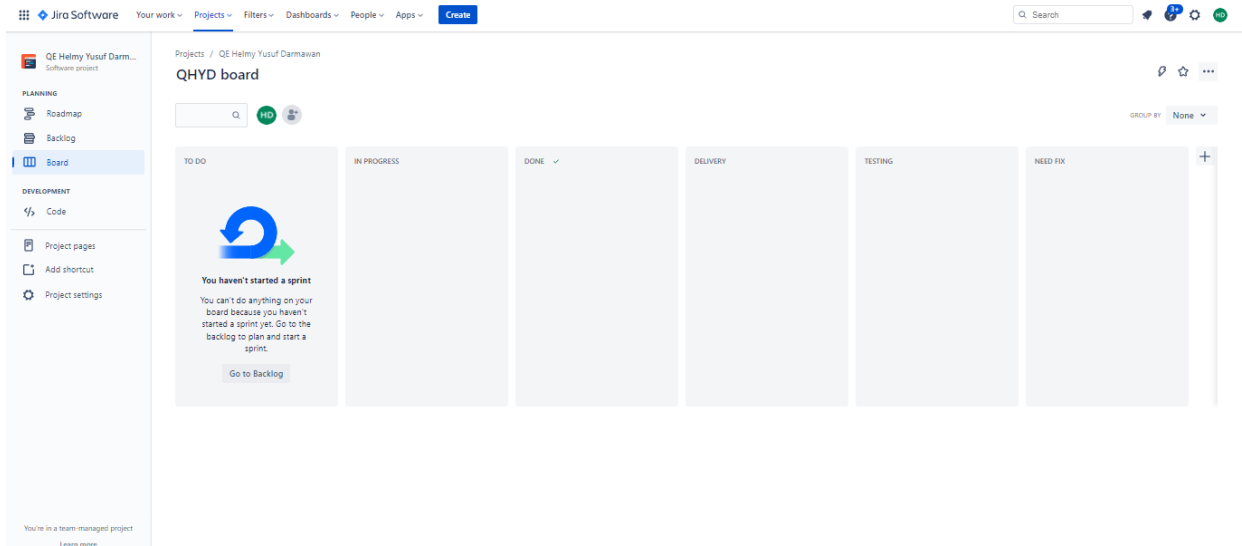
Nama: Helmy Yusuf Darmawan

Kelas: Quality Engineer (D)

Tugas Praktikum Section 6 (Tracking Management Tools)

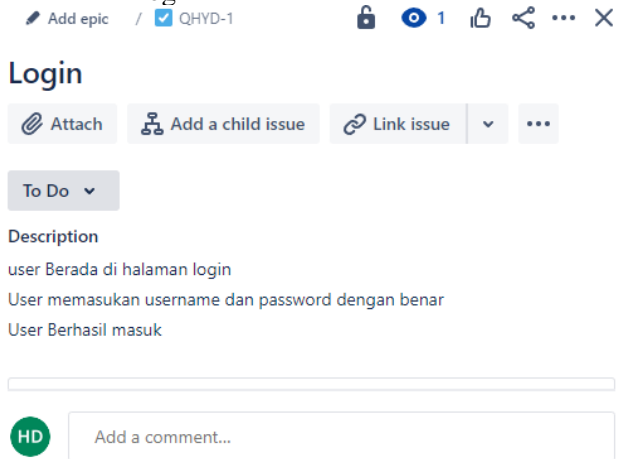
Task Praktikum Practice Membuat simulasi terjadinya sebuah bugs pada suatu fitur dengan membuat simulasi di Jira menggunakan Scrum Template

- 1) Membuat Board atau panel tambahan dari yang awalnya hanya To Do, In Progress, dan Done Menjadi ada Finish, Deliver, Testing, sdan Need Fix



- 2) Membuat task atau kegiatan apa yang ingin kita lakukan sebelum menemukan bugs pada panel To Do yaitu panel yang berisi task yang akan di kerjakan dan di prioritaskan saat pembuatan sebuah rencana

- Login



## - Top-up Game

Add epic / QHYD-3

🔒 👁 1 🍌 🔗 ... ✕

### top-up\_game

📎 Attach 🧑 Add a child issue 🔗 Link issue ▼ ...

