

# Projet annuel Coding & Digital Innovation

C'EST PARTI ! —→



IIM

DIGITAL SCHOOL  
DE VINCI PARIS

WELCOME ON BOARD

# Le coding aujourd'hui

Sans t'en rendre compte, beaucoup de tes interactions au quotidien via internet sont possibles grâce aux développeuses et développeurs du monde entier.

L'objectif du bachelor 1 est de partir à la découverte des premiers langages de programmation qui permettent de concevoir des sites web, mais aussi se servir des sites comme un atout majeur pour mettre en avant des produits nouveaux voir innovant !

Es-tu prêt.e à relever le défi ?

## CONSIGNES

# Comprendre les objectifs

Les objectifs sont séparés en 2 grandes catégories :

- Les objectifs à réaliser par l'ensemble des étudiant.es
- Les objectifs à réaliser pour celles et ceux qui veulent intégrer l'axe coding & digital innovation.

Les objectifs ont un classement par niveau, la validation ou non des différents niveaux serviront à la fois dans le cadre de vos cours de renforcement et de finalisation en bachelor 1, mais aussi pour d'éventuelles mises à niveau techniques en année 2.

### OBJECTIFS COMMUNS ( SEMESTRE 1 )

Ces objectifs sont réalisables à partir des différents cours que tu suis en année préparatoire. Au delà des cours de coding, des connaissances sur les cours de CDEB et de Création & Design seront nécessaires pour voir ton projet aboutir !

### OBJECTIFS DE SPÉCIALISATION ( SEMESTRE 2 )

Ces objectifs doivent être réalisés si tu souhaites intégrer l'axe coding. Attention, pour réussir à valider ces blocs, les seuls cours ne suffiront pas ! Nous attendons de toi de la curiosité, et de la recherche pour identifier et comprendre les concepts afin de les mettre en place sur ton site.

## OBJECTIF GLOBAL

# Créer une plateforme de collection et d'échange de cartes Harry Potter

L'objectif de cette année va vous amener à créer une plateforme de collection et d'échange de cartes.

N'importe qui pourra s'inscrire sur ce site et « ouvrir » des boosters de cartes Harry Potter.

Ce site devra être réalisé sous différents objectifs :

- Mise en place du projet
- HTML
- CSS
- Javascript / Algo
- Node.js
- IOT

## OBJECTIFS

# Mise en place du projet

### Structure du projet **Commun**

Votre projet sera correctement structuré : Fichiers nommés de manière cohérente, fichiers structurés dans des dossiers... (page d'accueil avec le listing des cartes disponibles, page de détails de carte, page profil avec les cartes possédées, page de connexion, page d'inscription)

### Suivi sur github **Commun**

A chaque objectif réalisé, vous mettrez à jour les fichiers sur un repo github, afin de conserver un historique d'avancement et son stockage dans le cloud. *(Le déploiement sur github pages n'est pas attendu)*

## OBJECTIFS

# HTML

### **Structure HTML cohérente** Commun

Le code HTML sera correctement structuré, commenté, indenté. La mise en place des balises sera respectée

### **Respect de la sémantique** Commun

La construction des différents blocs de pages sera réalisée avec les bonnes balises de sémantique (boites, hiérarchie de titrages...)

### **Code valide W3** Spécialité

Votre code source HTML sera valide au test du w3 [https://validator.w3.org/#validate\\_by\\_input](https://validator.w3.org/#validate_by_input)

## OBJECTIFS

# CSS

### **Layout Commun**

Le site internet devra intégrer des layout (usage des flex)

### **Transitions & Keyframes Commun**

Votre site intégrera au moins 3 transitions et 2 keyframes qui ont de l'intérêt dans l'expérience utilisateur

### **Responsive Commun**

Votre site sera entièrement responsive

## OBJECTIFS

# CSS

### **Montage par composant** Spécialité

Votre CSS sera découpé par composant, et seront importés dans un CSS unique final

### **Variables CSS** Spécialité

Le thème du site (background, couleurs des textes...) sera mis en place sous forme de variables CSS.

### **Validité W3** Spécialité

Votre code source CSS sera valide au test du w3 [https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate\\_by\\_input](https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate_by_input)



## OBJECTIFS

# Javascript & Algorithmie

### **Création d'une sidenav Commun**

Votre menu de site, se transformera en sidebar sur les formats mobiles (au clic sur un bouton, le menu glissera de la gauche ou la droite pour apparaître)

### **Bouton flottant & Modal Commun**

En bas à droite de votre site, sera présent un bouton flottant. Au clic dessus, une popup modal apparaîtra et laissera apparent un formulaire d'échange de cartes avec le choix de la personne et le choix de la carte que vous allez donner. Le modal pourra être refermé.

