

AV/EDR

Bypassing using Windows In/Direct System Call



mind. the sect Agenda

- √ Whoami (or not)
- ✓ Anéis de proteção (protection rings)
- ✓ APIs e como são utilizadas
- ✓ Como as camadas de defesa AV, EDR ... functionam
- ✓ Direct System Calls
- ✓ Event Tracing for Windows
- ✓ Indirect System Calls

! (whoami)



- ✓ Dono do conhecimento (tenho diversas lacunas e falhas)
- ✓ Deus do código (sei desenvolver, mas longe de seguir as melhores práticas)
- ✓ White hat (ataco somente quando tenho autorização)



Whoami

- ✓ Helvio Junior (M4v3r1ck)
- ✓ Primeiro OSCE³ da América Latina
- ✓ Em preparação para OSEE
- ✓ Foco de estudo e pesquisa:
 - ✓ Low Level Security
 - ✓ Buffer Overflow
 - ✓ Shellcoding
 - ✓ Criação de Malware
 - ✓ Bypass de AV/EDR
 - ✓ Mobile e etc...
- ✓ CEO da Sec4US Treinamentos
- √ https://github.com/helviojunior/



















Motivação

- ✓ Muitos acreditam, tenho a solução X, que é líder do Gartner, então estou 100% protegido.
- ✓ Não existe uma bala de prata
- ✓ Bypass/contorno das camadas de defesa
- ✓ Fully UnDetectable
 - ✓ Importante ser 100% FUD em relação ao seu alvo
- ✓ FUD é quando o seu código não é detectado por nenhuma camada/ferramenta de defesa



Motivação

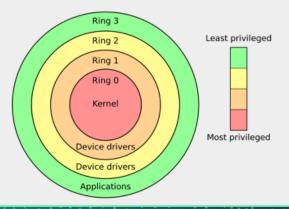
- ✓ Soluções de defesa (mesmo as ditas NextGeneration) ainda trabalham muito com padrões e ainda não estão maduras o suficiente para conter ataques e ameaças sofisticadas
- ✓ O Direct e Indirect Syscall, apesar de conhecido, realiza o bypass de muitas ferramentas famosas no mercado





Protection Rings

- ✓ Do ponto de vista de segurança existem os anéis de proteção (protection rings)
- ✓ Objetiva criar mecanismos de proteção contra falhas e ações maliciosas
- ✓ Para o nosso fosse de hoje, o principal objetivo é proteger as áreas críticas do SO das aplicações executadas pelo usuário
 - ✓ Ring 3 (user mode/user land): Acesso restrito aos recursos, solicita acesso controlado ao recurso via API
 - ✓ Ring 0 (kernel mode): Possui acesso direto aos recursos como memória, CPU, sistema e etc



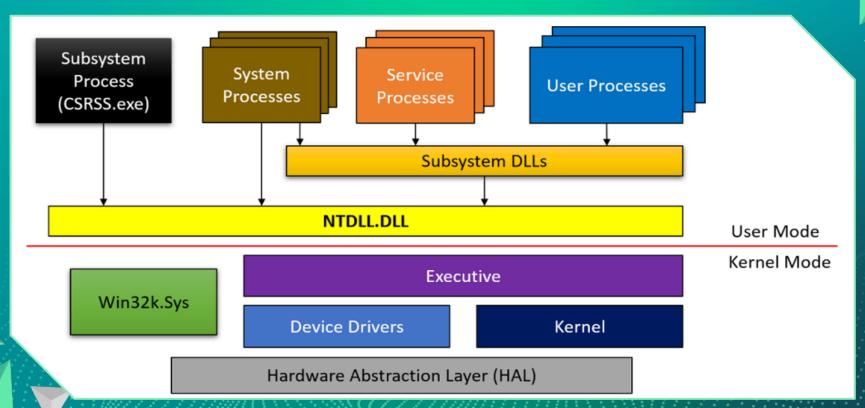


- ✓ API é um acrônimo para Application Programming Interface (Interface de programação de Aplicativos). API é um conjunto de métodos de comunicação entre vários componentes de software.
- ✓ A Microsoft, por exemplo, define Windows API como "A interface de programação do sistema com centenas de funções executáveis". Na pratica tudo que realizamos no Windows (abrir arquivo, acesso de leitura ou escrita em arquivos, acessar a rede, entre outros) são realizados através das APIs do Windows. O mesmo ocorre em outros sistemas (incluindo sistemas operacionais como Linux, iOS, Android e etc...).