To Do ▼

#### Description

User berada pada halaman game  
User memilih game yang ingin di top up  
User memasukan ID dari game tersebut  
User memasukan nominal jumlah top-up  
User memilih metode pembayaran

HD

Add a comment...

## - Top-up Listrik

Add epic / QHYD-4

🔒 👁 1 🍌 🔗 ... ✕

### top-up\_listrik

📎 Attach 🧑 Add a child issue 🔗 Link issue ▼ ...

To Do ▼

#### Description

User berada di halaman tagihan listrik  
User Memasukan nomor token listrik  
User menginput nominal jumlah token listrik yang ingin diisi  
User melakukan pembayaran

HD

Add a comment...

## - Top up Pulsa

Add epic / QHYD-5

🔒 👁 1 🍌 🔗 ... ✕

### top-up\_Pulsa

📎 Attach 🧑 Add a child issue 🔗 Link issue ▼ ...

To Do ▼

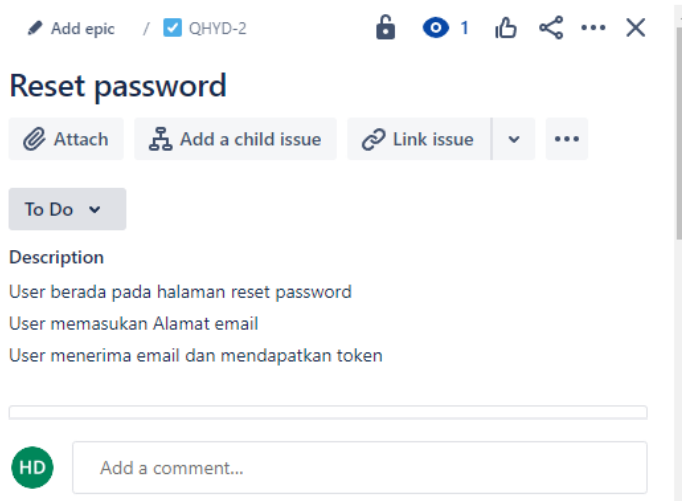
#### Description

User berada ditampilkan awal  
User memilih Fitur Pulsa  
User memasukan jenis kartu  
User memasukan nomor yang mau diisi  
User Menginput nominal pulsa yang ingin dibeli

HD

Add a comment...

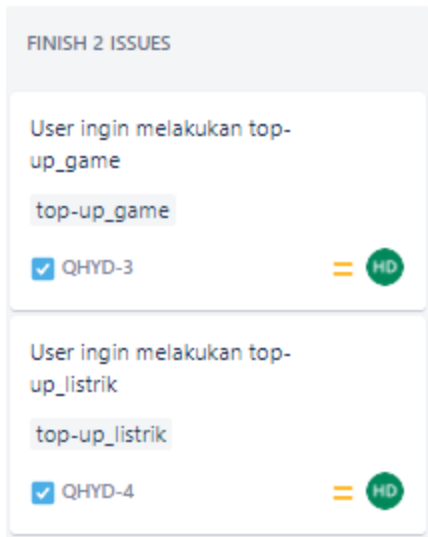
## - Reset Password



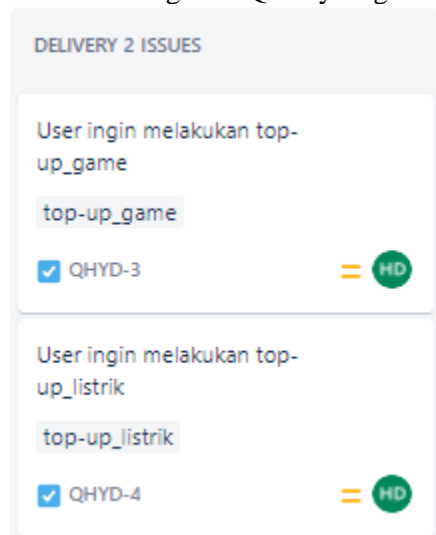
- 3) Memindahkan task pada Panel To Do ke panel In Progress yaitu task yang sedang di kerjakan oleh software engineer untuk di develop



