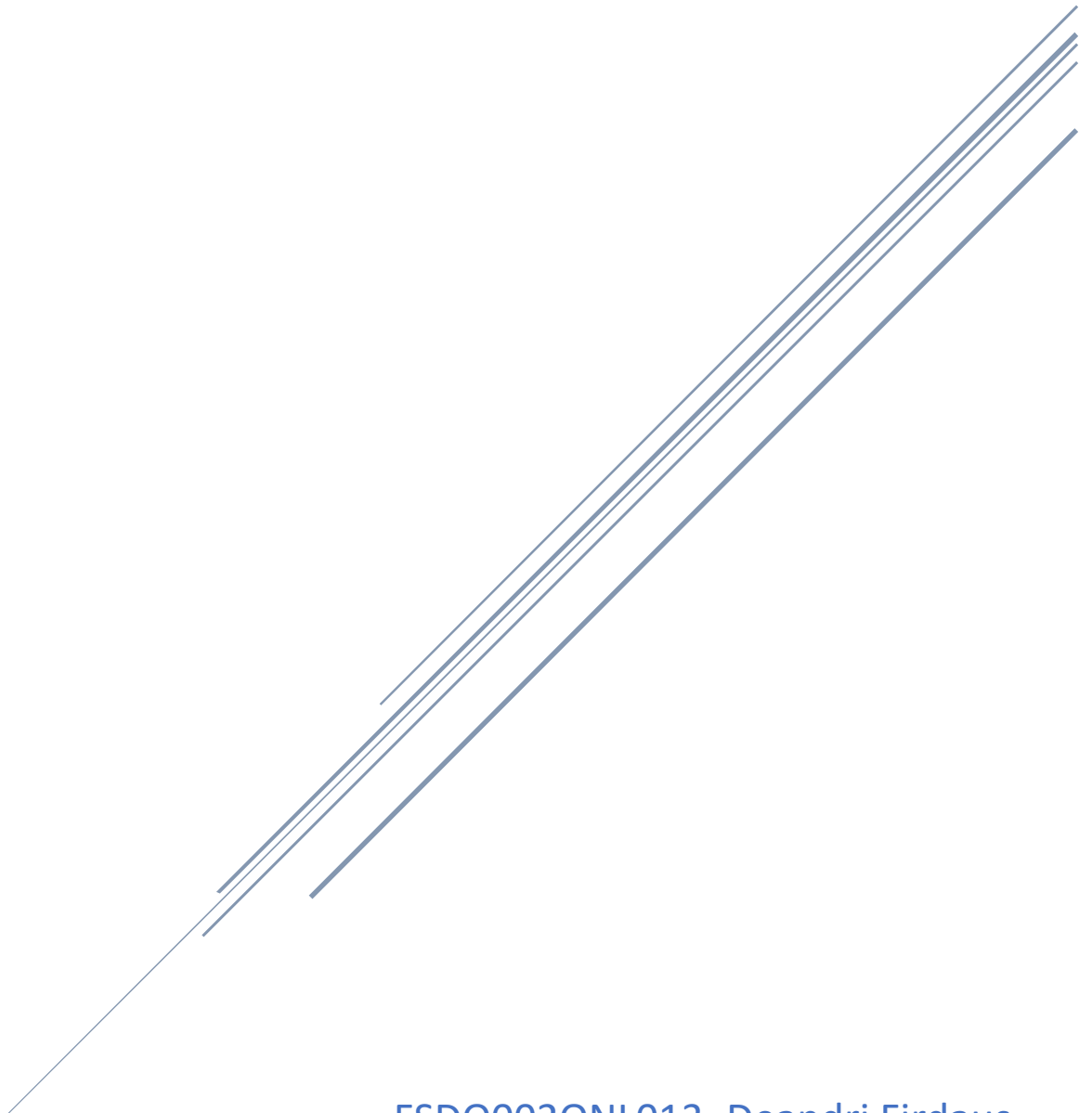


PROJECT 1

Payment Application using Heroku as a Web Hosting



FSDO002ONL013_Deandri Firdaus
Hactiv8 Bootcamp OCBC NISP

1. Link dan Keterangan Project

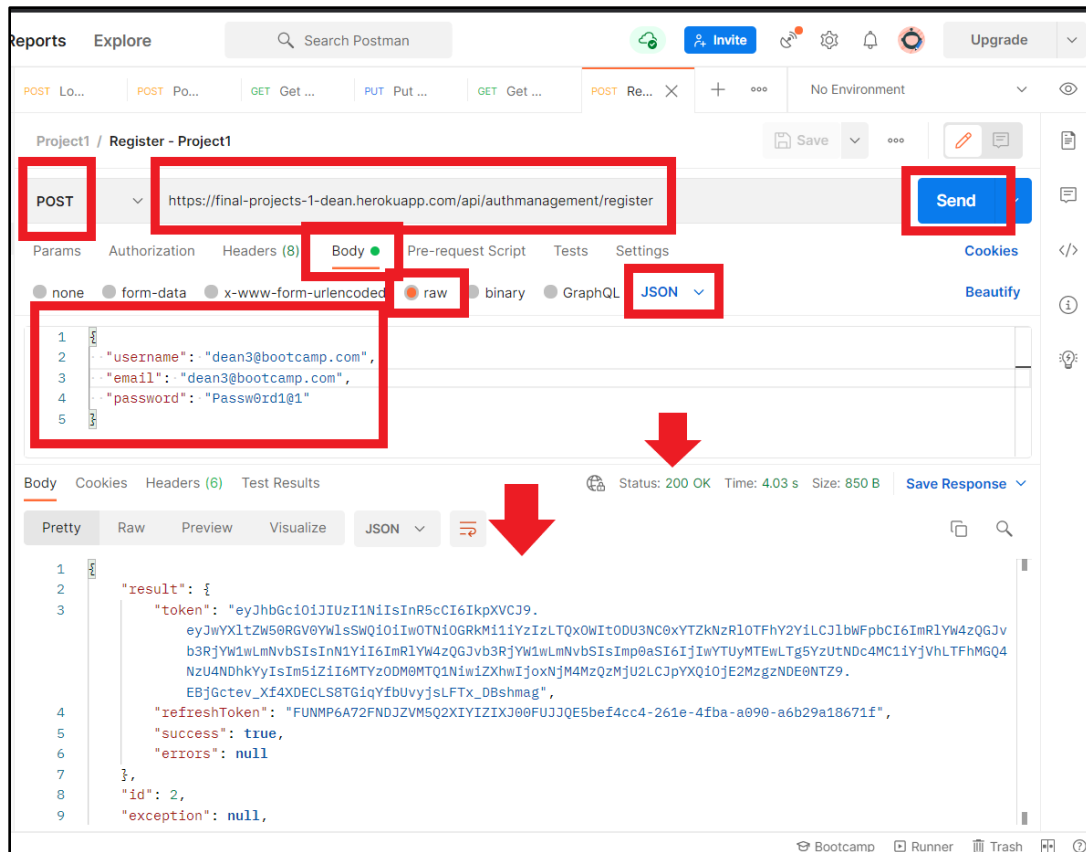
Beberapa link terkait Project1 adalah sebagai berikut:

- Project ini telah diupload seluruhnya ke Heroku dan GitHub.
- Link GitHub = <https://github.com/henchhh/final-project-1-dean>
- Link Heroku = <https://final-projects-1-dean.herokuapp.com/>
- Link Postman = https://github.com/henchhh/final-project-1-dean/blob/main/Project1.postman_collection.json
- Saya pribadi dalam pengerjaan projek ini memiliki beberapa kendala di namespace, source code untuk UseMySQL() di Startup.cs, mengganti di database menjadi latin-general-ci, dan beberapa source code lainnya.

2. Register

Melakukan register dengan cara berikut:

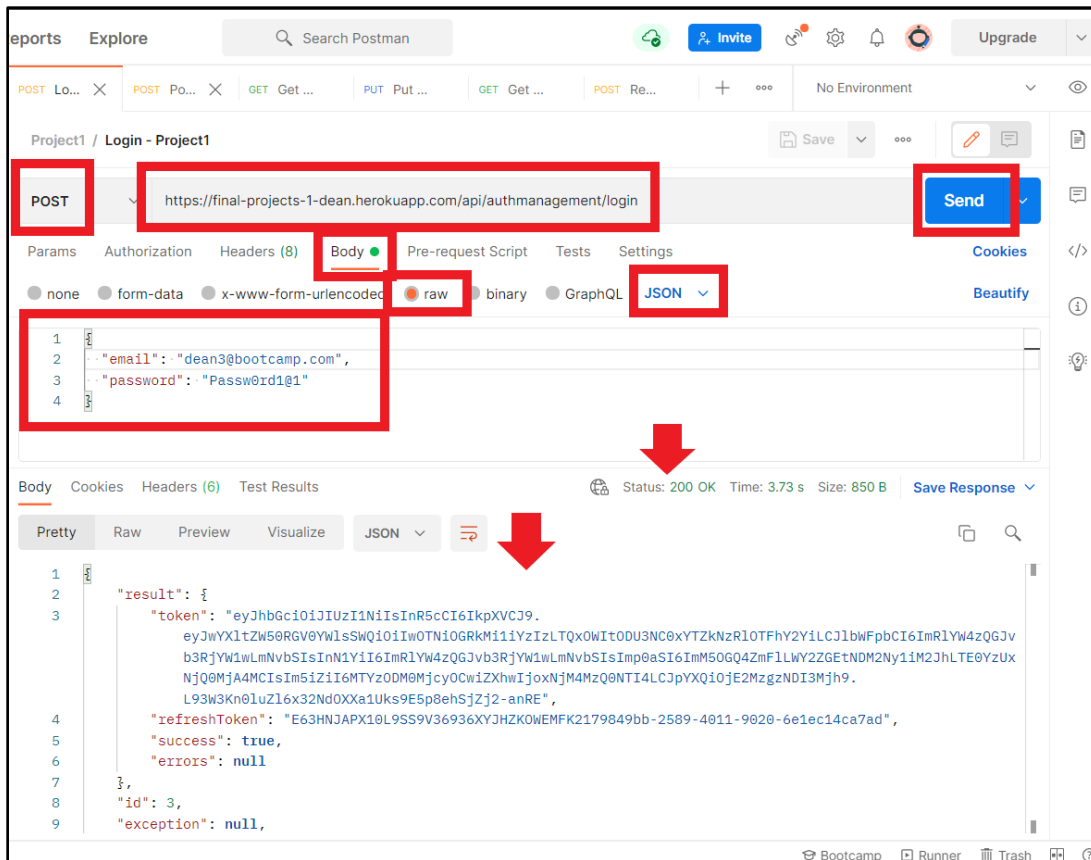
- Memasukkan link berikut ke postman => <https://final-projects-1-dean.herokuapp.com/api/authmanagement/register>.
- Mengganti method menjadi POST.
- Mengubah dari Params menjadi Body.
- Mengubah dari none menjadi raw.
- Mengubah dari Text menjadi JSON.
- Memasukkan username, email, dan password yang ingin didaftarkan. Hal ini perlu digunakan mengingat projek ini menggunakan Jwt dimana database tidak dapat diakses sebelum mendapatkan token.
- Klik Send.
- Tampil status bernilai Ok dan akan didapatkan token yang nantinya digunakan untuk mengakses database.
- Untuk ke depannya, tidak perlu melakukan register lagi, hanya perlu melakukan login untuk mendapatkan token.



3. Login

Melakukan login dengan cara berikut:

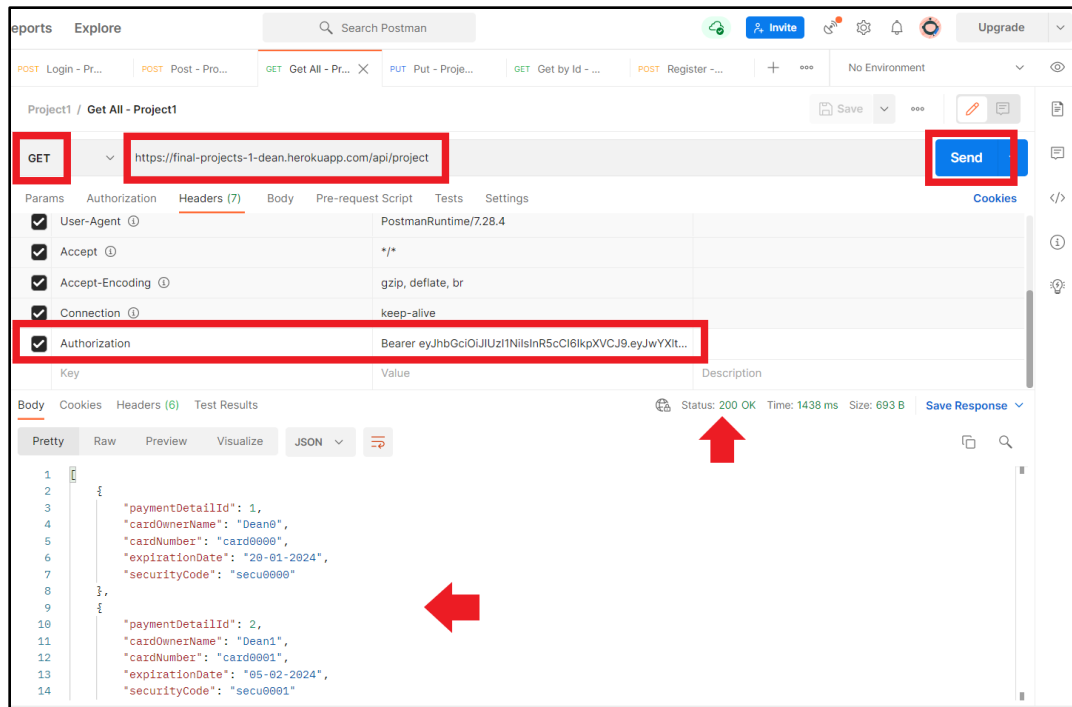
- Memasukkan link berikut ke postman => <https://final-projects-1-dean.herokuapp.com/api/authmanagement/login>.
- Mengganti method menjadi POST.
- Mengubah dari Params menjadi Body.
- Mengubah dari none menjadi raw.
- Mengubah dari Text menjadi JSON.
- Memasukkan email dan password yang telah didaftarkan sebelumnya. Hal ini perlu digunakan untuk mendapatkan token yang nantinya berfungsi untuk mengakses database.
- Klik Send.
- Tampil status bernilai Ok dan akan didapatkan token yang nantinya digunakan untuk mengakses database.



