



HEMANT RAMPHUL

INGÉNIEUR LOGICIEL | INGÉNIEUR SYSTÈMES ÉMBARQUÉS, IA ET ROBOTIQUE, *plus de 14 ans d'expérience*

"Développer des solutions réfléchies, efficaces et élégantes à des problèmes intéressants."

15 janvier 1987

+33 07 78 28 80 96

hemantramphul@gmail.com

16, Avenue du Bois du Chevreuil, 33610 Cestas, Bordeaux, France



APTITUDES ET COMPÉTENCES

Professionnel

- › Maîtrise du français et de l'anglais.
- › Organisation efficace et priorisation de la charge de travail.
- › Adaptation rapide aux nouvelles techniques et technologies.
- › Travail efficace avec un minimum de supervision.

Personnel

- › Créatif, capable de résoudre des problèmes et doté d'une forte imagination.
- › Communicateur tactique, fiable et engagé envers l'excellence.
- › Esprit d'équipe énergique, esprit d'initiative et souci du détail.

QUALIFICATION ACADÉMIQUE

› Master en Intelligence Artificielle et Robotique M2

Université des Mascareignes et Université de Limoges
Rose-Hill, Île Maurice - (nov. 2021 - déc. 2024)

› BSc (Hons) Software Engineering (Génie logiciel)

Université des Mascareignes et Université de Limoges
Pamplemousses, Île Maurice - (août 2015 - déc. 2016)

› Diplôme en Systèmes d'Information spécialisation Développement Logiciel

Swami Dayanand Institute of Management
Pamplemousses, Île Maurice - (août 2008 - déc. 2010)

CERTIFICATIONS

- › Microsoft Certified Professional
- › Microsoft Certified Solutions Developer: Web Applications
- › MCSA: Web Applications
- › Android Certified Application Developer

COMPÉTENCES

› Langage de programmation

- | | | |
|--------------|--------------|--------|
| › C# | › Dart | › Java |
| › JavaScript | › Python | › PHP |
| › VB.Net | › TypeScript | › SQL |

› Framework, CMS et autres

- | | | |
|------------------|----------------|-------------|
| › CodeIgniter | › NodeJS | › WordPress |
| › Flutter | › Xamarin | › Git |
| › Visual Studio | › VSCode | › Agile |
| › REST/SOAP APIs | › Sencha ExtJS | › MATLAB |
| › Google Colab | › Jupyter | |

› Logiciel et OS

- | | | |
|------------------------|-----------------|-----------|
| › Android Studio | › VSCode | › Eclipse |
| › Windows/Mac OS/Linux | › Visual Studio | › PyCharm |

› IA et Robotique

- › **ML:** Apprentissage supervisé, non supervisé et profond
- › **Computer Vision:** Traitement d'images, Détection d'objets
- › **Robotique:** cinématique du robot, simulation de robot
- › **NLP:** Analyse des sentiments, NER, Classification de texte
- › **Outils & Bibliothèques:** TensorFlow, OpenCV, Scikit-learn, Systèmes embarqués et IoT, PyTorch, Keras, U-Net, YOLO

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur systèmes embarqués, IA et Robotique

LYNXDRONE (sept. 2024 – présent)

- › Développé des outils d'IA pour l'analyse des problèmes structurels et la détection automatisée des pathologies lors des inspections.
- › Conçu une plateforme d'analyse de données pour améliorer la gestion et la maintenance prédictive des inspections.
- › Optimisé le traitement des données en temps réel sur des systèmes embarqués et assuré la conformité des solutions d'IA aux normes de l'industrie.

Ingénieur logiciel senior

FULLL (jan 2024 – août. 2024)

- › Développer et implémenter des algorithmes pour OCR et LAD, en améliorant la précision des résultats.
- › Utiliser Node.js pour le développement backend et React Native pour créer des applications mobiles multiplateformes, tout en maintenant les interfaces utilisateur (UI) et fonctionnalités pour web et mobile.
- › Utiliser Git pour le contrôle de version, garantissant la maintenabilité du code, et communiquer activement avec les équipes via Slack pour une gestion efficace de projet.
- › Participer aux discussions techniques, contribuer au développement des produits, et rester informé des avancées technologiques dans le développement Web.

Ingénieur logiciel senior

CEGID (août 2011 - déc. 2023)

- › Évaluation de la complexité des fonctionnalités, analyse fonctionnelle et technique des besoins.
- › Maintenance, corrections de bugs et améliorations pour assurer la performance de l'application, avec tests et résolution des dysfonctionnements.
- › Application des bonnes pratiques de sécurité logicielle et conception d'interfaces UI/UX intuitives adaptées aux flux métier.
- › Support technique à l'équipe, liaison avec l'architecture pour garantir la conformité Cegid, et diffusion de la documentation technique.
- › Développement agile et implémentation de nouvelles fonctionnalités pour web et mobile.

Développeur PHP

WEB COMPANIES (fév. 2011 - août 2011)

- › Conception et maintenance de sites Web et d'applications dynamiques.
- › Contrôleur de code PHP propre, bien documenté et efficace.
- › Collaboration avec les développeurs frontend pour des éléments transparents destinés aux utilisateurs.
- › Joué un rôle clé dans la maintenance des bases de données et serveurs.
- › Utilisation des systèmes de contrôle de version (Git) pour gérer et suivre les modifications dans la base de code.

Développeur PHP

ESOKIA (août 2010 - jan 2011)

- › Création de sites Web en utilisant le CMS Drupal avec PHP.
- › Contenu du site Web généré, maintenu et archivé.
- › Ajout de nouvelles fonctionnalités et résolution de bugs pour des applications Web améliorées.