- 4) Memindahkan task pada Panel In Progress ke panel Finish yaitu task yang sudah di kerjakan oleh software engineer namun belup siap untuk dilakukan pengujian



- 5) Memindahkan task pada panel Finish ke panel Deliver yaitu task yang sudah siap untuk memasuki tahap testing oleh Quality Engineer




- 6) Memindahkan task pada panel Deliver ke panel Testing yaitu task yang sudah siap tadi untuk dilakukan pengujian mencari apakah ada bug atau tidak oleh Quality Enginner ,dan jika di temukan bug maka Quality enginner membuat issue ber type bug dari task yang telah dibuat tadi .

\*Bug Top up game dengan metode pembayaran DANA

## Bug pada saat top-up game dengan DANA

 Attach

 Add a child issue

 Link issue



### Description

Expected : user berhasil melakukan top-up game dengan metode pembayaran melalui DANA

Actual: User tidak bisa melakukan top p dan diminta mengganti metode pembayaran lain

\*

\*Bug pada saat top-up listrik dengan metode pembayaran melalui OVO

## Bug pada saat top-up listrik dengan metode pembayaran melalui OVO



To Do ▾

### Description

Expected: User berhasil top-up listrik dengan metode pembayaran OVO

Realita: user tidak dapat top-up listrik melalui metode pembayaran OVO

\*Bug pada saat top-up Pulsa dengan Shopeepay

## Bug pada saat top-up Pulsa dengan Shopeepay



To Do ▾

### Description

Expected: User berhasil top-up pulsa dengan metode pembayaran Shopeepay

Realita: user tidak dapat top-up pulsa melalui metode pembayaran Shopeepay

\*Bug pada saat Login Akun

### Bug pada saat Login Akun



To Do ▾

#### Description

Expected: User berhasil login akun dengan username dan password yang sesuai

Realita: user tidak dapat login karena server sedang bermasalah

\*Bug pada saat registrasi akun

### Bug pada saat registrasi akun



To Do ▾

#### Description

Expected: User tidak dapat registrasi akun dengan email yang sama

Realita: user dapat Registrasi akun dengan email yang sama

- 7) Memindahkan task pada panel Testing ke panel Need Fix yaitu story yang sudah dilakukan pengujian dan ditemukan ada bug oleh Quality Enginner, sehingga task tersebut tidak lolos kriteria oleh team development dan dikembalikan lagi ke In Progress

TESTING 5 ISSUES		
Bug pada saat top-up game dengan DANA	bug	
QHYD-11	=	HD
Bug pada saat top-up listrik dengan metode pembayaran melalui OVO	bug	
QHYD-12	=	HD
Bug pada saat top-up Pulsa dengan Shopeepay	bug	
QHYD-13	=	HD
Bug pada saat Login Akun		
QHYD-9	=	HD

- 8) Mengulangi langkah seperti sebelumnya dari In Progress dan bisa langsung melewati panel Need Fix dari panel Testing langsung ke panel Done apabila semua bug telah terselesaikan dan tidak ditemukan kecacatan

NEED FIX 5 ISSUES		
Bug pada saat top-up game dengan DANA	bug	
QHYD-11	=	HD
Bug pada saat Login Akun		
QHYD-9	=	HD
Bug pada saat registrasi akun	bug	
QHYD-10	=	HD
Bug pada saat top-up listrik dengan metode pembayaran melalui OVO	bug	
QHYD-12	=	HD