


Mercadinho

Por Felipe Gobo Bruno, Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo (IFSP – campus Boituva)  Brazil

Timelimit: 1

O senhor Wagner, dono de um aconchegante mercadinho, está com um grande problema nas vendas. A alta nos preços dos alimentos fez com que suas vendas caíssem pela metade.

Para sair desta situação, ele criou um sistema de desconto exclusivo para cada cliente, usando a idade e uma tabela de pontos por produto adquirido.

Itens em Promoção	Quantidade de Pontos
Arroz	2
Feijão	1
Óleo	1
Leite	1

O sistema de pontuação criado é bem simples: o cliente deve adquirir algum dos produtos listados na tabela para participar da promoção. O máximo de pontos que um cliente pode adquirir é 5, sendo multiplicados por 2 e somados com $\frac{1}{4}$ da idade do cliente, totalizando, assim, o percentual de desconto em sua compra. Os clientes que não adquirirem nenhum dos produtos da promoção não obterão descontos ao final da compra.

De acordo com as informações fornecidas acima, ajude a salvar o mercadinho do senhor Wagner por meio do desenvolvimento de uma solução computacional para o cálculo dos descontos de maneira rápida.

Entrada

A primeira linha da entrada possui um número inteiro **N** ($1 \leq N \leq 120$), representando a idade do Cliente.

A segunda linha da entrada possui um número inteiro **S** ($0 \leq S \leq 5$), representando a quantidade de pontos da promoção.

A terceira linha da entrada possui um número ponto flutuante (reais) com precisão simples **V** ($0 \leq V \leq 1038$), representando o valor da compra do Cliente antes do desconto.

Saída

A saída deve exibir: Na primeira linha o valor final da compra do Cliente com o desconto (com 2 casas decimais);

Na segunda linha a porcentagem do desconto recebido pelo cliente (acompanhado de um sinal de porcentagem “%” e com 2 casas decimais).

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
20	85.00
5	15.00%
100.00	1253.06
43	18.75%
4	428.47
1542.23	0.00%
37	162.81
0	8.75%
428.47	191.52
27	22.75%
1	
178.42	
67	
3	
247.92	