4. Get All Payment Data

Mendapatkan seluruh data payment dengan cara berikut:

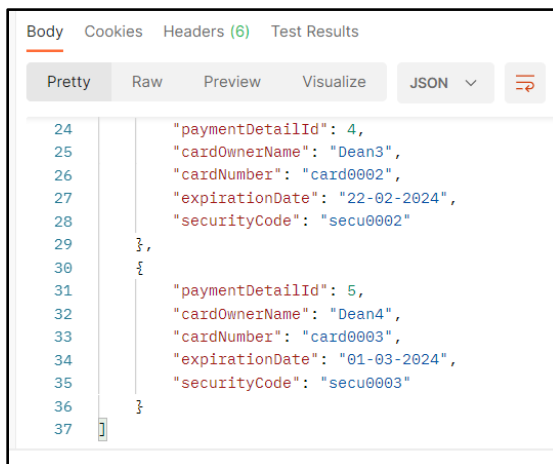
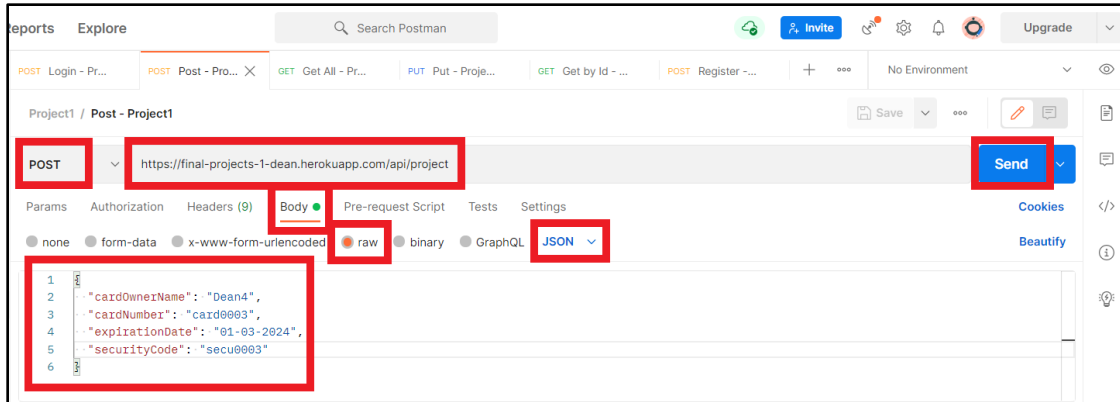
- Memasukkan link berikut ke postman => <https://final-projects-1-dean.herokuapp.com/api/project>.
- Menggunakan method GET.
- Klik Header, scroll sampai bawah, lalu tambahkan key baru, yaitu Authorization.
- Value-nya => Bearer {token}. Token didapatkan setelah register ataupun login.
- Klik Send.
- Tampil seluruh data payment yang telah dimasukkan.