### **Bouton de favori Commun**

Sur une carte, une icône cœur sera présente pour l'ajouter aux favoris. Au clic dessus, changement de couleur ou de remplissage pour ajouter/supprimer des favoris

## OBJECTIFS

# Javascript & Algorithmie

### **Système de filtres sur les cartes** Commun

Sur la page de collection, au dessus des cartes, afficher la liste des maisons. Au clic sur une maison, seuls les cartes associées à la maison apparaîtront. Des éléments de l'interface globale changeront de couleur selon la maison choisie (*mettre à jour les variables CSS pour faire ce changement*). Un bouton permettra de remettre à 0 le filtre.

### **LocalStorage** Spécialité

Lorsque vous écrivez votre adresse-mail dans l'interface de connexion, la stocker dans un localStorage. Au rechargement de la page, ou fermeture complète et réouverture de la page, utiliser le localStorage pour remettre l'adresse-mail qui était en cours d'écriture dans l'input.

### **Recherche dynamique** Spécialité

Une barre de recherche présente au-dessus des listes de cartes permettra de rechercher la/les bonne(s) carte(s) en inscrivant son nom. Cette recherche se lancera automatiquement lors de l'écriture dans la barre de recherche.

## OBJECTIFS

# Javascript & Algorithmie



### Pages carte détaillée **Spécialité**

Sur une url `/cartes/:id` ou sur `/cartes?id=:id`, qui correspond à la page d'une carte détaillée, afficher la totalité des informations de la carte. Cette url est accessible en cliquant sur une carte depuis la page d'accueil ou la page profil.



## OBJECTIFS

# Node.js

### **Inscription / Connexion Spécialité**

Le site internet possèdera un système de connexion / inscription. On ne pourra pas accéder à l'application si nous ne sommes pas connecté.

### **Ouvrir un booster Spécialité**

Depuis la homepage, un bouton permettant de « déballer » un booster sera présent. Une ouverture correspond à 5 cartes aléatoires ajoutées à votre collection. Une ouverture n'est disponible que toutes les 24h.

### **Lister toutes les cartes Spécialité**

Sur la homepage, l'ensemble des cartes classés par maison seront affichés. Seront présents la photo, le nom, la maison et l'acteur de la carte.

Sur la page profil, l'ensemble de VOS cartes. classés et affichés de la même manière que pour la homepage.

## OBJECTIFS

# Node.js

### **Système d'échange Spécialité**

Le site permettra d'échanger les cartes avec un autre utilisateur. Après soumission du formulaire disponible dans la modale, la carte n'est plus possédée par le premier utilisateur mais par le second.

### **Page profil Spécialité**

Sur une url /profil, qui correspond à la page de la personne connectée, afficher ses informations + cartes personnelles.

### **Mettre en favori Spécialité**

Les cartes likées se retrouvent en haut de la liste des cartes possédées.

## OBJECTIFS

# IOT & Back

### Consulting de cartes **Spécialité**

Lorsque nous passons sur la page de détails d'une carte, afficher sur une led la couleur de la maison correspondante à la carte.

### Notification d'échange **Spécialité**

Lorsque l'on reçoit une demande d'échange, allumer sur une led une lumière clignotante qui s'éteint lorsque la demande a été traitée.

NON IL NE FAUT PAS

## Les interdits

- Les CMS type Wordpress / Drupal etc...
- Code HTML / CSS / JS / PHP auto généré par internet / IA / Outils de prototypage
- Usage d'un thème (il faut partir de 0 !)
- Moteur de templating ou framework
- Toutes librairies (Sauf Font-Awesome et Google Font)
- La fonction require() en Node.js (Seul import est autorisée pour importer les fichiers et dépendances)
- Tout code que vous n'êtes pas en mesure d'expliquer
- Toute forme de plagiat

Le non respect de l'un de ces cas entrainera un 0 et un refus de passage dans l'axe Coding & Digital Innovation

VOUS AVEZ DES QUESTIONS

# Vous pouvez nous contacter



**Gabriel Monier**

[gabriel.monier@devinci.fr](mailto:gabriel.monier@devinci.fr)

Bureau 102



**Alexis Bougy**

[alexis.bougy@devinci.fr](mailto:alexis.bougy@devinci.fr)

Bureau 302



**Nicolas de Garrigues**

[nicolas.de\\_garrigues@devinci.fr](mailto:nicolas.de_garrigues@devinci.fr)

Bureau 302