

Felipe da Costa Marques

 felipemarques.dev.br |  felipe.marques.desenvolvedor@gmail.com
 helpmeagain |  felipecomarques

OBJETIVOS

Engenheiro de software com experiência em desenvolvimento de aplicações web full stack e mobile, com foco em arquitetura de sistemas distribuídos. Busco oportunidades para atuar no desenvolvimento de soluções escaláveis e bem estruturadas, utilizando boas práticas de engenharia de software e tecnologias modernas.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Compass UOL Trainee, Fullstack Maio 2024 — Jan 2025
Atuei no desenvolvimento e manutenção de sistemas voltados à gestão de aplicativos de telecomunicações, contribuindo para a implementação de novas funcionalidades em microserviços, criação de relatórios de usuários, adaptação de interfaces e realização de releases em ambiente de produção. Essa atuação resultou no aumento da estabilidade das aplicações e na otimização do fluxo de entrega de novas funcionalidades.

Stack: JavaScript, TypeScript, NestJS, Express, Angular, Ionic, MongoDB, Redis, Azure DevOps.

Compass UOL Estagiário, Backend Maio 2023 — Out 2023
Atuei em um ambiente ágil utilizando Scrum, participando do desenvolvimento e manutenção de APIs REST com Node.js, TypeScript, Express e MongoDB. Colaborei na implementação de autenticação, segurança, documentação e endpoints, além da criação de testes unitários e de integração. Também utilizei serviços AWS para o deploy e a manutenção da aplicação em ambiente de produção.

Stack: TypeScript, Express, MongoDB, Docker, AWS.

FORMAÇÃO

Bacharelado em Sistemas de Informação - IFCE Campus Cedro 2021 — 2026
Estrutura de Dados, Engenharia de Software, Programação Web, Gerência de Projetos.

Ensino Médio Integrado ao Técnico em Informática - IFCE Campus Cedro 2017 — 2020
Lógica de Programação, Banco de Dados, Programação Orientada a Objeto.

PROJETOS

Weather Dashboard Demonstração — [Repositório](#)
Dashboard desenvolvido para visualização e análise de dados climáticos, estruturado em uma arquitetura baseada em microserviços. O sistema realiza a coleta periódica de dados meteorológicos, processamento intermediário, persistência e geração de insights por IA, oferecendo uma visão interativa ao usuário final.

Stack: Python, Go, TypeScript, NestJS, React, Vite, MongoDB, RabbitMQ, Ollama, Docker.

Project Kiwi Demonstração — [Repositório](#)
Jogo educacional para ensino de inglês com o objetivo de tornar o aprendizado gamificado mais colaborativo e interativo. O projeto foi implementado com foco em experiência do usuário, jogabilidade em duplas e usabilidade. Os testes com estudantes mostraram que a adição do modo multijogador aumentou o engajamento, a aceitação e o interesse pelo conteúdo.

Stack: Godot, GDScript, Nakama, Docker.

API e aplicação mobile desenvolvida para geração de prontuários eletrônicos de fisioterapia pra uma clínica-escola. A solução foi estruturada com Domain-Driven Design e Clean Architecture, garantindo escalabilidade e facilidade de manutenção. O projeto otimizou o fluxo de atendimento, reduziu erros no registro de dados e agilizou o acesso às informações dos pacientes.

Stack: TypeScript, NestJS, Prisma, Vitest, PostgreSQL, Redis, Docker, React Native, Expo.

HABILIDADES

Linguagens de programação	JavaScript, TypeScript, C#, Go, Java, Python.
Desenvolvimento Web	NodeJS, Express, NestJS, React, NextJS, Angular, VueJS, NuxtJS, HTML, CSS, Tailwind, .NET, Entity Framework, Django, Flask, Springboot.
Desenvolvimento Mobile	React Native, Expo, Ionic.
Banco de dados	MySQL, SQL Server, PostgreSQL, MongoDB, Redis.
Miscelânea	Docker, AWS, Google Cloud, Azure DevOps, Ollama, Godot.