5. Post New Payment Data

Memasukkan data payment baru dengan cara berikut:

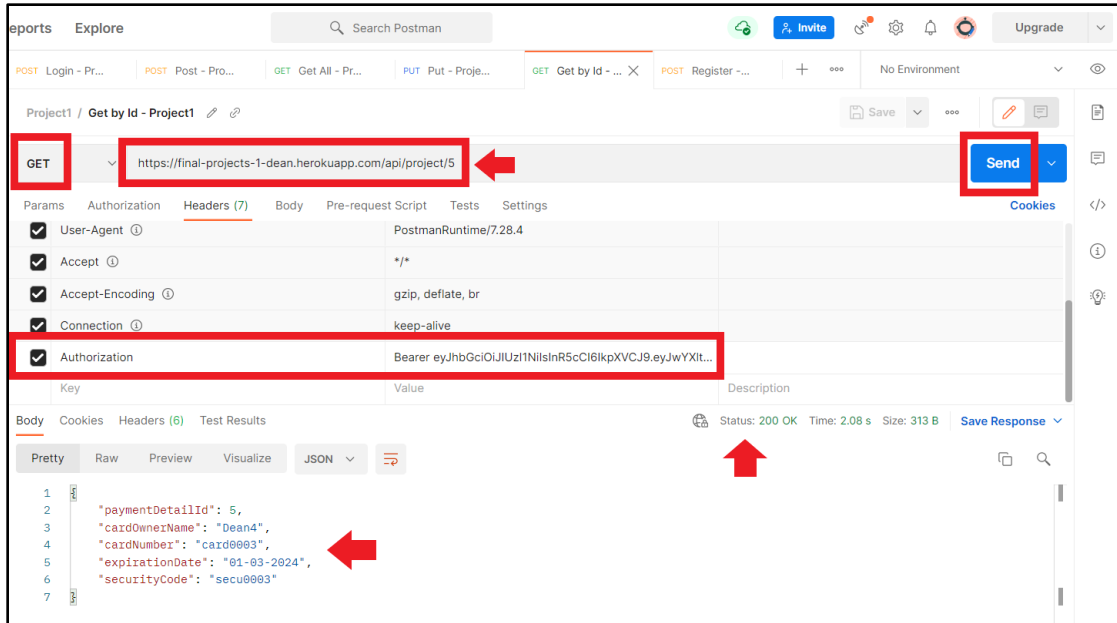
- Memasukkan link berikut ke postman => <https://final-projects-1-dean.herokuapp.com/api/project>.
- Mengganti method menjadi POST.
- Klik Header, scroll sampai bawah, lalu tambahkan key baru, yaitu Authorization.
- Value-nya => Bearer {token}. Token didapatkan setelah register ataupun login.
- Mengubah dari Params menjadi Body.
- Mengubah dari none menjadi raw.
- Mengubah dari Text menjadi JSON.
- Memasukkan data baru yang berisikan cardOwnerName, cardNumber, expirationDate, dan securityCode. Tidak perlu memasukkan paymentDetailId karena akan bernilai otomatis dan auto increment.
- Klik Send.
- Coba cek data tersebut menggunakan proses nomor 3.



6. Get Data by ID

Mendapatkan data berdasarkan paymentDetailId dengan cara berikut:

- Memasukkan link berikut ke postman => https://final-projects-1-dean.herokuapp.com/api/project/masukkan_paymentDetailID.
- Akan dicoba untuk memanggil data yang telah diinput sebelumnya dengan paymentDetailId bernilai 5.
- Menggunakan method GET.
- Klik Header, scroll sampai bawah, lalu tambahkan key baru, yaitu Authorization.
- Value-nya => Bearer {token}. Token didapatkan setelah register ataupun login.
- Klik Send.
- Tampil detail data payment berdasarkan paymentDetailId yang telah dimasukkan.



7. Put Data by ID

Mengedit salah satu data berdasarkan paymentDetailId dengan cara berikut:

- Memasukkan link berikut ke postman => https://final-projects-1-dean.herokuapp.com/api/project/masukkan_paymentDetailId.
- Akan dicoba untuk mengubah isi dari data yang telah diinput sebelumnya dengan paymentDetailId bernilai 5.
- Menggunakan method PUT.
- Klik Header, scroll sampai bawah, lalu tambahkan key baru, yaitu Authorization.
- Value-nya => Bearer {token}. Token didapatkan setelah register ataupun login.
- Klik Send.
- Menampilkan data tersebut menggunakan proses 5.

