

# Unidad 9 - Entidades

## 1 - Configurar el proyecto para utilizar la base de datos

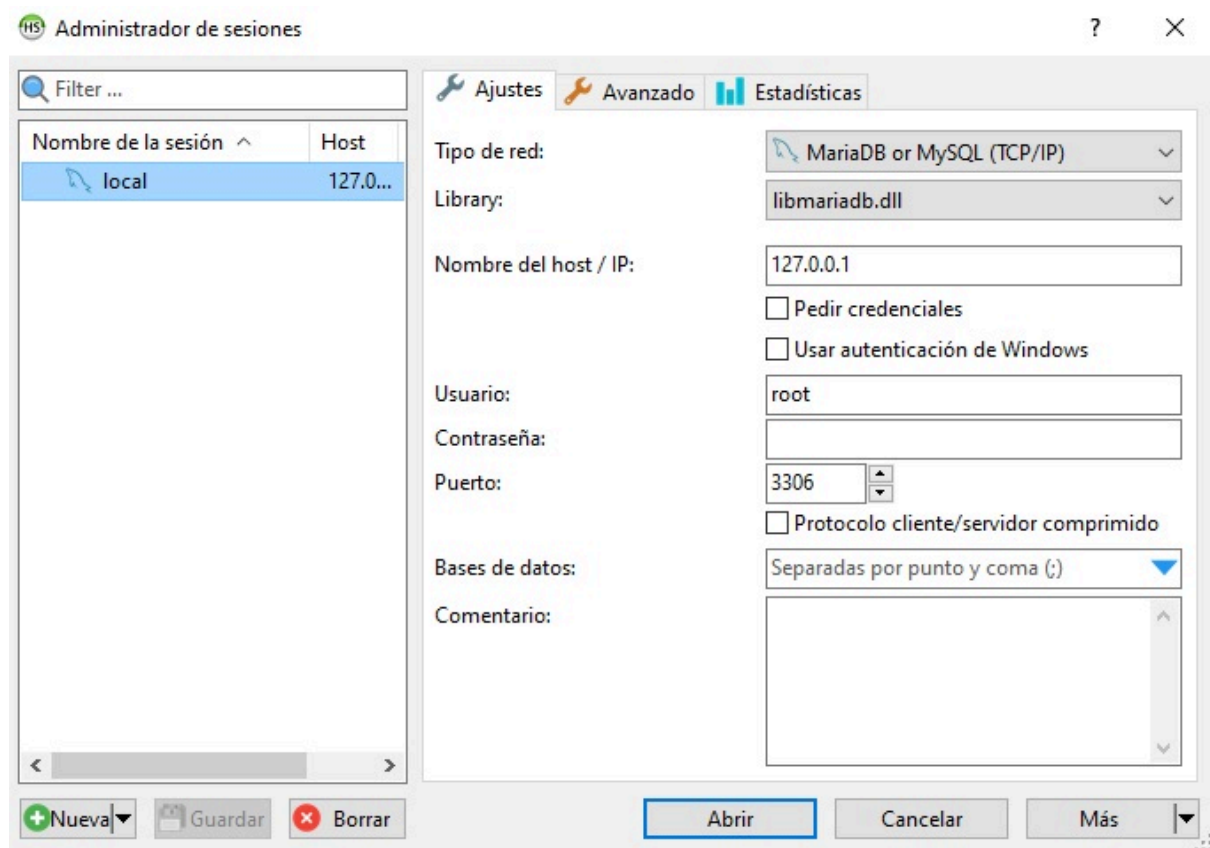
1. Configurar la base de datos en el archivo .env.
  - a. Buscar la variable de entorno DATABASE\_URL correspondiente a mysql
    - i. descomentar la línea
    - ii. comentar la línea correspondiente a postgres
  - b. Modificar la siguiente línea

```
DATABASE_URL="mysql://app:!ChangeMe!@127.0.0.1:3306/app?serverVersion=8&charset=utf8mb4"
```

Por:

```
DATABASE_URL="mysql://root:@127.0.0.1:3306/carrito?serverVersion=8&charset=utf8mb4"
```

