과제1

어떤 수 X가 1보다 큰 제곱수로 나누어 떨어지지 않을 때, 제곱ㄴㄴ수라고 한다. 제곱수는 4, 9, 16, 25와 같은 것이고, 제곱ㄴㄴ수는 1,2,3,5,6,7,10,11,13,...과 같은 수이다. min과 max가 주어지면, min과 max를 포함한 사이에 제곱ㄴㄴ수가 몇 개 있는지 출력한다.

입력은 정수 1 ~ 10000사이로 한다.

테스트 케이스

```
min :1
max :10
제곱 ㄴㄴ수 : 7개
1 2 3 5 6 7 10
C:\Users\e5gyg\source\repos\HW0703\x64\Debu
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

과제 2

비어있는 공집합 S가 주어졌을 때, 아래 연산을 수 행하는 프로그램을 작성하시오.

- add x: S에 x를 추가한다. (1 ≤ x ≤ 20) S에 x가 이미 있는 경우에는 연산을 무시한다.
- remove x: S에서 x를 제거한다. (1 ≤ x ≤ 20) S에 x가 없는 경우에는 연산을 무시한다.
- check x: S에 x가 있으면 1을, 없으면 0을 출력한 다.
- toggle x: S에 x가 있으면 x를 제거하고, 없으면 x 를 추가한다. (1 ≤ x ≤ 20)
- all 0: S를 {1, 2, ..., 20} 으로 바꾼다.
 empty 0 : S를 공집합으로 바꾼다.

```
⊞ HW0703
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           (전역 범위)
                                               #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
                                                int ziphap[20] = {0, };//배열의 모든 값에 0을 넣음
                                                 int remove(int x);
                                                 int check(int x);
                                                int toggle(int x);
                                                int empty(int x);
                                                                char command[10];
                                                                printf("연산을 선택하세요. (1 <= x <= 200∰n");
                                                                printf("add X\mathfreenove X\mathfre
                                                                 while (1) {//무한 루프
                                                                                scanf("%s %d", &command, &x);
                                                                                  if (!strcmp(command, "add")) {//command를 입력한 값을 판정해서 함수를 실행하는 코드
               25
26
27
28
29
30
                                                                                  if (!strcmp(command, "remove")) {
                                                                                                x = remove(x);
                                                                                  if (!strcmp(command, "check")) {
                                                                                               x = check(x);
                                                                                  if (!strcmp(command, "toggle")) {
                                                                                                x = toggle(x);
                                                                                  if (!strcmp(command, "all")) {
                                                                                                x = all(x):
```

```
▽int check(int x){//check함수
     int i://for문 밖에도 i를 써야해서 아예 따로 선언함
     for (i = 0; i < 20; i++) {
         if (ziphap[i] == x) {
             printf("1 ");//x와 같은 값이 있으면 1 출력하고 탈출
             break;
     if (i == 20) {//x와 같은 값이 없어서 for문이 최대로 반복했을 경우
         printf("0 ");
✔int toggle(int x){//toggle함수
     for (int i = 0; i < 20; i++) {
         if (ziphap[i] == x) {
             ziphap[i] = 0;
             for (int j = 0; j < j + 1; j++)
                ziphap[i + j] = ziphap[i + j + 1];
                ziphap[i + j + 1] = 0;
             break;
         else if (ziphap[i] == 0) {
             ziphap[i] = x;
             break;
▽int all(int x){//all함수
     for (int i = 0; i < 20; i++) {
         ziphap[i] = i+1;
▼int empty(int x){//empty함수
       ziphap[i] = 0;
```

테스트 케이스

```
×
                                                                              ©\ C:\Users\e5gyg\source\rep \times + \qquad \
add X
remove X
 check X
toggle X
all 0
empty 0
input : add 5
집합 : {5, }
input : add 3
집합 : {5, 3, }
input : check 3
1 집합 : {5, 3, }
input : toggle 3
집합 : {5, }
input : toggle 3
집합 : {5, 3, }
input : all 0
집합 : {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18
, 19, 20, }
input : empty 0
집합 : {}
input :
```