



unipac.br
Barbacena

Disciplina: Computação Gráfica – 2021/01

Prof.: Nairon Neri Silva

ATIVIDADE EXTRACLASSE I

Data da entrega: 07/04/2021 até às 20:30h.

Grupo: No máximo 3 alunos.

Forma de Envio: Somente o arquivo .ccp ou .txt contendo o código do programa. Envio através do Portal Blackboard. **Todos os alunos devem postar a atividade.**

Apresentação do Código: Aula do dia 07/04/2021 às 20:55.

Descrição da atividade:

Crie uma aplicação em OpenGL que tenha as seguintes funcionalidades:

- A tela gráfica da aplicação deverá ter no mínimo 600px de largura e 600px de altura e fundo branco.
- A cada 2 cliques do mouse, o usuário terá uma linha desenhada na tela. As linhas devem ficar acumuladas na tela, ou seja, ao desenhar uma nova linha as anteriores devem permanecer.
- A cor da linha será escolhida pelas teclas de 1 a 9, com a seguinte configuração:
 - (1) Vermelho
 - (2) Verde
 - (3) Azul
 - (4) Preto
 - (5) Amarelo
 - (6) Rosa
 - (7) Laranja
 - (8) Cinza
 - (9) Marrom
- As teclas ‘+’ e ‘-’ devem controlar a espessura da linha.
- Para apagar todas as linhas e reiniciar o desenho o usuário utilizará a tecla ‘a’.