Heloisa Cardillo

DESENVOLVEDORA MOBILE E FRONT END



https://www.linkedin.com/i n/heloisa-cardillo-lima/



https://github.com/heloisa-cardillo



heloisacardillo@gmail.com



https://llnq.com/site-portifolio

SOBRE MIM

Graduada em Ciências Sociais pela UNESP Araraquara, atualmente cursando Desenvolvimento de Software Multiplataforma na FATEC São José dos Campos. Apaixonada por tecnologia e impacto social, atuo com projetos voltados à transformação social, desenvolvimento web e aplicativos mobile.

FORMAÇÃO

Pós-graduação

Antropologia Cultural e Social - Faculdade do Líbano - 2025

Graduação

- Desenvolvimento de Software Multiplataforma FATEC São José dos Campos - 2025-2027
- Ciências Sociais UNESP Araraquara 2018-2022

Curso Técnico

Agente de Projetos Sociais - Instituto Federal Farroupilha - 2020

IDIOMAS

- Inglês
- Francês

VOLUNTARIO

Hackathon Enactus Brasil 2020

Líder de projeto semifinalista entre 120 equipes. Desenvolvi um sistema de vendas para produtores rurais durante a pandemia, com foco em alimentos orgânicos. O projeto está ativo até hoje.

Enactus UNESP Araraquara 2019-2020

Presidente da equipe. Atuei com desenvolvimento de projetos sociais, recrutamento e seleção, gestão de pessoas, cultura organizacional e resolução de conflitos.

Projeto Luz do Valle 2018-2019

Produção e venda de velas ecológicas com renda revertida para mulheres em situação de vulnerabilidade social.

TECNOLOGIAS

- Android Studio
- Kotlin
- Python
- Pandas
- JavaScript
- HTML
- CSS
- GitHub
- · Google Colab

PROJETOS

API

Aprendizagem por Projetos Integrados. Criação de um site com banco de dados mostrando os principais produtos importados e exportados nos municípios de São Paulo. Atuação como desenvolvedora Front-End no projeto, criando o protótipo visual no Figma e implementando um gráfico em formato de funil com Chart.js e CSS.

Site Centro de Memórias Fatec

Atuação como desenvolvedora Front-End e de Software na reestruturação do código da página Centro de Memória do site da Fatec São José dos Campos, aprimorando o layout e a interatividade da interface para torná-la mais moderna, atrativa e funcional.

Aplicativo Julius Tracker

O objetivo do aplicativo é auxiliar no acompanhamento da rotina de medicação do Julius, permitindo o registro de informações como data, nome do medicamento e dosagem. A aplicação organiza esses dados em uma rotina diária, oferecendo maior controle e cuidado com os horários e tipos de medicamentos administrados. O projeto foi inspirado no Julius, meu pássaro da espécie agapornis, que viveu comigo por 10 anos. <u>Tecnologias utilizadas:</u> **Android Studio** Kotlin Figma (prototipagem)