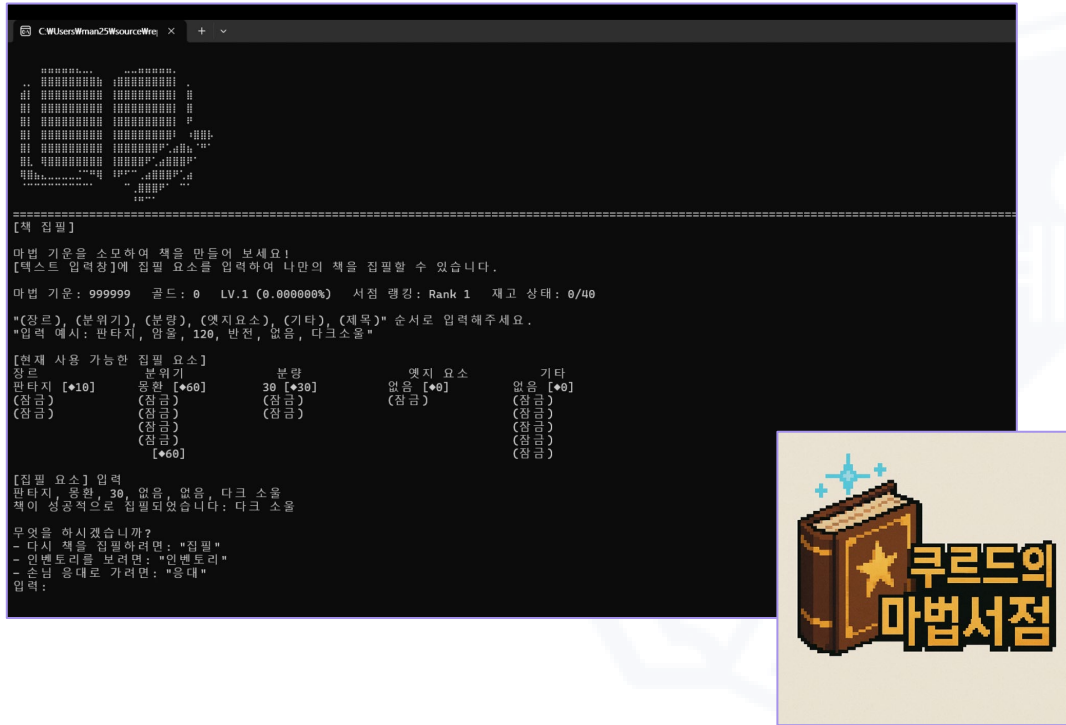


프로젝트 최종 발표

- 쿠르드의 마법서점
- 점수조작위원회
- 2025.06.10(화)

프로젝트 개요



구분	내용
프로젝트명	쿠르드의 마법서점(Krud's Magic Bookstore)
장르	텍스트 중심의 마법서점 경영 시뮬레이션
개발 언어	C++
특징	<ul style="list-style-type: none">• 마법책을 관리하고 마법서점을 운영하다• Chat GPT API 기반의 다이얼로그 생성• 아스키아트를 통한 플레이 지루함 최소화
깃 허브 링크	https://github.com/henac-geon/Project-BS

하이컨셉

```
■ Tech Note/웹 프로그래밍
스프링부트 프로젝트 - 도서 관리 서비스(CRUD)

Project Structure

├─ book-service.iml
├─ mvnw
├─ mvnw.cmd
├─ pom.xml
├─ src
│   └─ main
│       ├── java.com.demo.book
│       │   ├── BookServiceApplication.java
│       │   ├── config
│       │   │   ├── SwaggerConfig.java
│       │   └── controller
│       │       ├── BookController.java
│       │       ├── dao
│       │       │   ├── BookDao.java
│       │       ├── model
│       │       │   ├── Book.java
│       │       └── service
│       │           ├── BookService.java
│       └─ resources
│           └─ application.properties
└─ test
    └─ java.com.demo.book
        └─ BookServiceApplicationTests.java
```

출처: 하답의 개발 기록

✓ DB에서의 CRUD

이름	조작	SQL문
CREATE	생성	INSERT
READ	조회	SELECT
UPDATE	수정	UPDATE
DELETE	삭제	DELETE

출처: TED'S TECH BLOG

Create-Read-Update-Delete

CRUD 구조의 도서관리 프로그램의 게이미피케이션

게임 줄거리



“채권 대신 떠안은 망해버린 마법서점! 원금 회수를 위한 **쿠르드**의 서점 경영 이야기”

왜 마법인가?

게이미피케이션

비현실적인 판타지 요소 [마법]

