

ToDo

increase difficulty

able to randomize play field

Interface



Koord: Als alle mijnen die een nummer aanraken een vlag hebben, kunt u dubbelklikken op dat nummer, beide muisknoppen indrukken of het muiswiel erop drukken om de resterende naastliggende velden zichtbaar te maken.

adding Middle mouse

👁️ 1

JM

winfunction

+ Add another card

in progress

restart button

R

Adding flags when right clicking

👁️ 2

R

Counter for Flags put down

R

+ Add another card

Done

GitHub

score

R

Add Struct

Externe bron

Add Try Catch

map

👁️

JM

Show all neighbours

👁️ 1

JM

+ Add another card

Deadline

Prototype 1

👁️ ⌚ Jun 24

JM

R

Prototype 2

👁️ 1 👁️ ⌚ Jun 25

JM

R

Game Build

👁️ 1 👁️ ⌚ Jun 26

JM

R

Als remon wil ik een flowchart maken zodat ik kan zien hoe de game gaat

⌚ Jun 24

R

Als remon en jeffrey willen wij een COC zodat we de regels hebben

👁️ ⌚ Jun 24

JM

R

Scrumbord

⌚ Jun 24

Scrumbord

⌚ Jun 25

reflectie

⌚ Jun 27

Scrumbord

+ Add another card