

## Exercício Final - ASP.NET MVC

Uma empresa de **Jogos Online** possui milhares de jogos de várias áreas e assuntos. Essa empresa precisa implementar um sistema para gerenciar os seus jogos.

1. Crie um projeto ASP.NET MVC, conforme realizado em aula, com a seguinte nomenclatura e instale o Entity Framework.
2. Crie os modelos abaixo:
  - Gênero: Código, Nome e Lista de Jogos;
  - Jogo: Código, Nome, Data Lançamento, Plataforma (Enum), Disponível (bool) e Gênero.
3. Implemente o repository para entidade Gênero. O repositório deve conter somente as funcionalidades **cadastrar** e **listar**.
4. Implemente o repository para entidade Jogo. O repositório deve conter as funcionalidades de **cadastrar**, **listar**, **atualizar**, **buscar por qualquer coisa**, **remover** e **buscar por código**.
5. Desenvolva o Unit of Work.
6. Crie um HTML Helper para exibir as mensagens e gerar um botão de submit.
7. Utilizando o Unit of Work, implemente a página para **cadastrar um gênero**, exiba uma mensagem de sucesso na própria página de cadastro, não deixe o usuário cadastrar novamente um gênero, caso atualize a página após um cadastro. Não esqueça de fechar a conexão com o banco de dados.
8. Implemente a funcionalidade para **cadastrar um jogo**, o usuário deve escolher um gênero que está cadastrado no banco de dados e a propriedade **disponível** deve ser sempre cadastrado como **false**. Após o cadastro, redirecione o usuário para a página de listagem de jogos com a mensagem de sucesso. Não esqueça de fechar a conexão com o banco de dados.

9. Desenvolva a funcionalidade de **listar todos os jogos** cadastrados, exibindo o gênero e plataforma.
10. Ajuste a barra de navegação para ser possível navegar entre todas as telas da aplicação.
11. Implemente a funcionalidade para **atualizar** os dados de um jogo. Um jogo só pode ser editado caso o jogo ainda não esteja disponível.
12. Utilizando a confirmação através de um modal, desenvolva a função de **remover** um jogo. Um jogo só pode ser removido caso ele ainda não esteja disponível.
13. Adicione um botão na listagem de jogos para alterar o valor da propriedade **disponível** para **true**. O usuário deve confirmar a operação com um modal.
14. Na página de listagem de jogos, adicione um campo para realizar a pesquisa de jogos por parte no nome do Jogo.
15. Na página de listagem de jogos, adicione um select para realizar a pesquisa de jogos por gênero.