

HEMANT RAMPHUL

INGÉNIEUR LOGICIEL | INGÉNIEUR SYSTÈMES ÉMBARQUES, IA ET ROBOTIQUE, plus de 14 ans d'expérience

"Développer des solutions réfléchies, efficaces et élégantes à des problèmes intéressants."

15 janvier 1987

16, Avenue du Bois du Chevreuil, 33610 Cestas, Bordeaux, France



APTITUDES ET COMPÉTENCES

Professionnel

- > Maîtrise du français, de l'anglais et du créole mauricien.
- Organisation efficace et priorisation de la charge de travail.
- Adaptation rapide aux nouvelles techniques et technologies.
- Travail efficace avec un minimum de supervision.

Personnel

- > Créatif, capable de résoudre des problèmes et doté d'une forte imagination.
- > Communicateur tactique, fiable et engagé envers l'excellence.
- Esprit d'équipe énergique, esprit d'initiative et souci du détail.

■ QUALIFICATION ACADÉMIQUE

Master en Intelligence Artificielle et Robotique M2

Université des Mascareignes et Université de Limoges Rose-Hill, Île Maurice (nov. 2021 - déc. 2024)

> BSc (Hons) Software Engineering (Génie logiciel)

Université des Mascareignes et Université de Limoges Pamplemousses, Île Maurice (août 2015 - déc. 2016)

> Diplôme en Systèmes d'Information spécialisation **Développement Logiciel**

Swami Dayanand Institute of Management Pamplemousses, Île Maurice (août 2008 - déc. 2010)

■ CERTIFICATIONS

- > Microsoft Certified Professional
- > Microsoft Certified Solutions Developer: Web Applications
- > MCSA: Web Applications
- > Android Certified Application Developer

COMPÉTENCES

> Langage de programmation

- ▶ C# ▶ JavaScript ▶ VB.Net
- ▶ Java ▶ Python ▶ PHP
- ▶ TypeScript ▶ SQL

> Framework, CMS et autres

▶ NodeJS ▶ WordPress ▶ CodeIgniter ▶ Flutter ▶ Xamarin ▶ Git ▶ Visual Studio ▶ VSCode ▶ Aaile ▶ REST/SOAP APIs ▶ Sencha ExtJs ▶ MATLAB ▶ Google Colab ▶ Jupyter ▶ Foxglove

Logiciel et OS

▶ Android Studio ▶ VSCode ▶ Eclipse ▶ Windows/Mac OS/Linux ▶ Visual Studio ▶ PyCharm

> IA et Robotique

- ▶ ML: Apprentissage supervisé, non supervisé et profondeur
- ▶ Computer Vision: Traitement d'images, Détection d'objets
- ▶ Robotique: cinématique du robot, simulation de robot, ROS
- ▶ NLP: Analyse des sentiments, NER, Classification de texte
- ▶ Outils & Bibliothèques: TensorFlow, OpenCV, Scikit-learn, Systèmes embarqués et IoT, PyTorch, Keras, U-Net, YOLO

■ EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur systèmes embarqués, IA et Robotique

LYNXDRONE (sept. 2024 – présent)

- > Développé des outils d'IA pour l'analyse des problèmes structurels et la détection automatisée des pathologies lors des inspections.
- > Conçu une plateforme d'analyse de données pour améliorer la gestion et la maintenance prédictive des inspections.
- Optimisé le traitement des données en temps réel sur des systèmes embarqués et assuré la conformité des solutions d'IA aux normes de l'industrie.

Ingénieur logiciel senior

FULLL (jan 2024 - août. 2024)

- > Développer et implémenter des algorithmes pour l'OCR, en optimisant la précision des résultats.
- > Utiliser Node.js pour le développement backend et React Native pour créer des applications mobiles multiplateformes, tout en maintenant les interfaces utilisateur (UI) et fonctionnalités pour web et mobile.
- Utiliser Git pour le contrôle de version, garantissant la maintenabilité du code, et communiquer activement avec les équipes via Slack pour une gestion efficace de projet.
- > Participer aux discussions techniques, contribuer au développement des produits, et rester informé des avancées technologiques dans le développement Web.

Ingénieur logiciel senior

CEGID (août 2011 - déc. 2023)

- > Évaluation de la complexité des fonctionnalités, analyse fonctionnelle et technique des besoins.
- > Maintenance, corrections de bugs et améliorations pour assurer la performance de l'application, avec tests et résolution des dysfonctionnements.
- > Application des bonnes pratiques de sécurité logicielle et conception d'interfaces UI/UX intuitives adaptées aux flux métier.
- > Support technique à l'équipe, liaison avec l'architecture pour garantir la conformité Cegid, et diffusion de la documentation technique.
- Développement agile et implémentation de nouvelles fonctionnalités pour web et mobile.

Développeur PHP

WEB COMPANIES (fév. 2011 - août 2011)

- > Conception et maintenance de sites Web et d'applications dynamiques.
- > Contrôleur de code PHP propre, bien documenté et efficace.
- > Collaboration avec les développeurs frontend pour des éléments transparents destinés aux utilisateurs.
- > Joué un rôle clé dans la maintenance des bases de données et serveurs.
- Utilisation des systèmes de contrôle de version (Git) pour gérer et suivre les modifications dans la base de code.

Développeur PHP

ESOKIA (août 2010 - jan 2011)

- > Création de sites Web en utilisant le CMS Drupal avec PHP.
- > Contenu du site Web généré, maintenu et archivé.
- > Ajout de nouvelles fonctionnalités et résolution de bugs pour des applications Web améliorées.