2. Crear la base de datos
  - a. php bin/console doctrine:database:create
3. Ingresar al administrador de base de datos y verificar que la base esté creada



local\carrito - HeidiSQL Portable 11.2.0.6213

Archivo Editar Buscar Consulta Herramientas Ira Ayuda

Filtro de bases de datos Filtro de tablas

Host: 127.0.0.1 Base de datos: carrito Consulta

local

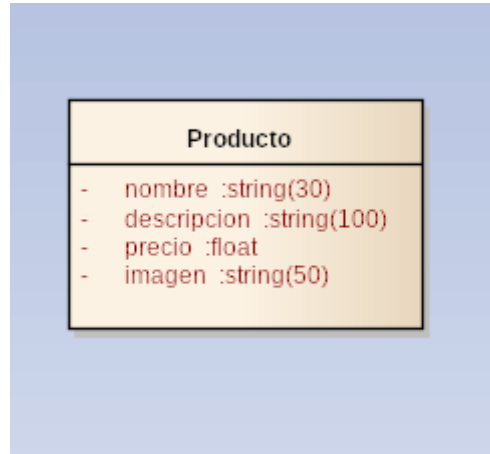
- information\_schema
- carrito 192.0 KIB
  - carrito 2.5 MiB
- mysql
- performance\_schema
- sys

Nombre	Filas	Tamaño	Creado	Actualizado	Motor	Comentario	Tipo
carrito	0	48.0 KIB	2022-04-11 13:31:04		InnoDB		Table
doctrine_migr...	2	16.0 KIB	2022-04-11 13:31:03		InnoDB		Table
item	2	48.0 KIB	2022-04-11 13:31:04		InnoDB		Table
messenger_m...	0	32.0 KIB	2022-04-11 13:31:04		InnoDB		Table
producto	10	16.0 KIB	2022-04-11 13:31:04		InnoDB		Table
usuario	5	32.0 KIB	2022-04-11 13:31:04		InnoDB		Table

```
31 SHOW FUNCTION STATUS WHERE `Db`='mysql';
32 SHOW PROCEDURE STATUS WHERE `Db`='mysql';
33 SHOW TRIGGERS FROM `mysql`;
34 SELECT *, EVENT_SCHEMA AS `Db`, EVENT_NAME AS `Name` FROM information_schema.`EVENTS` WHERE `EVENT_SCHEMA`='mysql';
35 USE `carrito`;
```

## 2 - Creación de una entidad

1. Crear la entidad Producto
  - a. `php bin/console make:entity`



### **3 - Impactar la entidad en la base de datos**

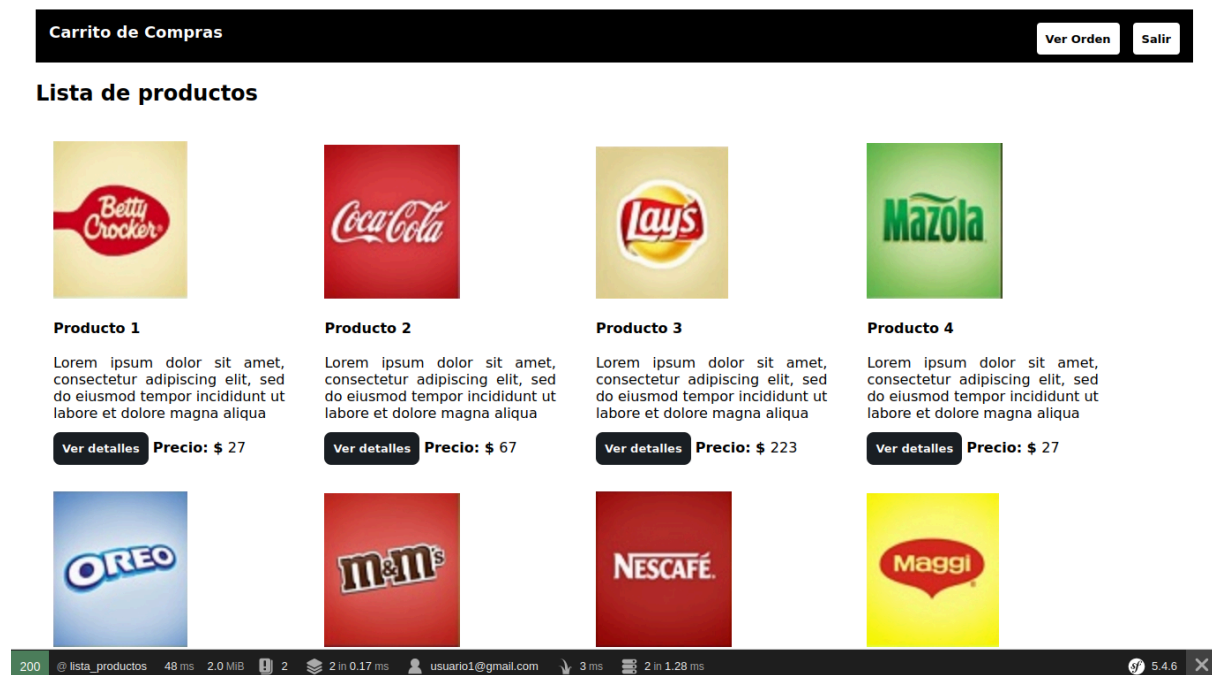
1. Impactar la nueva entidad en la base de datos
  - a. Crear el script
    - i. `php bin/console make:migration`
  - b. Correr el script
    - i. `php bin/console doctrine:migrations:migrate`
2. Ingresar al administrador de base de datos y verificar que la tabla esté creada