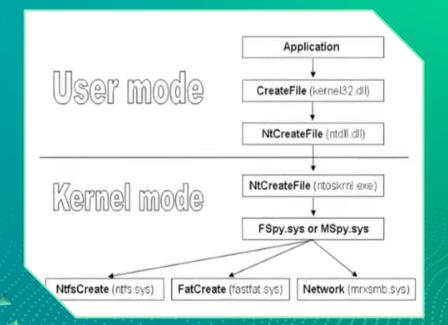


- ✓ As principais funções de uma API são:
 - Expor os métodos para que outros aplicativos o utilizem;
 - ✓ Padronizar a forma de chamada da API e seus métodos;
 - ✓ Abstrair sua implementação interna, de forma que caso haja mudanças em sua implementação os outros softwares não precisam ser alterados;
- Qualquer software (inclusive sistemas operacionais) podem deter
 API para que outros softwares se integrem com o mesmo









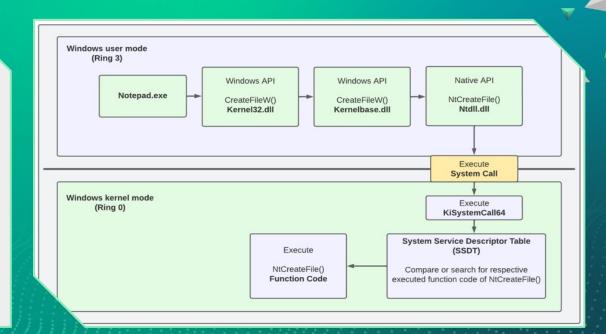
Sequência de chamadas (criação de arquivo)

- ✓ CreateFile
- ✓ NtCreateFile (ntdll.dll)
- ✓ NtCreateFile (ntoskrnl.exe)
- **√** ...



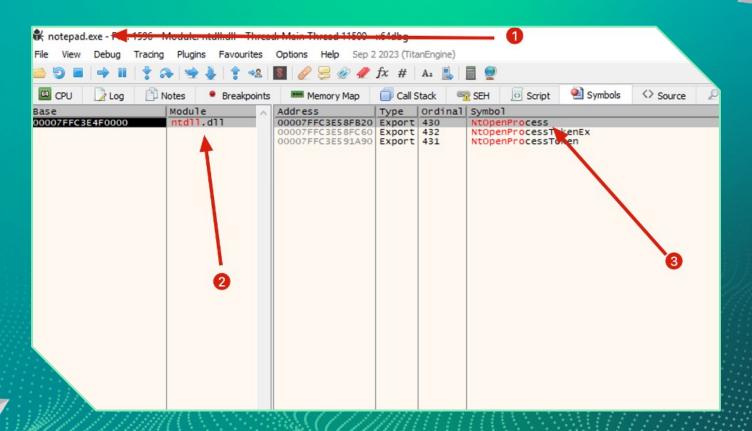
Ntdll.dll

- ✓ É a ponte entre o ring 3 e o ring 0
- ✓ Porém ...
 - √ (deixa para depois)



