

Linguagem de Programação

ECT2303 - 2023.1

Apresentação da disciplina

Prof. Dr. Helton Maia
helton.maia@ufrn.br

Informações Gerais sobre a Disciplina


Docentes e Subturmas:

- **Aulas teóricas** (Sala 2 - 46N12): Helton Maia
- **Subturmas de laboratório:**
 - T05A (Lab 1 - 4T34) Helton Maia
 - T05B (Lab 1 - 4T45) Helton Maia
 - T05C (Lab 1 - 7M56) Igor Rosberg


Sistema LoP

Subturmas

- T05A - 60b73660ee
- T05B - 7ea750f5f7
- T05C - 7f82dbf070




 ECT2303 - LIP T5A - 2023.1 - 2023.1

Código: 60b73660ee

Linguagens: 

Descrição da turma: ECT2303 - LIP T5A - 2023.1

ATIVA

 2  0  0

[Entrar](#)

[Editar](#)

Discord server (monitoria): <https://discord.gg/RhEJAcvKVP>

MONITORIA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 2023.1					
HORÁRIOS DE ATENDIMENTO NA SALA DE MONITORIA					
	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
M12					
M34					
M56		Vinicius		Vinicius	
T12	Vinicius	Lucas Cardoso	Lucas Cardoso	Lucas Umbelino	Jorge
T34		Lucas Cardoso			Lucas Umbelino
T56	Serafim	Lucas Umbelino			Serafim
N12	Jorge				
N34					

Atendimento aos alunos

Prof. Helton Maia: Sala professor 20, via Discord
ou por email helton.maia@ufrn.br

Avaliações: Vamos rever o calendário

Serão realizadas no Lab (100% da nota)

- Primeira Unidade: ~~Semana 6~~
- Segunda Unidade: ~~Semana 11~~
- Terceira Unidade: ~~Semana 17~~
- Prova Final: ~~Semana 18~~

Aulas teóricas:

- Tem o objetivo de apresentar novos conteúdos teóricos e práticos;
- É essencial que se utilize os livros e conteúdos extras sugeridos para aprimorar seus conhecimentos;
- Também serão utilizadas para revisões e esclarecimento de dúvidas;
- Salvo situações excepcionais, começam no horário marcado;
- Não é permitido se alimentar na sala de aula;
- *Smartphones*, devem permanecer no modo silencioso;

Durante as Vistas de Prova:

- Conferir o que errou e esclarecer suas dúvidas;
- Conferir a soma das questões corretas;
- Sua nota é resultado direto do seu desempenho na prova, então não são dados pontos extras;
- Será marcada com antecedência, sendo realizada na sala de aula ou do professor.

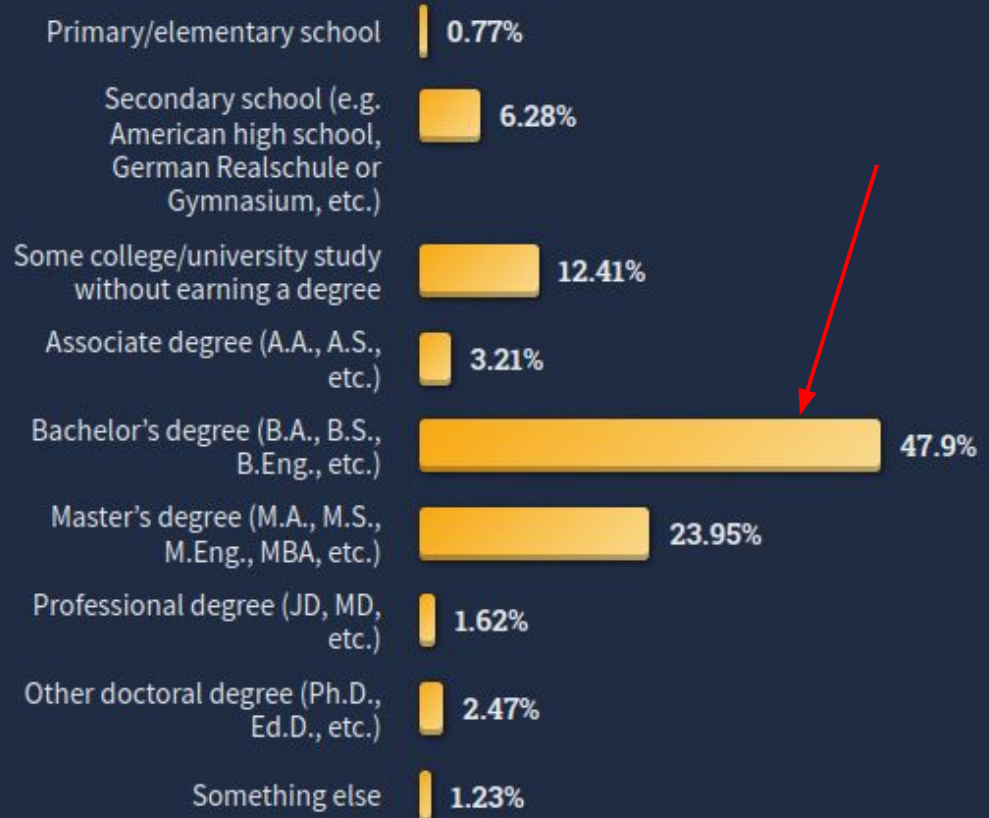
Grau de escolaridade dos desenvolvedores

