

# Projektdetails - Prototyping/Datenbank

Dienstag, 6. Mai 2014 13:53

## Prototyping

- **Prototyping-Details (mit Login):**
  - **Loginbutton** wird zum Name der eingeloggten Person  
Darunter gibt es beim Mouse-over ein Dropdownmenü
    - Profil
    - Neu anlegen
    - Logout
  - **Suchfunktion:** über oder unter dem Namen oder im Dropdown, für Spieler und Trainer verfügbar
    - Ein HTML-Formular, sucht alles, zeigt Trefferseite mit Namen und Art (Person, Ort, etc.)
    - Edit-Button bei den Treffern für Administratoren, Daten werden von der Suche aus vorausgefüllt
  - **Startseite:** bleibt erhalten, Reiter der Gruppe wird entsprechend des Benutzers vorausgewählt
  - **Termin:** Mannschaft (bzw. A-Jugend) ist klickbar -> neue Seite
    - 2 "Buttons" für *alle Termine* bzw. *eigene Termine*
    - Doppелеinträge rausfiltern (Zwei Trainingsgruppen haben den gleichen Termin)
    - Wenn auf ein Spiel geklickt wird: unterschiedliche Inhalte für Spieler / Trainer
      - **Spieler:** Highlighting der eigenen Person
      - **Trainer:** Ort, Zeit, Ergebnis
        - ◆ 2 Boxen, eine mit Aufstellung, die andere mit Kader  
Der Trainer kann per Drag & Drop (oder klicken) Spieler vom Kader in die Aufstellung schieben  
Die Aufstellung wird auf Spieler-Seite dann angezeigt  
Druckfunktion für Aufstellungsliste
    - Wenn auf eine Trainingsgruppe geklickt wird: Ansicht nur für Trainer
      - Spielernamen mit Button dahinter, ob anwesend
        - ◆ Vielleicht eine Druckansicht und ein errechneter Durchschnitt
  - **Ligatablelle:** bleibt erhalten, eigene Mannschaft vielleicht highlighten
  - **Turnier:** bleibt erhalten, eigene Mannschaft vielleicht highlighten
  - **Neu Anlage:** Person anlegen, Termin anlegen, Trainingsgruppe anlegen
    - Über Ziehharmonika-Design

## Datenbank

**Legende:** Primärschlüssel, Fremdschlüssel, (Optional)

### Abwesenheit:

tr\_id, p\_id

### Mannschaft:

m\_id, name

### Person:

p\_id, name, v\_name, geb\_datum, groesse, bild, betreuer, tel, name, password

### Spiel:

s\_id, ort, heim, auswaerts, h\_tore, a\_tore, stat\_id, zeit, tu\_id

### Status:

stat\_id, status

### Teilnehmer\_TG:

tg\_id, p\_id

### Trainingseinheit:

tr\_id, name, ort, zeit, tg\_id

### Trainingsgruppe:

tg\_id, name, trainer // p\_id

### Turnier:

tu\_id, name, gewinner, (eig\_abschneiden)

### Zur Abwesenheitsliste:

- Alle Spieler werden zu Beginn hineingeladen und durch die Anwesenheit vom Trainer herausgelöscht. Übrig bleiben nur die, die abwesend waren.