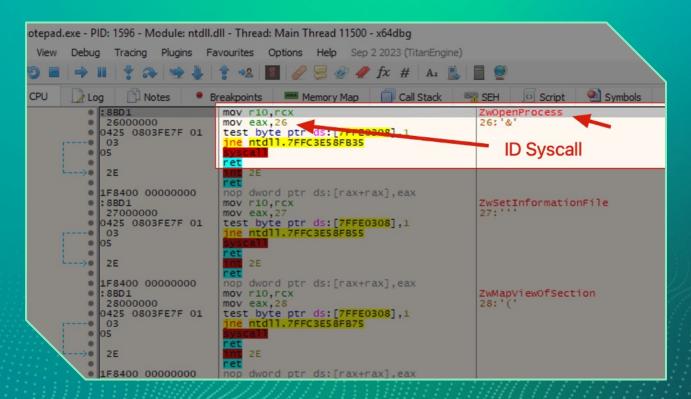


Unhooked API





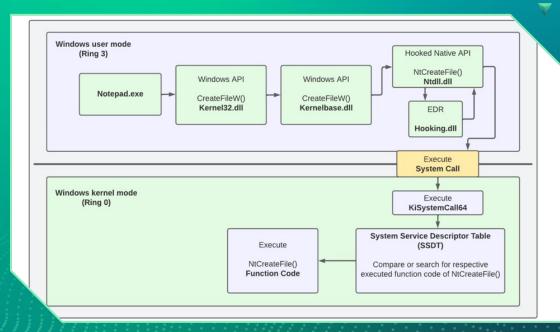
Unhooked API





Overview EDR



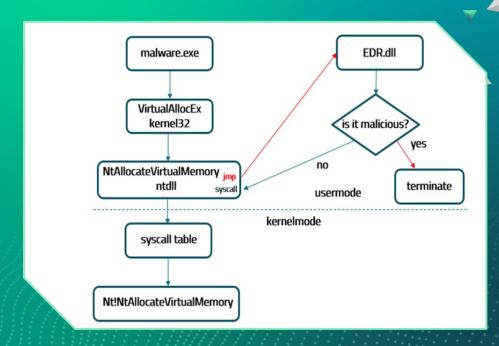




Overview EDR

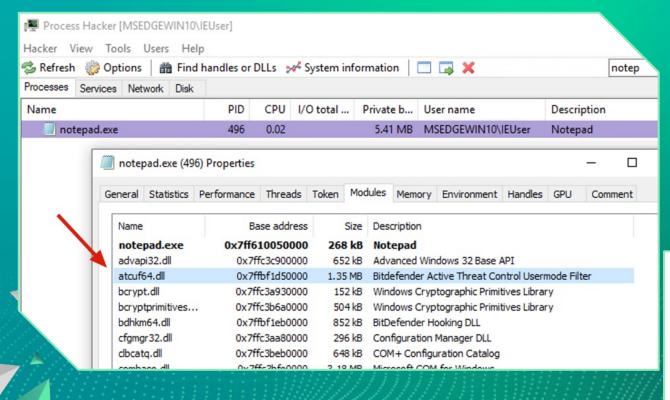
Hooking

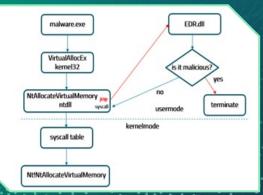
- ✓ Injeta sua própria DLL na aplicação
- ✓ Intercepta a chamada da API
- Encaminha a requisição para o código do EDR
- ✓ Analisa a requisição e resposta



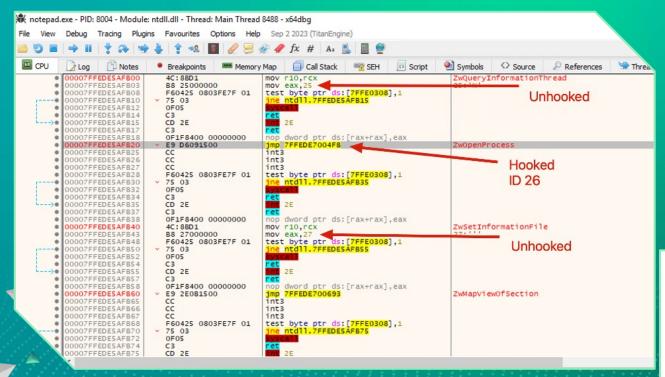


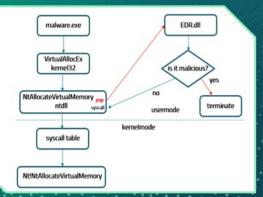
Hooked API













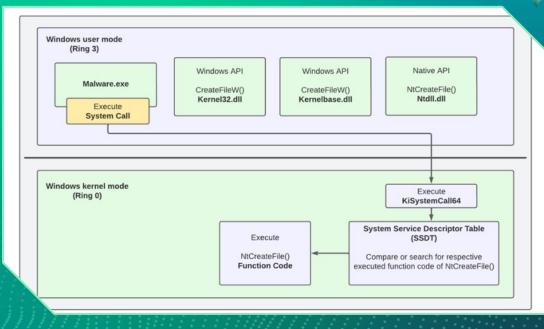
E agora?





Direct System Call







Direct System Call

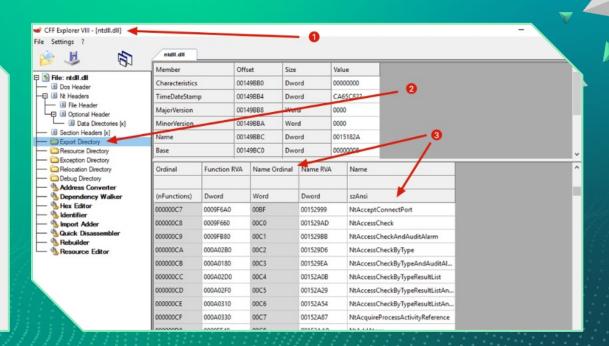
- ✓ System Call depende de um IDentificador de cada função da Ntdll
- ✓ Este ID é randomizado pela Microsoft a cada Release/HotFix
- ✓ Mas o ID pode estar em algum lugar...



