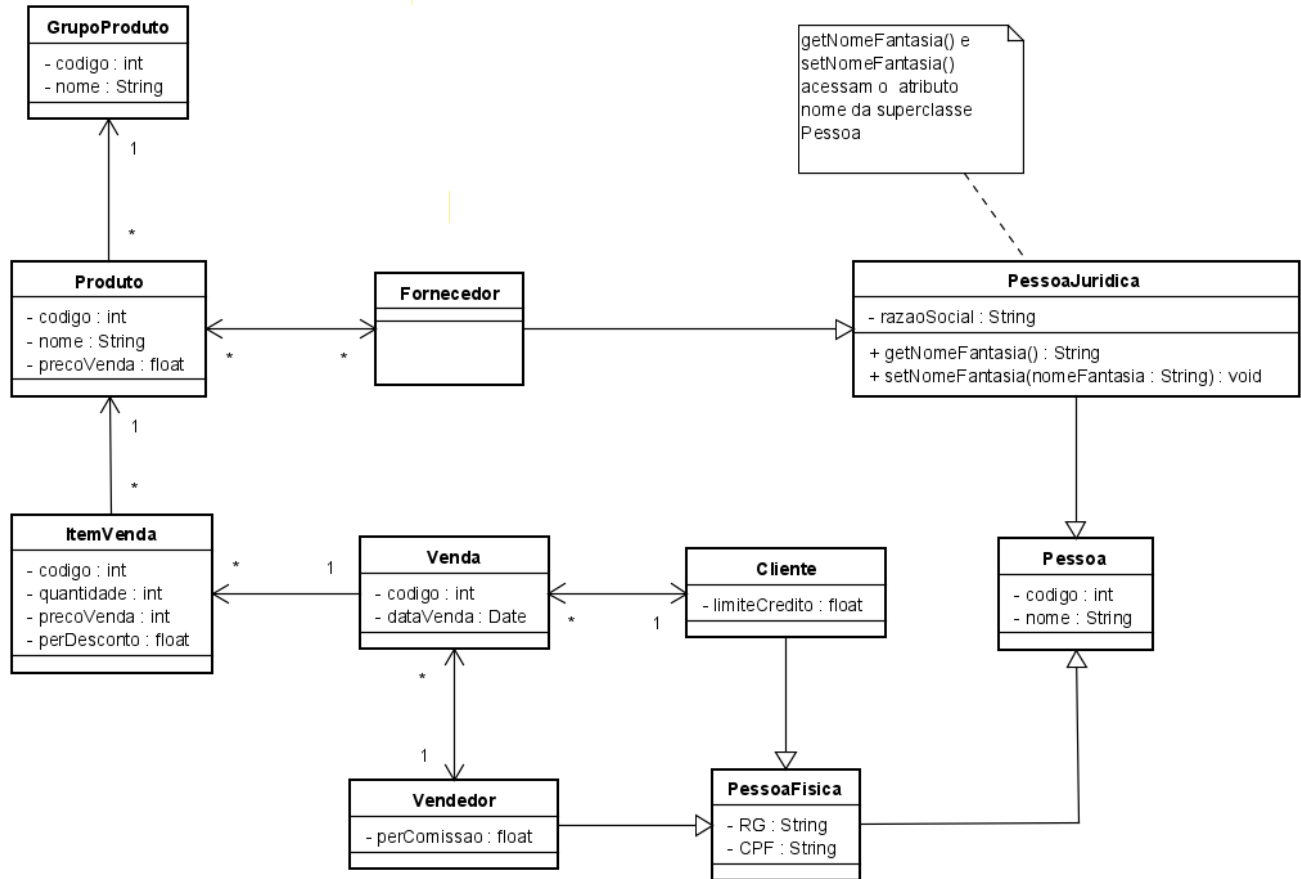


Exercício Mapeamento de Herança com JPA

Considere o diagrama de classes a seguir.



1. Crie um projeto Java Maven com o nome **exec-mapeamento2**
2. Configure uma unidade de persistência JPA para manipular uma base de dados em um SGBD PostgreSQL com o nome: **vendas2**
3. Implemente em um pacote **vo** cada uma das classes do diagrama como um VO
4. Faça as anotações JPA conforme os relacionamentos e cardinalidades
5. Implemente em um pacote **apps** classes que façam a persistência de instâncias das classes VOs, sendo necessário a inclusão de, pelo menos, três instâncias de: **GrupoProduto**, **Produto**, **Fornecedor**, **Cliente** e **Vendedor**. Para **Venda**, deve persistir pelo menos cinco instâncias.
6. Implemente em um pacote **consulta**, uma classe para cada uma das seguintes consultas:

Exercício Mapeamento de Herança com JPA

- a. Listar todos os fornecedores cadastrados, ordenados por razão social (código e nome) e os produtos que ele fornece (código, nome do produto);
- b. Listar todos os produtos cadastrados, ordenados por nome (código, nome, preço de venda, nome do grupo de produto e seus fornecedores (código e razão social));
- c. Listar todos os clientes cadastrados, ordenados por nome (código, nome, quantidade de vendas que já foram realizadas para ele).
- d. Listar todas as vendas cadastradas, ordenadas por data da venda (código, data da venda, valor total da venda) e seus itens (código, quantidade, preço venda, percentual de desconto)
- e. Listar todos os vendedores cadastrados, ordenados por nome (código, nome, valor de comissão de cada venda que ele realizou (código da venda, valor total da venda, valor comissão na venda))
- f. Listar todas as pessoas cadastradas (código e nome), ordenados pelo nome.
- g. Listar todas as pessoas físicas cadastradas (código, nome, rg e cpf), ordenados pelo nome.
- h. Listar todas as pessoas jurídicas cadastradas (código, nome fantasia e cnpj), ordenados pelo nome fantasia.

Obs1: além dos atributos sugeridos e métodos getters e setters, podem ser criados outros métodos, se necessário.

Obs2: os dados a serem inseridos poder ser estabelecidos de forma literal no código;