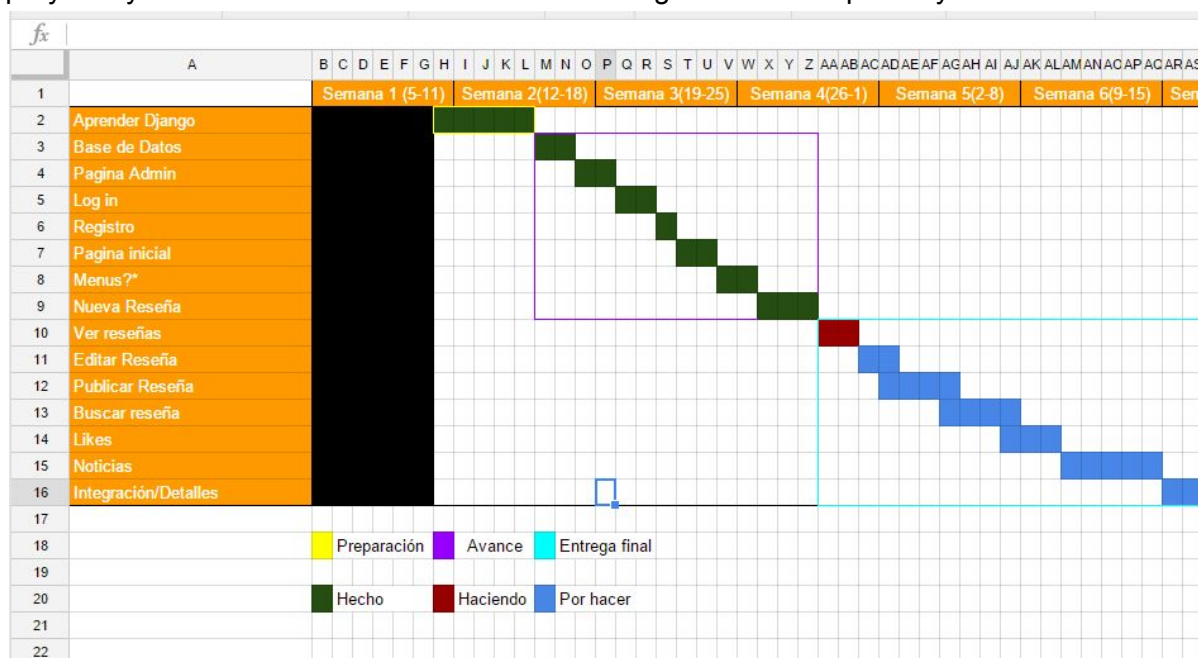


RateMe

Introducción

RateMe es una página web que se dedicara a hacer reseñas de videojuegos, lo que se busca con estas reseñas es dar una opinión personal sobre el juego, como se siente, si esta padre o no, darle una calificación y una opinión, con el propósito de que el usuario normal también tenga una participación, teniendo la capacidad de votar sobre la reseña y poder dejar sus comentarios.

Este segundo parcial se hizo un diagrama de Gantt para ver que teníamos que resolver, como se puede ver en la imagen de abajo, esto incluye el login, registro base de datos, página principal, menú, nueva reseña, entre otras, las cuales fueron hechas y ya sirven hasta el momento, teniendo estas secciones terminadas se muestra un buen proyecto ya funcional. Las celdas en verde del diagrama son las partes ya hechas.



En esta imagen también se puede apreciar lo que nos falta para la entrega final del semestre, ahí viene de que color es el cuadrado y las semanas en las que iremos haciendo eso.

Desarrollo (Cliente y servidor)

La aplicación web RateMe se hizo usando Django y postgresSQL. DI primero nos ayuda a hacer la aplicación web y la segunda nos ayuda a realizar la base de datos, para hacer la parte del registro fue algo no tan complicado ya que podemos hacer un modelo y solito django nos hace la form para poder llenar los campos y mandar el nuevo usuario a la

base, la página principal muestra 2 imágenes y 4 iconos los cuales tienen un efecto para cuando pases el mouse encima, esta página tiene el link al login, registro, about us y a la siguiente página, la siguiente página muestra de mientras la última reseña creada, tiene un banner, y un menú interactivo que nos ayuda a navegar en la aplicación web.