System call ID

Export Directory

✓ Tabela com a lista das APIs disponíveis, seus respectivos nomes e endereços





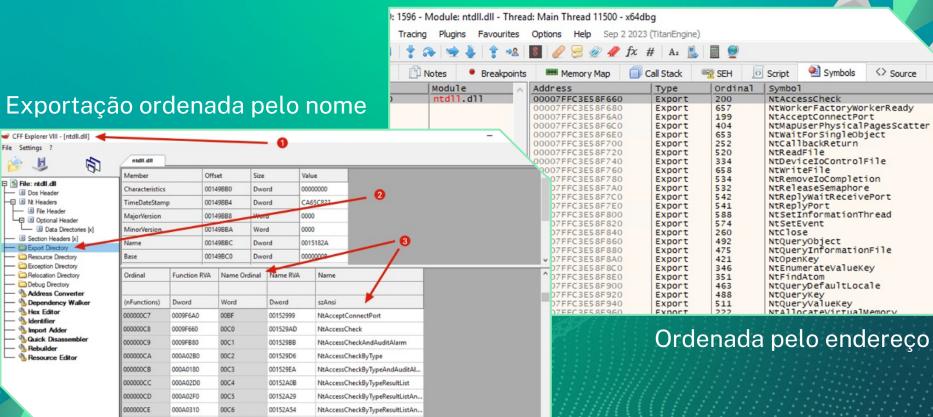
000000CF

000A0330

00C7

00152A87

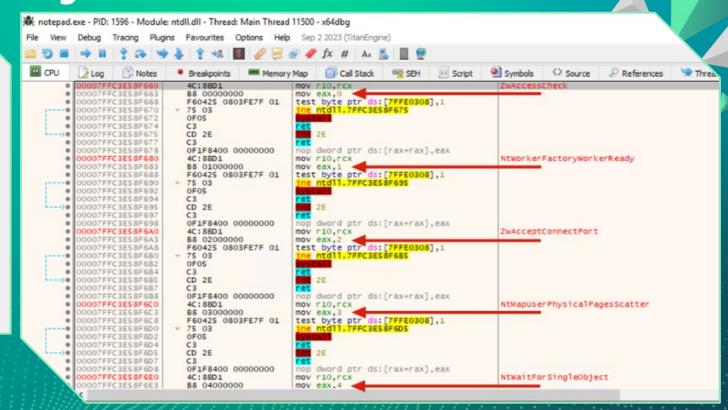
NtAcquireProcessActivityReference



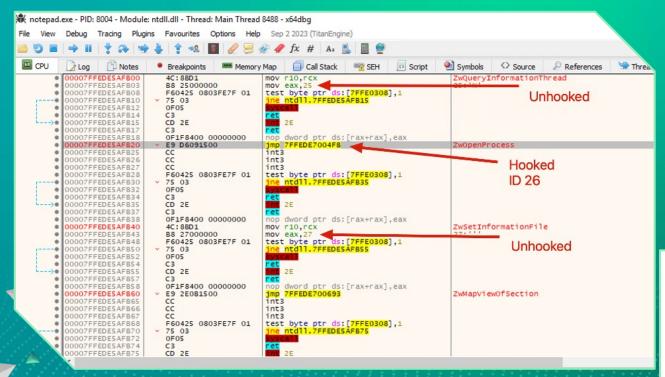


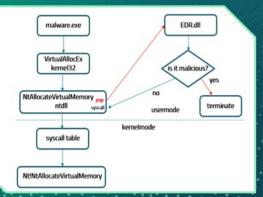
Export Directory

✓ Ordem em memória = ordem dos IDs





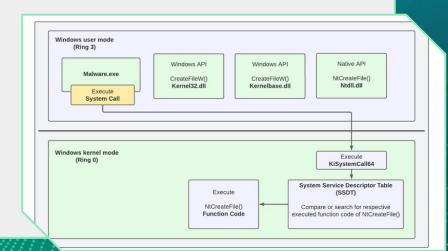






Direct System Call

- ✓ System Call depende de um IDentificador de cada função da Ntdll
- ✓ Este ID é randomizado pela Microsoft a cada Release/HotFix
- ✓ Ficou mais fácil:
 - ✓ Lista as funções da Ntdll
 - ✓ Ordena pelo endereço da API
 - ✓ Obtém o ID de system call desejado
 - ✓ Realiza a chamada da função





Espera ai!