<https://survey.stackoverflow.co/2022/#education-ed-level-prof>

All Respondents

Professional Developers

Learning to Code



IEEE Spectrum's Top Programming Languages 2022

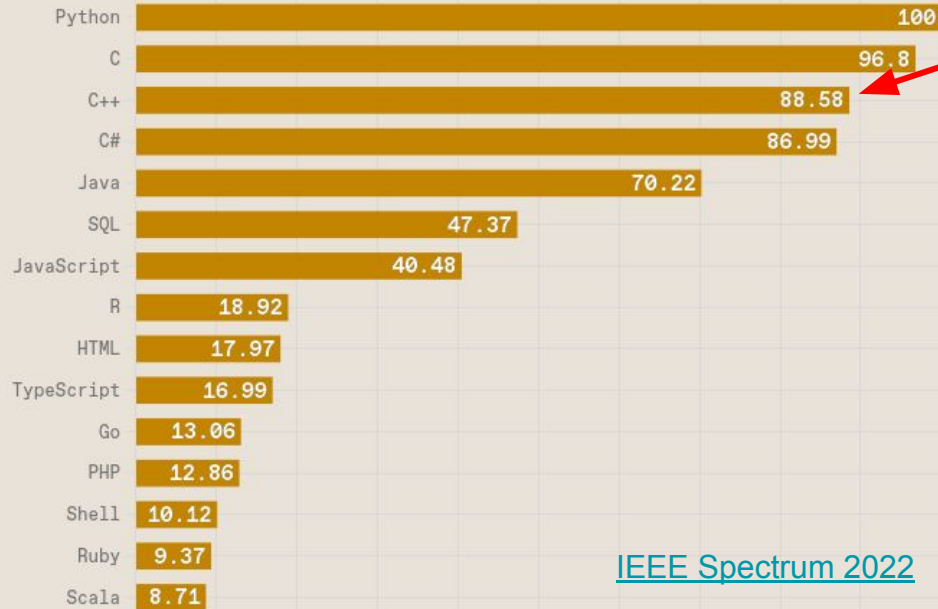
Top Programming Languages 2022

Click a button to see a differently-weighted ranking

Spectrum

Jobs

Trending



[IEEE Spectrum 2022](#)

LiP

Ementa de LiP:

- Introdução à Linguagem C++
- Variáveis, Operadores e Expressões
- Comandos de Entrada e Saída
- Comandos de Decisão
- Comandos de Repetição
- Números Aleatórios
- Funções
- Arrays unidimensionais e bidimensionais
- Recursividade
- Tipos Estruturados
- Tópicos extras

Referências

Básicas:

- STROUSTRUP, Bjarne. A linguagem de programação C++. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.
- **DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. C++ como programar. 5. ed.**
- C++ Reference <<http://www.cplusplus.com/>>



Complementares:

- MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C++. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.
- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.

Breve descrição sobre a linguagem C++

A linguagem de programação C++ foi criada por Bjarne Stroustrup, um programador dinamarquês, em 1983. Stroustrup trabalhava na Bell Labs, onde desenvolveu C++ como uma extensão da linguagem de programação C.

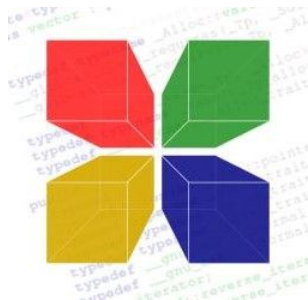


<http://www.stroustrup.com>

Breve descrição sobre a linguagem C++

- C++ é uma linguagem de programação de alto nível que suporta programação orientada a objetos, programação genérica e programação procedural.
- Ganhou popularidade devido à sua eficiência, flexibilidade e capacidade de lidar com problemas complexos;
- Amplamente usada em aplicações de sistema, jogos, bancos de dados, sistemas embarcados, computação científica e muitas outras áreas.