Para la parte de las plantillas se usó HTML, CSS y algo de jQuery para interactividad. Se manipulan y muestran los datos enviados por la vista con ayuda del lenguaje de plantillas de Django.

Problemas

Para hacer una nueva reseña tuvimos varios conflictos al inicio debido a que no sabíamos cómo guardarla en la base, ni cómo hacer algo en la aplicación web. Para esto investigamos un poco y encontramos algo llamado BBCode que nos permite crear un documento en nuestra página web y cuando le damos submit lo manda a la página como BBCode, pero también le hace un render y lo manda como código html, de esta manera se guarda el formato y se puede mostrar a futuro de una manera más elegante.

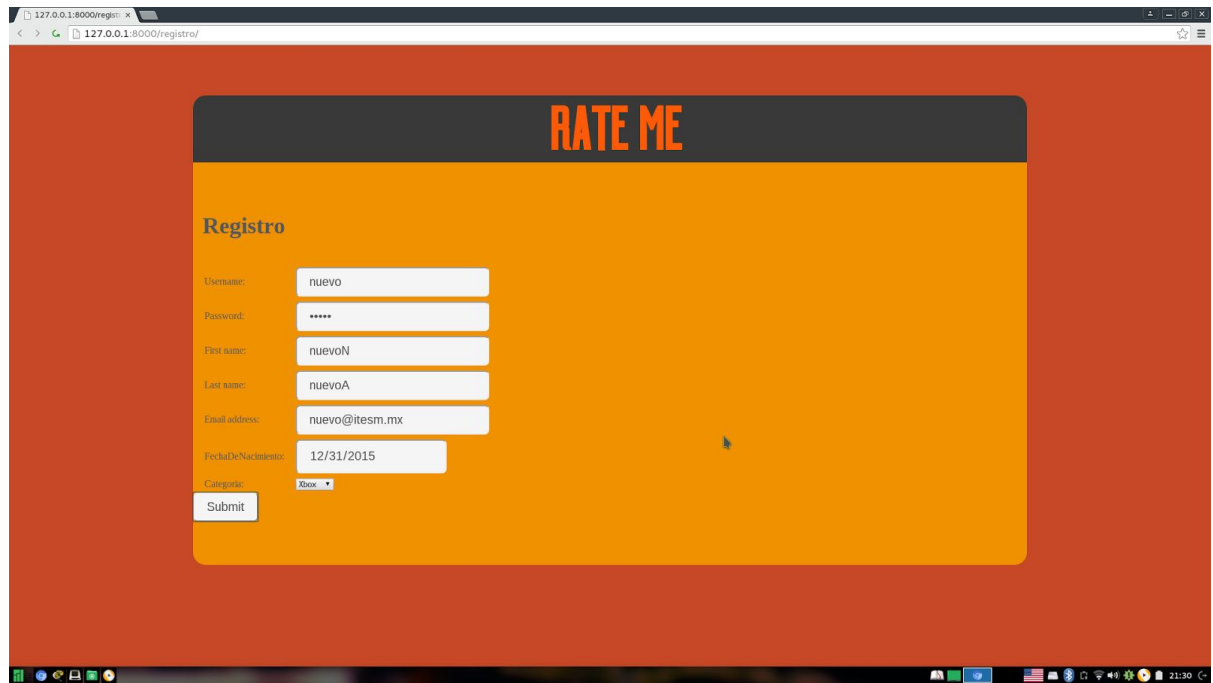
Otro problema fue usar Django, ya que ninguno de nosotros había usado un framework. Para resolver esto dedicamos un buen tiempo a familiarizarnos con tutoriales para Django y para python. Después de un periodo de aprendizaje descubrimos que el framework te vuelve muy productivo y ayuda a no realizar trabajo extra.

Demo

1. Menú principal, muestra opciones de sesión e ir a página principal. Se tiene pensado que muestre las dos últimas reseñas.