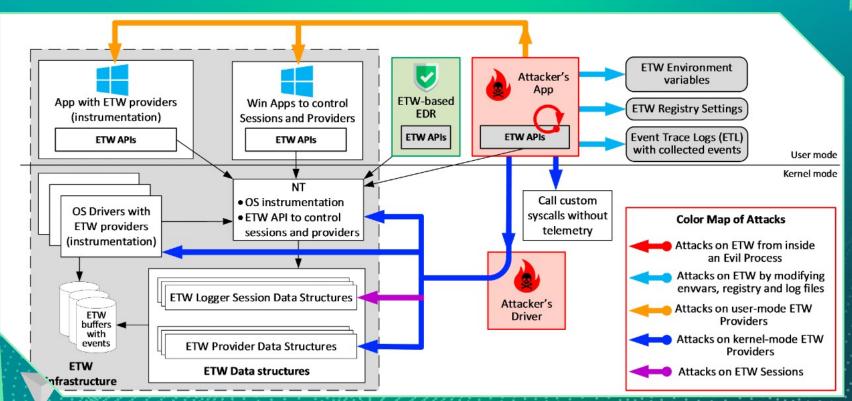
Sim e não!

- ✓ Sim, com essa técnica é possível contornar diversos fabricantes de AV/EDR
- ✓ Porém nem todos!
- ✓ Calma ae, estamos só começando...



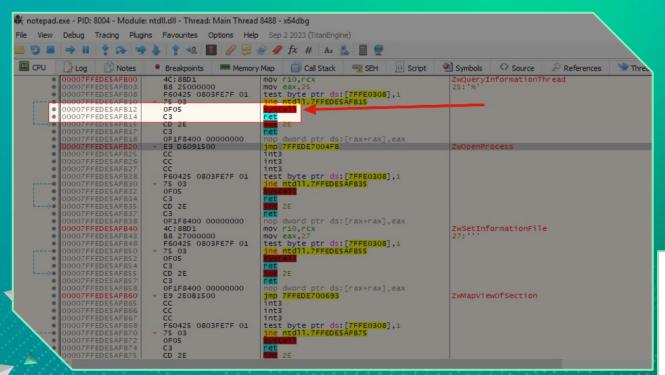
ETW

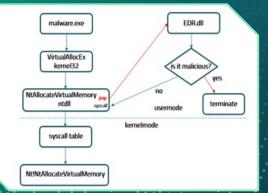
Event Tracing for Windows





Indirect Syscall

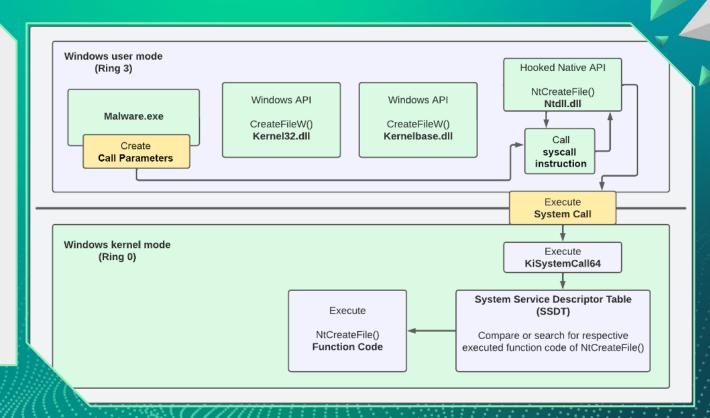






Indirect Syscall

- Monta os parâmetros de chamada
- ✓ Não chama a instrução Syscall diretamente
- ✓ Realiza um JMP para um endereço onde há a instrução✓ Syscall



I'm just a child who has never grown up. I still keep asking these 'how' & 'why' questions. Occasionally, I find an answer.



Stephen Hawking

- ✓ Nada apresentado é novo, ou seja, não sou o autor
 - ✓ PPT e referências estão em meu GitHub
 - √ https://github.com/helviojunior/Presentations



✓ Fontes utilizadas nesta apresentação

- ✓ Pavel, Y at all. Windows Internals Part 1: 1. ed. Washington: Microsoft, 2017. Pg 47
- ✓ Russinovich, M at all. Windows Internals: 5. ed. Washington: Microsoft Press, 2009. Pg 2
- https://redops.at/en/blog/direct-syscalls-a-journey-from-high-to-low
- https://www.naksyn.com/edr%20evasion/2022/09/01/operating-into-EDRs-blindspot.html
- https://www.binarly.io/posts/Design_issues_of_modern_EDRs_bypassing_ETW-based_solutions/index.html



Helvio Junior

Helvio.junior@sec4us.com.br

in /helviojunior

