

刘恺玟

求职意向: 游戏开发工程师

136-1151-0919 (国内) | +1 617-396-1548 (美国) | kx1750@miami.edu

教育经历

- 迈阿密大学 (University of Miami, FL) 传播学院** **GPA: 3.93** 2019 年 9 月-2021 年 5 月
交互设计/游戏设计 硕士
相关课程: 虚拟现实(VR), 增强现实(AR), 人工智能, 游戏编程, 游戏开发
- 波士顿学院 (Boston College, MA) 文理学院** **GPA: 3.33** 2015 年 9 月-2019 年 5 月
计算机科学 辅修物理 本科
相关课程: 逻辑运算, 随机性计算, 编程语言与编译器, 算法, 手机应用开发

实习经历

- 拉丁美洲年度摄影大赛 (Pictures of the Year Latin America)** 2020 年 8 月-2021 年 3 月
临时实习生 程序
为摄影大赛十周年制作一个 Oculus 平台的 VR app, 使其实现在一个虚拟的画廊里模拟参观十周年以来的优秀作品, 并可以查看作品详细信息的功能。
- 北京阿尤卡健康科技有限公司 (Beijing Ayoka Infomation Technology Company)** 2018 年 6 月-2018 年 8 月
2019 年 6 月-2019 年 8 月
暑期实习生 原型设计
直接参与研发“哈巴父母”app, 与同事一起讨论如何从“平和父母”的教育理念映射到 app 的广播/网课等功能, 参与制作 app 原型。
- 波士顿学院 (Boston College)** 2017 年 9 月-2018 年 5 月
助教 计算机系
负责指导 Python 入门 (CSCI1101) 的实验课, 结合教授上课的内容给学生解读编程背后的思路, 为学生答疑, 并进行适度拓展。

项目经历

以下项目均为 Unity 制作:

- Save the Pigeons 个人项目, 在自制森林地图中探索, 收集物品, 躲避怪物追击的 3D 小游戏
- Idol Show 个人项目, 配合时事, 针对对于明星的网络暴力现象做的教育性游戏
- Doggie Doggie 小组项目, 配合时事, 针对众多遗弃宠物现象做的教育性游戏
- Puppet Puzzle 双人合作项目, 解谜类 VR 游戏 demo
- 更多详情请见个人网站

活动经历

- 2017 年参与 Google Games (现更名 Tech Challenge) 比赛, 小组合作, 通过编程解开各种谜题
- 2019 年参与 Global Game Jam 活动, 小组合作, 在一天一夜时间内制作一个时事相关的严肃游戏

技能水平

- 编程语言: Python, Java, C#, C++, JavaScript
- 外语: 英语 (GRE 329, TOEFL 115)
- 其他特质: 交流, 创意, 合作, 热情……
- 游戏兴趣: 英雄联盟, 地下城与勇士, 激战 2 等网络游戏; 除此之外, 我也非常喜欢一些很有特色的独立游戏, 例如锈湖系列, WILL:美好世界, 隐形守护者等。