2. Página de registro de usuarios.



127.0.0.1:8000/registro/

RATE ME

Registro

Username:

Password:

First name:

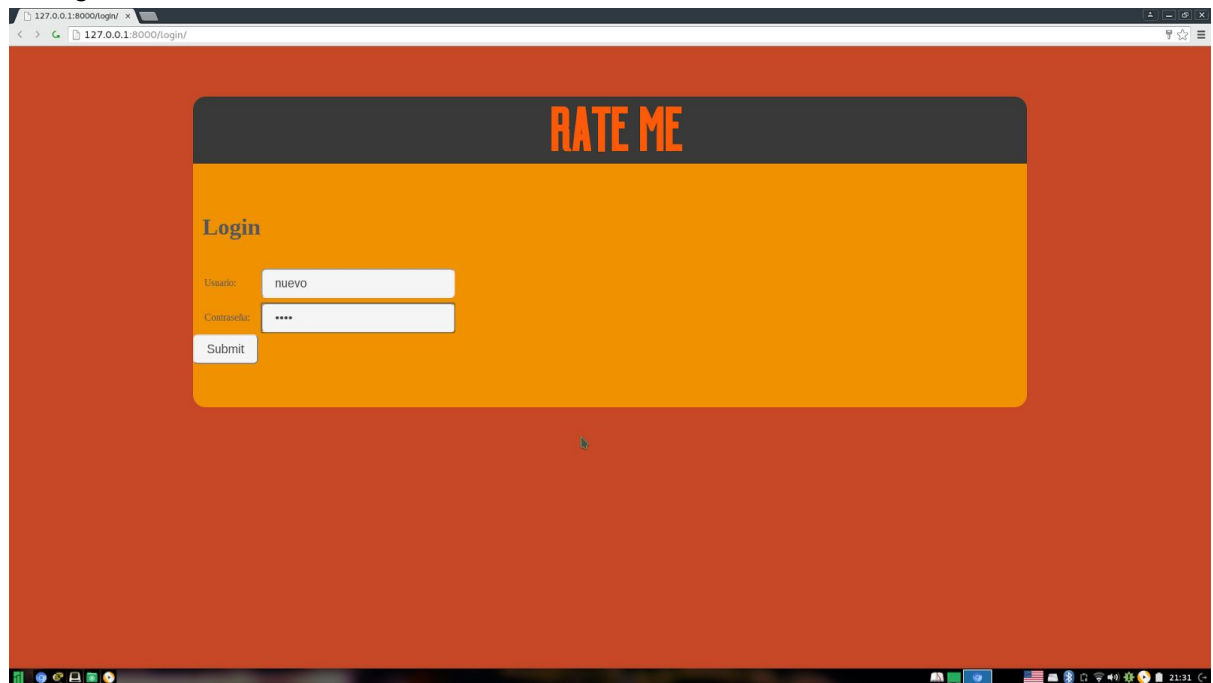
Last name:

Email address:

FechaDeNacimiento:

Categoría:

3. Página de inicio de sesión.



127.0.0.1:8000/login/

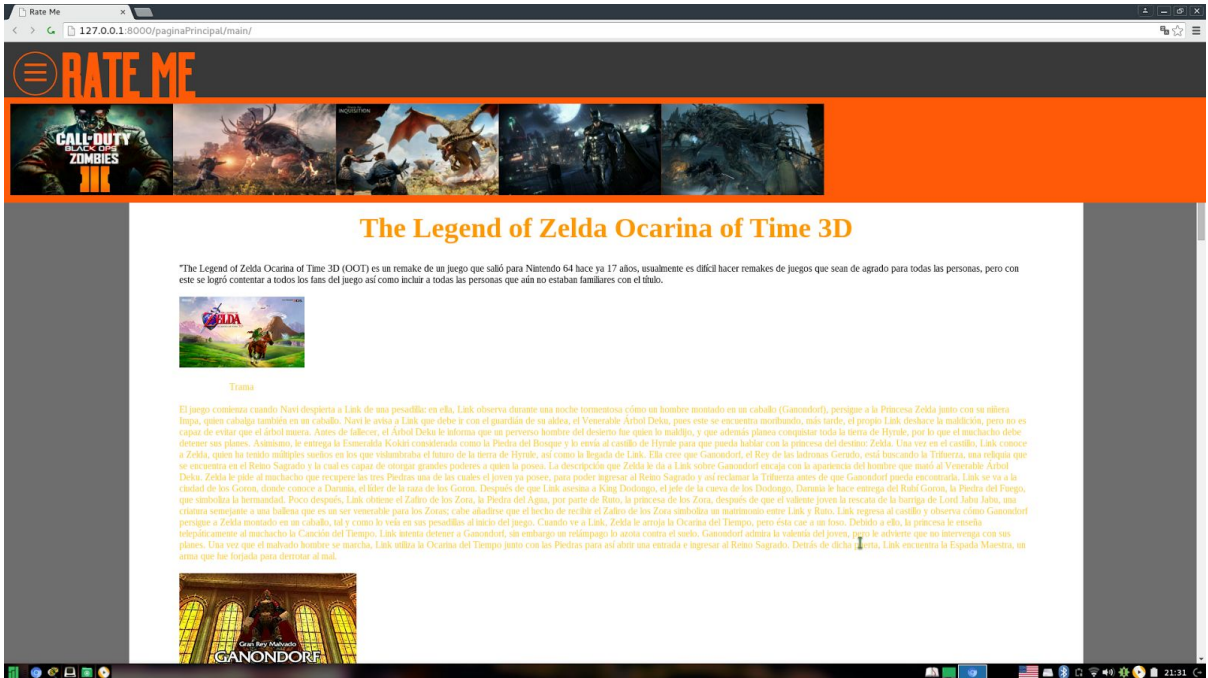
RATE ME

Login

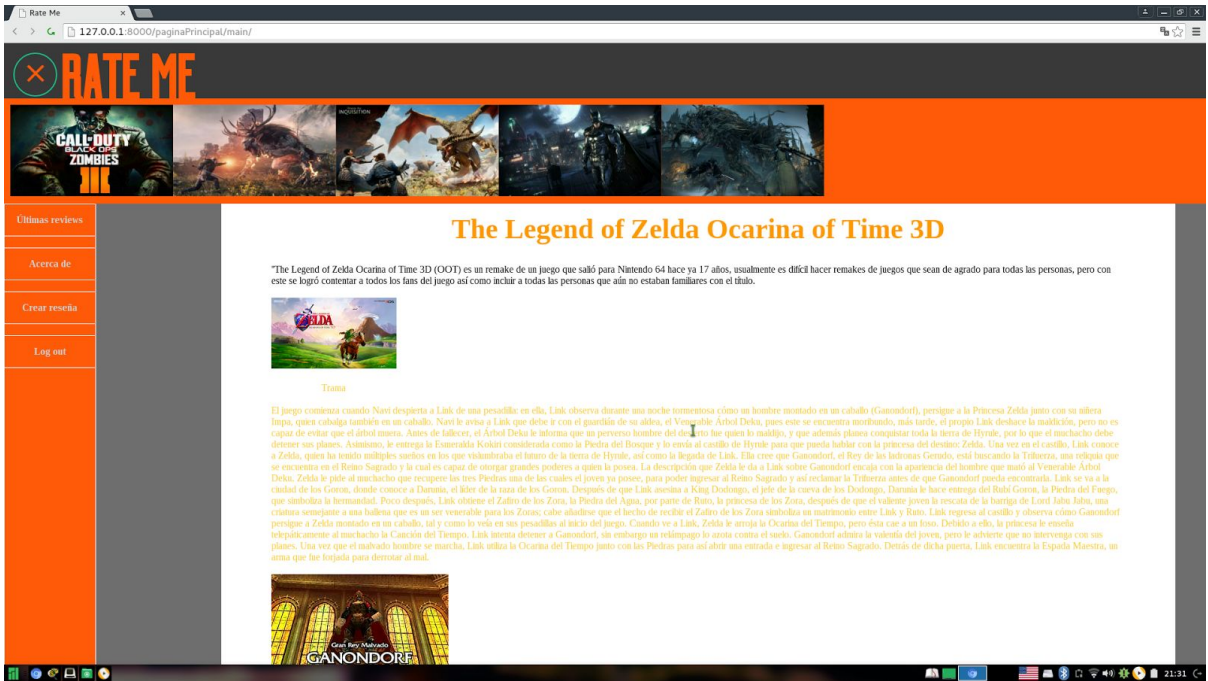
Usuario:

Contraseña:

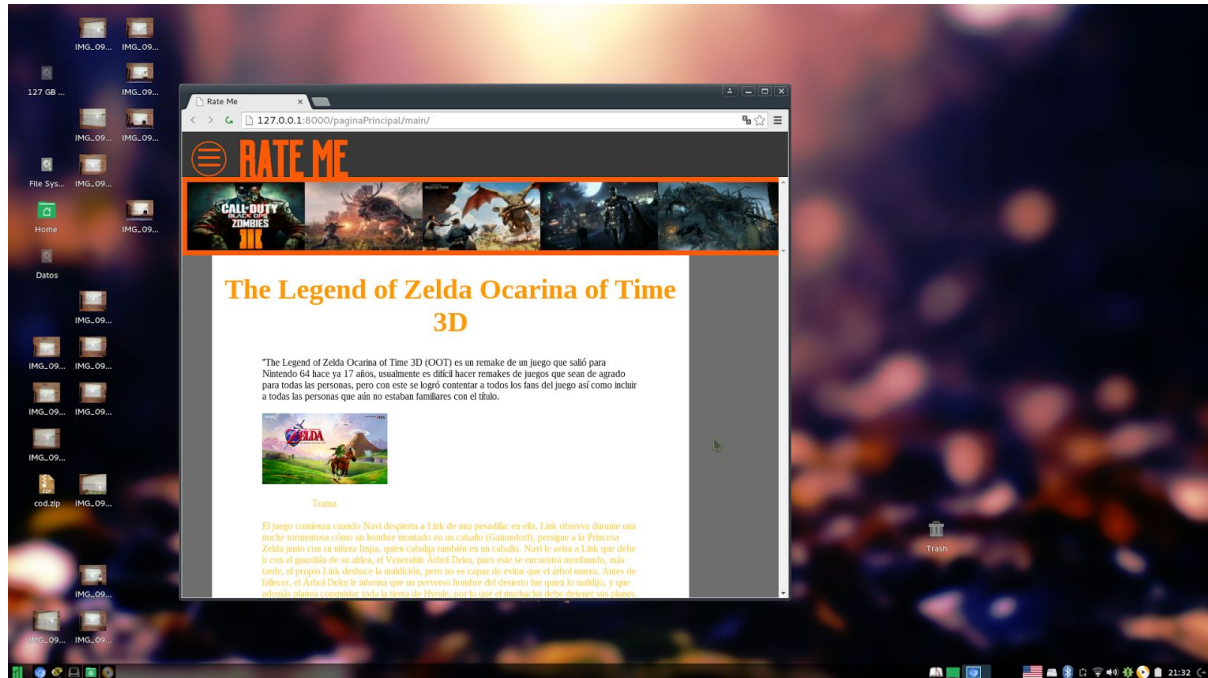
4. Página principal, muestra una reseña.



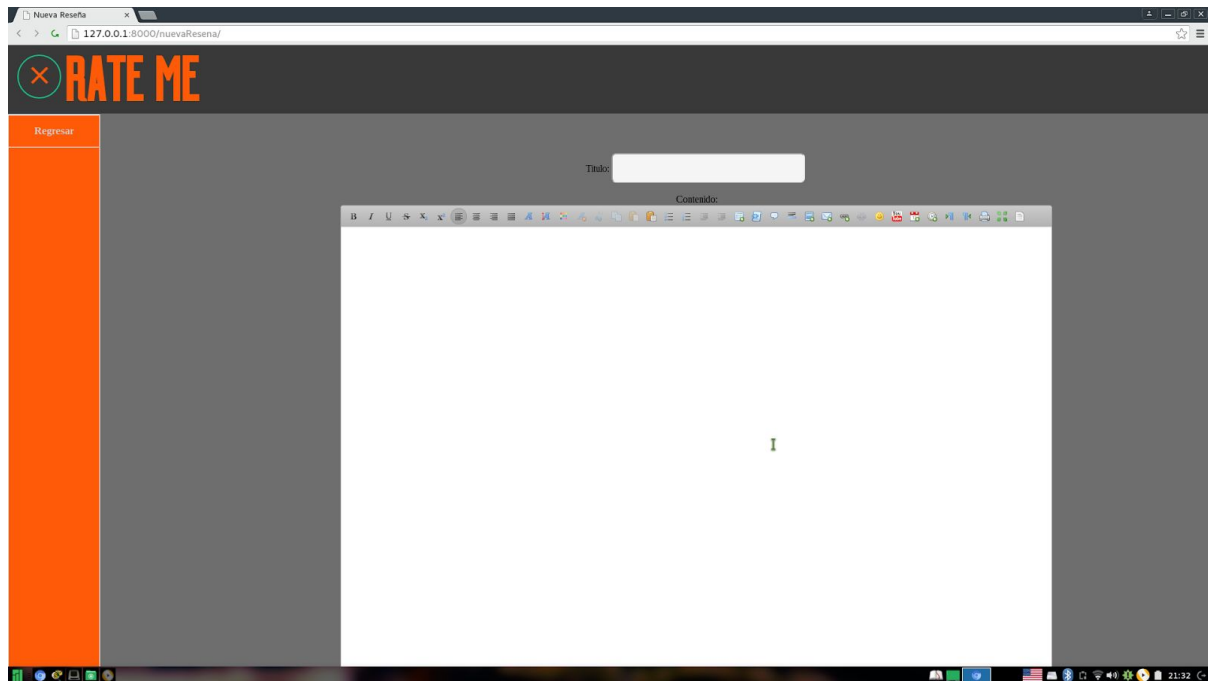
5. Página principal mostrando el menú para usuario.