▶ 게임이란 경험을 강화

주문 외우기

텍스트 기반의 미니게임

▶ 텍스트 작성의 유의미한 경험 제공

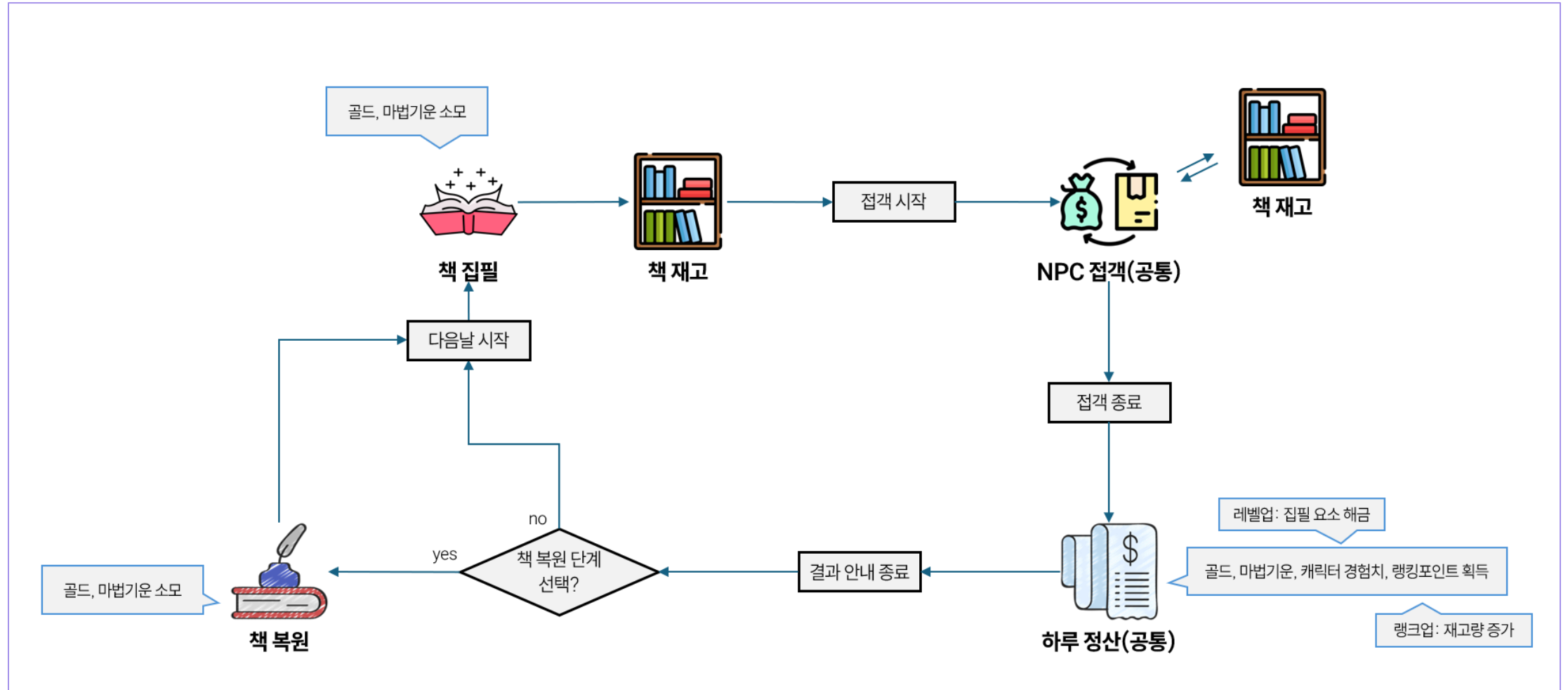


CRUD

생성-불러오기-업데이트-삭제

▶ 어색하지 않은 요소

최종 게임 플레이 플로우



최종 게임 플레이 플로우



책 집필

- 5가지의 집필요소
- 캐릭터 레벨업 → 새로운 요소 해금
- 골드/마법기운 소모



책 복원

- 타자연습 기반의 미니게임
- 달성률 기반의 책 복원 시스템
- 골드/마법기운 소모



NPC 접객

- 2종류(대여/반납)의 NPC
- 대여: 골드 획득
- 반납: 마법기운 획득



하루 정산

- 接客 성공률 기반의 경험치 획득
- 취향저격 성공률 기반의 랭킹 포인트 획득

NPC 취향저격 시스템



- 각 고객은 취향을 보유
 - 취향: 집필 요소(장르/분위기/분량/엣지/기타) 각각 무작위 1개 획득
- NPC에게 책 추천 → NPC 취향과 일치한 개수 판단
→ 일치 개수 비례 포인트 부여

주요 변경점: 다이얼로그 자동 생성

```
json OpenAIChatClient::sendChatCompletion(const std::string& prompt) {
    std::string response;
    CURL* curl = curl_easy_init();

    if (!curl) {
        std::cerr << "[오류] cURL 초기화 실패" << std::endl;
        return json{};
    }

    json request_body = {
        {"model", modelName},
        {"messages", {
            {"role", "system"}, {"content", "JSON 응답만 해줘"},
            {"role", "user"}, {"content", prompt}
        }}
    };

    std::string request_str = request_body.dump();
    struct curl_slist* headers = nullptr;
    headers = curl_slist_append(headers, ("Authorization: Bearer " + apiKey).c_str());
    headers = curl_slist_append(headers, "Content-Type: application/json");

    curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, "https://api.openai.com/v1/chat/completions");
    curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, request_str.c_str());
    curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
    curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION, WriteCallback);
    curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, &response);

    CURLcode res = curl_easy_perform(curl);
    curl_slist_free_all(headers);
    curl_easy_cleanup(curl);
}
```

- Chat GPT API 기반 다이얼로그 자동 생성 시스템
- NPC 취향 기반의 다이얼로그 생성
- AI를 활용하여 플레이 지루함 개선

시연



쿠르드의 마법상점에 오신 걸 환영합니다,!

텍스트 입력창이 보이도록 화면을 조정해 주세요. > "시작"
입력: 시작

The background of the slide features a large, faint watermark of the Keimyung University logo. The logo is a shield-shaped crest with a torch in the center, flanked by two lions, and a banner at the bottom that reads "KEIMYUNG UNIVERSITY".

감사합니다