JS SDK产品规划

1. 产品概述
   1. 使用HMTL5技术开发SDK，降低我们的开发和维护成本，可以有效提升我们的工作效率和平台扩展
   2. 现有的同类产品比如 新浪微博，google，yahoo，facebook 都具有JS SDK，使得开发者在使用其服务时，能够方便的调用其提供的ＡＰＩ，使引入更加简单，快捷。而且也具有良好的跨平台性，能够在 PC ,移动设备的浏览器，移动设备的本地应用等，都具有很好的应用。
   3. 安全性问题也有了比较好的解决方案。

根据分析，具有以下几个特点：

* + 1. 只读的数据，支持了跨域请求，并且做了安全校验：
       1. clinetID 与域名，和回调页面的URL地址的绑定。
       2. 每个终端的访问频率，和clinentID 的总的访问频率的控制（这个我们应该也有）。

1.3.2 对于UGC数据的操作，例如分享，发新鲜事，照片等操作，采用新弹出一个页面，窗口，或者使用IFrame操作，只有在用户点击确认之后，才会真正的发送出去，因为是使用我们的页面，所以也可以解决UGC的安全策略问题。

**出于对现有产品的完善（现有的缺少这个ＳＤＫ），方便使用者进行调用，同时提高我们的工作效率，建议开发js sdk 。**

1. 主要功能及任务
   1. 基本库的开发和封装

开发自己的JS 代码库，支持动态加载，并根据业务需求，作出必要的优化。

兼容所有的HTML5的浏览器，兼容PC，3G（后续可考虑兼容CMWAP的网络），wifi的网络环境。

开发定制化的CSS组件，可供第三方使用。

（这个可能得需要一定的时间来考虑）

开发自己的一组Template（HTML，ＪＳ，ＣＳＳ）

* 1. 对Oauth 的封装。

用户只需要给出　clientID 和 secortKey redirect\_uri ，剩下的工作由 ＳＤＫ完成：主要是获取　AccessToken和 更新 Token

* 1. 对 ＡＰＩ的基本封装

对现有的读取数据的API进行封装

对UGC的接口，做对应的处理。

* 1. 开发分享，收藏，发状态，登录等ＵＩ组件。

主要是UGC接口的页面开发。

开发自己的一组Template（HTML，ＪＳ，ＣＳＳ）

1. 初步的时间和任务规划

开发自己的UI框架，满足接口页面ＵＩ统一和方便扩展需求。

３.１　开发自己的JS库：（基本完成）

主要功能就是 动态加载，和模块化的封装。

HTML5 的JS的API很少需要封装和兼容，如果遇到有必要封装的，就做一下这个工作。

3.2 开发自己的CSS组件 和一组定制化的Template。（正在规划）

主要是对 button,form,Feed ,shareButton 等做一些基本规则的定制设计。

目前的想法就是 article section list(ul li),header footer 指定一些规范。

3.3 对API接口的封装

3.3.1 oauth 的封装 （基本完成）

3.3.2 读取数据的API接口 （只做了几个测试的）

3.3.3 UGC 操作的封装（规划中）

3.4 常用组件的封装

分享组件目前已产出实验demo。(UGC页面开发暂用现成ＵＩ框架ｊｑｕｅｒｙｍｏｂｉｌｅ)