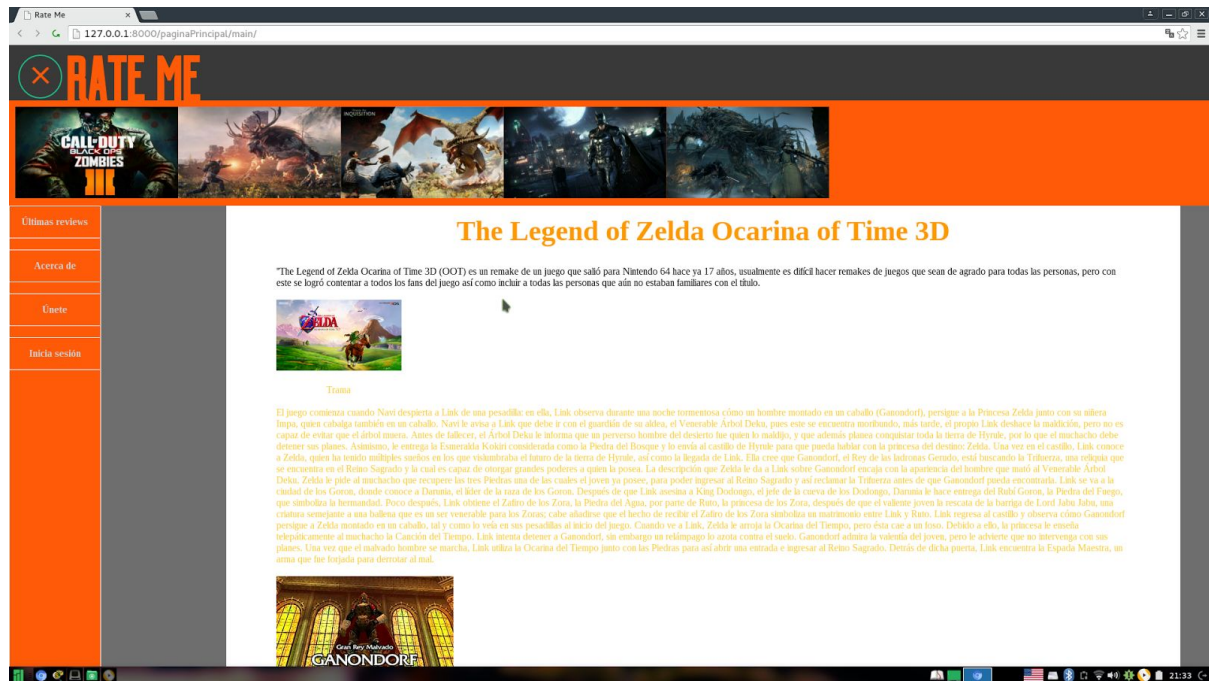
6. Página principal mostrada el diseño responsivo al cambio de tamaño.



7. Página para la creación de reseñas.



10. Página que muestra el menú de visitante.



Conclusión

Aunque nos falta mucho, creemos que vamos por buen camino y las cosas que estamos haciendo están bien hechas, y se son presentables al público, tienen buena base y no son cosas hechas sin pensar, tenemos que continuar con el calendario y ver qué resultados obtenemos al final, de mientras creemos que está muy bien.