IDE de programação e Compiladores



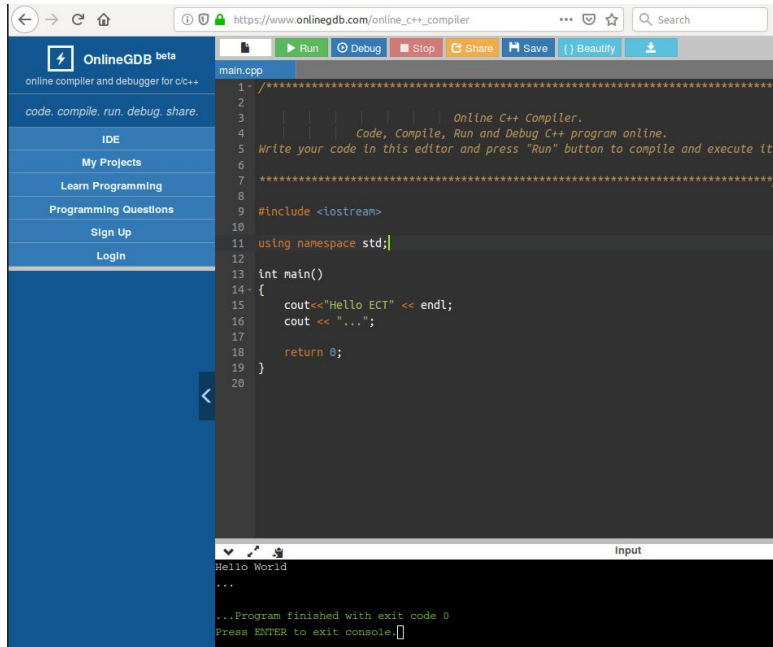
- Code::Blocks
- MingW

[Code::Blocks download | SourceForge.net](https://sourceforge.net/projects/codeblocks/)

```
1 #include <iostream>
2 #define MAX 5
3
4 void printValues(int [], int);
5 void bubbleSort(int [], int);
6
7 using namespace std;
8
9 int main() {
10
11     //int const n=5;
12
13     int vec[MAX]={1,4,2,40,3};
14     cout << "INICIAL" << endl;
15     printValues(vec,MAX);
16     cout << endl;
17
18     bubbleSort(vec,MAX);
19     cout << endl;
20     cout << "FINAL" << endl;
21     printValues(vec,MAX);
22
23     return 0;
24 }
25
```


IDE de programação e Compiladores

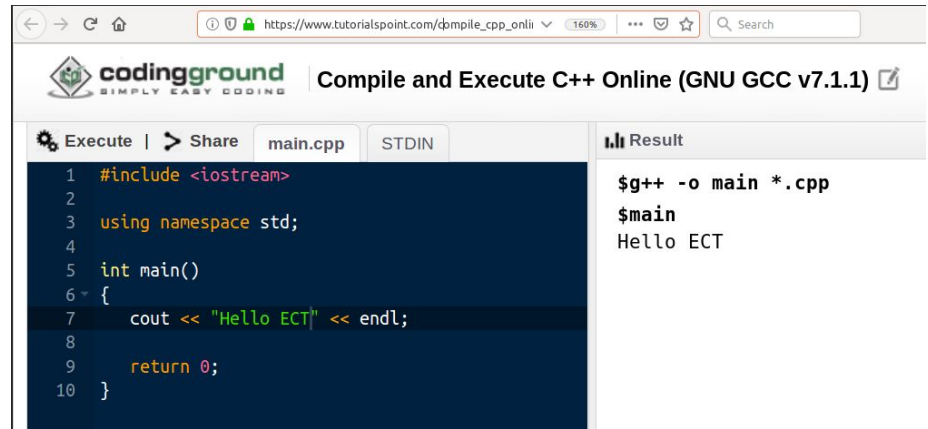
Ferramentas Online:



```
1- /***** Online C++ Compiler.
2- Code, Compile, Run and Debug C++ program online.
3- Write your code in this editor and press "Run" button to compile and execute it.
4- *****/
5-
6- #include <iostream>
7-
8- using namespace std;
9-
10- int main()
11- {
12-     cout<<"Hello ECT" << endl;
13-     cout << "...";
14-
15-     return 0;
16- }
```

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

[Online C++ Compiler - online editor](https://www.onlinegdb.com/online_c++_compiler)



```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     cout << "Hello ECT" << endl;
8
9     return 0;
10 }
```

\$g++ -o main *.cpp
\$main
Hello ECT

[Online C++ Compiler](https://www.tutorialspoint.com/compile_cpp_onli)

Exemplo 1:

Comentário

// meu primeiro programa em C++

Biblioteca de
entrada/saída C++ padrão

#include <iostream>

Função principal do programa

int main(){

std::cout << "Vamos Programar!" ;

Impressão de saída

return 0;

Retorno da função principal

}

Exemplo:

Crie um programa para somar dois valores inteiros e exibir o resultado. Os dados de entrada devem ser informados pelo usuário.

Sugestão: Utilize o <https://www.onlinegdb.com/>

Perguntas ?