

Parcial 2

Luis Donaldo Acosta Salinas A01323484
Rubén Silviano Cárdenas Saavedra A01323333
Heloel Hernández Santos A07007415

Fecha: 31 de marzo 2017

1 Introduction

Este proyecto tiene como objetivo el desarrollo de un sistema web multiempresa. En la forma en que cada empresa puede desarrollar una página web con las características únicas de la misma empresa.

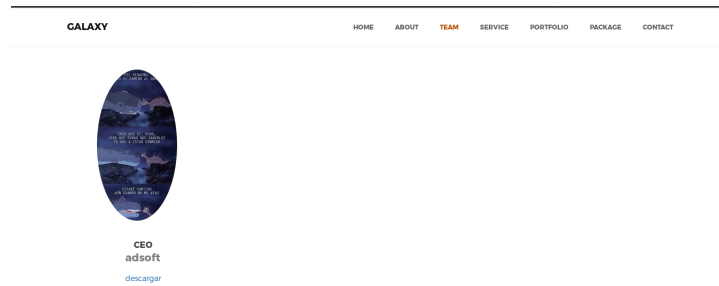


Figure 1: Sistema en producción

2 Desarrollo

Para el desarrollo de este sistema, hemos utilizado la plantilla Galaxy, la cual contiene elementos de CSS, HTML, JavaScript entre otros. Se ha utilizado Django que usa Python como lenguaje de desarrollo. Este lenguaje se ha utilizado para el manejo de los models, los cuales representan nuestras clases, manejo de messages, el principal, que es el main.py el cual tiene los manejadores (handlers) que interactúan con el sistema y por último restapi el cual con el uso de librerías nos permite realizar y completar el CRUD (Create, Read, Update and Delete).



Login demo

Agregar integrante al equipo

Agregar servicio

Agregar introduccion

Agregar acerca de empresa

Agregar caracteristica empresa

Editar/eliminar servicios

Test button

Test button

Test button

Test button

Test button

Test button

Test button

Test button

Test button

Test button

Figure 3: Vista del administrador

Al agregar un nuevo elemento, por ejemplo, en integrante de equipo, cada uno tendrá un *entity key*, con el cual podemos diferenciar cada elemento en una lista, por lo que si queremos hacer una actualización o eliminación de un elemento, mediante su *entity key* llamamos a la función correspondiente y se modificará solo ese elemento.

Para lograrlo y visualizarlo en una vista de **HTML** se hace uso de **Ajax**, el cual nos permite recibir variables para hacer la actualización dinámica en una página sin necesidad de cargar toda cada vez, solo una parte de la misma.

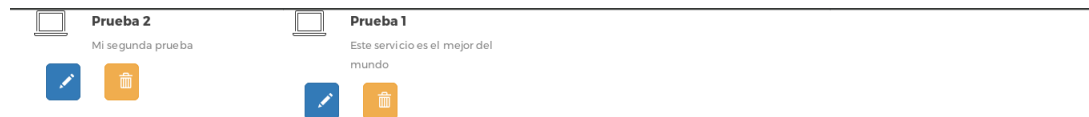


Figure 4: Editar o eliminar elemento

```

101 function addServiceDemo()
102 {
103     try
104     {
105         alert("token : " + sessionStorage.token);
106
107         var myData = new ServiceObject(
108             {"numero":1},val(),
109             {"administracion":1,val()
110             });
111         alert(myData.toString());
112
113         $.ajax({
114             type: "POST",
115             url: "http://localhost:8080/ah/api/servicio/api/v1/servicio/insert",
116             data: myData.toString(),
117             contentType: "application/json; charset=utf-8",
118             dataType: "json",
119             success: function (response) {
120                 //do something
121                 alert (response.code + " " + response.message);
122             },
123             error: function (error) {
124                 //error handling
125                 alert("error : " + error.message);
126             }
127         });
128     }
129     catch(error)
130     {
131         alert(error);
132     }
133 }
134
135 function TokenObject() {

```

Figure 5: Sistema en producción

3 Conclusión

Con este proyecto hemos aprendido el desarrollo no convencional de páginas web mediante el uso de base de datos no estructuradas, además del uso de un servicio tal como *google-app-engine*, todo lo anterior combinado con un lenguaje como python, los cual nos da una excelente integración de los elementos gracias a las librerías que podemos manejar.

También cabe hacer mención de las dificultades que tuvimos durante la realización del proyecto, debido al desconocimiento de este tipo de desarrollo y del manejo de los archivos necesarios para que todo funcionara, lo cual nos llevó a tardar más tiempo de lo que en su momento planeamos.

Si bien sabemos de antemano sabemos que una planeación en tiempo no es necesariamente correcta, no creímos tuvieramos un delay tan alto, esto debido al desconocimiento de nuestra parte en este tipo de patrones de desarrollo y lenguaje. Sin embargo, se nos hizo interesante y retador enfrentarnos a esto, ya que nos da las herramientas necesarias para la implementacion de futuros proyectos siempre y cuando se adapten a este tipo de desarrollo.

References

Pippi Massimiliano. (2015). Getting started. En Python for Google App Engine(1-71). Birmingham-Mumbai: Packt Publishing Ltd..