## 4 - Creación del fixture

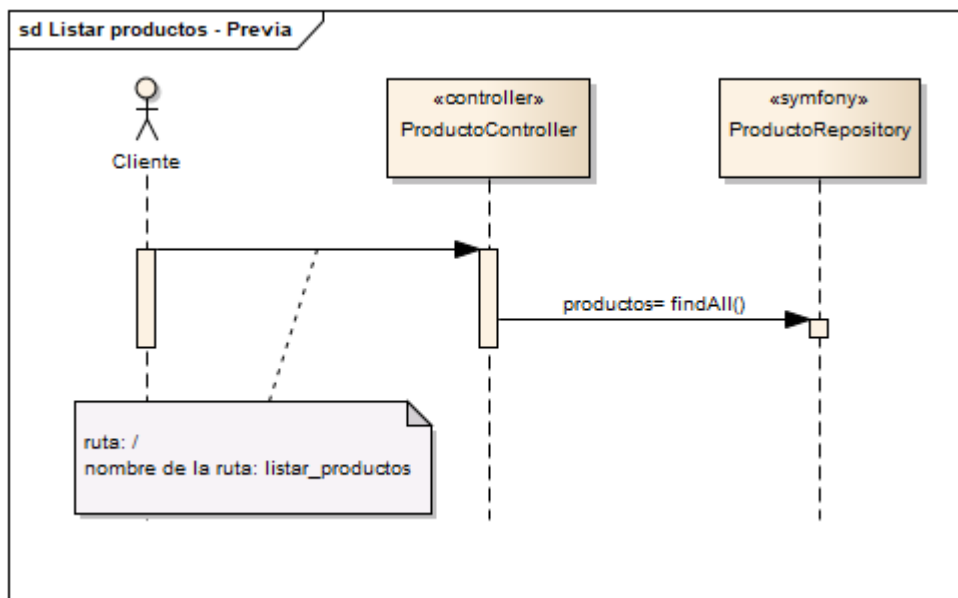
1. Instalar las librerías necesarias
  - a. `composer require --dev doctrine/doctrine-fixtures-bundle`
2. Crear un fixture para la entidad Producto
  - a. `php bin/console make:fixtures ProductoFixtures`
  - b. Modificar el fixture para crear 10 productos. Para cada producto setear:
    - i. `nombre: ProductoX`
    - ii. `descripcion: Lorem.....`
    - iii. `precio: rand(10, 100)`
    - iv. `imagen: images/productoX.jpg`
3. Cargar los productos a la base de datos
  - a. `php bin/console doctrine:fixtures:load`

## 5 - Listar productos

### Vista previa



### Diagrama de secuencia



## Codificación

1. Modificar el método listarProducto de ProductoController
  - a. Recibir como servicio la clase ProductoRepository
  - b. Invocar al método findAll de la clase ProductoRepository
  - c. Pasar como parámetro todos los productos a la plantilla
2. Modificar la plantilla lista.html.twig
  - a. Mostrar todos los productos recibidos como parámetro utilizando la estructura for de twig
  - b. Dar formato y estilos a la vista
  - c. Colocar las imágenes en la carpeta public/images